

HTML5



Что такое **html5**?

HTML5 — это не продолжатель языка разметки гипертекста, а новая открытая платформа, предназначенная для создания веб-приложений использующих аудио, видео, графику, анимацию и многое другое.

Семантика

Семантика дает представление о структуре документа и позволяет людям и программам более полно управлять данными. В HTML5 добавлено множество семантических тегов.



Автономная работа

Благодаря кэшу HTML5, веб-приложения могут быстрее работать и запускаться даже без подключения к Интернету.



3D, графика и эффекты

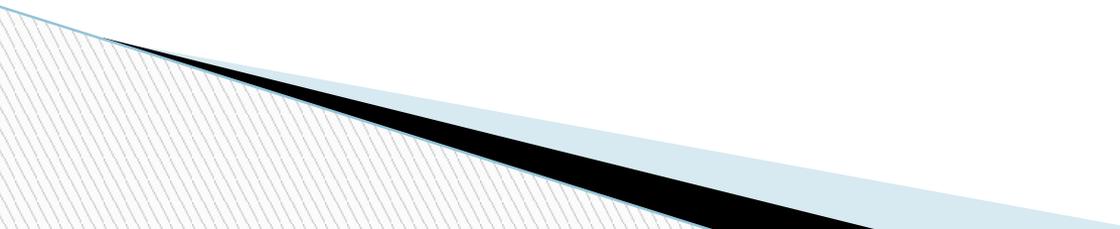
Можно рисовать прямо на веб-странице используя Canvas API. Технологии WebGL и CSS3 3D позволяют отображать трехмерную графику непосредственно в браузере.

Мультимедиа

Приложения и сайты могут проигрывать аудио и видео без установки дополнительных плагинов вроде Flash-а.

CSS3

CSS3 в интеграции с HTML5 позволяет управлять видом любых элементов на странице, создавать потрясающие эффекты без ущерба семантической структуры, производительности и без дополнительных скриптов.



<!DOCTYPE>

Предыдущая версия HTML определяла несколько вариантов доктайпа и выбор правильного был делом нелегким.

В HTML5 есть только один доктайп:

```
<!DOCTYPE html>
```

Новые семантические элементы в HTML5

- ▣ `<section>`
 - ▣ `<nav>`
 - ▣ `<article>`
 - ▣ `<aside>`
 - ▣ `<hgroup>`
 - ▣ `<header>`
 - ▣ `<footer>`
 - ▣ `<time>`
 - ▣ `<mark>`
- 