

# HTML5

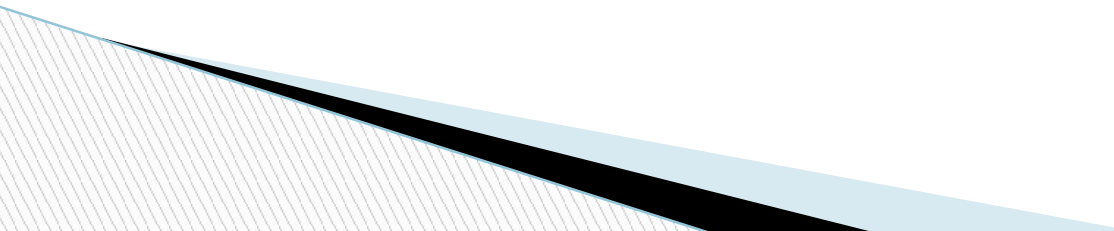


# Что такое **html5**?

HTML5 — это не продолжатель языка разметки гипертекста, а новая открытая платформа, предназначенная для создания веб-приложений использующих аудио, видео, графику, анимацию и многое другое.

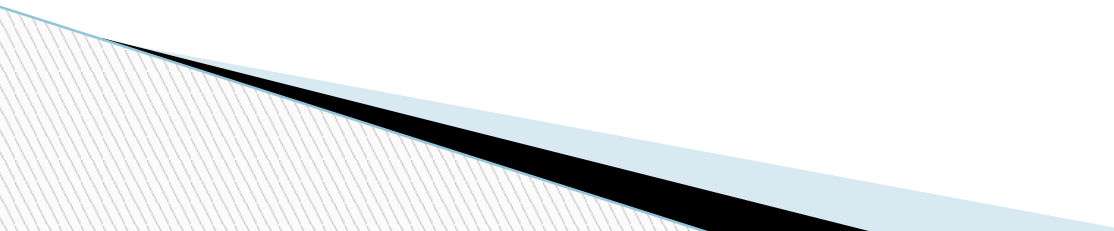
# Семантика

Семантика дает представление о структуре документа и позволяет людям и программам более полно управлять данными. В HTML5 добавлено множество семантических тегов.



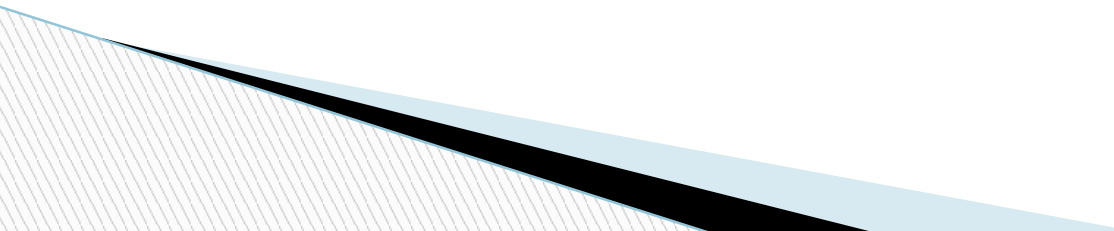
# Автономная работа

Благодаря кэшу HTML5, веб-приложения могут быстрее работать и запускаться даже без подключения к Интернету.



# 3D, графика и эффекты

Можно рисовать прямо на веб-странице используя Canvas API. Технологии WebGL и CSS3 3D позволяют отображать трехмерную графику непосредственно в браузере.

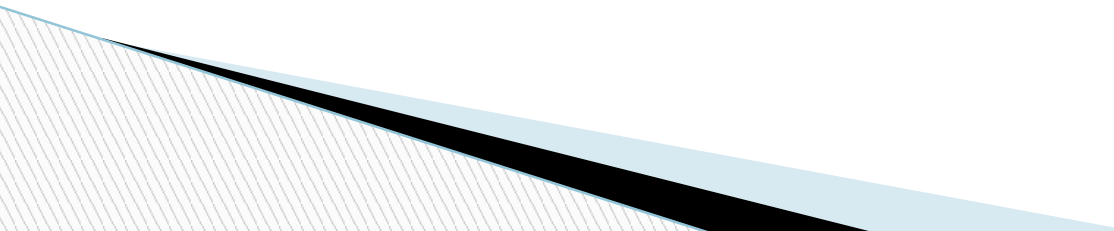


# Мультимедиа

Приложения и сайты могут проигрывать аудио и видео без установки дополнительных плагинов вроде Flash-а.

# CSS3

CSS3 в интеграции с HTML5 позволяет управлять видом любых элементов на странице, создавать потрясающие эффекты без ущерба семантической структуры, производительности и без дополнительных скриптов.



# <!DOCTYPE>

Предыдущая версия HTML определяла несколько вариантов доктайпа и выбор правильного был делом нелегким.

В HTML5 есть только один доктайп:

```
<!DOCTYPE html>
```





# Новые семантические элементы в HTML5

- `<section>`
  - `<nav>`
  - `<article>`
  - `<aside>`
  - `<hgroup>`
  - `<header>`
  - `<footer>`
  - `<time>`
  - `<mark>`
- 