

Занятие 1

Знакомство с программой Adobe
Photoshop

Содержание:

1. Интерфейс программы.

1.1 Верхнее меню

1.2 Создание и сохранение документа. Форматы рабочих файлов Photoshop (*psd, *jpg)

2. Панель инструментов. Основные инструменты: выделение, кисть, резинка, заливка, формы, текст.

3) Палитры. Палитра слоев, история, цветовая палитра.

**Левая
кнопка
указатель**



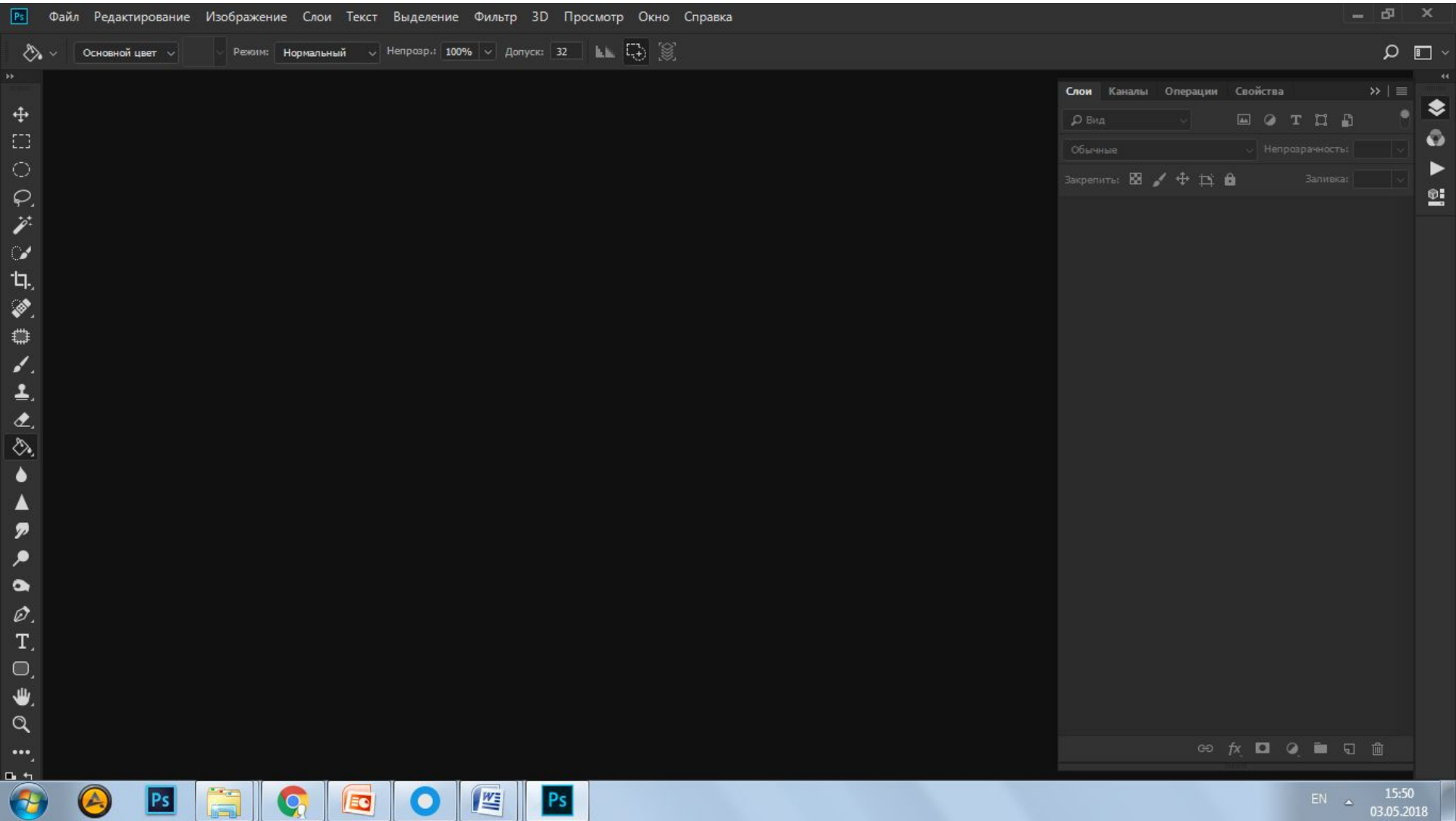
**Правая кнопка
Контекстное
меню
(Открываются
дополнительны
е
возможности)**

1.

Интерфейс программы

1.

Рабочее пространство



1.

Рабочее пространство = рабочий стол



1.1

Верхнее меню

Ps

Файл

Редактирование

Изображение

Слои

Текст

Выделение

Фильтр

3D

Просмотр

Окно

Справ

1.1

Верхнее меню = ящики стола с предметами

Ps

Файл

Редактирование

Изображение

Слои

Текст

Выделение

Фильтр

3D

Просмотр

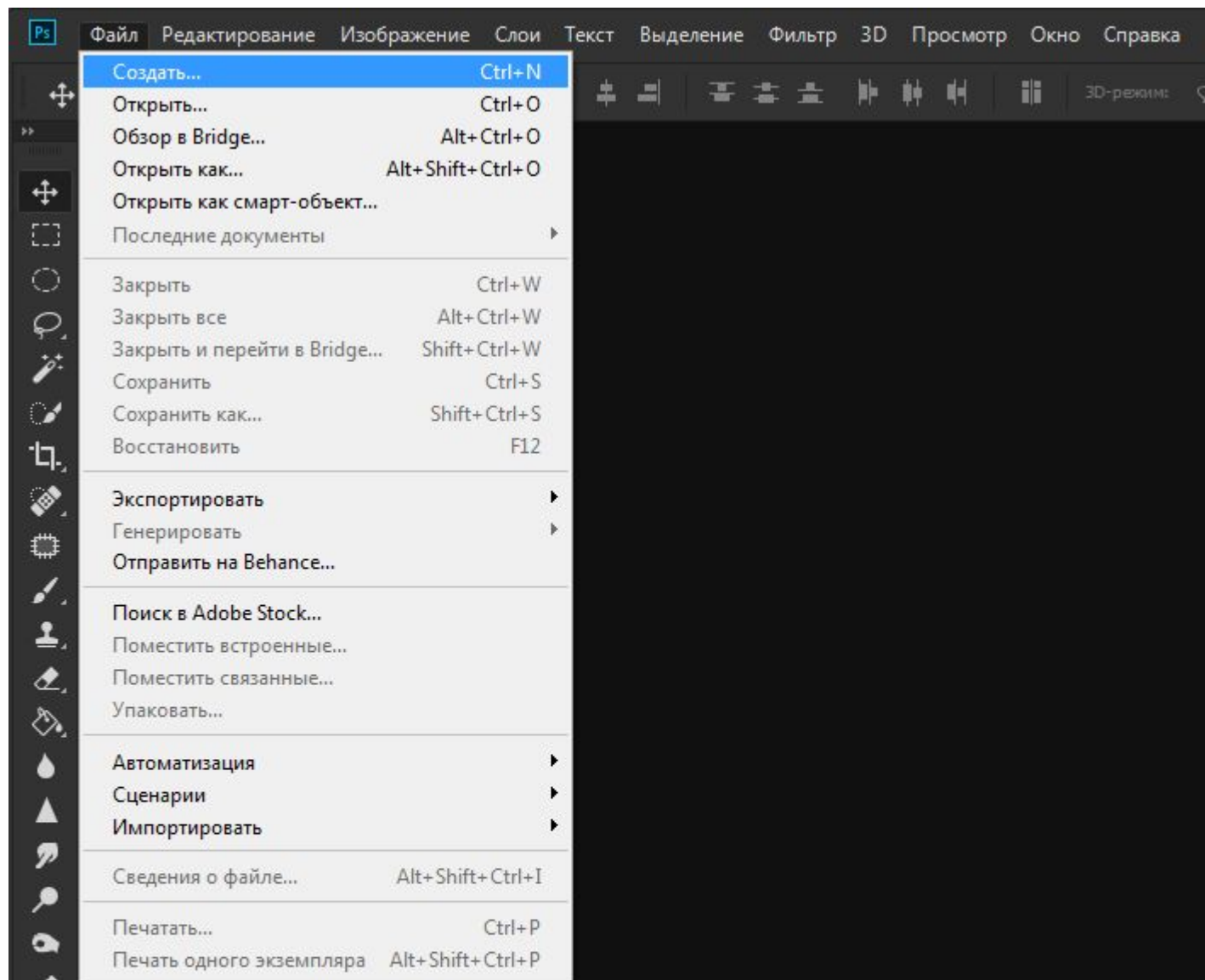
Окно

Справ



1.1

Верхнее меню



1.2

Создание документа для интернета

Создать документ

Недавние | Сохраненные | Фото | Печать | Графика и иллюстрации | **Для Интернета** | Мобильное устройство | Фильмы и видео

ШАБЛОНЫ НОВЫХ ДОКУМЕНТОВ (9)

- Самый распр. веб-дизайн**
1366 x 768 пикс. @ 72 ppi
- Веб (большое разреш.)
1920 x 1080 пикс. @ 72 ppi
- Веб (среднее разреш.)
1440 x 900 пикс. @ 72 ppi
- Веб (мин. разрешение)
1024 x 768 пикс. @ 72 ppi
- Веб (малое разреш.)
1280 x 800 пикс. @ 72 ppi
- MacBook Pro 13 (Retina)
2560 x 1600 пикс. @ 72 ppi
- MacBook Pro 15 (Retina)
2880 x 1800 пикс. @ 72 ppi
- iMac 27
2560 x 1440 пикс. @ 72 ppi
- Настольный ПК, HD
1440 x 1024 пикс. @ 72 ppi

ПОДРОБНЫЕ СВЕДЕНИЯ О СТИЛЕ

Без имени-1

Ширина: **1000** Пиксели

Высота: **1000** Ориентация: Горизонтально Вертикально

Разрешение: **72** Пиксели/дюйм

Цветовой режим: **Цвета RGB** 8 бит

Содержимое фона: **Белый фон**

> Дополнительные параметры

Создать **Заккрыть**

9:57 27.09.2018

1.2

Что такое пиксель

Что такое пиксель?

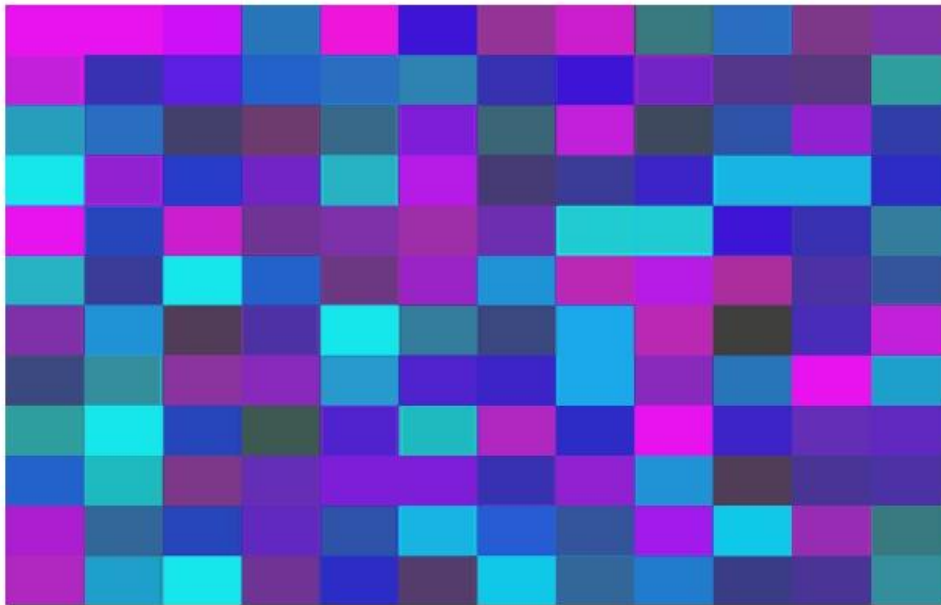
Изображение – это кирпичная стена;
Каждый кирпичик окрашен в свой цвет.
Пиксель – это «кирпич» изображения

1.2

Что такое пиксель

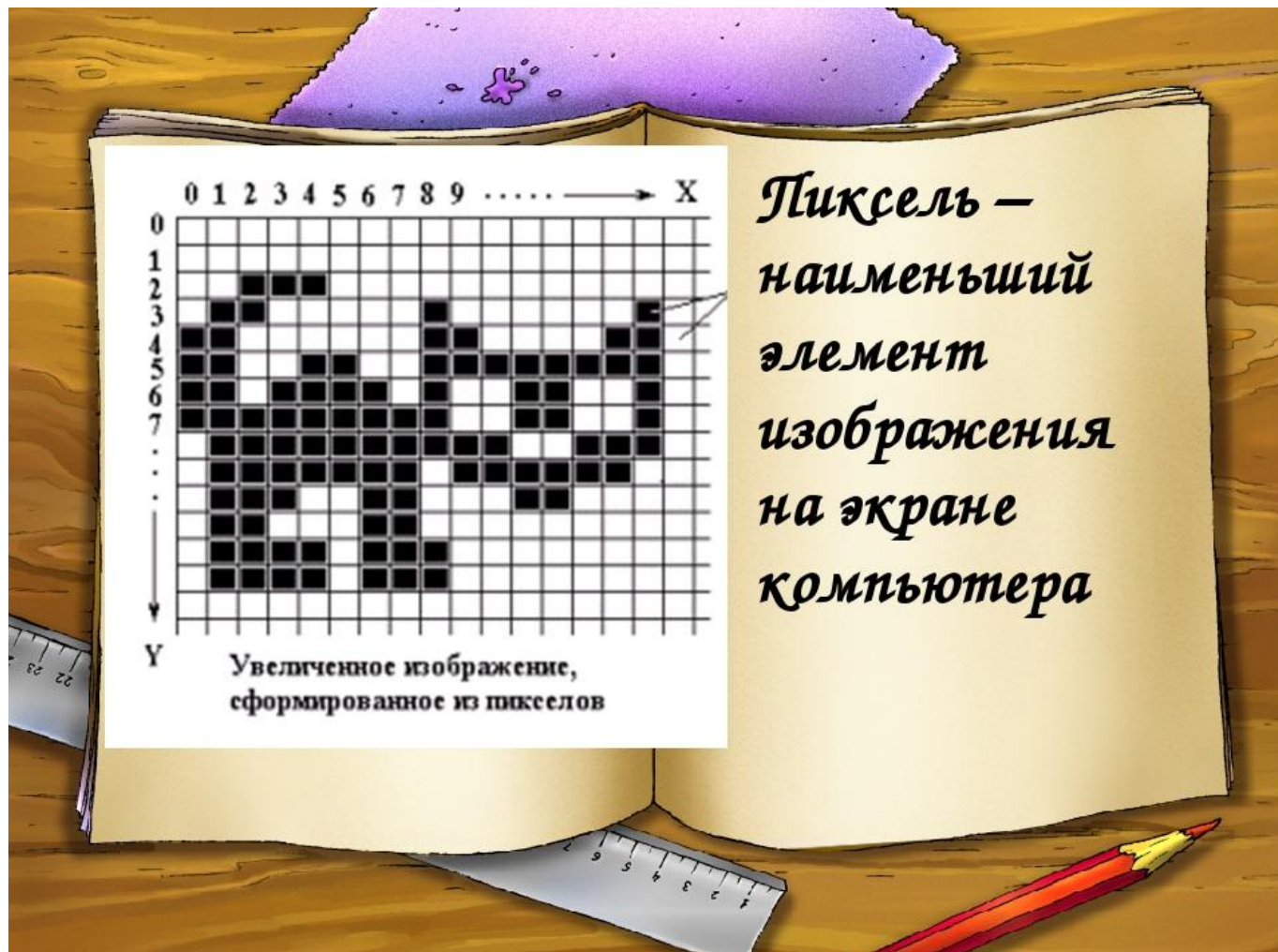
Компьютерная графика

ПИКСЕЛЬ (pixel — picture element) — черно-белые или цветные точки, на которые разделен экран монитора. Благодаря им, управляя их яркостью свечения, можно рисовать, чертить, строить графики.



1.2

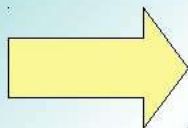
Что такое пиксель



1.2

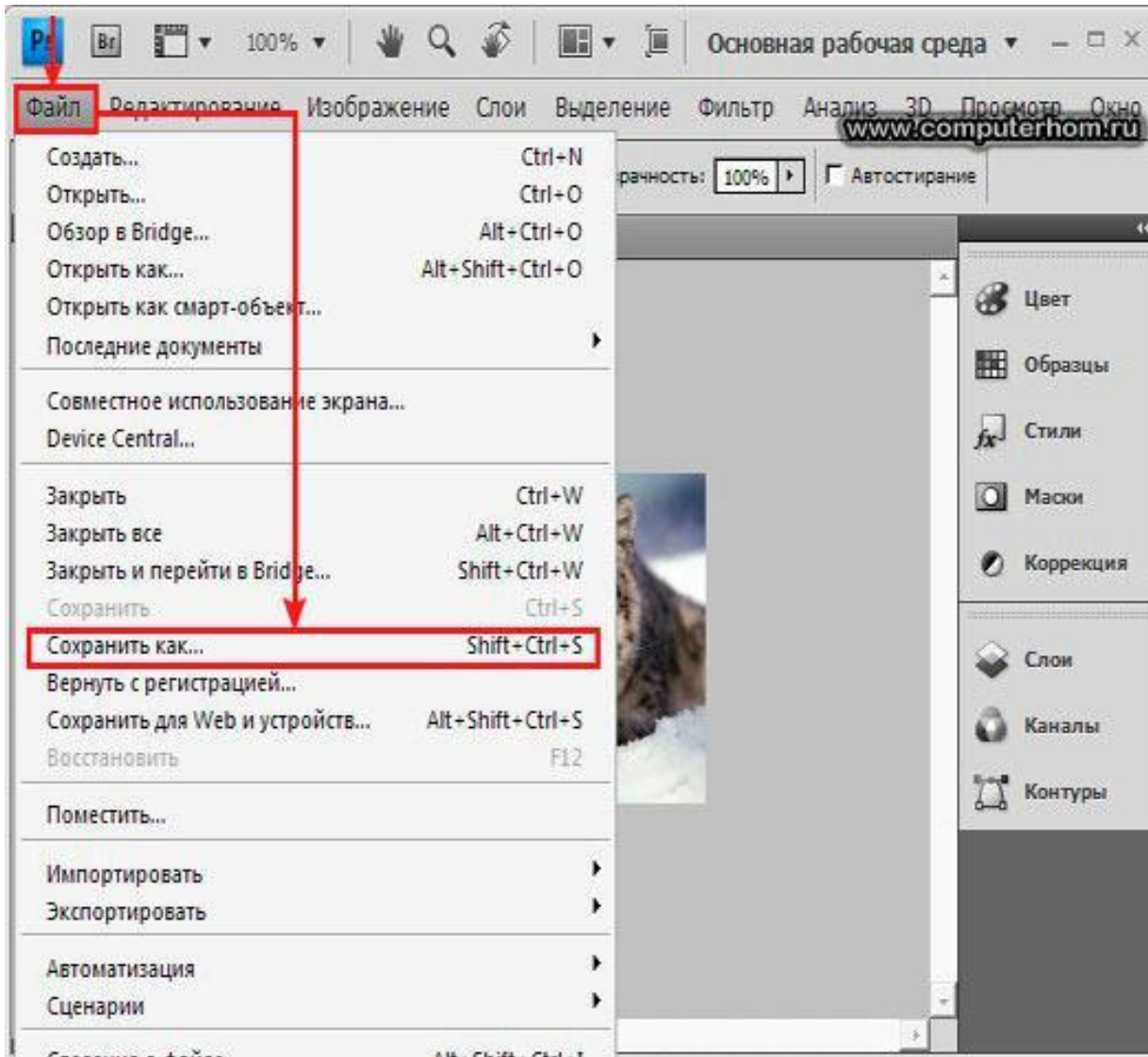
Что такое пиксель

Рабочее поле станет похоже на клеточный лист, где каждая клеточка будет обозначать один пиксель.



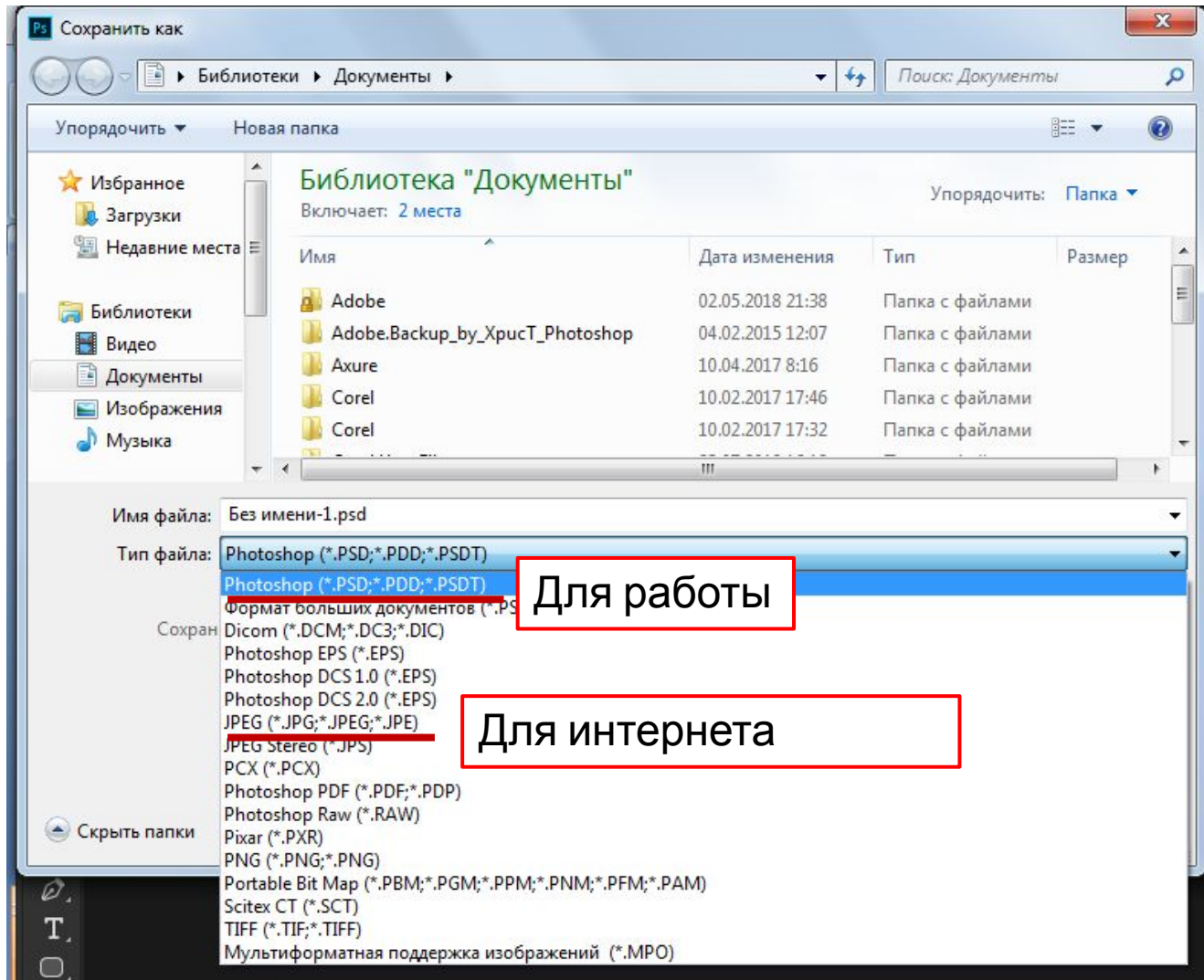
1.2

Сохранение документа



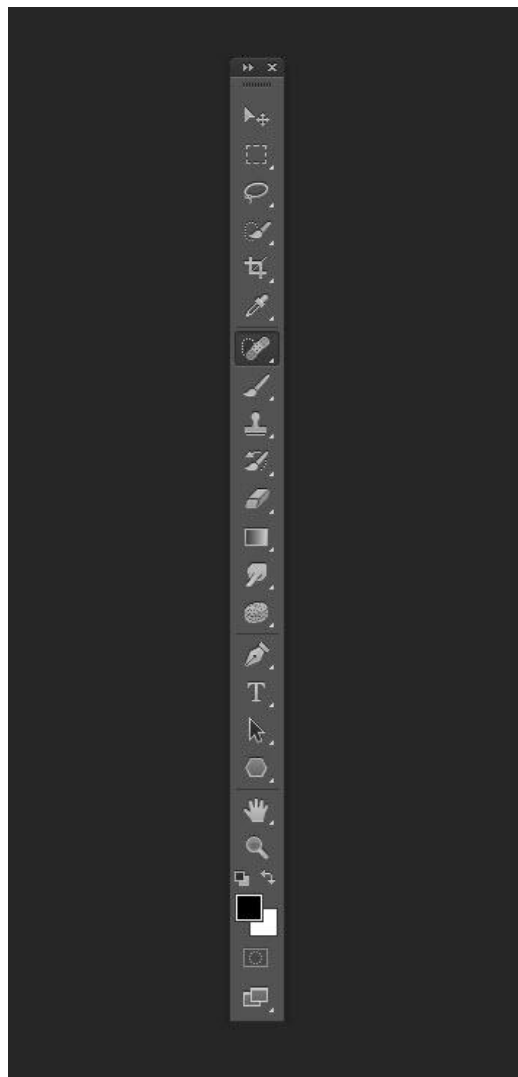
1.2

Сохранение документа



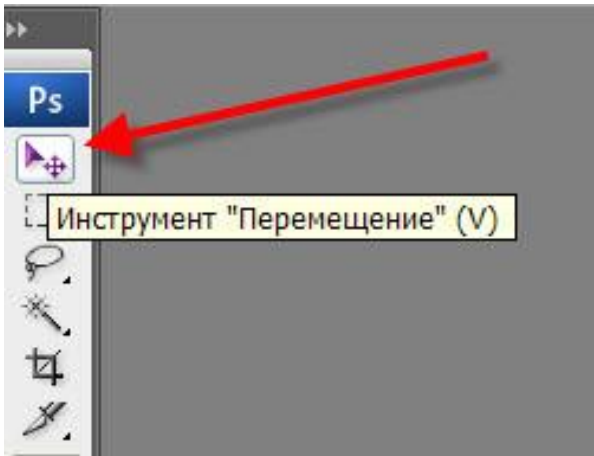
2.

Панель инструментов = пенал



2.1

Панель инструментов. «Перемещение»



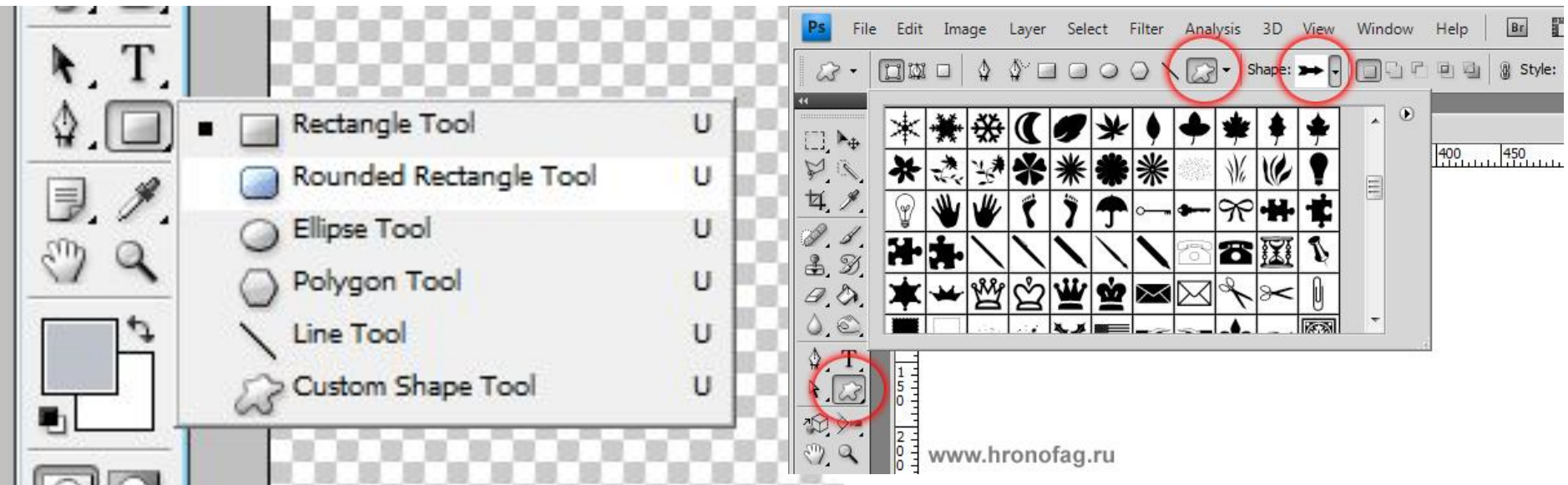
Инструмент «Перемещение» = курсор.

С его помощью мы указываем программе,

- с каким объектом мы сейчас работаем
- что с ним сейчас нужно делать

3.4

Панель инструментов. Формы (фигуры)



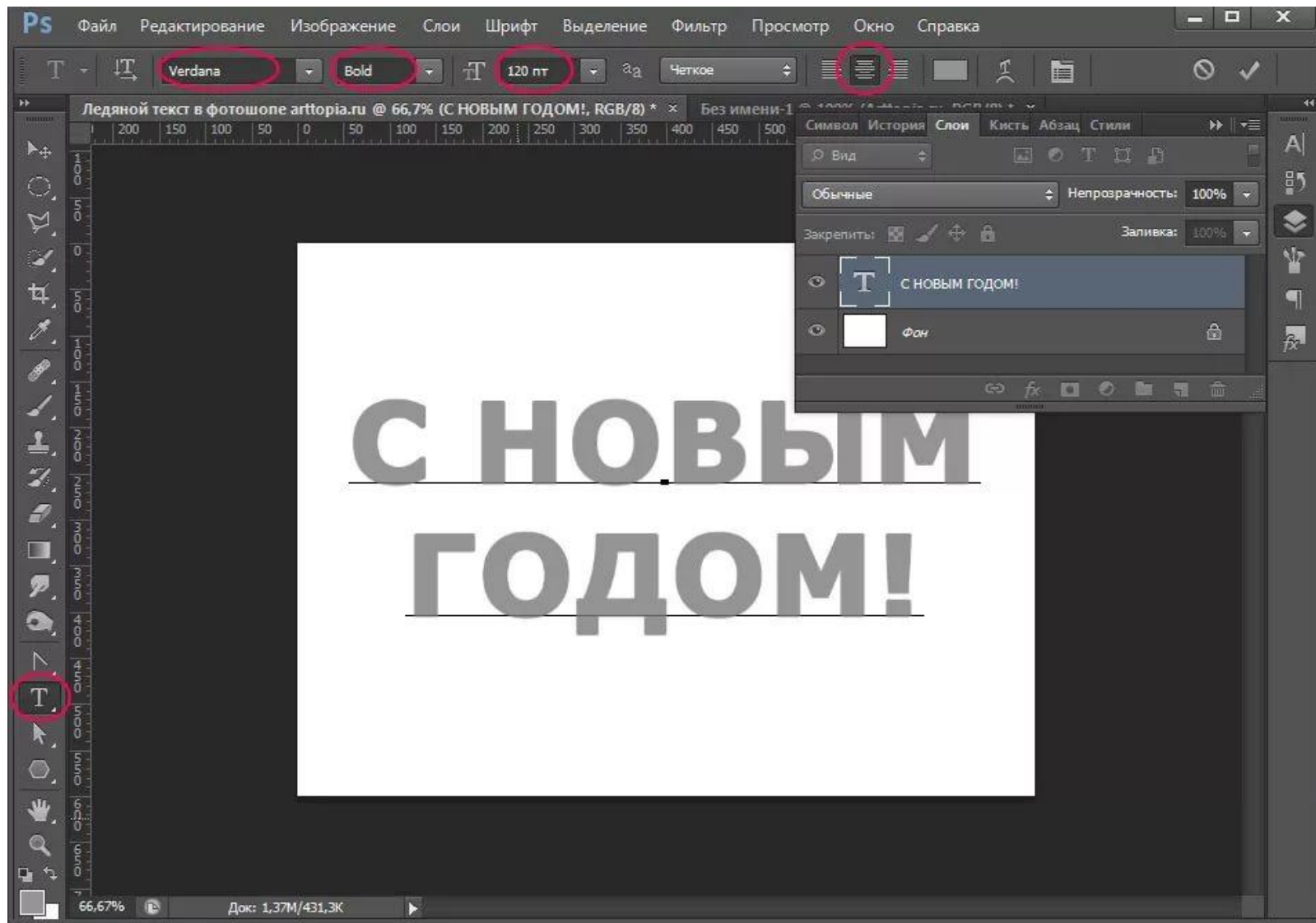
Если нажимать клавишу
SHIFT -
фигура получается ровной

Shift

В контекстном меню
-
много разных фигур

3.4

Панель инструментов. Текст



3.5

Панель инструментов. Лупа

