

**Курс: Элементы  
компьютерной  
математики**



Лектор – СклярOVA Елена  
Александровна

## *Тема: Элементы теории графов*



1. Общие понятия
2. Маршруты. Циклы. Связность графов
3. Пленарные графы
4. Ориентированные графы (орграфы)
5. Задачи на графах

# История семи мостов Кёнигсберга

Старинная карта Кёнигсберга.

Части города:

А — Альтштадт,

Б — Кнайпхоф,

В — Ломзе,

Г — Форштадт.

Цифрами обозначены мосты  
(в порядке строительства):

1 — Лавочный,

2 — Зелёный,

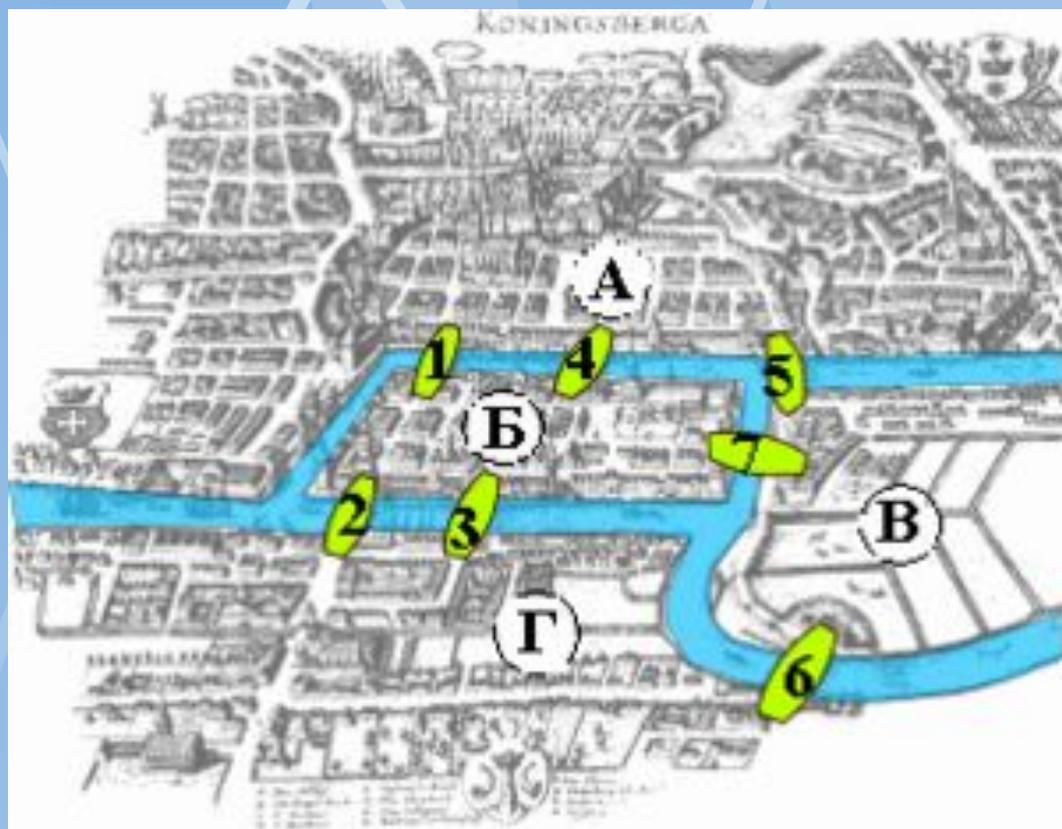
3 — Рабочий,

4 — Кузнечный,

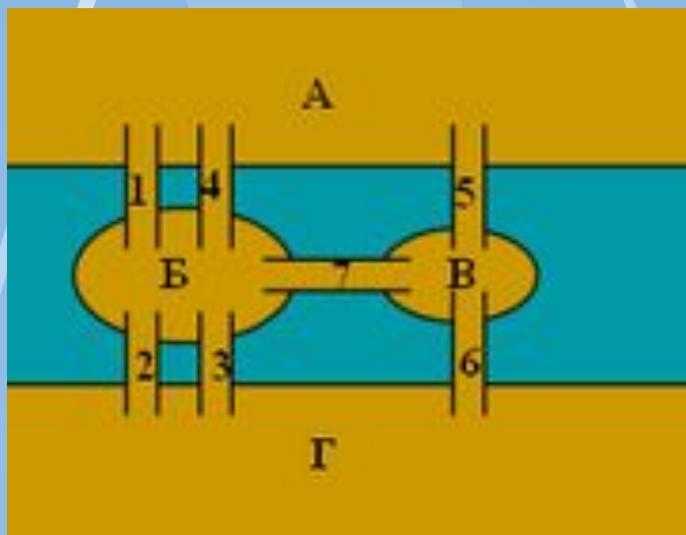
5 — Деревянный,

6 — Высокий,

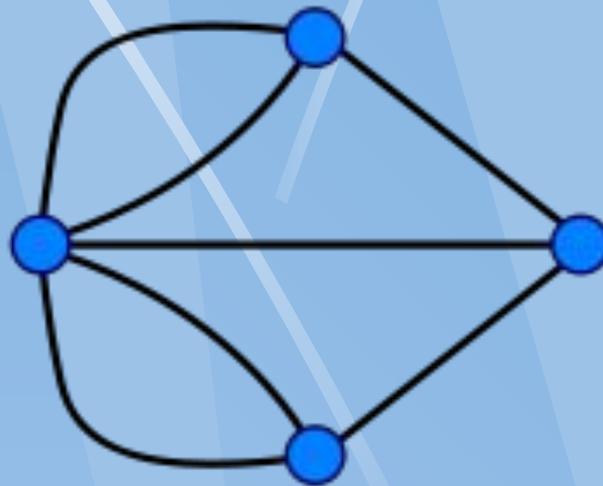
7 — Медовый



# Семь мостов Кёнигсберга



Упрощённая схема мостов  
Кёнигсберга.



Граф кёнигсбергских  
МОСТОВ

## Выводы Эйлера

- Число нечётных вершин (вершин, к которым ведёт нечётное число рёбер) графа всегда чётно. Невозможно начертить граф, который имел бы нечётное число нечётных вершин.
- Если все вершины графа чётные, то можно, не отрывая карандаша от бумаги, начертить граф, при этом можно начинать с любой вершины графа и завершить его в той же вершине.
- Граф с более чем двумя нечётными вершинами невозможно начертить одним росчерком.



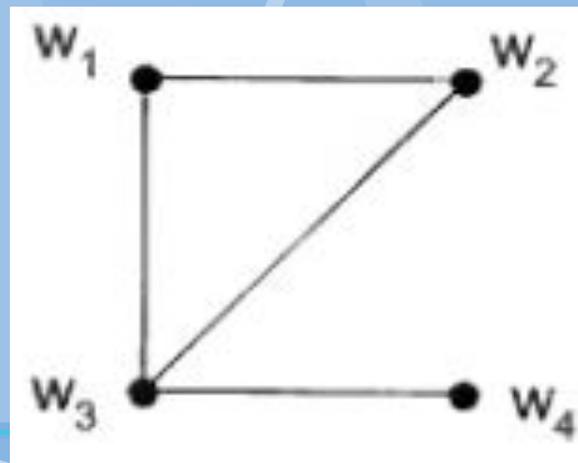
Леонард Эйлер  
1707-1783

# Общие понятия

Граф определяется как пара (двойка) множеств — множество вершин  $W$  и множество ребер  $L$ :

$$G = (W, L).$$

Вершины графа изображаются точками, ребра — линиями связи любой формы (граф — объект не геометрический, а топологический)



# Общие понятия

Количество вершин графа, т.е. мощность (количество элементов) множества  $W$ , – это его порядок  $n$ :

$$|W| = n.$$

Любой граф может быть однозначно задан с помощью матрицы смежности  $MS$ :

$$MS = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Элемент этой матрицы  $ms_{ij}$  – нуль, если соответствующие вершины ( $w_i, w_j$ ) непосредственно не связаны, и единица – в противном случае.

# Общие понятия

## Свойства матрицы смежности:

- матрица квадратная порядка  $n$ ;
- матрица бинарная (двоичная);
- на главной диагонали  $MS$  только нули (в графе не должно быть петель);
- матрица симметрична относительно главной диагонали.

# Общие понятия

Графы, которые здесь рассматриваются, – «обыкновенные». Есть еще **мультиграфы** (рис.2 а), когда смежные вершины могут быть связаны несколькими ребрами (имеет смысл для отмеченных графов), и **псевдографы** (рис.2 б), где есть петли и, возможно, расщепление ребер).



Рис.2 Мультиграф (а) и псевдограф (б)

# Общие понятия

Вторая разновидность матричного представления графов  
матрица инциденций  $MI$ :

$$MI = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Строки в  $MI$  отображают ребра и вершины, с ними связанные (им инцидентные). Номера строк (ребер) (рис.1): 1 ~  $(w_1, w_2)$ , 2 ~  $(w_1, w_3)$ , 3 ~  $(w_2, w_3)$ , 4 ~  $(w_3, w_4)$ .

# Общие понятия

## Свойства матрицы инциденций:

- в общем случае матрица прямоугольная, порядка  $|L| \times |W|$ ;
- матрица бинарная  $(0, 1)$ ;
- в каждой строке матрицы  $M_I$  ровно 2 единицы, они указывают инцидентные вершины; в свою очередь, строки указывают ребра, инцидентные соответствующим вершинам.
- матрицы инциденций используются редко.

# Общие понятия

Удаляя вершины (не все) и ребра из некоторого графа, получают **подграф**. А сам граф именуется **надграфом**. Если вершины не удаляются, получают **истинный подграф**.

Пример такого подграфа для случая на рис.1 – на рис.3.

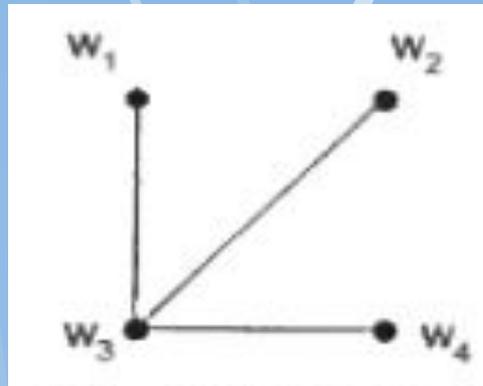


Рис. 6.3. Остовный подграф

Отношение «быть подграфом» распространяется и на сам граф (аналогично понятиям «множество» – «подмножество»).

# Общие понятия

Графы **эквивалентны**, если они, конечно, имеют одинаковый порядок и одинаковый характер связей – соответствующие вершины в обоих графах или связаны каким-то ребром или же не связаны вовсе (рис. 4).

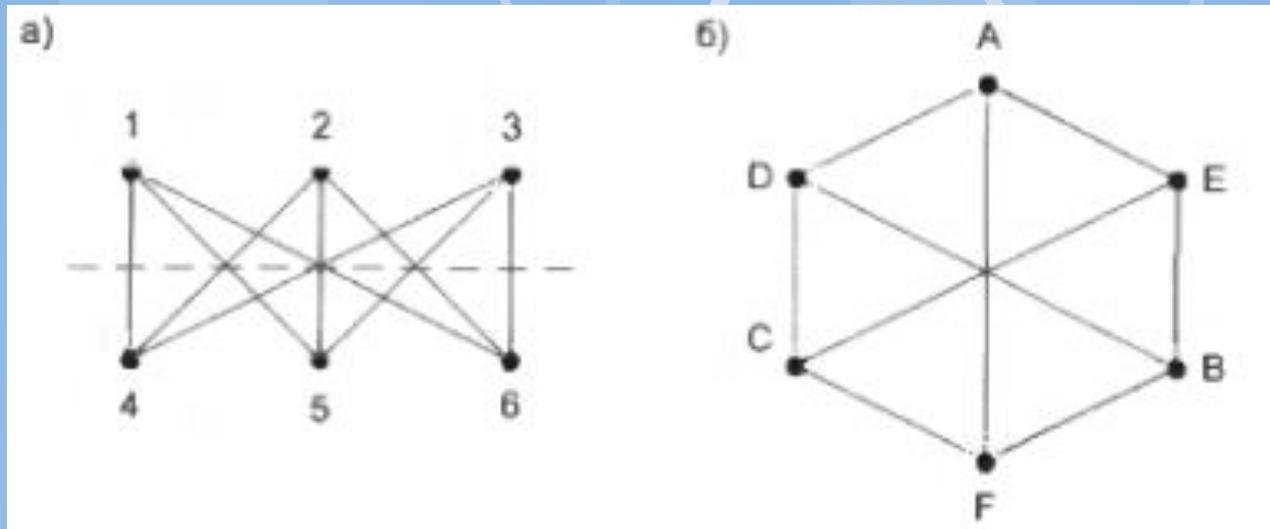


Рис.4. Эквивалентные графы

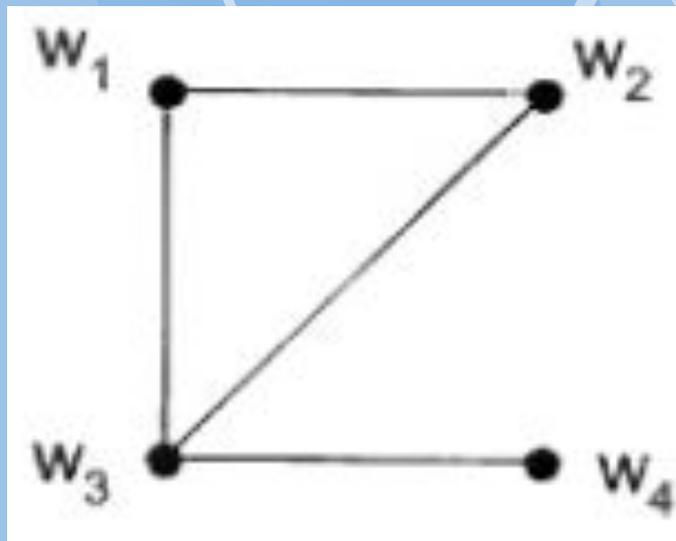
Соответствие между вершинами графов:  $1 \sim A$ ,  $2 \sim B$ ,  $3 \sim C$ ,  $4 \sim D$ ,  $5 \sim E$ ,  $6 \sim F$ .

# Общие понятия

**Степень вершины графа** – количество прилежащих ребер.

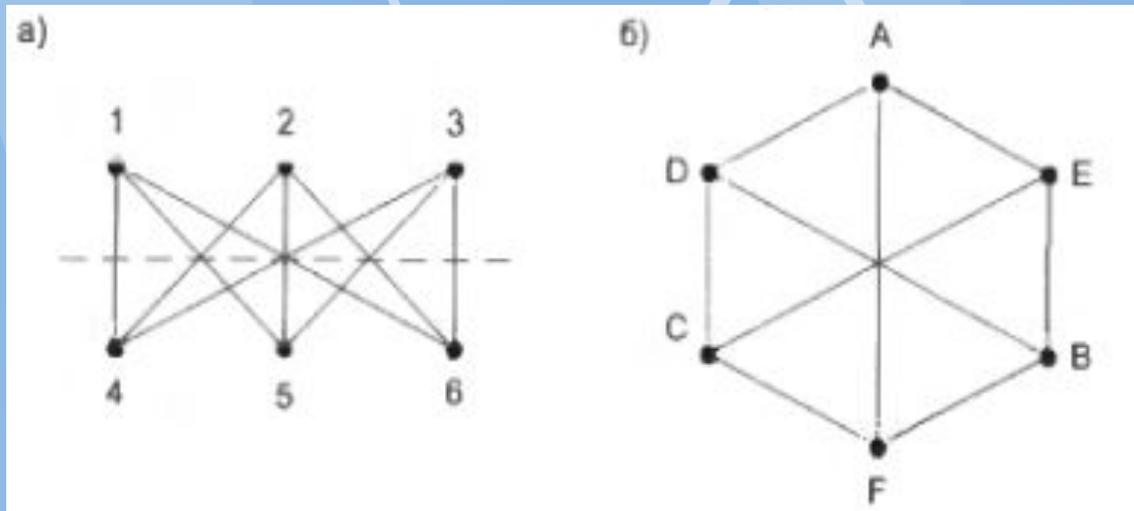
Например:

$$\delta_{w_1} = 2, \delta_{w_2} = 2, \delta_{w_3} = 3, \delta_{w_4} = 1.$$



# Общие понятия

Если все вершины имеют одинаковую степень, граф – **регулярный** такой-то степени. На рис.4 представлены регулярные графы степени 3.



# Общие понятия

**Теорема о сумме степеней всех вершин графа.** В символической форме:

$$\sum_i \delta_i = 2|L|$$

Т.е., сумма эта равна удвоенному количеству ребер. Действительно, каждое ребро учитывается слева (в сумме  $\sum_i$ ) два раза.

# Общие понятия

## Теорема о количестве вершин нечетной степени:

количество таких вершин имеет значение четного числа.

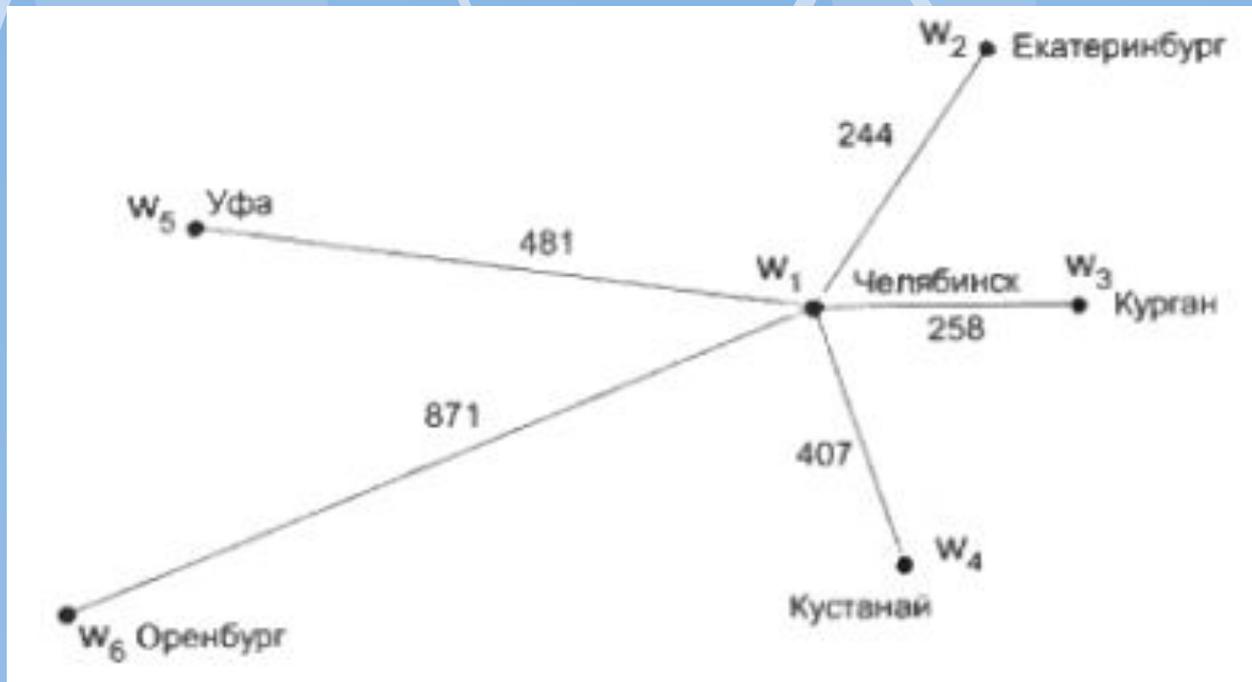
Действительно, сумму степеней всех вершин графа можно разбить на 2 части, суммируя отдельно степени четные и нечетные:

$$\sum_i b_i = \sum_{\text{чет}} b_i + \sum_{\text{нечет}} b_i = 2|L|$$

Отсюда следует, что сумма нечетных степеней – число четное, а это может быть только при четном числе нечетных слагаемых.

# Общие понятия

В задачах на графах часто используются **помеченные** графы. Отмечать (помечать) можно как вершины, так и ребра (рис. 5).



В графе рис.5 ребра отмечены расстояниями по железной дороге (км).

# Общие понятия

**Полный** граф имеет максимально возможное количество ребер, обозначается  $K_n$  (рис.6)

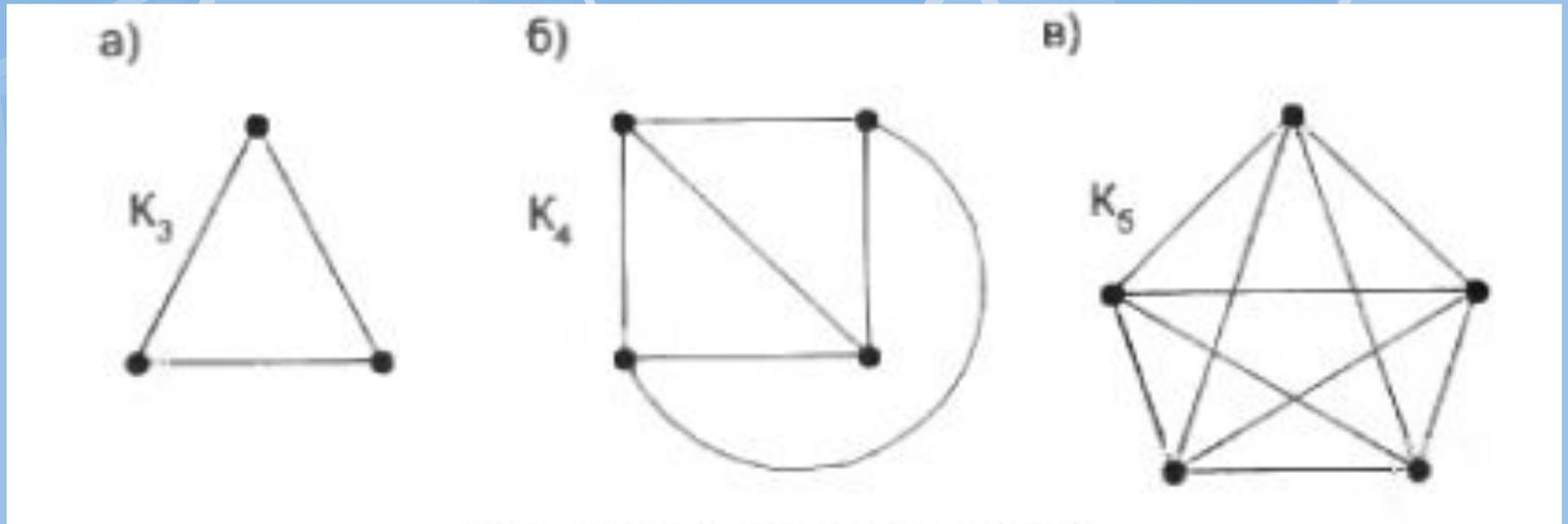


Рис.6. Полные графы

# Общие понятия

В двудольных графах допускаются связи только между вершинами разных долей (рис.7).

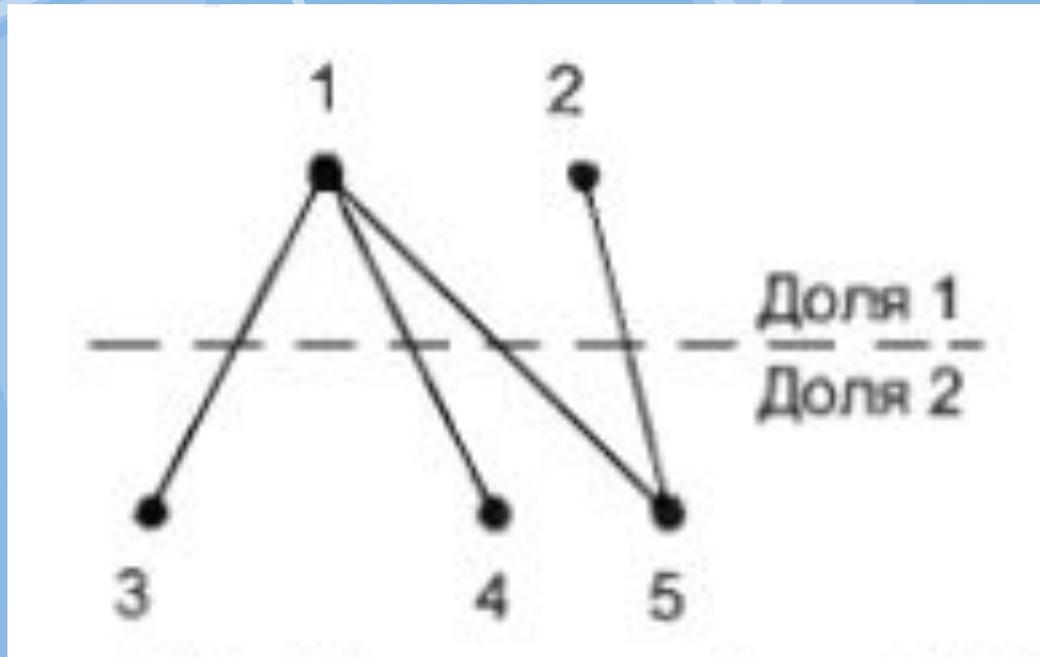
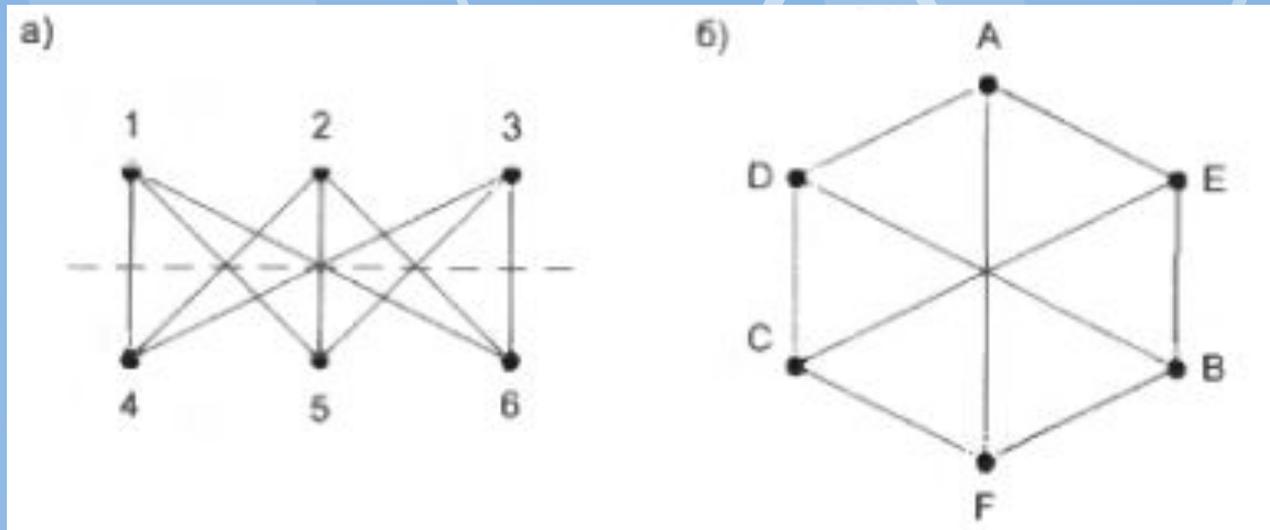


Рис.7. Двудольный граф  $G_{2,3}$

# Общие понятия

Если в двудольном графе количество ребер максимально возможное, он – **полный двудольный граф**. На рис.4 представлен такой граф, это  $K_{3,3}$ .



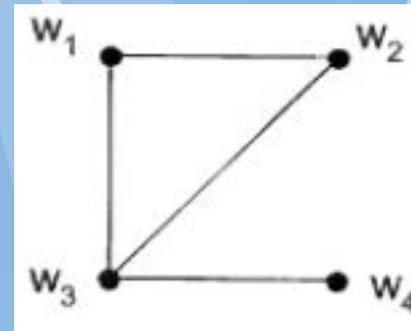
# Маршруты. Циклы. Связность графов

**Маршрут** в графе – это последовательность проходимых ребер и вершин. Например, в графе рис.1 возможны такие маршруты:

$\langle w_1, w_2, w_3, w_1 \rangle,$

$\langle w_1, w_2, w_1 \rangle.$

$\langle w_1, w_2, w_3, w_2, w_1 \rangle$



Как видно, ребра и вершины могут повторяться.

Частный случай маршрута – **путь**, где повторение ребер не допускается.

# Маршруты. Циклы. Связность графов

Маршруты и пути могут быть разомкнутые и замкнутые (**ЦИКЛЫ**).

Циклы могут быть простые и сложные.

Сложные циклы содержат внутри простые циклы.  
Возможно и частичное перекрытие циклов.

# Маршруты. Циклы. Связность графов

**Длина маршрута** (пути) – это количество проходимых ребер.

В примере маршруты имеют длину соответственно 3, 2 и 4 (единицы)

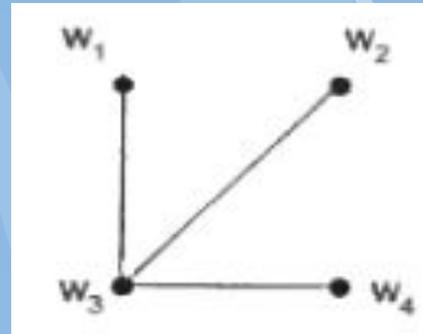
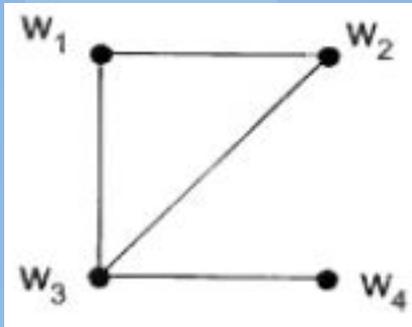
Граф без циклов – **ациклический**.

В **связном графе** любые две вершины взаимно достижимы, т. е. существует хотя бы один маршрут из любой вершины в любую другую

# Маршруты. Циклы. Связность графов

**Дерево** – это связный ациклический граф (рис 6.7).  
В **корневом дереве** одна из вершин специально выделяется и именуется **корень**.

**Остовное дерево** – это остовный подграф, являющийся деревом (рис.1, 3).



# Маршруты. Циклы. Связность графов

**Теорема о количестве маршрутов заданной длины** (рассматривается без доказательства):

Количество маршрутов длины  $k$  из вершины  $w_i$  в вершину  $w_j$  определяется значением элемента  $i j$   $k$ -й степени матрицы смежности, т.е

$$Q_{\text{марш}}(k) = MS_{ij}^k$$

# Маршруты. Циклы. Связность графов

Действительно,  $MS$  в 1-й степени (просто  $MS$ , п. 6.1) определяет все маршруты длины 1. Их может быть (1) или ни одного (0). Найдем теперь 2-ю степень  $MS$  для графа рис.1.

$$MS^2 = MS \times MS = \begin{array}{c|cccc} & j & 1 & 2 & 3 & 4 \\ \hline i & 1 & \boxed{0} & 1 & 1 & 0 \\ & 2 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ & 3 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ & 4 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \times \begin{array}{c|cccc} & k & 1 & 2 & 3 & 4 \\ \hline j & 1 & \boxed{0} & 1 & 1 & 0 \\ & 2 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ & 3 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ & 4 & \boxed{0} & 0 & 1 & 0 \end{array} =$$
$$= \begin{array}{c|cccc} & k & 1 & 2 & 3 & 4 \\ \hline i & 1 & \boxed{2} & 1 & 1 & 1 \\ & 2 & 1 & 2 & 1 & 1 \\ & 3 & 1 & 1 & 3 & 0 \\ & 4 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{array} .$$

# Маршруты. Циклы. Связность графов

Произведение матриц (в общем случае прямоугольных,  $I \times J$  на  $J \times K$ ) определяется так.

Берется строка  $i$  (например,  $I=1$ ), поворачивается на 90 градусов по часовой стрелке, т.е. переводится в вертикальное положение.

Затем она поочередно накладывается на каждый столбец матрицы множителя (например,  $k=1$ ). Образуются попарные произведения, и они суммируются (рис.8).

$$\begin{array}{c} i = 1 \\ \begin{array}{|c|} \hline 0 \\ \hline 1 \\ \hline 1 \\ \hline 0 \\ \hline \end{array} \times \begin{array}{|c|} \hline 0 \\ \hline 1 \\ \hline 1 \\ \hline 0 \\ \hline \end{array} = \begin{array}{|c|} \hline 0 \\ \hline 1 \\ \hline 1 \\ \hline 0 \\ \hline \end{array} \\ \Sigma = 2 \end{array}$$

Получается значение элемента  $MS_{ik}^2$  (т.е.  $MS_{11}^2 = 2$ ).

# Маршруты. Циклы. Связность графов

ИЛИ

Внутренняя структура строки  $i = 1$  указывает на то, что должны суммироваться значения элементов матрицы-множителя, размещенных в строках ее 2 и 3.

Что и дает значения элементов строки 1 результата: 2, 1, 1, 1.

Следующая строка результата, очевидно, получается как аналогичная сумма элементов строк 1 и 3, и т.д.

Кстати, матрица  $MS^2$  также симметрична.

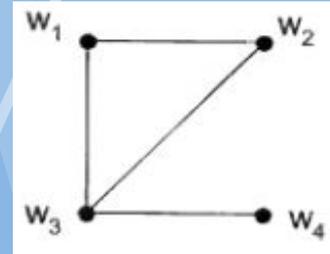
# Маршруты. Циклы. Связность графов

Проверим, действительно ли, например, существуют 2 маршрута длины 1 из  $w_1$  в  $w_1$ .

$$\langle w_1, w_2, w_1 \rangle,$$

$$\langle w_1, w_3, w_1 \rangle.$$

Найдем еще и 3-ю степень MS:



$$MS^3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 3 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 & 1 \\ 3 & 2 & \boxed{4} & 1 \\ 4 & 4 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

# Маршруты. Циклы. Связность графов

Проверим существование 4 маршрутов  $w_2 \rightarrow w_3$  длины 3

$$\langle w_2, w_1, w_2, w_3 \rangle,$$

$$\langle w_2, w_3, w_1, w_3 \rangle,$$

$$\langle w_2, w_3, w_2, w_3 \rangle,$$

$$\langle w_2, w_3, w_4, w_3 \rangle.$$

Теорема о количестве маршрутов доказывается по индукции (полная математическая индукция).

# Маршруты. Циклы. Связность графов

На основе степеней ( $k = 0, \dots, n - 1$ ) матрицы смежности строится **матриц связности**  $MSW$ .

Это квадратная, порядка  $n$ , бинарная матрица, симметричная относительно главной диагонали.

Элемент  $MSW_{ij}$  указывает на наличие (1) или отсутствие (0) маршрута любой длины из вершины  $w_i$  в вершину  $w_j$ .

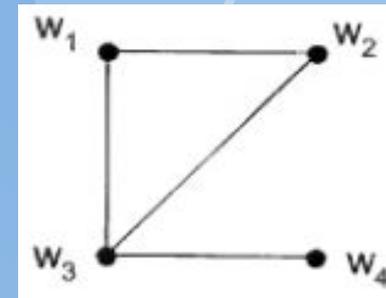
$$MSM = \bigotimes_{k=0}^{n-1} MS_{бин}^k$$

Индекс «бин» означает – все матрицы  $MS^k$  бинаризованы, т. е. преобразованы по правилу, «ноль – не ноль».

# Маршруты. Циклы. Связность графов

В примере для графа рис.1:

$$MSM = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$



# Маршруты. Циклы. Связность графов

## Теорема о связности графа:

Для связности графа, т.е. для взаимной достижимости любых его двух вершин, необходимо и достаточно, чтобы матрица связности  $MSW$  была полностью единичной.

Доказательство теоремы очевидно. Остается выяснить, почему предельное значение показателя степени  $MS$ , т.е. максимальная длина маршрута,  $n - 1$ .

# Маршруты. Циклы. Связность графов

Из рис. 9 видно, что в самом неблагоприятном случае это значение обеспечивает достижение самой удаленной вершины:

$$1 \langle w_1, w_2, w_3, w_4 \rangle = 3.$$

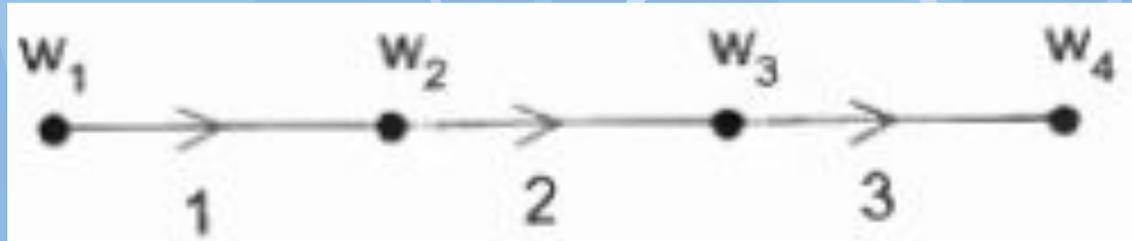


Рис.9. Самый длинный маршрут-путь

# Маршруты. Циклы. Связность графов

Если граф несвязный, он распадается на **компоненты связности** (рис.10).

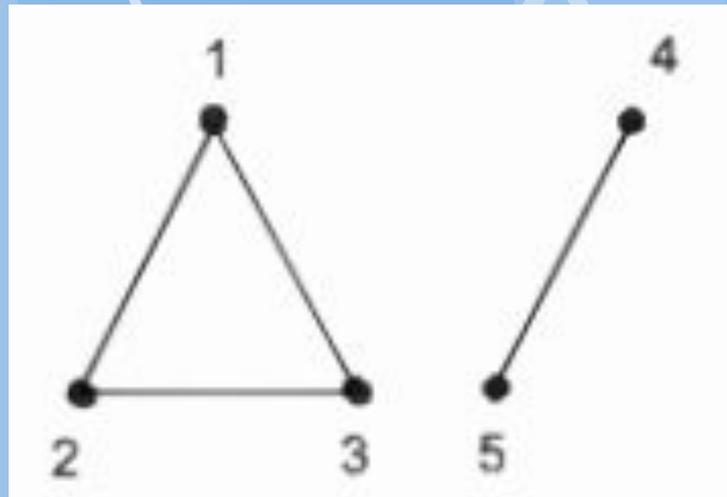


Рис.10. Несвязный граф

В случае, если компоненты связности – деревья, получается **лес**. Если к тому же это остовный подграф, то – **остовный лес**.

**Лекция окончена**

Нажмите клавишу <ESC> для выхода