

Как делают погоду (5-7 класс 72 ак. ч.)

Программа “Как делают погоду” для тех, кто интересуется географией, метеорологией, экологией, гидрологией и другими предметами естественнонаучного цикла, а также для тех, кто любит походы. В программе адаптированы научные данные в естественнонаучной области для уровня освоения теории и практики школьниками. Занятия проходят на онлайн-площадке Moodle 2 раза в неделю.

На данной программе обучающийся узнает:

- Как между собой связаны различные природные среды,
- как формируются погодные явления,
- зачем людям следить за погодой и как это происходит,
- каким образом климат и погода влияют на организм человека,
- почему происходят природные и техногенные катастрофы,
- особенности гидросферы и ее влияние на климатические и погодные явления.

Для обучения на программе понадобятся:

- компьютер/телефон,
- стабильный интернет,
- камера и микрофон,
- для некоторых занятий будут необходимы дополнительные материалы.

Игры для программистов (5-7 класс, 72 ак.ч.)

Программа “Игры для программистов” будет интересна всем, кто интересуется IT-сферой и рассматривает в качестве сферы будущей профессии. Полученные базовые навыки впоследствии можно будет применить в любом другом языке программирования.

Занятия проходят на онлайн-площадке Moodle, 1 раз в неделю выкладываются видео-лекции и задания и 1 вебинар в неделю

На данной программе обучающийся:

- получит базовые навыки программирования,
- разовьет логическое и системное мышление,
- повысит свою техническую грамотность,
- сможет получить некоторую профориентацию и общие навыки, необходимые для дальнейшего развития в IT-сфере.

Для обучения на программе понадобятся:

- Windows(7 и выше, желательно 64бит), Linux или MacOS(10.8.5 и выше) компьютер, имеющий 2Гб оперативной памяти,
- стабильный интернет.

Технотворчество (5-6 класс, 12 ак.ч.)

Во время прохождения программы "Технотворчество" у школьников будет возможность создать своими руками физические модели, развить пространственное воображение, логическое мышление, творчество и креативность.

На данной программе обучающийся создаст:

- удивительную машину Голдберга,
- уникальное макаронное строение,
- корабль из подручных материалов,
- систему быстрого перемещения объектов в пространстве.

Для обучения на программе понадобятся:

- компьютер/телефон,
- стабильный интернет,
- камера и микрофон,
- необходимые материалы для каждого занятия, которые найдутся дома или в ближайшем магазине (список материалов можно запросить у администратора).

Проекты и исследования (5-11 класс, 12 или 36 ак.ч.)

Партнерская программа для школы для достижения метапредметных образовательных результатов: проектные и исследовательские компетенции.

В рамках данной программы будет возможность понять разницу между проектной и исследовательской деятельностью, узнать о построении работы над проектом и исследованием, об их оформлении и подаче материала. Обучаясь на программе “Проекты и исследования”, можно дорабатывать свой уже существующий проект или создать что-то совершенно новое.

Занятия проходят на онлайн-площадке Moodle, задания открываются 2 раза в неделю

На данной программе обучающийся:

- узнает принципиальные отличия проекта от исследования,
- познакомится с распределением ролей в командной работе,
- научится правильной постановке целей и задач,
- откроет для себя секреты успешной презентации своего проекта или исследования и многое другое.

Для обучения на данной программе понадобятся:

- компьютер,
- стабильный интернет,
- камера и микрофон.

STEM Home (5-7 класс, 12 ак.ч.)

Основная задача программы STEM HOME - показать ребятам процесс трансформации творческих озарений в практическую сферу и наоборот – находить творческую составляющую в решении различных задач.

На данной программе обучающийся создаст:

- автоматон из подручных материалов,
- камеру-обскуру своими руками,
- лакмусовую бумажку в домашних условиях,
- уникальную модель газового огнетушителя,
- журнал экспериментов с помощью конструктора сайтов Tilda.

Для обучения на программе понадобятся:

- компьютер/телефон,
- стабильный интернет,
- камера и микрофон,
- необходимые материалы для каждого занятия, которые найдутся дома или в ближайшем магазине.

Юный Android-разработчик (6-8 класс, 72 ак.ч.)

Данная программа будет интересна всем, кто интересуется компьютерными технологиями. Даже простому пользователю иногда оказывается полезно знать, что находится внутри используемых им программ. Это помогает использовать их эффективнее и справляться с возникающими в процессе работы ошибками. А если обучающийся собирается стать разработчиком, то любые навыки разработки будут на вес золота, особенно в такой быстрорастущей и актуальной сфере.

Занятия проходят на площадке Moodle, 1 раз в неделю выкладываются видео-лекции и задания и 1 вебинар в неделю.

На данной программе обучающийся:

- познакомится с принципами разработки программного обеспечения,
- заглянет под капот самой распространенной мобильной операционной системы,
- своими руками создаст несколько простых игр, которые можно будет установить себе и друзьям на телефон.

Для обучения на программе понадобятся:

- стабильный интернет,
- смартфон с Android версии 5.0 или выше,
- Windows(7 и выше, желательно 64бит), Linux или MacOS(10.8.5 и выше) компьютер, имеющий 4 Гб оперативной памяти, если нет смартфона, то 5 Гб оперативной памяти,
- можно проходить обучение, если нет нужного смартфона в постоянном доступе, но в этом случае понадобится не 4, а 5 Гб оперативной памяти на компьютере.

Игры и маски для Instagram (7-9 класс)

Данная программа позволит изучить и раскрыть потенциал компьютера и телефона для решения практических задач, связанных с графикой и играми.

Программа направлена на получение навыков создания масок и простых игр, которые можно использовать в сторис социальной сети Instagram.

Занятия проходят на онлайн-площадке Moodle, задания открываются по мере выполнения, но не реже одного раза в неделю.

На данной программе обучающийся:

- познакомится с интерфейсом программы Spark AR Studio, ее основными инструментами и командами,
- познакомится с интерфейсом социальной сети Instagram,
- освоит основные операции в работе графического редактора Gimp,
- познакомится с такими понятиями, как разрешение изображения и расширение файла, узнает основные особенности различных расширений графических файлов,
- научится загружать и устанавливать программное обеспечение и регистрироваться на платформе Instagram,
- познакомится с элементами блочного программирования в среде Spark AR Studio,
- разработает и создаст свою собственную маску для Instagram.

Для обучения на программе понадобятся:

- компьютер,
- стабильный интернет,
- мобильный телефон с камерой и интернетом.

3D-моделирование: навыки будущего и настоящего (7-11 класс, 36 ак.ч.)

Программа направлена на получение основ инженерной графики и 3D-моделирования, развитие креативного мышления и пространственного воображения. Данная программа позволит изучить и раскрыть важные элементы инженерных программ в компьютерном мире, сформировать у обучающихся умение владеть компьютером как средством решения практических задач связанных с графикой, подготовив обучающихся к активной полноценной жизни и работе в условиях технологически развитого общества.

Занятия проходят на онлайн-площадке Moodle, задания открываются по мере выполнения, но не реже одного раза в неделю.

На данной программе обучающийся:

- познакомится с интерфейсом программы 3D-моделирования, ее основными командами и операциями,
 - научится загружать и устанавливать программное обеспечение,
 - научится создавать 3D-модели разными способами, чертежи по готовой модели,
 - узнает, что такое параметрия,
 - создаст свою первую сборку,
 - разработает свой собственный проект.
- Для обучения на программе понадобятся:
- компьютер,
 - стабильный интернет.

Монтаж видео для TikTok и Instagram (7-9 класс)

С помощью данной программы учащиеся познакомятся с основными инструментами редактирования, коррекции и создания переходов в социальной сети TikTok. Кроме этого ребята узнают об основных правилах постановки кадра, особенностях работы с цветом и звуком при съёмке.

Занятия проходят на онлайн-площадке Moodle, задания открываются по мере выполнения, но не реже одного раза в неделю.

На данной программе обучающийся:

- научится загружать и устанавливать программное обеспечение и регистрироваться на платформе TikTok,
- познакомится с интерфейсом программы TikTok,
- освоит основные операции,
- познакомится с такими понятиями, как разрешение изображения и расширение файла, узнает основные особенности различных расширений видео файлов,
- узнает об основах выставления света и постановки кадра,
- разработает и создаст свои собственные видеоролики для TikTok.

Для обучения на программе понадобятся:

- компьютер,
- стабильный интернет,
- мобильный телефон с камерой и интернетом.

STEM Kitchen (7-8 класс, 12 ак.ч.)

В программе “STEM kitchen” простым языком объясняются сложные физико-химические процессы. Программа нацелена на формирование практических навыков в проведении экспериментов с помощью подручных материалов. Обучающийся узнает, что очень интересные вещи можно создать на любой кухне. Это позволит взглянуть на мир другими глазами.

На данной программе обучающийся создаст:

- экологичный съедобный стаканчик,
- лава-лампу своими руками,
- ароматные бомбочки для ванны,
- удивительные шпионские штучки.

Для обучения на программе понадобятся:

- компьютер/телефон,
- стабильный интернет,
- камера и микрофон,
- необходимые материалы для каждого занятия, которые найдутся дома или в ближайшем магазине (список материалов можно запросить у администратора).

Продвижение в сети Internet (7-11 класс 72 ак. ч.)

Программа “Продвижение в сети” рассказывает, какие существуют способы продвижения в интернете. Основные направления разбираются более подробно: Instagram, TikTok и создание Landing page. В рамках программы есть возможность развить свои мягкие навыки. Обучающиеся смогут понять, как безопасно вести себя в сети, как можно позиционировать себя в интернете, а как не стоит.

Занятия проходят на онлайн-площадке Moodle, задания открываются 2 раза в неделю

На данной программе обучающийся:

- узнает, как продать стартап, идея которого давно живет в голове,
- научится создавать масочки в Instagram,
- ознакомится с тем, как можно заработать на TikTok или создании сайтов на Tilda,
- разовьет свои soft skills: коммуникация, поведение в интернете и многое другое.

Для обучения на программе понадобятся:

- компьютер,
- стабильный интернет.

Ландшафтный дизайн (9-10 класс, 12 ак.ч.)

Программа “Ландшафтный дизайн” предлагает старшеклассникам пройти погружение в профессию ландшафтного архитектора, объединившись в команды проанализировать пришкольную территорию с экологической и социальной точки зрения и составить свой, улучшенный, ландшафтный дизайн.

На данной программе обучающийся:

- узнает о ландшафтной архитектуре, об организации пришкольных пространств,
- освоит этапы проектной деятельности в сфере ландшафтного дизайна,
- познакомится с моделированием гармоничного пространства усилиями команды,
- разовьет пространственное воображение, логическое мышление, творчество и креативность,
- разработает и представит в команде свой уникальный дизайн-проект пришкольной территории.

Для обучения на программе понадобятся:

- компьютер,
- стабильный интернет,
- микрофон.