



**ОСНОВЫ
ПРОГРАММИРОВАНИЯ
В СРЕДЕ DELPHI
СБОРНИК УПРАЖНЕНИЙ**

Что такое «программирование»

- Программирование – создание программ (приложений), которые используются в работе с персональным компьютером
- Программы создаются с помощью языков программирования
- Язык программирования представляет собой набор символов и правил
- Язык Object Pascal используется для создания приложений в среде программирования Delphi



Что такое «программирование»

- Программирование – создание программ (приложений), которые используются при работе с персональным компьютером
- Программы создаются с помощью языков программирования
- Язык программирования представляет собой набор символов и правил
- Язык Object Pascal используется для создания приложений в среде программирования Delphi



Что такое «среда программирования Delphi»

- Интегрированная среда программирования Delphi позволяет относительно легко и быстро создавать приложения Windows
- Быстрому созданию приложений способствует наличие библиотеки визуальных компонентов и мощный встроенный компилятор, переводящий текст приложения в машинный код
- Эта среда разработана фирмой Borland в середине 90-х годов XX столетия и постоянно модернизируется



О чём и для кого эта книга

- Книга знакомит с возможностями среды программирования Delphi
- Содержит базовый теоретический курс, необходимый для работы в среде программирования Delphi
- Содержит упражнения, в процессе выполнения которых создаются автономные приложения Windows
- Книга предназначена для старшеклассников, студентов, учителей информатики, а также широкого круга читателей, желающих научиться создавать приложения Windows



Содержание книги

- Общие сведения о Delphi
- Полезные советы
- Знакомство с Палитрой
компонентов
- Упражнения
- Приложения



Общие сведения о Delphi

- Для создания компонентов используется специальная библиотека визуальных компонентов
- Визуальные компоненты отображены в Палитре компонентов
- Коды для компонентов пишутся на языке Object Pascal
- Интерфейс среды программирования Delphi представляет собой 4 окна, отображающихся на Рабочем столе



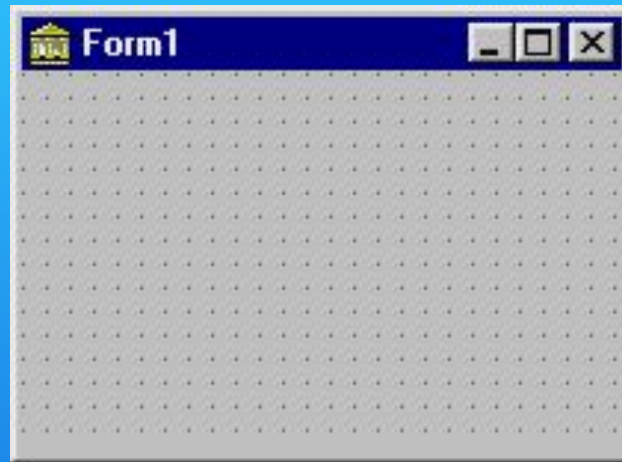
Главное окно



- Главное окно отображает разделы меню, кнопки команд, Палитру КОМПОНЕНТОВ
- Оно даёт возможность осуществлять основные функции управления Проектом создаваемого приложения



Дизайнер Форм

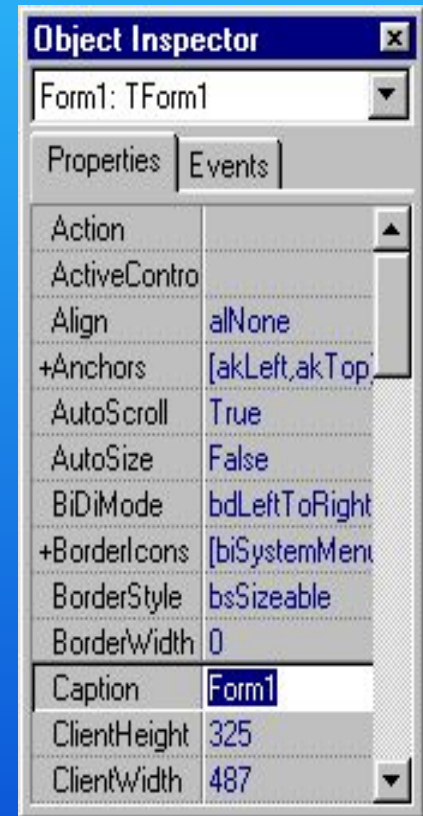


- Дизайнер Форм является окном будущего приложения Windows
- На Форме программист располагает необходимые компоненты интерфейса приложения
- Компонентами могут быть окна редактирования, командные кнопки, таблицы и т.д.

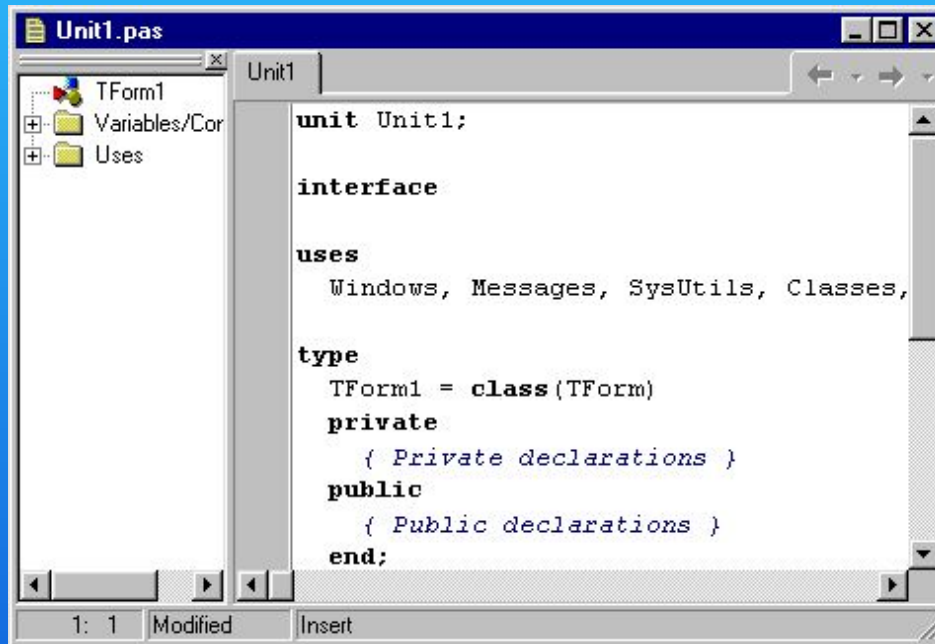


Инспектор Объектов

- Инспектор Объектов – это окно, содержащее списки свойств и событий Формы и расположенных на ней компонентов.




Окно Редактора Исходного Текста



- В этом окне пишутся коды, управляющие свойствами и действиями компонентов, расположенных на Форме



Полезные советы

- В этом разделе читателю предлагаются способы применения сочетания клавиш, повышающие эффективность работы
- Например: Ctrl + C – копирование выделенного фрагмента текста или выделенного объекта или группы объектов в Буфер Обмена. Изменение размеров и положения Объекта с помощью клавиш Shift и Ctrl и клавиш управления курсором 

Знакомство с Палитрой КОМПОНЕНТОВ

- В этом разделе читатель создаёт своё первое приложение, знакомясь при этом с некоторыми, наиболее часто употребляемыми, визуальными компонентами



Упражнения

- Книга содержит 23 упражнения
- Каждое упражнение содержит дополнительные теоретические сведения и является подробной инструкцией создания приложения Windows
- В процессе выполнения упражнений читатель создаёт калькулятор, текстовый редактор, телефонный справочник, игру, видео проигрыватель и т.д.



Приложения

- Сокращения и термины, используемые в книге
- Зарезервированные слова языка Object Pascal
- Методы базового класса TObject



Примеры приложений, созданных в Delphi

Цветочная поляна

Решение квадратного уравнения

Текстовый редактор



Контакты, ссылки

Автор: Желонкин Андрей Владимирович

Телефон: 8-905-516-4026

E-mail: Zhelonkin_A_V@rambler.ru

Электронный учебник по Delphi в
Интернет:

<http://www.nmarket.ru/program/delphi/lessons-2/>

