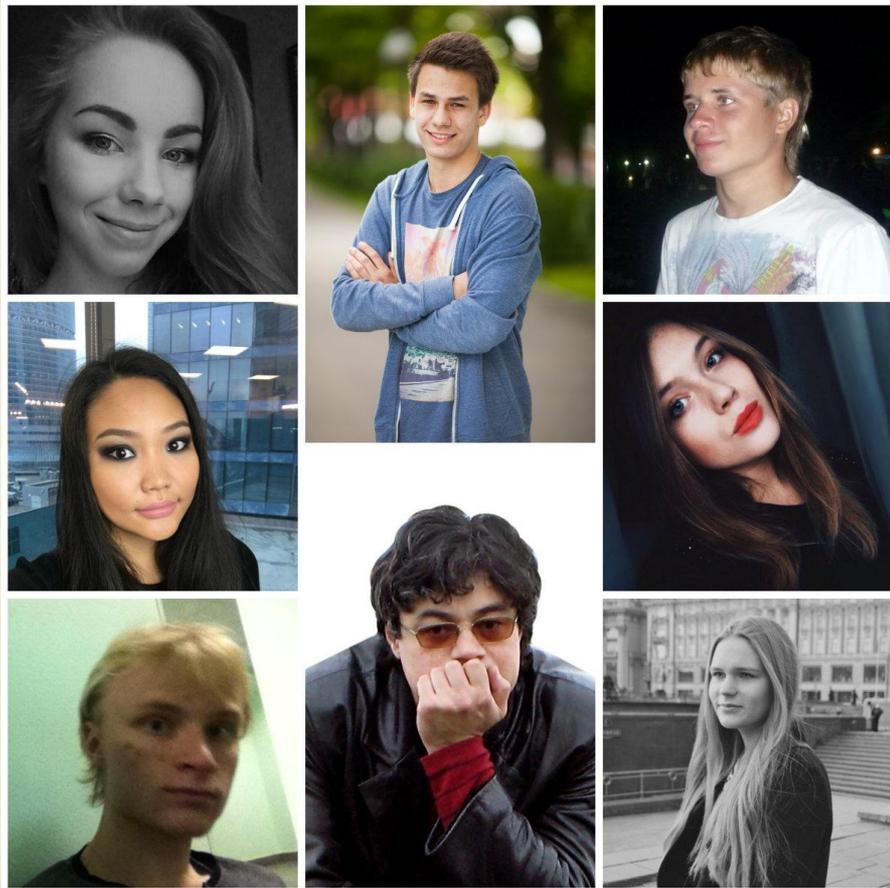


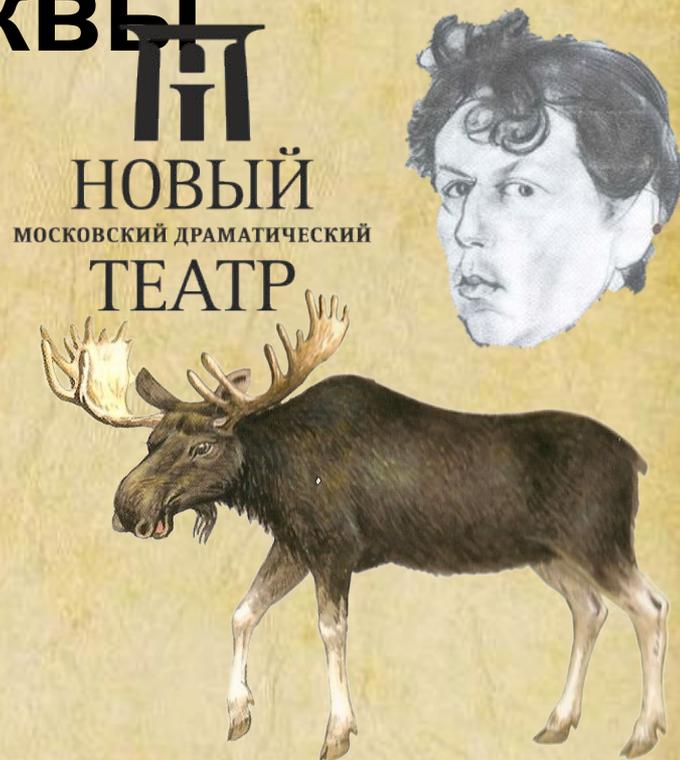
# “Хака”



Семенихин Евгений (с)  
Смирнов Никита  
Попонина Юлия  
Тараканов Артём  
Пенюгалова Мария  
Мамаева Валерия  
Федерова Арюна

Иванов Андрей Викторович  
(преподаватель)

# Историко-краеведческий квест по Ярославскому району города Москвы



# Актуальность

В подавляющем большинстве жители Ярославского и прилегающих районов, особенно школьники, не знают историю своего района и не знакомы с его инфраструктурой. В результате большая часть населения проводит свободное время (выходные, праздничные дни, каникулы и тд.) в ЦАО или на даче, либо вообще не выходят из дома.

*В процессе моделирования квеста наша команда не раз общалась с жителями Ярославского района. Абсолютное большинство опрошенных не имеет представления об исторической ценности района, а так же ничего не знают о его культурной жизни.*

# Цели квеста

- Поиск уникальных достопримечательностей Ярославского района.
- Популяризация истории Ярославского района.
- Создание у жителей позитивного восприятия своего района.
- Вызвать у школьников интерес к истории района и города Москвы.

# Целевая аудитория

- Учащиеся 9-11 классов.



# Задачи квеста

С помощью привычного для молодого поколения инструмента (телефон) помочь:

- 1) Изучить историю района.\*
- 2) Ознакомить с его инфраструктурой.
- 3) Осведомить о культурной жизни района



\*+ история России и Мира (искусство и тд.)

# Правила квеста

- Состав команды: по 7-10 человек + 1 сопровождающий студент
- У команды остается 1 телефон с функцией 3g/LTE для связи с центром управления квеста, который высылает задания. Все остальные телефоны сдаются сопровождающему студенту на время проведения квеста.
- Каждая команда получает “голую” (без именованных и отмеченных точек) карту района для ориентации. А так же лист, в который организаторы будут проставлять баллы за выполнение заданий.
- На каждой точке можно получить определенное количество баллов (за теоретические и практические задания).
- Команда, набравшая наибольшее количество баллов из возможных - побеждает.
- Команда, не соблюдающая правила, может потерять баллы, либо понести дисквалификацию.

# Идея квеста



- Через приложение **Telegram**, **центр управления квеста** высылает командам старые фотографии места, в которые им нужно прийти. **Например** →

- Если команда не может найти точку, то может написать в **центр управления квеста** слово “помощь” и тогда команда получит подсказку.

1 подсказка -2 балла

2 подсказка -4 балла



ж./д. станция Лосиноостровская

# Примеры подсказок ж./д. станция Лосиноостровская



-2  
балл  
а

Если команда с 1-ой подсказкой не может найти точку,  
то еще раз пишет в **центр управление** слово “помощь”  
и получает название точки.

ж./д. станция Лосиноостровская

-4  
балл  
а

- На каждой точке команду будет встречать студент, который будет рассказывать историю данного объекта.
- После этого он будет давать тематические задания теоретического и практического характера.
- После выполнения задания команда получает определенное количество баллов.
- Команда делает фотографию в жанре ретроспектива и получает новое задание.

# Маршруты квеста

- У всех команд одинаковые точки, но разная очередность их прохождения.
- Смоделированы 3 маршрута (№1, №2 и №3)
- Номер маршрута определяется путём жеребьевки.

# Механизм прохождения квеста



- Команда получает задание из центра управления
- Команда ищет точку
- На точке команде кратко рассказывают историю объекта, самые интересные факты и тд.
- Команда выполняет задания на точке (теория + практика)
- Команда делает фото в жанре ретроспектива и отправляет её в центр управления.
- Команда получает следующее задание
- ....
- После прохождения квеста команда получает свой результат и призы.

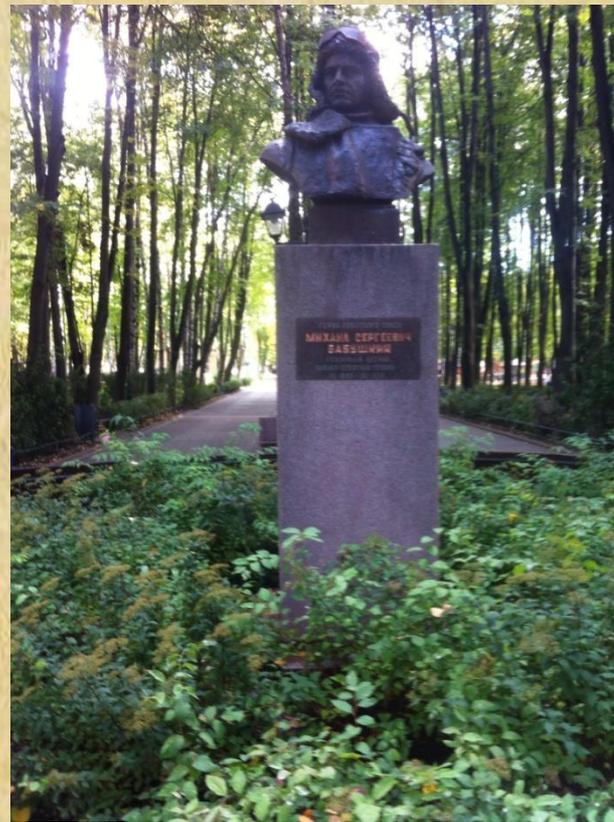
# Тема квеста - ретроспектива



# Пример ретроспективы в Ярославском районе



**1984 год**



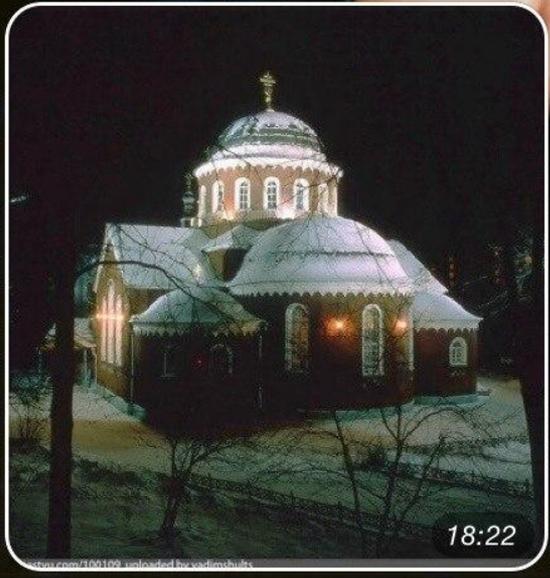
**24.09.2016**

**Пример прохождения квеста**

Unread Messages

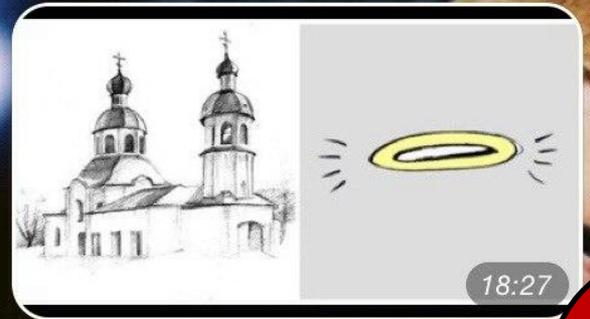
October 18

Команда "Хака", на фото изображена ваша первая точка, если будет нужна подсказка - напишите "помощь".  
Удачи! 18:22



-2 балла

Помощь 18:27 ✓✓



18:27

-4 балла

Если вам понадобится еще одна подсказка - напишите "помощь". 18:28

Помощь 18:28 ✓✓

Ваша точка - Храм святых мучеников Адриана и Наталии в Бабушкине.  
Адрес: Ярославское ш., 61 к. 1, Москва. 18:28





Отлично! Вот фото новой точки. 18:30



Отлично! Вот фото новой точки. 18:30



Если будет нужна подсказка - напишите "помощь". 18:32

Помощь 18:32 ✓✓

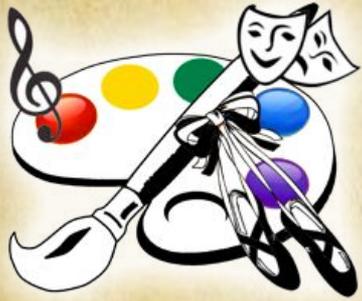


-2 балла



Команда "Хака", квест пройден! Ваш результат 64 балла из 100, время потраченное на прохождение квеста 1 час 39 минут.

# Точки квеста



**Бабушкинский парк**

**Детская школа искусств им. С.И.Мамонтова**

**Московский Государственный Строительный Университет**

**Новый Московский Драматический Театр**

**Храм святых мучеников Адриана и Наталии**

**Лосиноостровская станция**



  
**НОВЫЙ**  
МОСКОВСКИЙ ДРАМАТИЧЕСКИЙ  
**ТЕАТР**



# Пример теоретического задания

## Храм святых мучеников Адриана и Наталии

### • Викторина

Какой юбилей отмечает в этом году Храм мучеников Адриана и Наталии ?

- а) 150 лет
- б) 200 лет
- в) 100 лет

В каком году древняя Русь приняла христианство?

- а) 998 г.
- б) 898 г.
- в) 988 г.

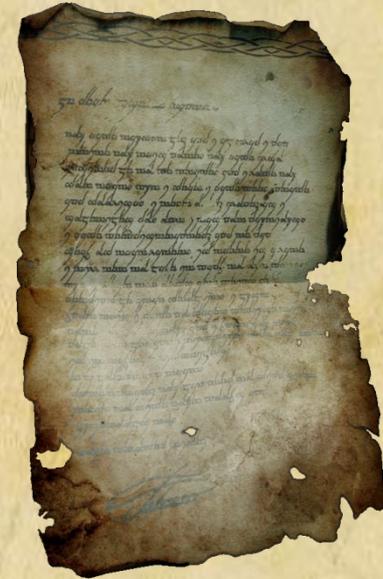
Адам и Ева были изгнаны из Рая за то, что...

- а) Нарушили заповедь божью и не раскаялись
- б) Совершили плотской грех
- в) Узнали добро и зло

Для чего служит обряд крещения?

- а) Торжественное вступление в число верующих.
- б) Духовное рождение.
- в) Защита от болезней

# Пример теоретического задания Бабушкинский парк



- Вещевочный курс легкого уровня по Бабушкинскому парку. Участвует 1 человек, которому команда помогает ориентироваться и находить “закладки” с историческими фактами про район, парк и летчика Михаила Бабушкина. Время

# Премирование участников квеста

- Побуждает к участию в конкурсе
- Повышает интерес качественно пройти квест (получить новые знания и выполнить практические задания)
- Реклама для спонсоров

Отличным примером является приложение “Активный гражданин”

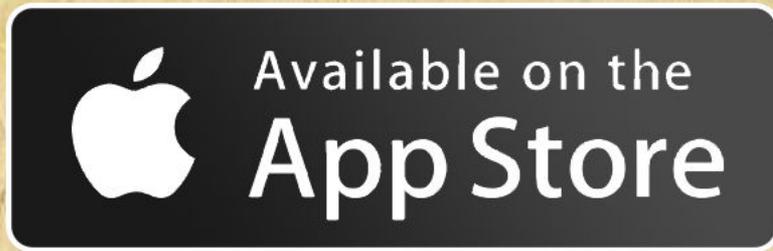


# Ожидаемый результат

- Учащиеся повысят уровень знания истории Ярославского района и Москвы, получат новые общеобразовательные сведения.
- Школьники познакомятся с инфраструктурой города и будут более осведомлены об культурной жизни района.

# Будущее проекта

- В будущем можно развить идею путем **создания приложения**, которое позволит автономно проходить квесты (без необходимости его использования)



- Создание квестов для других районов



Приоритет – ЦАО Москвы, который наиболее интересен жителям города, в котором огромное количество достопримечательностей => тем для различных тематических квестов. А так же этот округ является самым популярным среди туристов.

- Привлечение людей разных возрастных групп



- Перевод квестов для туристов



# QR коды

- Использование QR кодов позволит участникам квестов (и не только) узнавать интересующую их информацию.



- Разработанное приложение, путём вопросов, предоставит возможность выбрать время на прохождение квеста. При необходимости определит уровень знания района; поможет выбрать жанр и тему квеста.
- Будет предоставлять информацию в виде



- Будет давать теоретические задания (тест с ограничением времени), и практические (дойти до точки – сделать фотографию).

**Спасибо за внимание !**