

PLAY Babolat

POP

ПЕРВЫЙ ПОДКЛЮЧАЕМЫЙ НАПУЛЬНИК
ДЛЯ ПОЛУЧЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ О СВОЕЙ ИГРЕ
НА ЭКРАНЕ СВОЕГО ТЕЛЕФОНА В РЕЖИМЕ ОНЛАЙН

**СДЕЛАЙ СВОЮ ИГРУ
ЭКСТРАПОПУЛЯРНОЙ**



#play CONNECTED



скачай мобильное приложение
на русском языке

BABOLATPLAY.COM/POP



BabolatRussia



BabolatRussia



BabolatRussia



BabolatRussia

Babolat POP

Новый
электронный
подключаемый
продукт от Babolat,
который расскажет
вам больше о
вашей игре!

Ваш комплект Babolat POP

- Все устройство весит 19 грамм и имеет толщину 5,8 мм, что делает его практически незаметным для игрока



- В набор входит 1 сенсор, 1 напульсник, 1 зарядное устройство, 1 USB кабель

**Знать показатели тренировки:
общее кол-во ударов, время игры,
разбивка по типам ударов, знать
мощность ударов, скорость замаха
ракетки и пр.**

**Соревноваться с друзьями в он/ офлайн
режиме :**

**офлайн режим – у вас есть рейтинг в
нашем сообществе, который с каждой
тренировкой будет меняться;**

**онлайн режим – возможность вызвать
любого игрока из сообщества на «дуэль»**

**Знать показатели тренировки:
общее кол-во ударов, время игры,
разбивка по типам ударов, знать
мощность ударов, скорость
замаха ракетки и пр.**

**Для чего
это
нужно?**

Шаг 1 – правильно одеваем напульсник с сенсором на руку

Напульсник очень удобен тем, что имеет 1 размер, т.е. одевается на любую руку. На напульснике имеется фронтальный кармашек, в который вставляется сенсор. Перед началом работы необходимо включить сенсор – нажать на оранжевую кнопку в виде флага и убедиться, что загорелся синий огонёк.



Затем правильно вставить сенсор в кармашек, убедившись, что оранжевая кнопка в виде флага располагается в правом нижнем углу. Теперь можно одевать напульсник на ту руку, которой вы играете: если вы правша – то на правую, если левша – на левую. Одев напульсник на руку, вы должны убедиться, что слово POP легко читается, когда вы смотрите на напульсник как на наручные часы.

Шаг 2 – подключаем сенсор к телефону

Для подключения к телефону вам необходимо установить бесплатное приложение BabolatPop. Включить на вашем устройстве Bluetooth (подключение сенсора идёт через приложение, а не через настройки телефона).

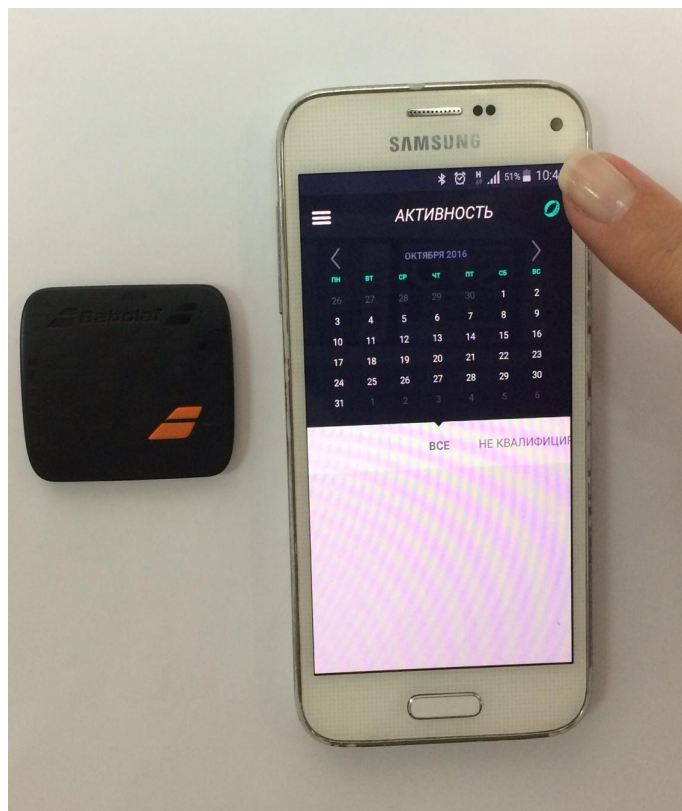
Откройте приложение и нажмите на маленький красный браслет в правом верхнем углу. После этого вы увидите окно, в котором отобразится включенный сенсор.

Необходимо выбрать появившийся сенсор на экране, после чего колечко в правом верхнем углу станет зелёным – это значит, что сенсор соединился с телефоном.

Теперь вы можете идти играть на корт - только убедитесь, что синий огонек на сенсоре мигает.

Шаг 3– Переносим данные игры

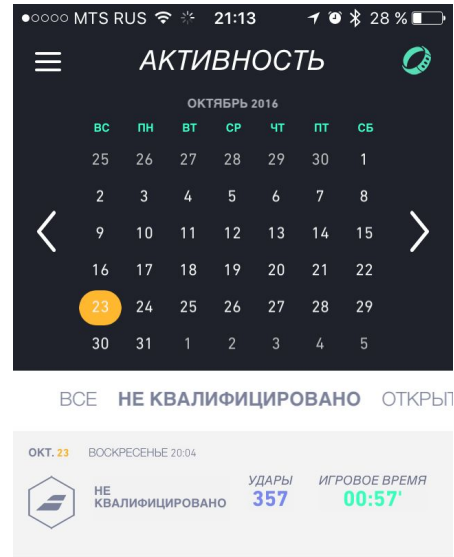
- После того, как вы отыграете сессию – вы открываете приложение - раздел «АКТИВНОСТЬ» и нажимаете на браслет (в правом верхнем углу).



- Сенсор при этом должен быть включён – происходит синхронизация – данные игры попадают в приложение.

Шаг 3 – Квалифицируем данные игры

- После синхронизации на экране появляется последняя загруженная сессия. Необходимо нажать на неё и выбрать нужные варианты об игре. Это необходимо для того, чтобы данные начали считаться в общем рейтинге.



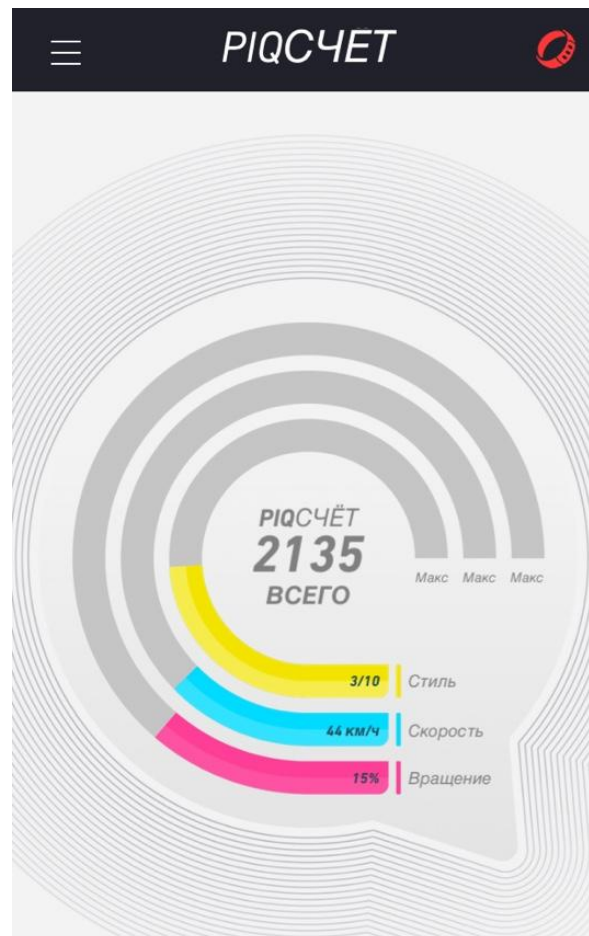
- Теперь вы можете проанализировать параметры сессии – можете сравнить данные с предыдущей сессией, увидеть как изменился ваш рейтинг, как вы приблизились к переходу на следующий уровень.

Шаг 4 – смотрим на основной показатель - PIQ счет – что он означает?

PIQсчёт отображается в разделе PIQСЧЕТ в центре экрана. Это общий показатель уровня Вашей игры за последние 6 сеансов, где максимальное число равно 10 000 очкам. Каждый удар оценивается PIQ счетом, а затем выводится среднее число.

PIQ счет складывается из трёх параметров вашей игры:

желтый – СТИЛЬ - оценка вашей техники, плавности ваших движений. Например, если вы не останавливаетесь и ваши движения более слаженные ваш счёт будет выше, нежели у новичка



синий – СКОРОСТЬ – показывается в км/ч или в милях/ч – измеряет (внимание!) скорость разгона головы ракетки. Не путать со скоростью полёта мяча

красный - ВРАЩЕНИЕ – измеряет количество вращения, которое вы придаёте мячу, за счёт движения запястьем.

Показатель PIQ счет – что он означает?

Прокрутив экран пальцем вниз можно увидеть наглядно более подробное значение каждого параметра, и понять из чего складывается общий PIQсчет

НАПРИМЕР:

СКОРОСТЬ – 566 очков из максимального значения 3333 или скорость разгона ракетки приблизительно равна 44 км/ч

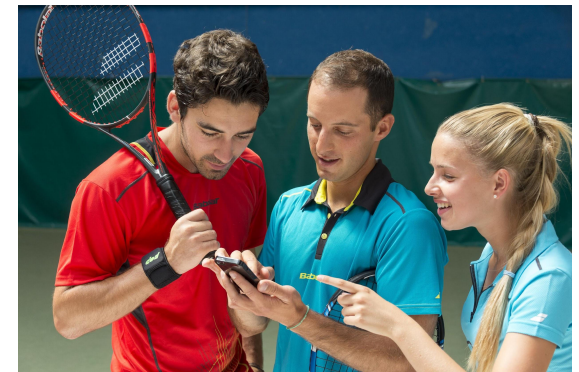


ВРАЩЕНИЕ – 500 очков из максимальных 3333 или 15% из ста.

СТИЛЬ - 1069 очков из максимальных 3333 или 3 из 10

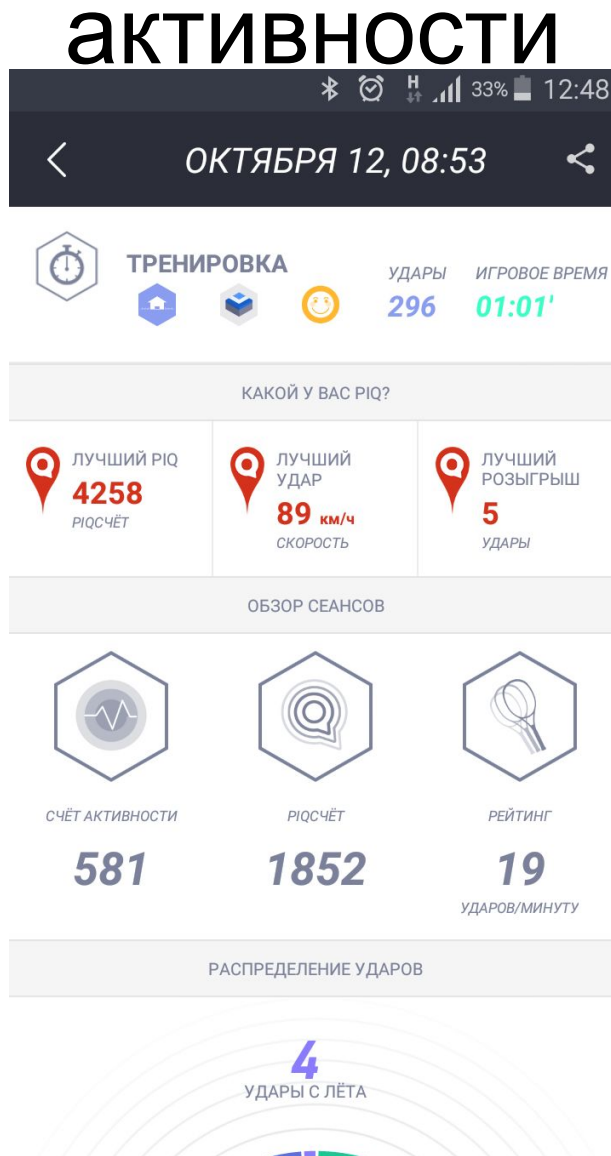
Шаг 5 - Анализируем данные

- Общее количество ударов за определённое время (сравнивайте с предыдущими тренировками)
- Интенсивность ударов
- Самый долгий розыгрыш (сравните свою работу по удержанию мяча)
- Самый мощный удар (скорость разгона ракетки)



Шаг 5 - Второй главный показатель – Счет

- Счет активности напрямую зависит от количества произведенных вами ударов и их мощности.
- Чем больше ударов, тем выше показатель и тем выше ваш рейтинг в сообществе.

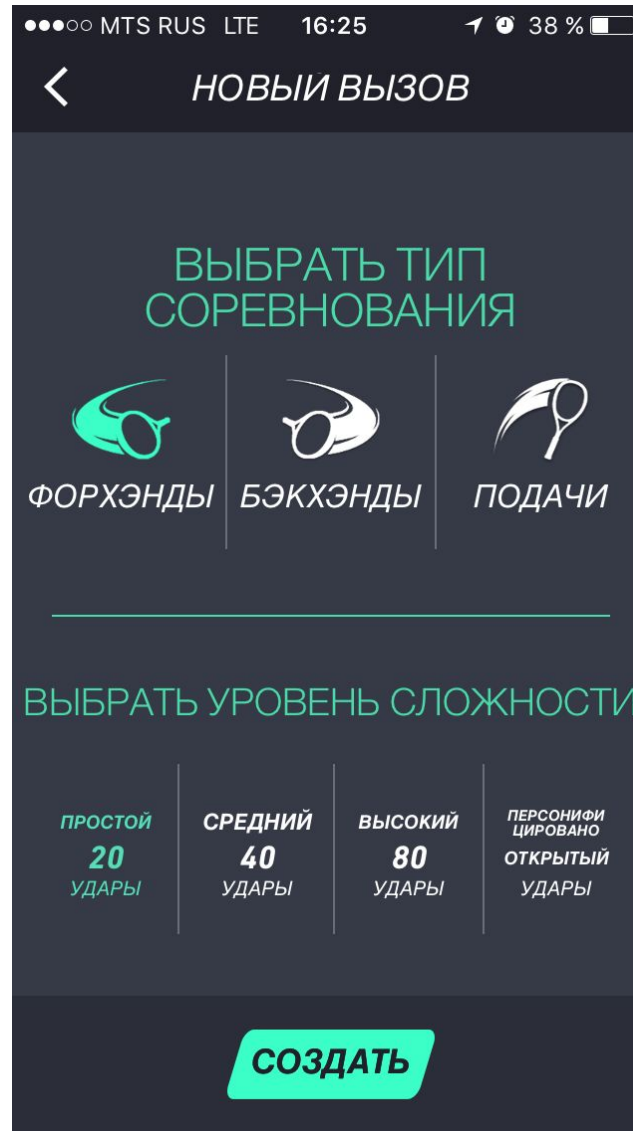


- Данные счета активности суммируются в течение месяца и в конце рейтинг обновляется.



Шаг 6 – Соревнуемся с другими игроками

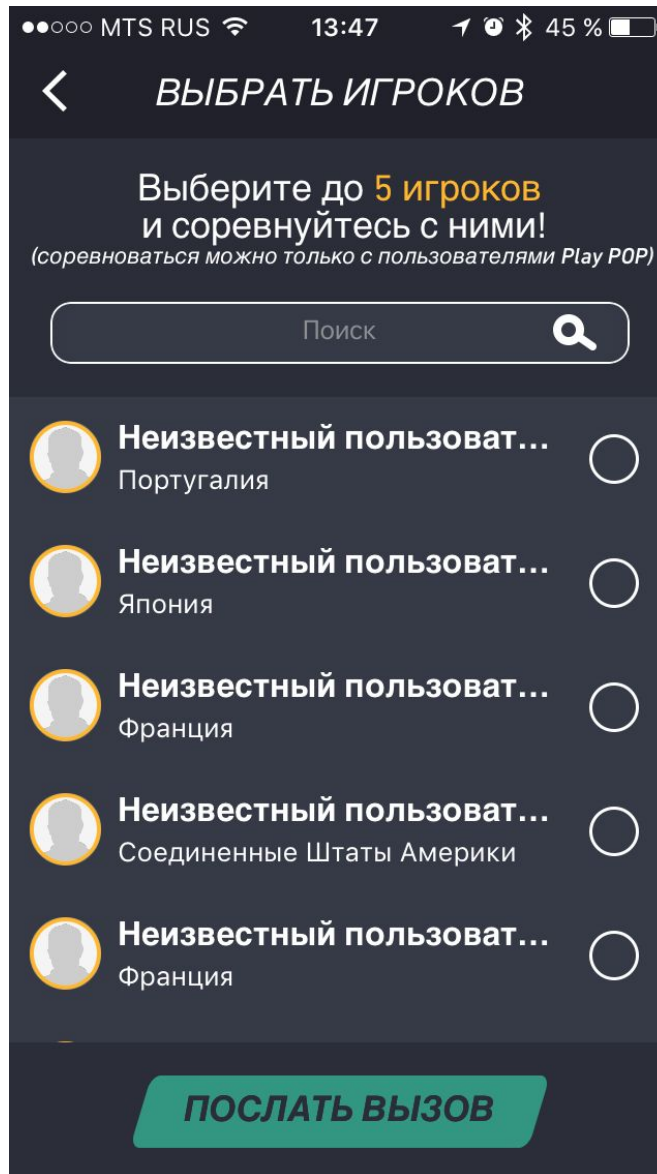
- С браслетом вы можете сделать мини-соревнование между пользователями POP!
- Для этого вам нужно зайти в раздел **ВЫЗОВ**
- Нажать «Новое соревнование»



- Далее вам нужно будет выбрать в какой категории вы будете соревноваться – форхэнды, бэкхэнды или подачи, нажав на соответствующий тип удара
- Далее выбрать кол-во ударов, а затем нажать на «Создать»

Соревнуемся с другими игроками

- Вы совершаете выбранный тип ударов, дальше выбираете игроков, которым хотите бросить вызов (до 5 человек).
- После этого выбранные игроки получат ваш вызов и смогут ответить тем же!



- Внимание! Вызовы также влияют на счет активности – т. е. на ваш рейтинг в мировом сообществе.

Шаг 7 - Улучшаем свои навыки и переходим на ступень выше

- Всего существует 8 уровней. На каждом уровне у вас будет свое название. Чтобы пройти каждый уровень необходимо совершить определенное количество разных типов ударов.



- Откройте в меню раздел «НАВЫКИ»
В нем будет отображаться на каком вы сейчас уровне и сколько еще ударов осталось.

Различия Babolat POP и электронной ракеткой Babolat PLAY

POP	PLAY
Подсчет количества ударов/форхэнд/бэкхэнд	Подсчет количества ударов/форхэнд/бэкхэнд
Подсчет количества ударов слета	Подсчет количества ударов слета
Измерение скорости разгона ракетки	Измерение скорости подачи мяча
Подсчет количества подач/смешей	Подсчет количества подач/смешей
Измерение уровня вращения: показатель индекса	Измерение уровня вращения: показатель индекса
Общее время сессии/игры	Общее время сессии/игры
Количество ударов в минуту	Количество ударов в минуту
Лучшая серия	Лучшая серия
НЕТ	Определение игрового пятна характерного для данного игрока

- Babolat PLAY дает больше данных об игре, ракетка может измерять такой важный показатель, как «игровое пятно», PLAY помогает игроку совершенствовать свой результат, предоставляя доступ к статистике различных показателей игры. PLAY это личный опыт игрока, который ложится в основу усовершенствования навыков
- POP также позволяет лучше узнать свою игру, однако количество измеряемых параметров у трекера меньше. Это интерактивный продукт, позволяющий быть в сообществе любителей тенниса, играть больше и делиться своими результатами.



POP UP
YOUR
TENNIS