

# "Доминанты книг в библиотеку для команды начинающего проектировщика"

Книги, которые помогут начинающей команде при разработке совместного проекта

Во время работы над проектом, наша команда столкнулась с некоторыми проблемами. В данной работе я указал список книг, способных помочь вашей команде избежать подобных трудностей в будущем.

**Спасибо за внимание!**



# «Пять пороков команды»

Автор Патрик Ленсиони

В этой книге описываются многие трудности и опасности, с которыми сталкиваются команды, а также основные причины проблем.

Лёгкая подача информации, после прочтения которой вы по-другому посмотрите на коллег. Описанные принципы применимы не только на работе, но и в других сферах жизни.



# «Искусство объяснять»

Автор: Ли Лефевр

Каждый день мы что-нибудь друг другу объясняем и не всегда друг друга понимаем. Мы воспринимаем объяснения, как нечто само собой разумеющееся. Эта книга о том, как эффективно доносить до людей свои мысли. Читать будет полезно всем, потому что книга дает общую схему, которую можно использовать в разных жизненных ситуациях.



**Фундаментальные алгоритмы C++. Анализ. Структуры данных. Сортировка. Поиск. Автор: Роберт Седжвик.**

Пособие сравнительно легко читать, оно содержит примеры кода на C++ и подробное описание многих алгоритмов. Не обязательно читать его целиком, но лучше держать под рукой, если понадобится вспомнить или разобраться с нуля с какой-либо темой. Такая книга всегда пригодится начинающей команде по программированию.

С. Н. ВИНОГРАДОВ и А. Ф. КУЗЬМИН

---

# ЛОГИКА

УЧЕБНИК  
ДЛЯ СРЕДНЕЙ  
ШКОЛЫ

---

УЧПЕДГИЗ · 1949

## «Логика»

Автор: С. Н. Виноградов, А. Ф. Кузьмин

При общении в группе каждый из нас высказывает своё суждение о том, или ином объекте. Основываясь на этих разных суждений, мы выносим единое умозаключение о данном объекте, а учебник «Логика» позволяет нам избежать логических ошибок и предостерегает от неверных умозаключений.