

Историческая реальность в играх серии

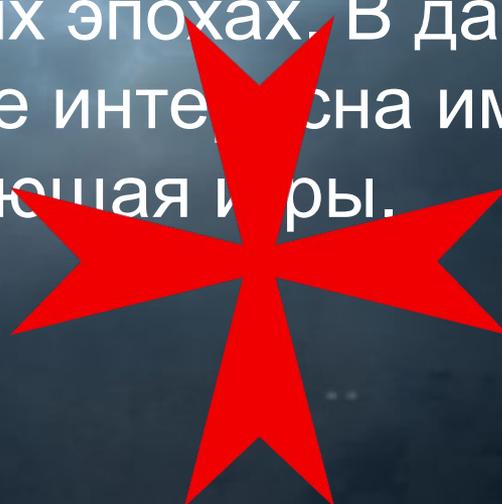
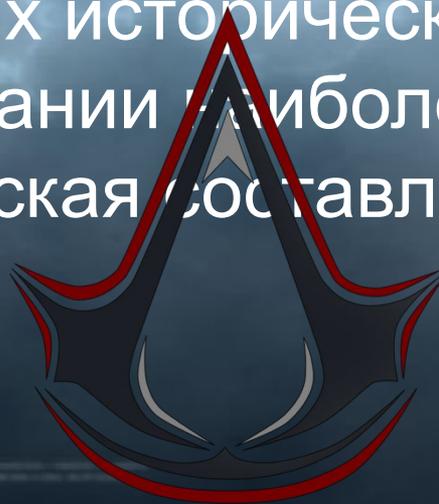


Выполнил: Ватлин

Дмитрий

Об игре.

- Сюжет серии основан на многовековой борьбе двух древних организаций – ассасинов и тамплиеров.
- Действие большинства (но не всех) игр серии происходит как в наше время, так и в различных исторических эпохах. В данном исследовании наиболее интересна именно историческая составляющая игры.



План презентации.

- 1) Общая историческая справка.
- 2) Разбор конкретных примеров исторических фактов и личностей из разных частей серии и сравнение с реальными.
- 3) Assassin's Creed и образование.
- 4) Выводы.

Общая историческая справка.

- Ассасинами в Средние века называли преимущественно низаритов.
- Низариты – представители ответвления исмаилитской ветви ислама.
- Исмаилизм – совокупность религиозных движений в шиитской ветви ислама. Для исмаилитов характерна концепция неограниченной свободы воли.
- Шиизм – направление ислама, предполагающее необходимость управления мусульманской общиной имамами – духовными лицами, заведующими мечетью, а не халифами – выборными лицами. По мнению шиитов, имам – посредник между человеком

Общая историческая справка.

- Низариты выделились из среды воинствующих исмаилитов в конце XI века.
- Учение низаритов предполагает разумность, плюрализм и социальную справедливость.
- В ответ на боевые действия со стороны противников нередко применяли индивидуальный террор, что и послужило их славе секты

И немного об ЭТИМОЛОГИИ.

- Слово «ассасин» происходит от «хашшашин». Впервые такой термин по отношению к низаритам встречается в начале XII века. Примерно в то же время случаются первые столкновения низаритов с крестоносцами, после чего в сочинениях западных летописцев и путешественников появляется термин «ассасин» как производное от «хашшашин». Само слово употреблялось в значении «низший

История ассасинов. Реальность.

- В реальности началом истории ассасинов (хашшашинов) считается захват крепости Аламут в 1090 году Хасаном ибн Ас-Саббахом. На основе Аламута было создано государство со строгими и жестокими порядками и запретом любых видов роскоши. Хашшашины



История ассасинов. Игра.

- Игровая история становления братства ассасинов рассказывается в последней части серии – *Assassin's Creed Origins*. Действие игры происходит в 49 году до н.э. в Древнем Египте. Нетрудно догадаться, что никакими низаритами

История тамплиеров.

- Тамплиеры (храмовники) - духовно-рыцарский орден, основанный на Святой земле в 1119 году **небольшой** группой рыцарей после Первого крестового похода. Орден обладал широкими церковными и юридическими привилегиями, нередко выполнял функции военной защиты **государств**, созданных крестоносцами на Востоке, хотя **первичной целью** декларируемой



Внешний вид
рыцаря Ордена
тамплиеров.

The image features the Assassin's Creed logo at the top center, with the word 'ASSASSIN'S' in black and 'CREED' in red. A large, semi-transparent Assassin's Creed symbol is behind the text. The background is a high-angle view of a medieval town with stone buildings, a church with a tall spire, and a river. In the foreground on the left, a hooded assassin in a white robe with a red sash stands on a wooden ledge, looking out over the town.

ASSASSIN'S CREED™

Первая часть серии,
вышедшая в 2007
году. События
исторической части
игры
разворачиваются на
Святой Земле в 1191
году те во времена

Географически действие игры происходит в трёх крупных городах Святой Земли: Акре, Дамаске и Иерусалиме. Их внутриигровой облик достаточно схож с историческими описаниями реальных городов. Например, так в игре выглядит Дамаск.



Исторические личности в Assassin's Creed.

- Немалое число персонажей игры основано на реальных исторических личностях. Некоторые из них списаны достаточно подробно и точно, а некоторые – искажены в угоду сюжету игры.
- Так, «реальными» в АС1 являются: Аль-Муалим, Робер де Сабле,

Исторические личности в Assassin's Creed.

- Аль-Муалим (1131 (1135)-1192). В игре не упоминается его настоящее историческое имя - Рашид ад-Дин Синан. Аль-Муалим в переводе с арабского означает «учитель». Что неудивительно, ведь и в игре, и в реальности он выступает лидером и духовным наставником Ордена ассасинов. В реальности крестоносцы называли его «Старец горы». Дата смерти реального Аль-Муалима

Рашид ад-Дин Синан (Аль-Муалим).

Реальность.

Игра.



Крепость Масиаф. Игра.



Крепость Масиаф. Реальность



Исторические личности в Assassin's Creed.

- Робер де Сабле (1150 – 1193) - великий магистр ордена тамплиеров с 1191 года до 28 сентября 1193 года. Умелый полководец и политический деятель. Игровая версия достаточно отличается от исторической реальности. В истории образ Робера де Сабле сохранился как образ смелого и

Робер де Сабле.

Реальность.



Игра.



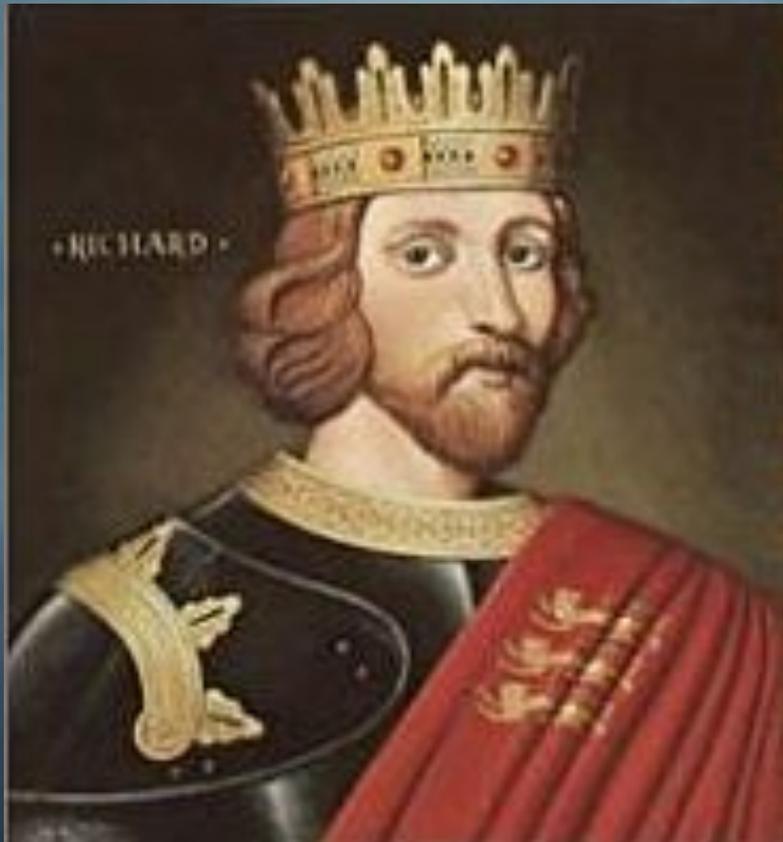
Исторические личности в Assassin's Creed.

- Король Ричард Львиное Сердце (1157-1199). Король Англии с 1189 по 1199 годы. Действие игры разворачивается в 1191 году, и противостояние Ричарда с тогдашним султаном Салах ад-Дином не могло остаться не освещённым разработчиками из Ubisoft. Передвигаясь по городам в игре, можно увидеть, как

Король Ричард Львиное

Сердце
Игра.

Реальность.



Исторические личности в Assassin's Creed.

Реальность.

Игра.

- Вильгельм V Старый (1191 - Тир).
- Гарнье де Наплуз (1192 – Акра, по другим источникам – 1187 – Аскалон).
- Сибранд (неизвестно).
- Вильям Монферрат (1191 – Акра).
- 1192 – Акра.
- 1191 – Акра.

The background of the slide is a screenshot from the video game Assassin's Creed II. It shows the main character, Ezio Auditore, standing on a wooden ledge overlooking a detailed Renaissance Italian city. He is wearing his iconic black hooded robe and ornate armor. The game's logo, a large white 'A' with a blue outline, is centered in the upper half of the image. The title 'ASSASSIN'S CREED II' is written in a serif font, with 'ASSASSIN'S' in black and 'CREED II' in red.

ASSASSIN'S CREED II

Вторая часть. Впервые вышла на консолях прошлого поколения в 2009 году. Охватывает гораздо более продолжительный временной отрезок – с 1476 по 1499 год, а события разворачиваются на территории Италии эпохи Ренессанса

Исторический Assassin's Creed

- Конечно же, как и в предыдущих частях, сиквел остаётся верен уже сложившимся к тому времени традициям серии и помимо простого установления исторического сеттинга и

количество ре...

Исторические личности Assassin (Assassins)

- Леонардо да Винчи.
- Лоренцо Медичи.
- Родриго Борджиа (Папа Римский Александр VI).
- Джироламо Савонарола.
- Катерина Сфорца.

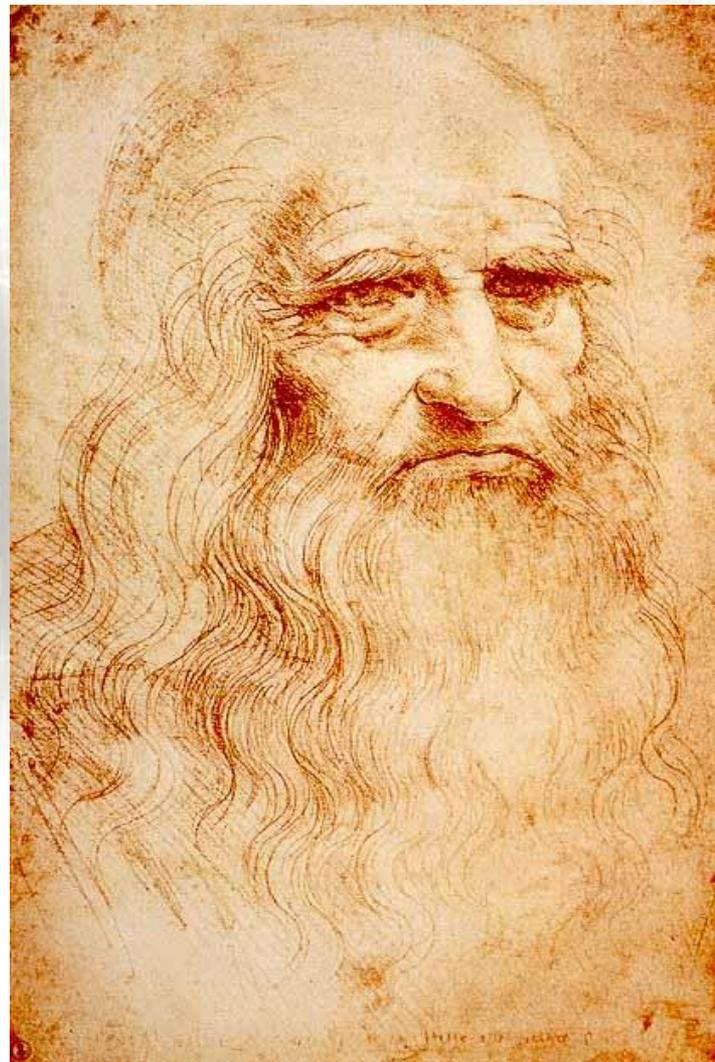
• Шерлок Холмс
• Доктор Айболит
• Дядя Степа
• Дядя Фред
• Дядя Степа
• Дядя Фред

Исторический

Assassin

- Леонардо да Винчи (1452-1519) - знаменитый итальянский художник (живописец, скульптор, архитектор) и

инженер, изобретатель, писатель, музыкант



Исторические личности в

Assassin's Creed 2.

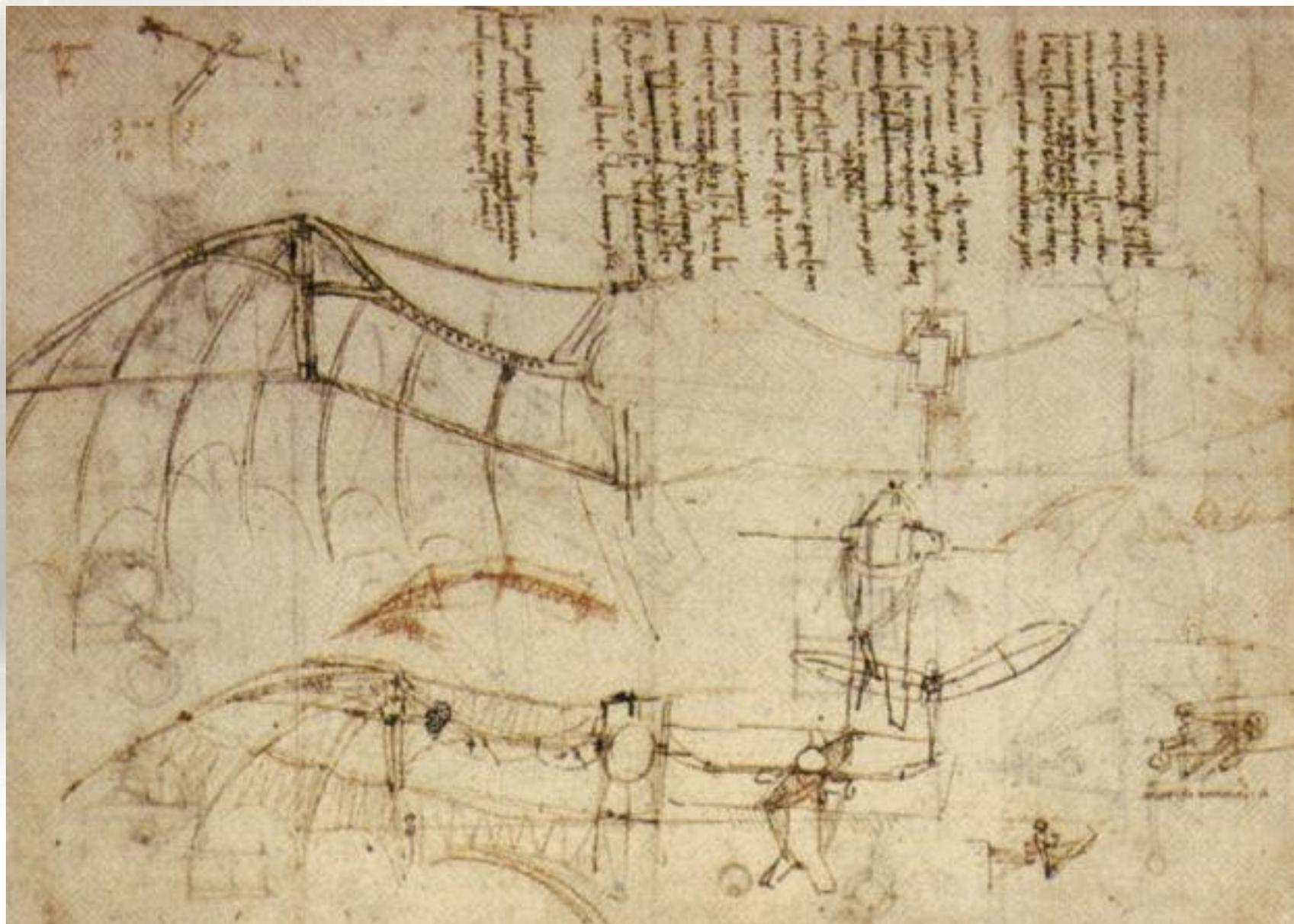
- В игре Леонардо да Винчи представлен молодым, только начинающим художником и изобретателем. По ходу игры он становится верным другом и помощником Эцио, а также всего Братства Ассасинов, изобретая различные полезные устройства



Летающая машина Леонардо да Винчи.

- По ходу игры Леонардо да Винчи создает летающую машину, которой можно управлять в некоторых миссиях. И это не выдумка разработчиков, в 1496 году да Винчи действительно разработал и построил летающую машину.

адаптации.



оригинальные чертежи

Летающая машина
Винчи в игре.



Исторический

Assassin

- Джироламо Савонарола. Итальянский монах и реформатор 1494—1498 годов. С самой юности, оказавшись глубоко религиозным человеком, был возмущён религиозно-нравственным падением

Итальянцев, с 1482 начал активную





«В 1625 году в Италии
появился монархолог
во флорентийском
монастыре Санта-Марко. В
ней он, не выехав до
него уверенностью
высказал мысли о
необходимости и
близости обновления
церкви, о том, что скоро
Бог поразит своим гневом
всю Италию».

После этой проповеди

«...явился к нему

Видео

- В игре Эцио сталкивается с Савонаролой в то время, когда тот уже установил во Флоренции свою диктатуру, а именно в 1497 году. По ходу прохождения дополнения «Костёр тщеславия» («*Bonfire of the Vanities*») Эцио сначала подрывает авторитет Савонаролы, а затем убивает



своей смерти на 10
День воспоминания

Исторический Assassin

- Родриго Борджиа (Александр VI). Папа Римский с 11 августа 1492 года по 18 августа 1503 года. Второй Папа Римский из испанского рода Борджиа. Ещё при жизни Александр VI был заклеймён

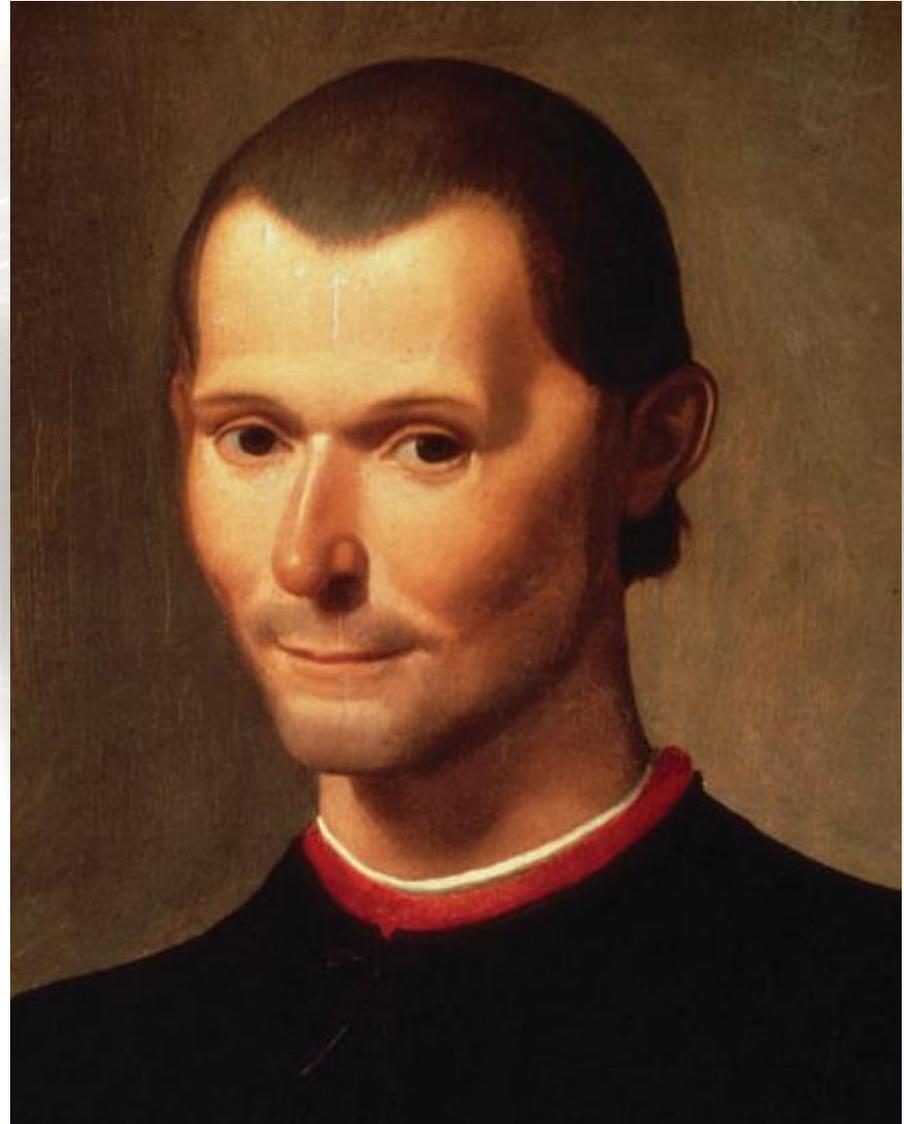




- Подобная репутация и статус, официально задокументированные исторически, как нельзя лучше подошла к образу главного злодея игры. В ней он так же предстаёт хитрым, коварным, идущим на какие угодно меры ради получения власти (и, конечно, яблока Эдема) лидером тамплиеров. А его любовь к отравлениям, как, опять же, и в части его личной жизни, выходящей за пределы игры, была бы вполне логична.

История Assassin

- И ещё одна личность, образ которой в AC2 нельзя обойти стороной – Никколо Макиавелли. Мыслитель, философ, писатель, политический деятель, автор



...описал методы
прихода к власти

В игре.

- В игре Никколо являлся наставником братства ассасинов до передачи этого поста Эцио. Сам при этом становится его ближайшим советником. В



вынужден

засомневался

Стоит так же отметить такую деталь: Никколо Макиавелли к Борджиа. В частности, в игре отношения Никколо к Борджиа вполне очевидно, исходя из давней войны двух орденов. А что в реальности? В реальности отношение Никколо к Борджиа можно увидеть в произведении «Государь». Так, в главе XI «Об обязанностях правителей духовной властью» он пишет: «В самом деле, между тем как до Александра VI все итальянские государи, имевшие хотя какую-нибудь власть в Италии, нисколько не обращали внимания на светскую власть папы, — теперь значение её поднялось до того, что она заставила трепетать самого французского короля <...> Наконец на папский престол взошёл Александр VI, сумевший лучше всех своих предшественников воспользоваться всем, чем только могли располагать папы для увеличения своей власти при помощи сокровищ и войск церкви». Можно заметить, как Никколо в какой-то степени восхищается деятельностью Родриго на посту папы Римского. Однако, если мы будем объективно оценивать действия Родриго, то мы увидим, что он действительно манипулировал властью, чтобы она была занята от его имени. Между тем не было в его интересах его убедить других в истинности его действий.

Места.

- Помимо исторических личностей, в игре (как и в первой части) воссоздан и географический образ выбранного разработчиками сеттинга, а именно Италии эпохи Возрождения. Это в



Не менее важной локацией в геймплея является родовое поместье Аудиторе, расположенное в тосканском городе Монтериджони.





<http://Urso.tourbina.ru>

Современная фотография

Монтериджони – это городок, который расположен на невысоком холме и окружен серьезных размеров крепостной стеной. Основан он в 1203 году, но уже через десять лет его сделали военной крепостью. Если издали смотреть на населенный пункт, то возвышающиеся одиннадцать башен создают впечатление, что вы попали во времена Средневековья. Крепостная стена имеет длину около 750 метров, ее строительство велось практически десять лет, и было закончено к 1219 году.



A promotional image for the video game Assassin's Creed Brotherhood. It features the character Ezio Auditore in his iconic white hooded assassin outfit with red accents, standing on a rooftop in a historical Italian setting. He is holding a sword in his right hand and has a glowing orb of light in his left hand. The background shows a cityscape with classical architecture and a large, faint Assassin's Creed logo watermark.

ASSASSIN'S CREED BROTHERHOOD

Третья крупная часть
серии, хоть и не
являющаяся
полноценным
триквэлом.

Продолжает историю
Эцио Аудиторе да
Фиренце и
охватывает

Исторические личности в AC Brotherhood.

- Основная часть исторических персонажей из AC2 продолжает принимать участие и в Brotherhood. Но не обошлось и без новых, весьма колоритных персон — Цезаре и Лукреции Борджиа.



Исторические личности в АС Brotherhood.



- Чезаре Борджиа (реальный). 1475-1507. Внебрачный сын Родриго Борджиа, после вступления отца на папский престол в 1492 стал сначала епископом, затем – кардиналом и архиепископом. В конце XV в. захватывает область Романьи и становится её герцогом. В августе 1503 тяжело отравлен вместе с отцом. По некоторым версиям – им же. Оба Борджиа страдают от тяжёлой лихорадки, однако сын переживает отца и находит свою смерть лишь в 1507 году. Попал в засаду и

Исторические личности АС Brotherhood

- Чезаре Борджиа (игровой). Игровой образ воссоздан на основании исторических описаний характера и личности Чезаре. Интернет говорит: «Он получил репутацию человека наглого, кровожадного и беспринципно честолюбивого, но наделённого некоторыми военными и административными способностями, умел приобретать друзей и пользовался преданностью своих солдат».
- Ходили о нём и противоречивые слухи. Великодушный, щедрый, обаятельный, но жестокий, коварный, беспощадный к врагам.
- Многие современники обвиняли его в многочисленных убийствах по политическим и личным мотивам, похищениях знатных дам и

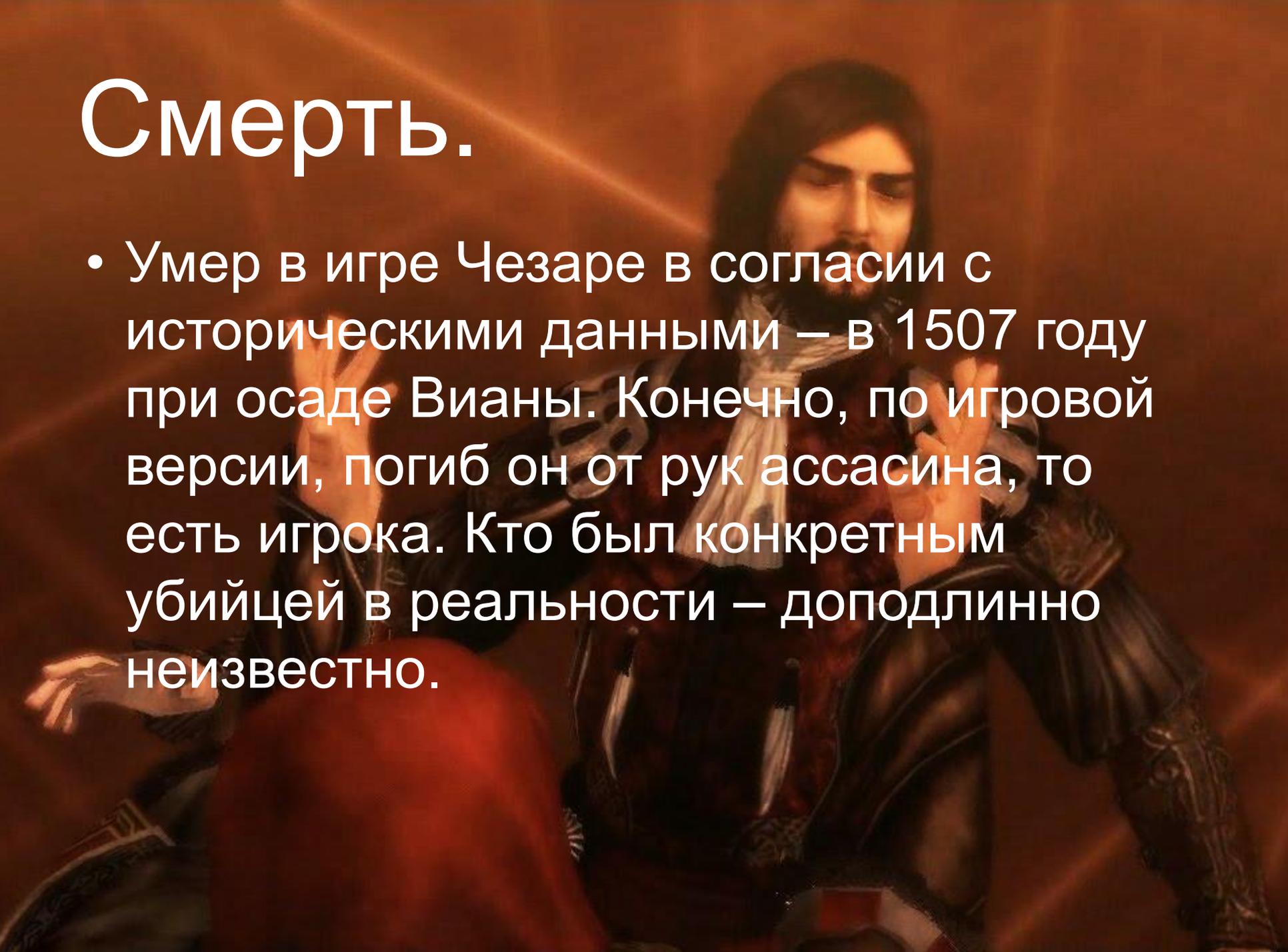


Макиавелли о Цезаре.

- В трактате «Государь» Никколо Макиавелли пишет о Цезаре Борджиа: «Цезаре Борджиа многие называли жестоким, но жестокостью этой он навёл порядок в Романье, объединил её, умиротворил и привёл к повиновению <...> Обозревая действия герцога, я не нахожу, в нём можно было бы его упрекнуть»

Смерть.

- Умер в игре Чезаре в согласии с историческими данными – в 1507 году при осаде Вианы. Конечно, по игровой версии, погиб он от рук ассасина, то есть игрока. Кто был конкретным убийцей в реальности – доподлинно неизвестно.



Исторические личности в АС Brotherhood.

- Лукреция Борджиа (реальная). 1480-1519. Незаконная дочь Родриго Борджиа и сестра Чезаре. Достоверных портретов Лукреции, на самом деле, нет, лишь описания внешности. Из-за неприязни, которую вызывала семья Борджиа в Италии, широкую известность приобрели самые дикие слухи о кровосмешении, отравлениях и убийствах в семействе Борджиа, которая стала олицетворением алчной жестокости, запятнавшей папский престол безудержным развратом и кровосмешением. Во многих произведениях искусства, романах и





Исторические личности в AC Brotherhood.

- Именно в таком образе Лукреция и изображена в игре. Алчная, подлая и развратная, ничем не уступает в коварстве брату и отцу. Однако, в паре моментов даже помогает Эцио. Сначала найти Яблоко Эдема, а затем пропавшую картину Леонардо да Винчи в дополнении. В

ASSASSIN'S CREED REVELATIONS

Последняя часть трилогии, посвящённой Эцио Аудиторе. Если Братство от второй части отличалось как внешне, так и сеттингом и атмосферой не очень значительно, то в Откровениях уже чуть заметнее меняются хронологические рамки повествования и место действия. Теперь это 1511-1512 годы, а основная локация — Константинополь



Исторический фон игры.

- К 1511 году Константинополь уже более полувека не является столицей Византийской империи. В 1453 г. его захватывают турки-османы, что формально становится падением всей Византийской империи и началом развития Османской империи, чьей столицей и стал Константинополь (Стамбул).
- Две главные враждующие стороны в игре – османы (оттоманы) и византийцы, набирающие силу, чтобы восстановить влияние и вернуть город. Именно византийские тамплиеры выступают противниками в Revelations.

Исторические личности в AC Revelations.

- Кардинальная смена места действия привнесла в игру не только новые локации, но и большее количество новых персонажей, основанных на реальных исторических, чем в Brotherhood по сравнению со второй частью. Наиболее яркие персонажи Откровений, имеющие историческую основу:
 - Пири-Реис.
 - Султан Сулейман I Великолепный.
 - Мехмед Падшах

Исторические личности в АС

Revelations.

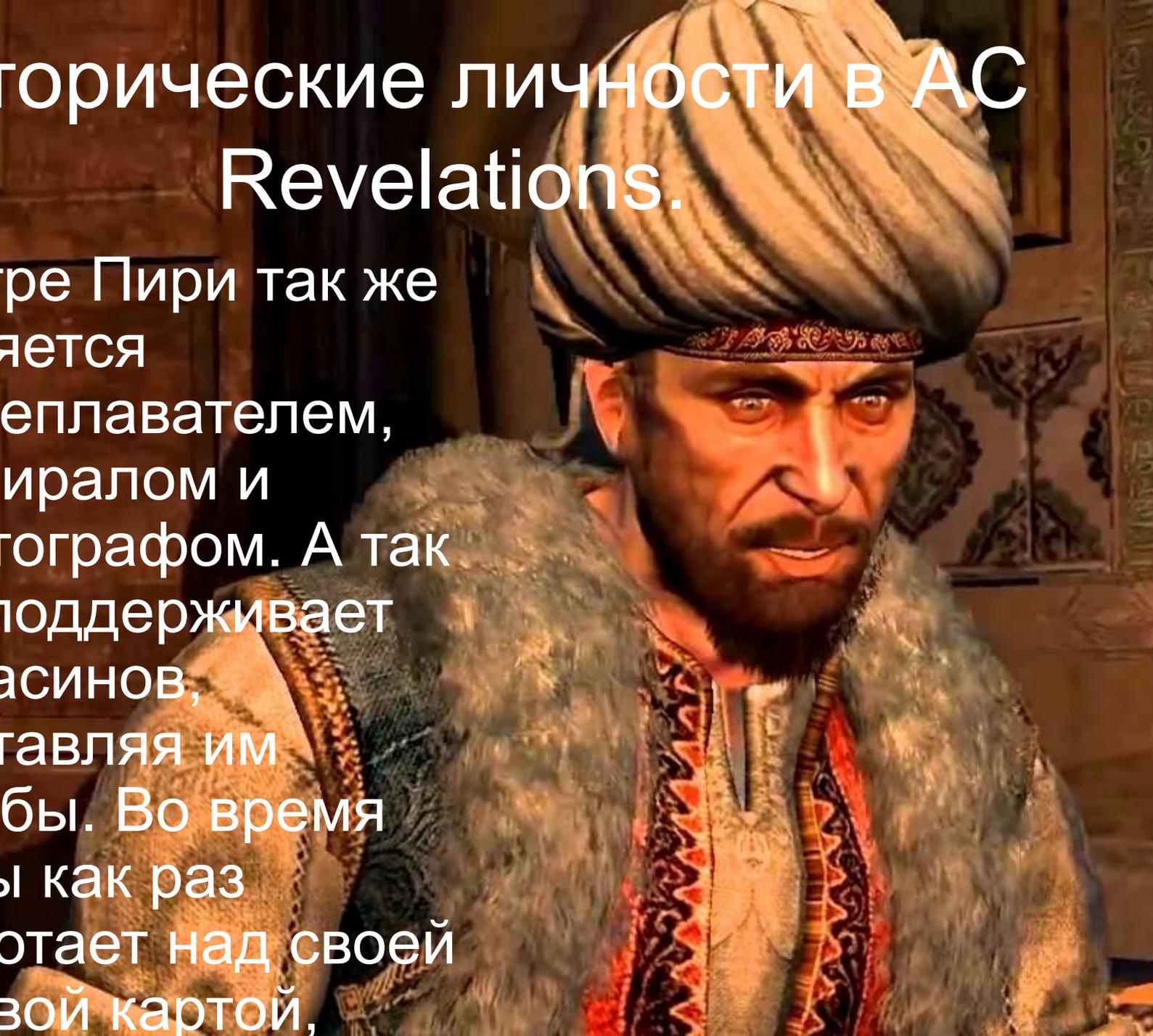
□ Пери-Реис. 1465-1554.

Османский мореплаватель, адмирал и картограф. В юности поступил на морскую службу под начало своего дяди. Пери принимал участие в морских сражениях Османской империи против испанцев, генуэзцев и венецианцев. В 1511 году вернулся в Галлиполи (полуостров в Турции), где занялся картографией. Первая карта была создана им в 1513 году. Её фрагмент был обнаружен в 1929 году в стамбульском дворце Топкапи. На этом фрагменте изображена южная часть Атлантики, включающая Пиренейский полуостров, западную Африку, Карибские острова и побережье Бразилии. Вторая карта была составлена в 1528 г. В 1521 составил «Книгу морей» - атлас, содержащий 130 описаний и навигационных схем побережий и портов Средиземного моря. В 1526 г. Вышла вторая версия Книги, содержащая



Исторические личности в AC Revelations.

- В игре Пири так же является мореплавателем, адмиралом и картографом. А так же поддерживает ассасинов, поставляя им бомбы. Во время игры как раз работает над своей первой картой,



Исторические личности в АС Revelations.

- Сулейман I Великолепный. 1494-1566. Десятый султан Османской империи. Правил с 1520 года до смерти. Великолепным его называют за характер и манеру правления. Бескомпромиссный борец со взяточничеством, Сулейман сурово наказывал чиновников за злоупотребления: он



Исторические личности в AC



velations.

е Сулейману 17 лет, а
мым султаном на тот момент
ется его дед – Баязид II. За
о девятого султана боролись
и дядя Сулеймана – Селим и
ет (который впоследствии
ывается главным
гонистом игры). Сулейман
ставлен умным, начитанным,
ивым и мудрым юношей,
рый становится хорошим
ом Эцио и ассасинам.

Исторические личности в AC Revelations.

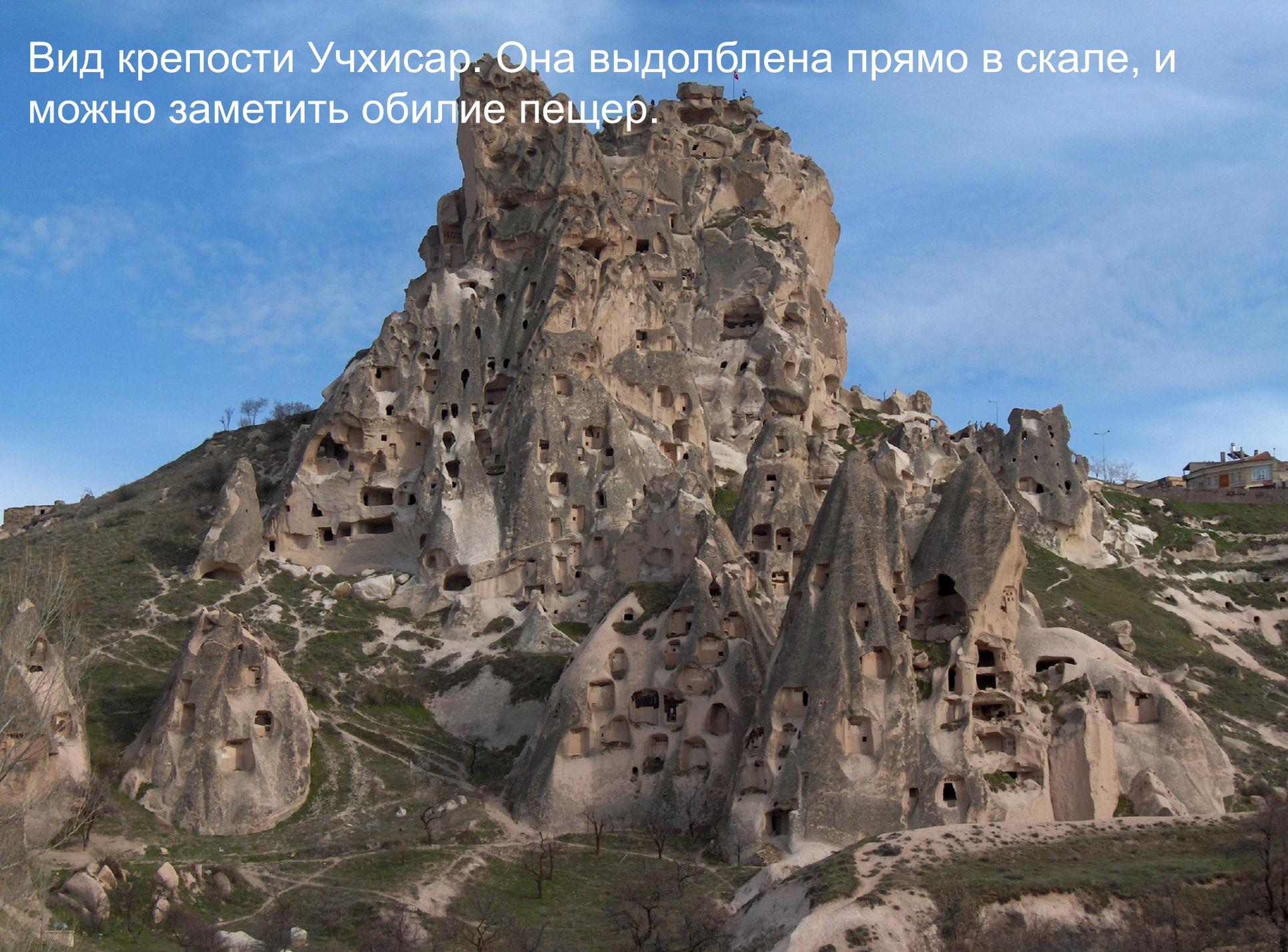


- Мануил Палеолог. 1455-1512.
Племянник последнего византийского императора Константина XI. В реальности в 1477 уступил права на трон султану Баязиду II, деду Сулеймана. В игре же он собирался вернуть себе власть, собирая войско в подземном городе Каппадокии. Являлся Великим магистром византийских тамплиеров. Убит Эцио в Каппадокии в 1512 году.

Каппадокия и её образ в АСР.

Каппадокия – это область на территории современной Турции, характеризующаяся ландшафтом вулканического происхождения, подземными городами и пещерными монастырями. Границы Каппадокии в различные исторические периоды менялись, но она всегда оставалась достаточно обширной областью, обр

Вид крепости Учхисар. Она выдолблена прямо в скале, и можно заметить обилие пещер.





В игре Каппадокия представлена лишь одной относительно небольшой локацией – подземным городом под контролем византийских тамплиеров. И вся эта локация и носит название Каппадокия, не отсылая ни к какому конкретному исторически известному городу. Тем не менее, само место всё же имеет под собой достаточно сильную историческую основу.

DATABASE

Assassin's Creed и образование.

PEOPLE

LOCATIONS

SECRET LOCATIONS

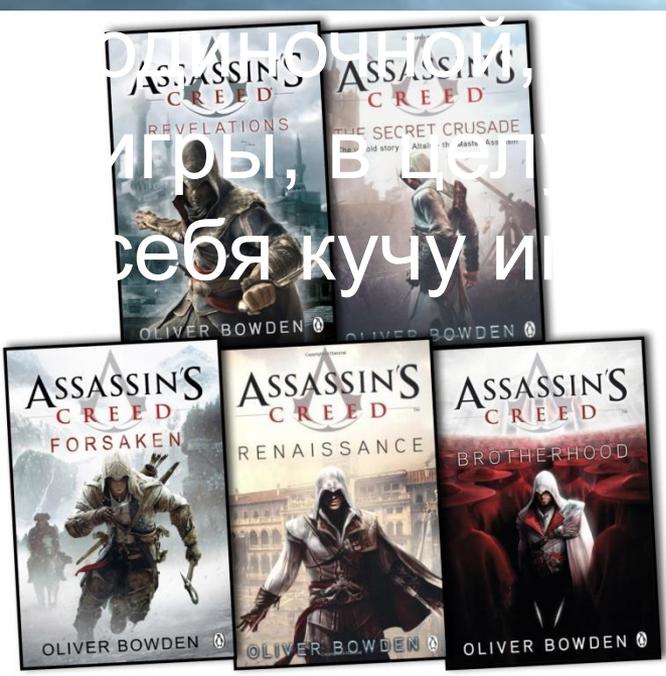
DOCUMENTS

PAINTINGS

USER MANUAL

Можно ли применить Assassin's Creed для изучения реальной мировой истории?

- Являясь хоть и сугубо медийным продуктом, направленным на развлечение, Assassin's Creed за десять лет, прошедших с релиза первой части, уже превратилась из



ём-то экспериментальной вселенную, включающую в себя кучу игр, книг, комиксов и даже фильм.



А можно ли пойти дальше и сделать историческую игру инструментом для изучения реальной истории?

Плюсы.

- ✓ Действительно сильная и продуманная историческая основа серии, обширная база данных в каждой части.
- ✓ По-настоящему интересный, небанальный и нескучный метод изучения.
- ✓ Возможность увлечь мировой историей даже тех, кто в других форматах не хочет изучать её.

Минусы.

- ✓ Необходимость «копать» дальше после прохождения игр.
- ✓ Возможное предвзятое отношение, неприятие и непонимание со стороны некоторых историков.
- ✓ Необходимость умения проанализировать реальные исторические данные с игрой, понять, что всё таки вымислено.

Выводы.

- Assassin's Creed – действительно достаточно мощный источник исторических знаний, основанных на реальных задокументированных фактах. Являясь медийным продуктом, направленным на индустрию развлечений, серия предлагает по-настоящему близкое описание исторической действительности, хоть и представленное в декорациях войны ассасинов и тамплиеров, генетической памяти и приближающегося конца света. Разработчики из Ubisoft

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ

ИСТОЧНИКОВ.

- 1. Ассасины // Википедия, 2017. URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D1%81%D1%81%D0%B0%D1%81%D0%B8%D0%BD%D1%8B> (дата обращения: 21.11.2017).
- 2. Низариты // Википедия, 2016. URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9D%D0%B8%D0%B7%D0%B0%D1%80%D0%B8%D1%82%D1%8B> (дата обращения: 21.11.2017).
- 3. Исмаилизм // Википедия, 2017. URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D1%81%D0%BC%D0%B0%D0%B8%D0%BB%D0%B8%D0%B7%D0%BC> (дата обращения: 21.11.2017).
- 4. Шиизм // Википедия, 2017. URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A8%D0%B8%D0%B8%D1%82%D1%8B> (дата обращения: 21.11.2017).
- 5. Хасан ибн Саббах // Википедия, 2016. URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A5%D0%B0%D1%81%D0%B0%D0%BD_%D0%B8%D0%B1%D0%BD_%D0%A1%D0%B0%D0%B1%D0%B1%D0%B0%D1%85 (дата обращения: 21.11.2017).
- 6. Тамплиеры // Википедия, 2017. URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D0%B0%D0%BC%D0%BF%D0%BB%D0%B8%D0%B5%D1%80%D1%8B> (дата обращения: 22.11.2017).
- 7. Assassin's Creed // Википедия, 2017. URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/Assassin%E2%80%99s_Creed (дата обращения: 22.11.2017).
- 8. Рашид ад-Дин Синан // Википедия, 2014. URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A0%D0%B0%D1%88%D0%B8%D0%B4_%D0%B0%D0%B4-%D0%94%D0%B8%D0%BD_%D0%A1%D0%B8%D0%BD%D0%B0%D0%BD (дата обращения: 22.11.2017).
- 9. Мир без виз. Замки исмаилитов и крестоносцев // Вокруг света, 2011. URL: <http://www.vokrugsveta.ru/blogs/mirbezviz/448.php> (дата обращения: 22.11.2017).
- 10. Сабле, Робер де // Википедия, 2017. URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%B0%D0%B1%D0%BB%D0%B5,%D0%A0%D0%BE%D0%B1%D0%B5%D1%80%D0%B4%D0%B5> (дата обращения: 23.11.2017).
- 11. Ричард I Львиное Сердце // Википедия, 2017. URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A0%D0%B8%D1%87%D0%B0%D1%80%D0%B4_I_%D0%9B%D1%8C%D0%B2%D0%B8%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D0%A1%D0%B5%D1%80%D0%B4%D1%86%D0%B5 (дата обращения: 23.11.2017).
- 12. Вильгельм V старый // Википедия, 2017. URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B8%D0%BB%D1%8C%D0%B3%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D0%BC_V_%D0%A1%D1%82%D0%B0%D1%80%D1%8B%D0%B9 (дата обращения: 23.11.2017).

- 13. Гарнье де Наплуз // Википедия, 2017. URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D0%B0%D1%80%D0%BD%D1%8C%D0%B5_%D0%B4%D0%B5_%D0%9D%D0%B0%D0%BF%D0%BB%D1%83%D0%B7 (дата обращения: 23.11.2017).
- 14. Сибранд // Википедия, 2017. URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%B8%D0%B1%D1%80%D0%B0%D0%BD%D0%B4> (дата обращения: 23.11.2017).
- 15. Assassin's Creed II // Википедия, 2017. URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/Assassin%E2%80%99s_Creed_II (дата обращения: 30.11.2017).
- 16. Леонардо да Винчи // Википедия, 2017. URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9B%D0%B5%D0%BE%D0%BD%D0%B0%D1%80%D0%B4%D0%BE_%D0%B4%D0%B0%D0%92%D0%B8%D0%BD%D1%87%D0%B8 (дата обращения: 30.11.2017).
- 17. История авиации // Википедия, 2017. URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D1%81%D1%82%D0%BE%D1%80%D0%B8%D1%8F_%D0%B0%D0%B2%D0%B8%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%B8 (дата обращения: 30.11.2017).
- 18. Джироламо Савонарола // Википедия, 2017. URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%B0%D0%B2%D0%BE%D0%BD%D0%B0%D1%80%D0%BE%D0%BB%D0%B0_%D0%94%D0%B6%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%BB%D0%B0%D0%BC%D0%BE (дата обращения: 30.11.2017).
- 19. Джироламо Савонаролв // Assassin's Creed Wiki, 2017. URL: http://ru.assassinscreed.wikia.com/wiki/Джироламо_Савонарола (дата обращения: 30.11.2017).
- 20. Александр VI // Википедия, 2017. URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BB%D0%B5%D0%BA%D1%81%D0%B0%D0%BD%D0%B4%D1%80_VI (дата обращения: 30.11.2017).
- 21. Макиавелли, Никколо // Википедия, 2017. URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%B0%D0%BA%D0%B8%D0%B0%D0%B2%D0%B5%D0%BB%D0%BB%D0%B8_%D0%9D%D0%B8%D0%BA%D0%BA%D0%BE%D0%BB%D0%BE (дата обращения: 5.12.2017).
- 22. Никколо Макиавелли // Assassin's Creed Wiki, 2017. URL: http://ru.assassinscreed.wikia.com/wiki/Никколо_Макиавелли (дата обращения: 5.12.2017).

23. Государь (Макиавелли/Курочкин)/1869 (ВТ:Ё) // Викитека, 2016. URL: [\(https://ru.wikisource.org/wiki/%D0%93%D0%BE%D1%81%D1%83%D0%B4%D0%B0%D1%80%D1%8C_\(%D0%9C%D0%B0%D0%BA%D0%B8%D0%B0%D0%B2%D0%B5%D0%BB%D0%BB%D0%B8/%D0%9A%D1%83%D1%80%D0%BE%D1%87%D0%BA%D0%B8%D0%BD\)/1869_\(%D0%92%D0%A2:%D0%81\)\)](https://ru.wikisource.org/wiki/%D0%93%D0%BE%D1%81%D1%83%D0%B4%D0%B0%D1%80%D1%8C_(%D0%9C%D0%B0%D0%BA%D0%B8%D0%B0%D0%B2%D0%B5%D0%BB%D0%BB%D0%B8/%D0%9A%D1%83%D1%80%D0%BE%D1%87%D0%BA%D0%B8%D0%BD)/1869_(%D0%92%D0%A2:%D0%81)) (дата обращения: 5.12.2017).
24. Тоскана // Википедия, 2017. URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D0%BE%D1%81%D0%BA%D0%B0%D0%BD%D0%B0> (дата обращения: 8.12.2017).
25. Эмилия-Романья // Википедия, 2017. URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%AD%D0%BC%D0%B8%D0%BB%D0%B8%D1%8F-%D0%A0%D0%BE%D0%BC%D0%B0%D0%BD%D1%8C%D1%8F> (дата обращения: 8.12.2017).
26. Монтериджони – уникальный итальянский город-крепость // Tourblogger.ru. URL: <http://www.tourblogger.ru/articles/monteridzhoni-unikalnyi-italyanskii-gorod-krepost.html> (дата обращения: 8.12.2017).
27. Город-крепость Монтериджони // Турбина.ру, 2011. URL: <http://turbina.ru/guide/Monteridzhoni-Italiya-119606/Foto/Gorod-krepost-Monteridzhoni-50281/#feed> (дата обращения: 8.12.2017).
28. Assassin's Creed: Brotherhood // Википедия, 2017. URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/Assassin%E2%80%99s_Creed:_Brotherhood (дата обращения: 1.12.2017).
29. Борджиа, Чезаре // Википедия, 2017. URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D0%BE%D1%80%D0%B4%D0%B6%D0%B8%D0%B0_%D0%A7%D0%B5%D0%B7%D0%B0%D1%80%D0%B5 (дата обращения: 8.12.2017).
30. Цезарь Ренессанса / Л. Феткулов // Игромания. – 2010. – 11 (158). – стр. 55.
31. Чезаре Борджиа – биография // Shtorm777.ru, 2016. URL: <http://shtorm777.ru/chezare-bordzhia-biografiya.html> (дата обращения: 8.12.2017).
32. Никколо Макиавелли о Чезаре Борджиа // eksmo.ru, 2016. URL: <https://eksmo.ru/entertaining/nikkolo-makiavelli-o-chezare-bordzhia-ID3240937/> (дата обращения: 8.12.2017).
33. Борджиа, Лукреция // Википедия, 2017. URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D0%BE%D1%80%D0%B4%D0%B6%D0%B8%D0%B0_%D0%9B%D1%83%D0%BA%D1%80%D0%B5%D1%86%D0%B8%D1%8F (дата обращения: 8.12.2017).
34. Assassin's Creed: Откровения // Assassin's Creed Wiki, 2017. URL: http://ru.assassinscreed.wikia.com/wiki/Assassin%27s_Creed:_%D0%9E%D1%82%D0%BA%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B

- 35. Константинополь // Википедия, 2017. URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BD%D1%81%D1%82%D0%B0%D0%BD%D1%82%D0%B8%D0%BD%D0%BE%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C> (дата обращения: 8.12.2017).
- 36. Османская империя // Википедия, 2017. URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9E%D1%81%D0%BC%D0%B0%D0%BD%D1%81%D0%BA%D0%B0%D1%8F_%D0%B8%D0%BC%D0%BF%D0%B5%D1%80%D0%B8%D1%8F (дата обращения: 8.12.2017).
- 37. Пири-реис // Википедия, 2017. URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D0%B8%D1%80%D0%B8-%D1%80%D0%B5%D0%B8%D1%81> (дата обращения: 8.12.2017).
- 38. Пири Реис // Assassin's Creed Wiki, 2017. URL: http://ru.assassinscreed.wikia.com/wiki/%D0%9F%D0%B8%D1%80%D0%B8_%D0%A0%D0%B5%D0%B8%D1%81 (дата обращения: 8.12.2017).
- 39. Сулейман I // Википедия, 2017. URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D1%83%D0%BB%D0%B5%D0%B9%D0%BC%D0%B0%D0%BD_I (дата обращения: 8.12.2017).
- 40. Сулейман I // Assassin's Creed Wiki, 2017. URL: http://ru.assassinscreed.wikia.com/wiki/%D0%A1%D1%83%D0%BB%D0%B5%D0%B9%D0%BC%D0%B0%D0%BD_I (дата обращения: 8.12.2017).
- 41. Мануил Палеолог // Википедия, 2016. URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%B0%D0%BD%D1%83%D0%B8%D0%BB_%D0%9F%D0%B0%D0%BB%D0%B5%D0%BE%D0%BB%D0%BE%D0%B3 (дата обращения: 8.12.2017).
- 42. Каппадокия // Википедия, 2017. URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%B0%D0%BF%D0%BF%D0%B0%D0%B4%D0%BE%D0%BA%D0%B8%D1%8F> (дата обращения: 8.12.2017).