

**Лекція 0**  
**Тема №0**  
**Середовища**  
**програмування**

# Питання лекції

- *Embarcadero RAD Studio (C++ Builder)*
- *Dev-C++*
- *Code::Blocks*
- *Microsoft Visual Studio*

Перша програма:

```
#include<stdio.h>
```

```
#include<conio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

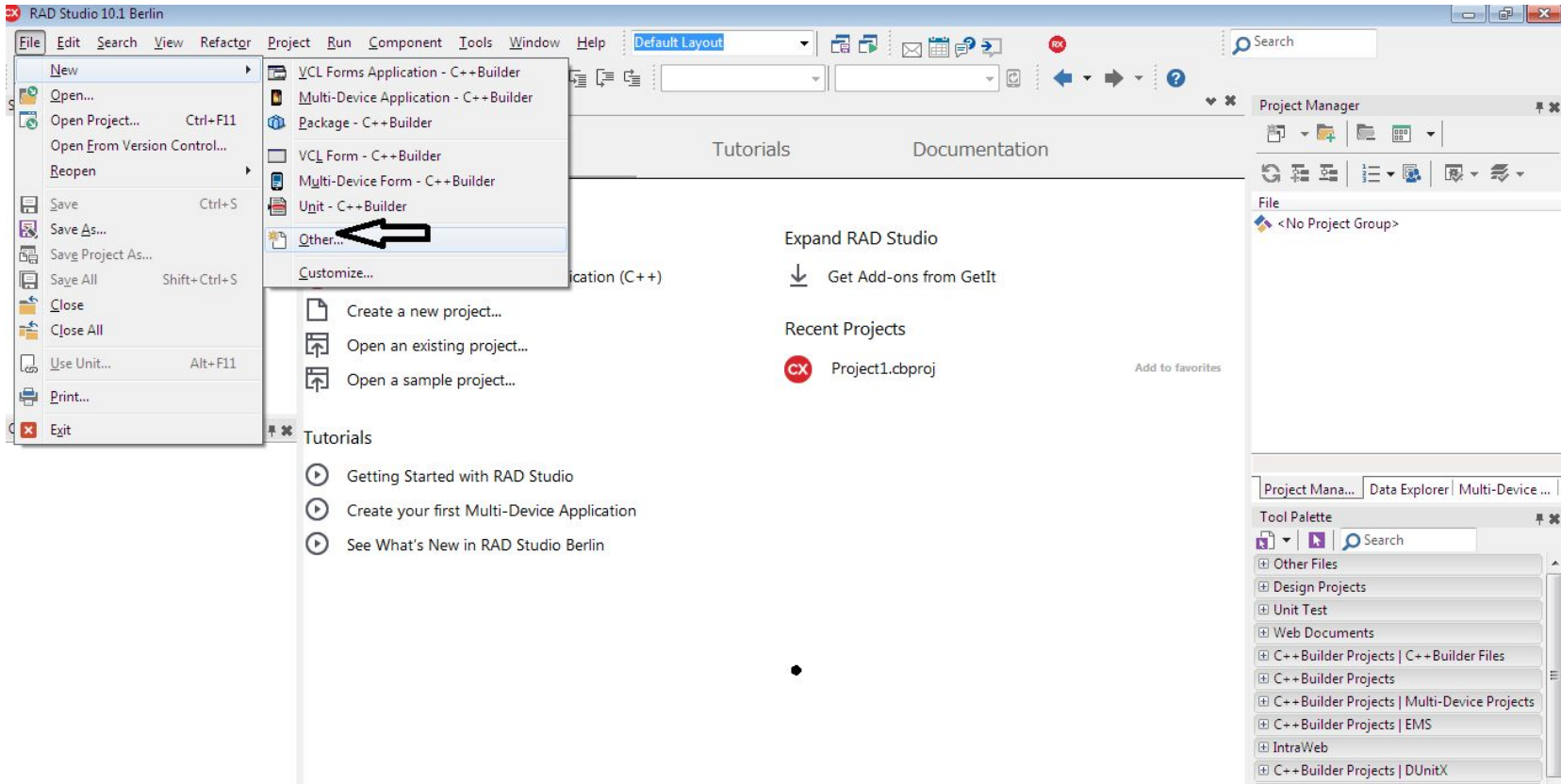
```
    printf («Hello!»);
```

```
    getch();
```

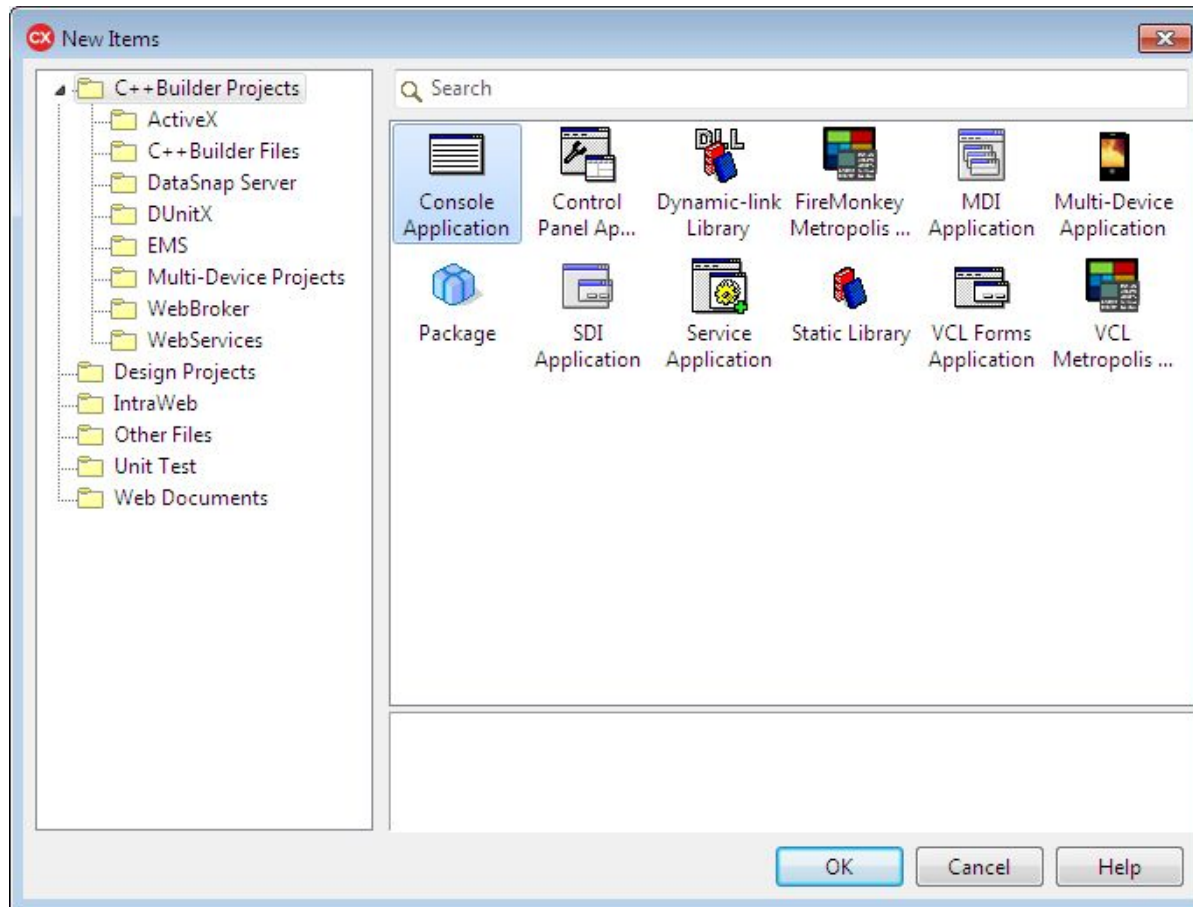
```
    return 0;
```

```
}
```

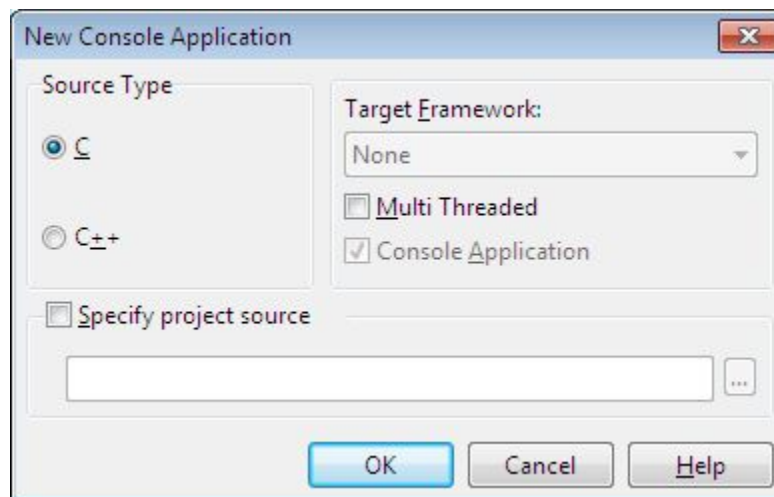
# Embarcadero RAD Studio (C++ Builder)



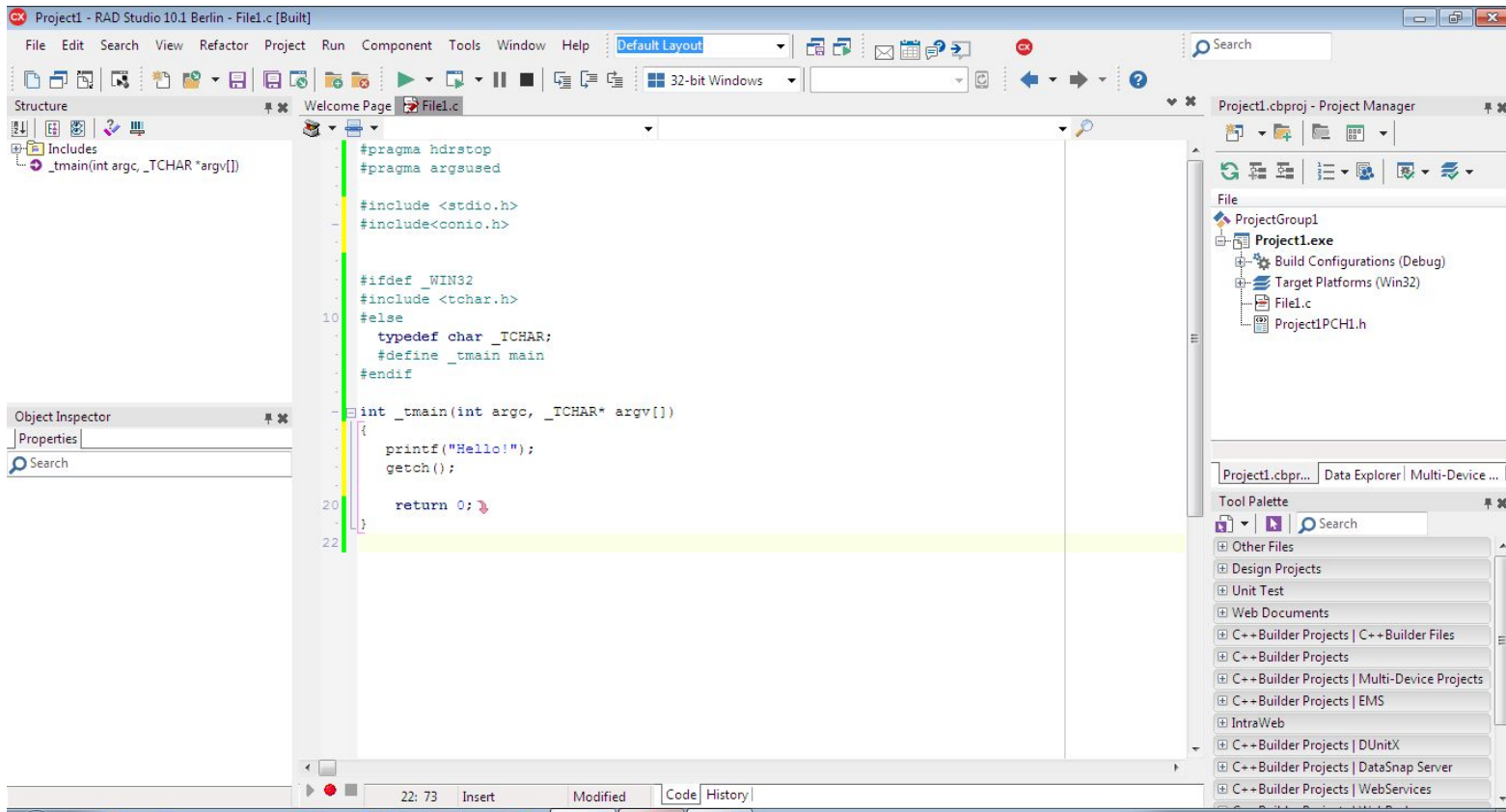
# Обрати Console Application



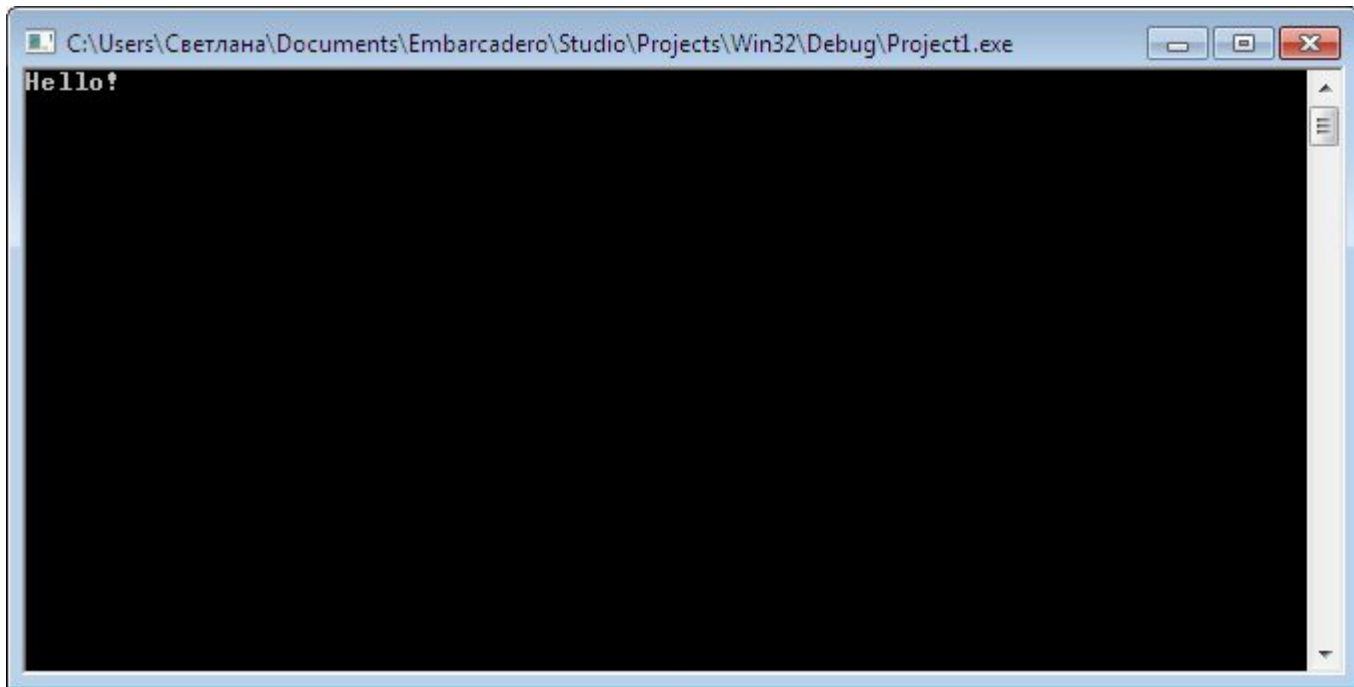
# Обрати C



Записуємо код програми і запускаємо Run (зелений трикутник) або  
Shift+Ctrl+F9

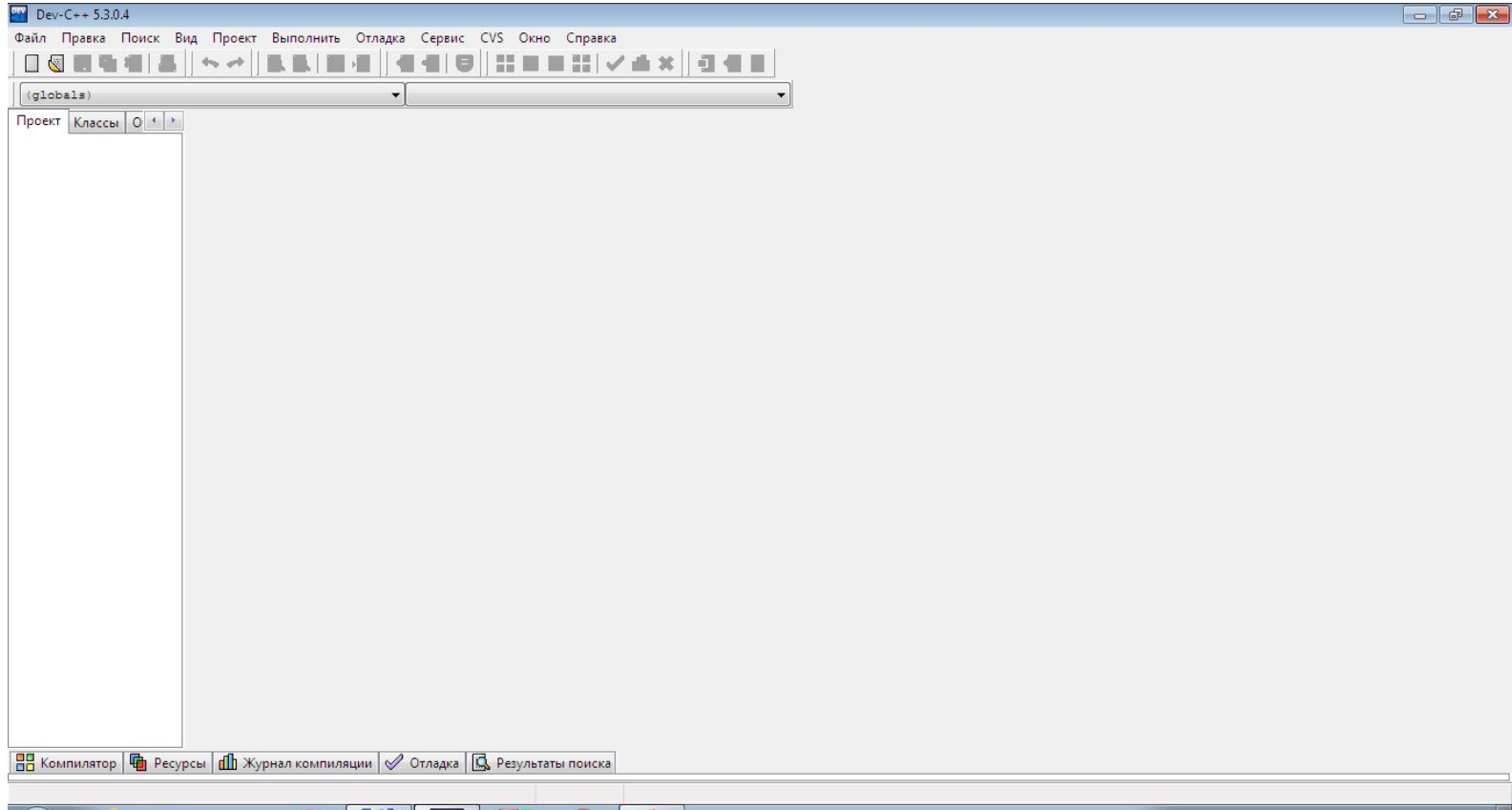


# Бачимо резултат програми

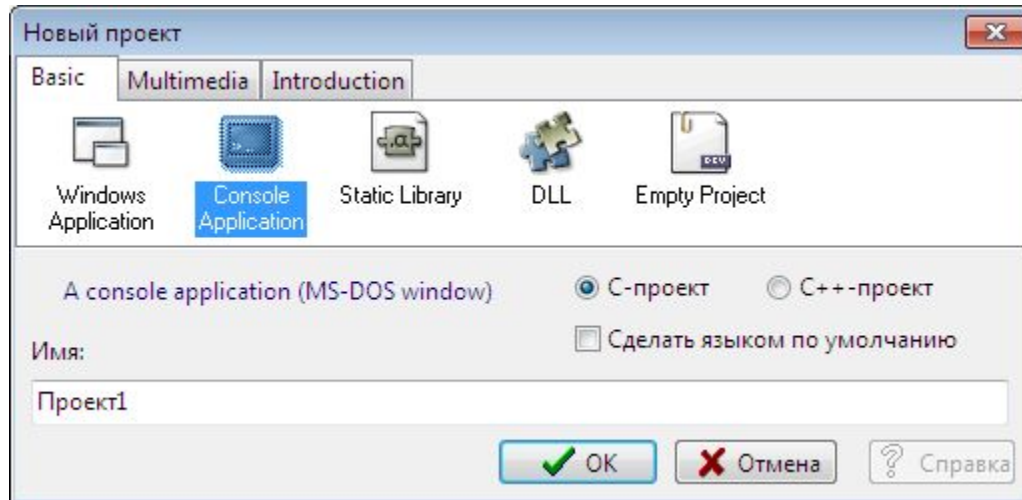




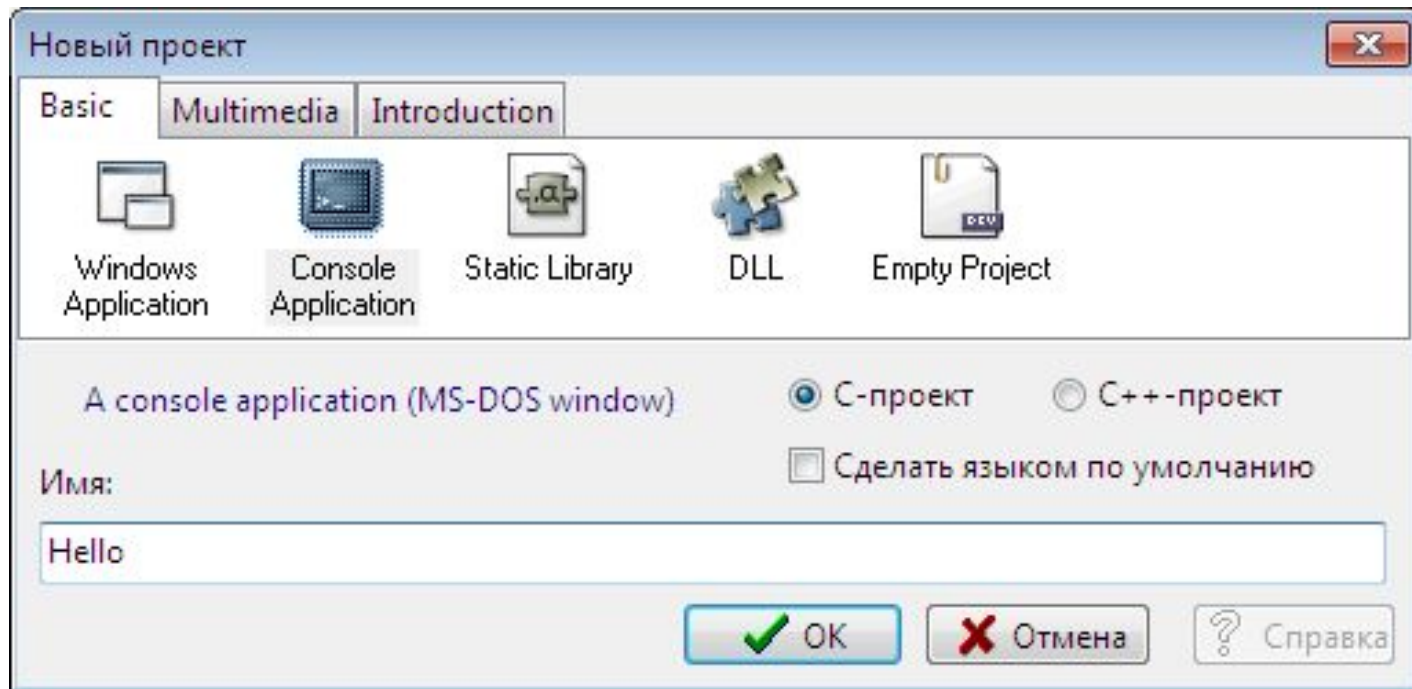
# Dev-C++



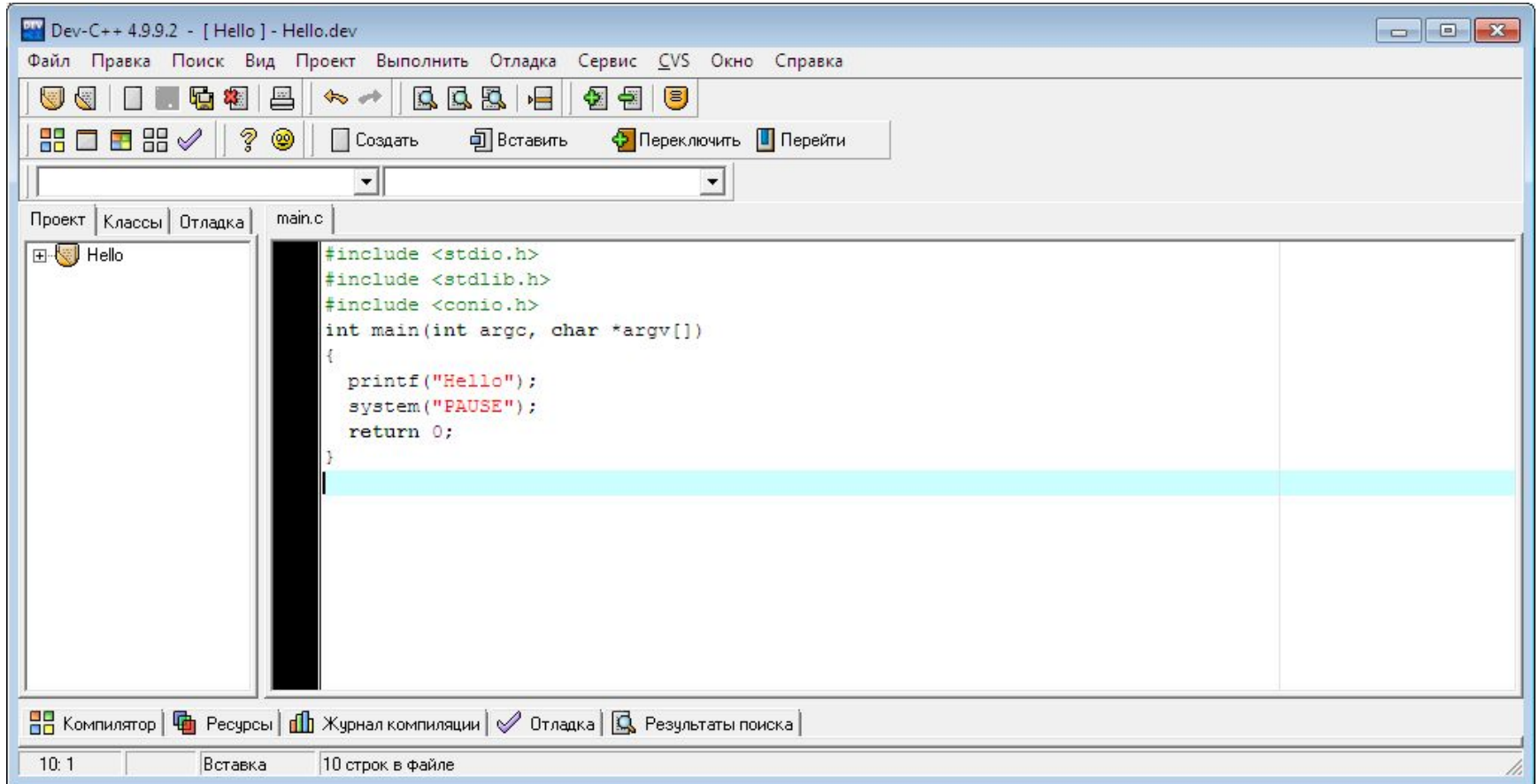
# Файл->Создать->Проект->Console Application->С-проект



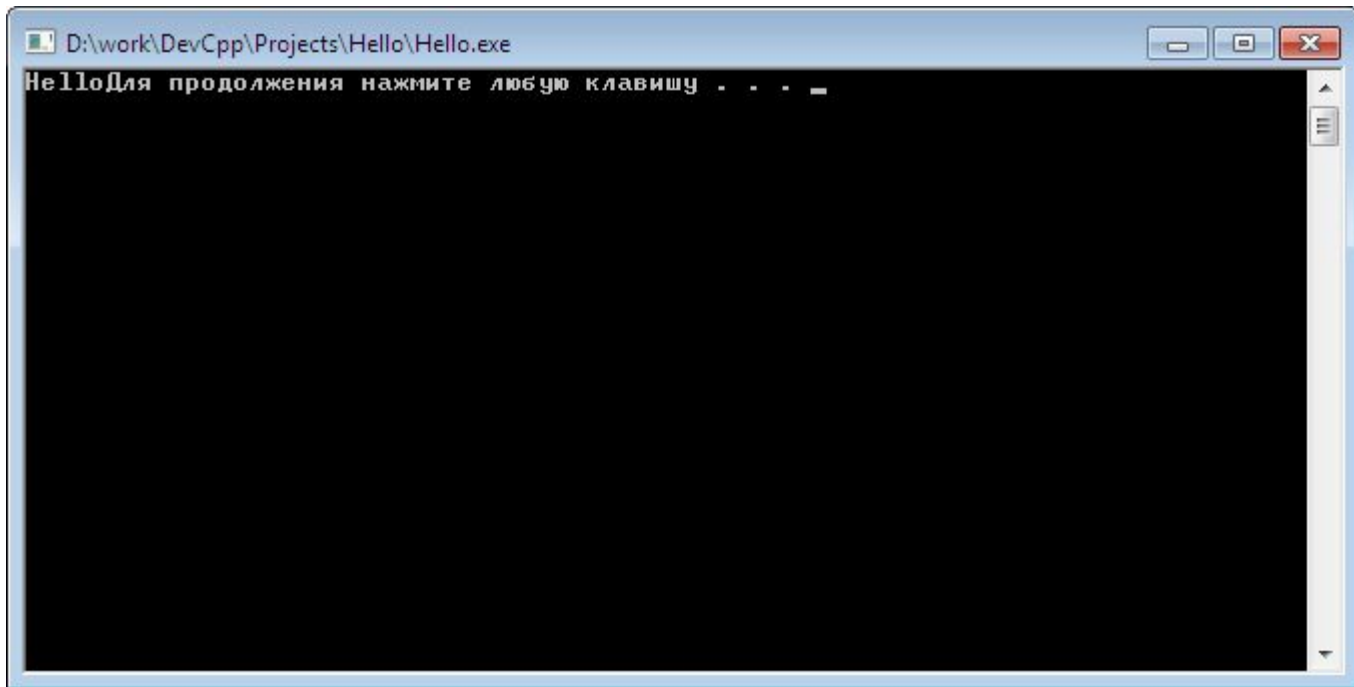
**Називаємо проект та зберігаємо його в папці,  
наприклад Projects, в папці DevCpp**



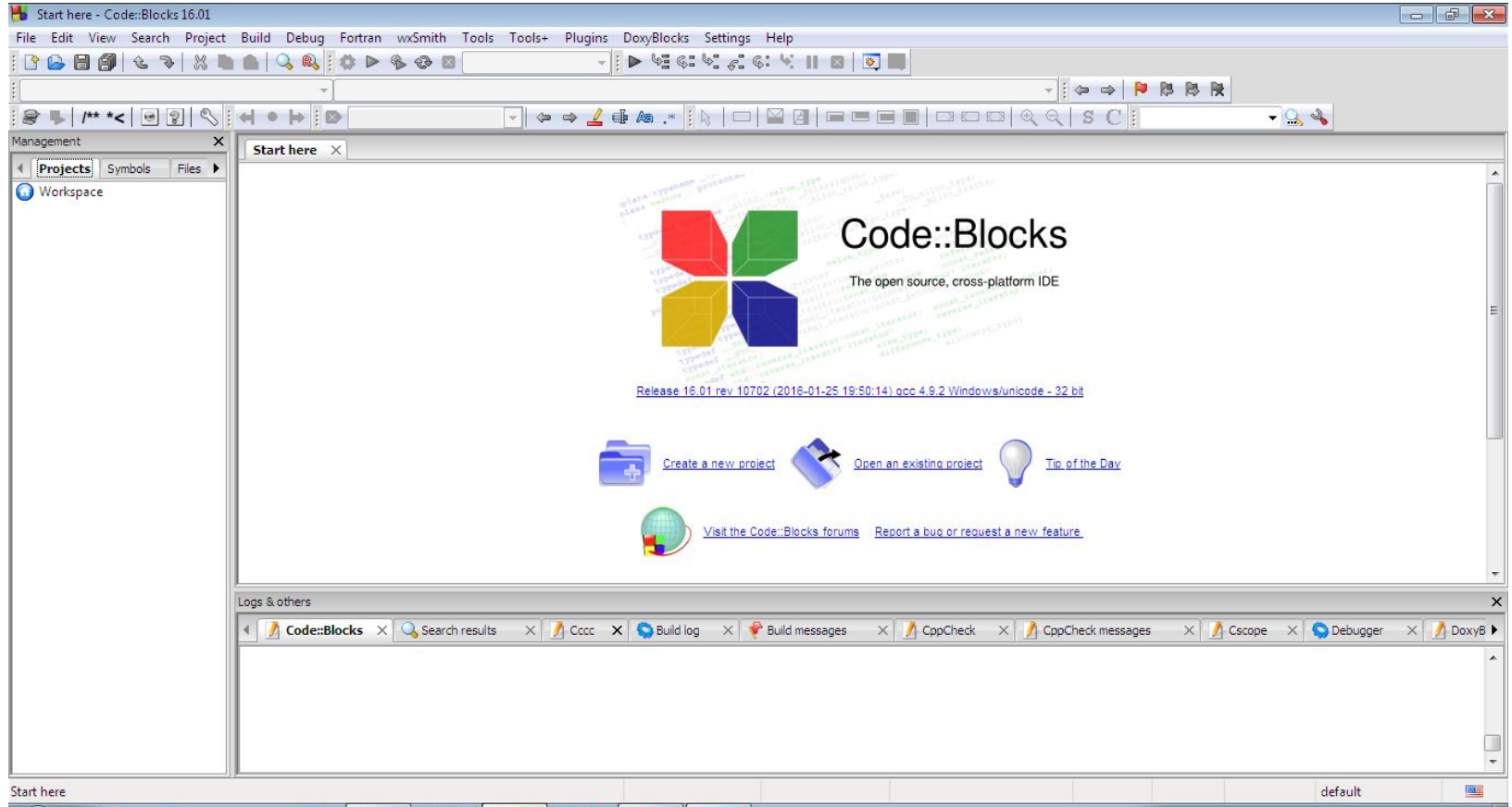
# Набираємо текст програми



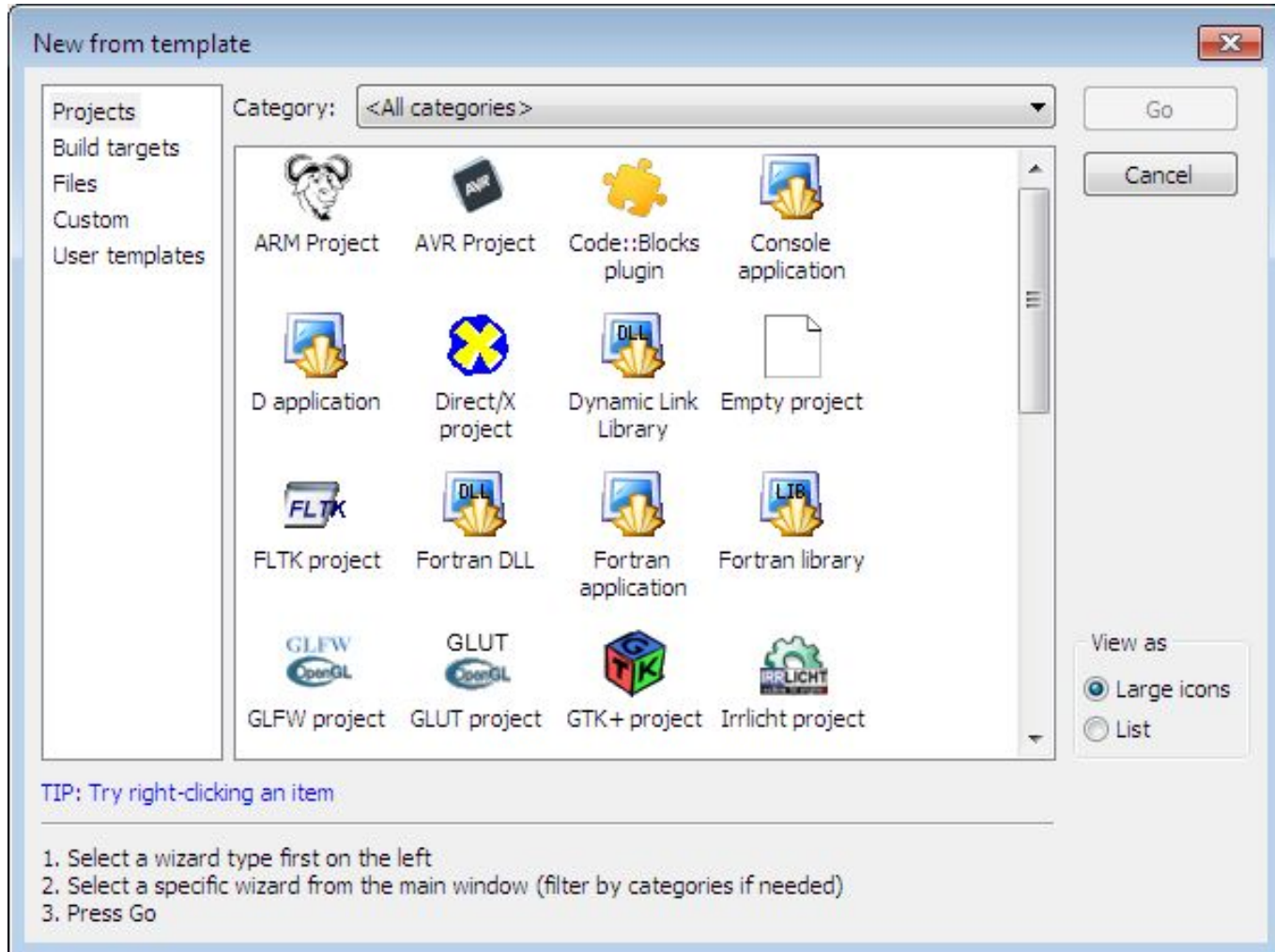
# Скомпілювати та виконати. Результат програми.



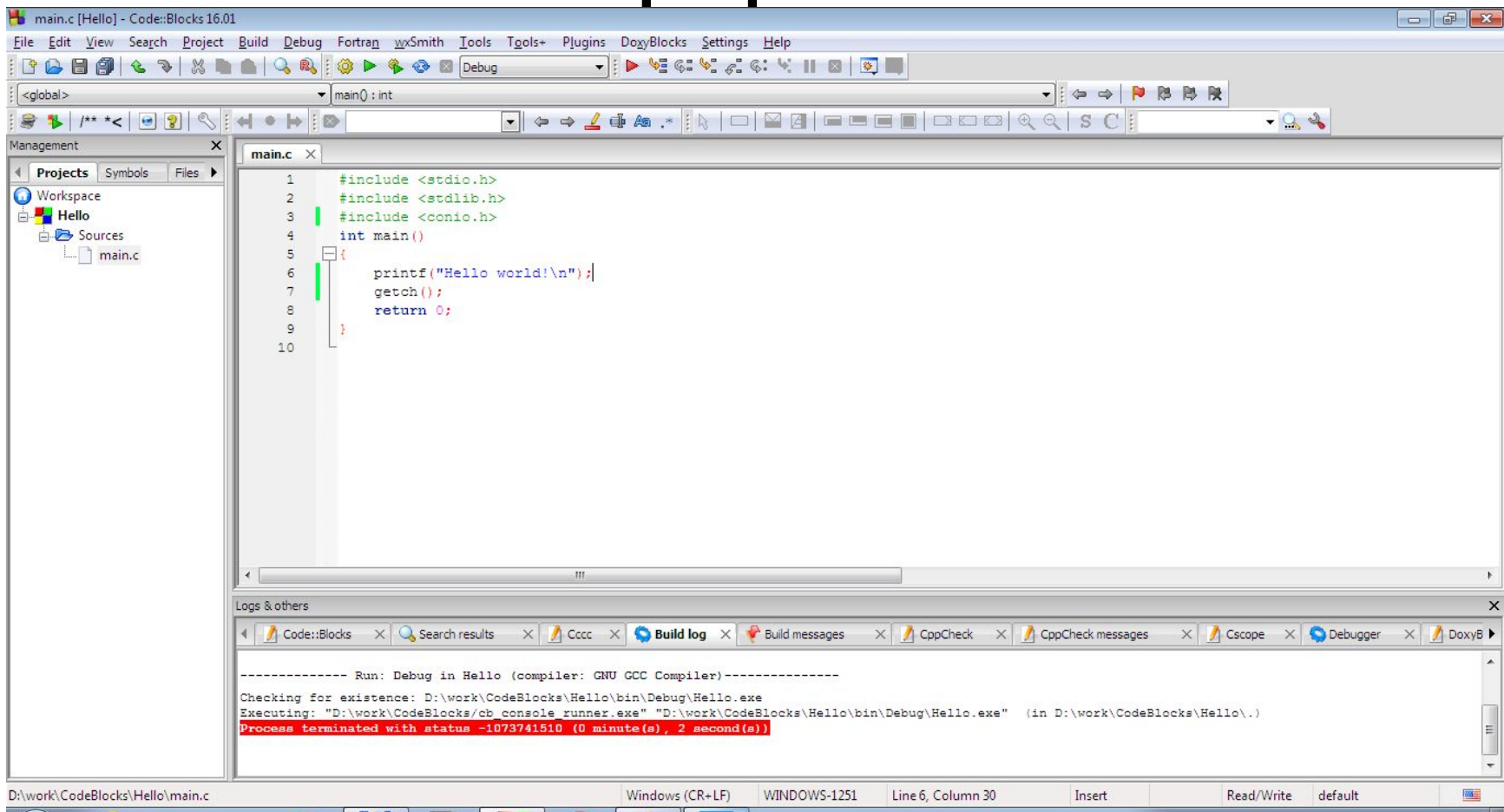
# Code::Blocks



# File->New->Project->Console Application

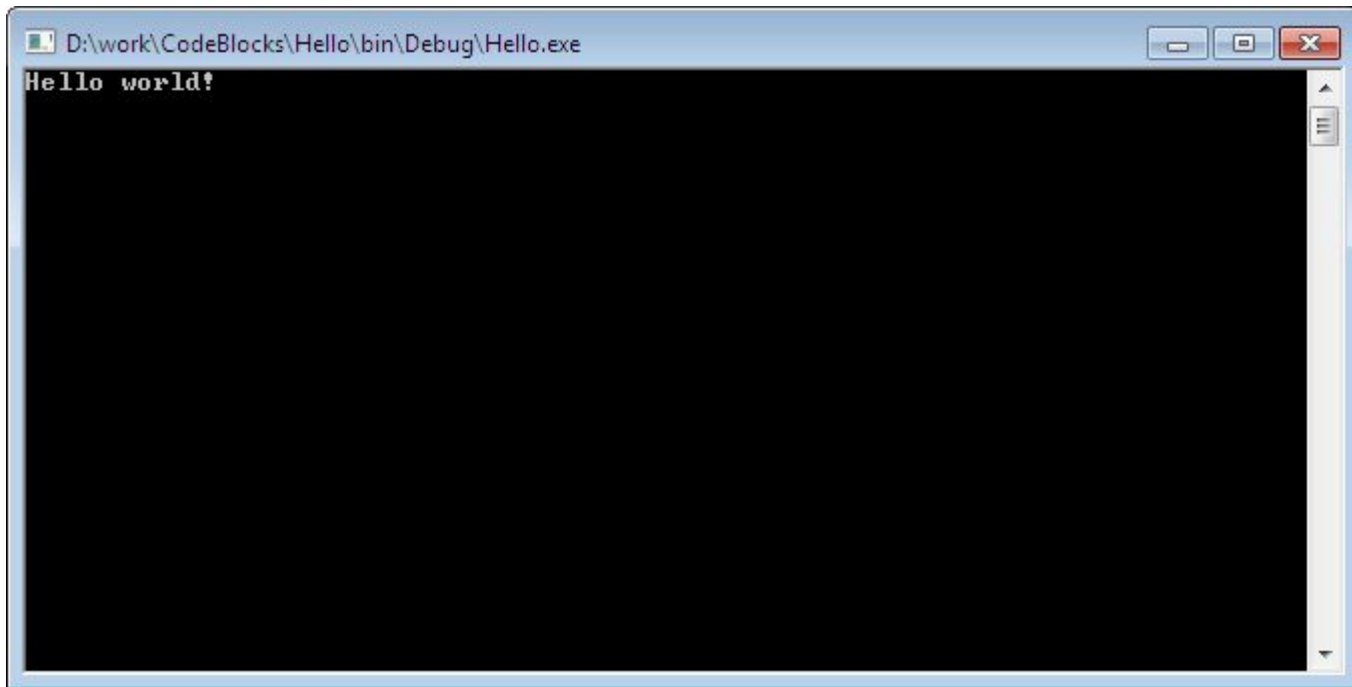


# Обираємо С файл, називаємо проект та шлях зберігання. Набираємо текст програми

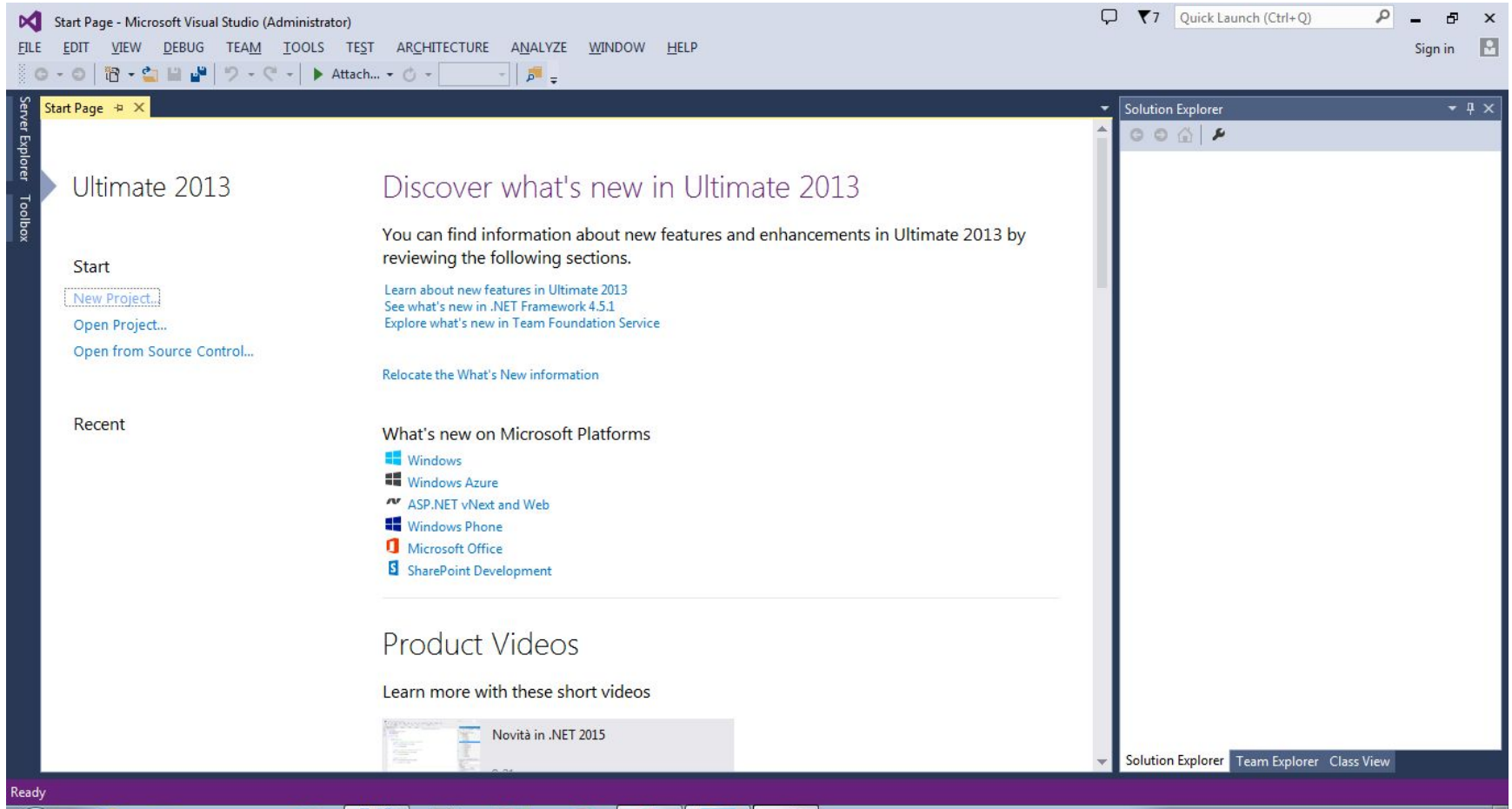




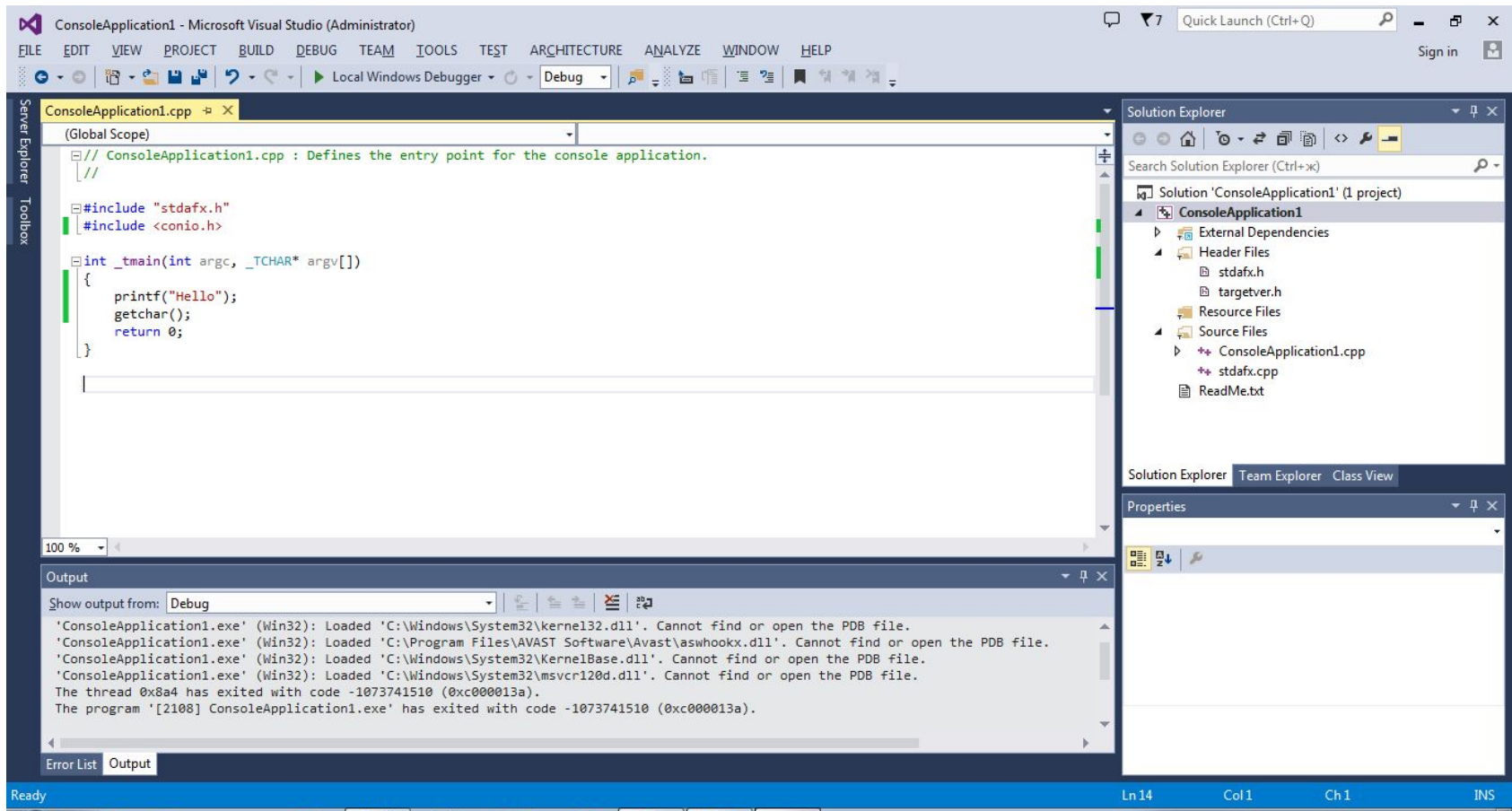
Запустити програму. Якщо не запускається, у вкладці  
Settings установити виконання компіляції  
Compiler->Scripting:GNU GCC Compiler та в Toolchain  
Executables перевірити шлях.



# Microsoft Visual Studio



# File->New->Project->Visual C++ та Win 32 Console Application. Назвати проект та вказати шлях зберігання. Написати текст програми.



# Запустити програму

