

Паспорт проекта



НОВГОРОДСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ ЯРОСЛАВА МУДРОГО

1. Проблема:

2. Пользователи и другие вовлеченные стороны:

4. Прототип:

3. Решение:



НОВГОРОДСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ ЯРОСЛАВА МУДРОГО

Название проекта

Тематическая область

1. Проблема

Наш
хочет

<пользователь>,
<достигать какую-то цель>,
(одну или несколько)

но не может, потому что
ему мешает

<какой-то барьер>,
(один или несколько)

а

<существующие решения>
(одно или несколько)

имеют какие-то

<недостатки>
(скорее всего много).

А какие-то

<другие стороны>

хотят

<своих целей>

и они

<как-то конфликтуют> с целями нашего пользователя.

2. Пользователи и другие вовлеченные стороны



Кто?	Чего хочет?
Машинист	Не отставать от расписания
Водители	Проехать
Пассажир	Безопасно выйти
...	...



3. Решение. Короткое описание

Для **<заинтересованных лиц>**,
которым нужно **<цель заинтересованного лица>**,
Наш **<вид решения>**
будет выполнять **<главную функцию>**.
В отличие от **<альтернатив>**, наш продукт лучше тем,
что **<описание преимуществ>**.

3. Решение. Короткое описание

Например:

Для
которым нужно
наше
будет

<мам с колясками>,
<два раза в день гулять с коляской>,
<мобильное приложение>
<строить удобные и интересные пешеходные маршруты прогулок>.

В отличие от

что

<Яндекс.Карт, Google Maps и 2Gis>,
наше приложение будет лучше тем,
<оно будет учитывать все пандусы,
лестницы, бордюры и подземные переходы и
не будет предлагать мамам с колясками
идти туда, где невозможно нормально
пройти пешеходу>.



3. Решение. Основной сценарий

Предусловия (обстоятельства, в которых начинается сценарий) :

...

Шаги сценария:

1. <актор> <делает что-то> <с чем-то>.
2. <актор> <действие> <объект>
3. ...

Ожидаемый результат: ... <актор достиг своей цели>

3. Решение. Основной сценарий

Пример



Начальное условие:

пассажир хочет доехать от своего дома до работы на автобусе

Шаги сценария:

1. Пассажир достает из кармана смартфон
2. Пассажир открывает наше приложение
3. Пассажир в нашем приложении составляет маршрут, по которому собирается ехать
4. Приложение отображает пассажиру стоимость проезда по этому маршруту с учетом всех пересадок
5. Пассажир жмет на кнопку "запланировать поездку"

6. Пассажир идет на остановку ждать автобус
7. Пассажир садится в автобус
8. Пассажир открывает наше приложение на своем смартфоне
9. Пассажир открывает экран запланированной ранее поездки
10. Пассажир жмет на кнопку "оплатить проезд" на экране своей запланированной поездки
11. Приложение списывает со счёта пассажира сумму оплаты за проезд
12. Приложение отображает виртуальный билет-чек с qr-кодом
13. Когда контроллер подходит к пассажиру в автобусе
14. Пассажир предъявляет чек в приложении контроллеру

4. Прототип

Вопросы по тому, что можно достичь до конца первой сессии:

- Как может выглядеть прототип решения, которое вы сможете сделать в ближайшие 3-4 месяца?
- Какого полезного результата мы можем достигнуть за это время?
- Какие артефакты (осязаемые результаты) получится у команд сделать?
- **Что вы сможете понять, сделав эти артефакты?**
- **Как вы поймете, что ваши пользователи правда получают полезный эффект от вашего решения?**

Состав команды

	Фамилия-Имя-Отчество участника	leader_id	e-mail
1			
2			
	...		

Можно фоточки
приделать!