

Pizza Simulator

Использование Unreal Engine 4

Преподаватель:
Молодшев Д.А.

Шишкин Антон Дмитриевич
7 класс

Москва 2018

Описание игры

По сюжету игры вы работаете доставщиком пиццы, но ваш навигатор сломан и вы должны найти место, куда вы обещали доставить товар. Пока доступен только уровень на скутере, но я планирую развиваться и добавить другие локации и другой транспорт.

Возможности Игры

- 1) Корректный выход из игры
- 2) Приятная главная меню с функциями новой игры выхода просмотра разработчиков
- 3) Меню настроек
- 4) Меню паузы
- 5) Возможность выхода через паузу

Геймплей

Незамысловатая, мультяшная графика радует глаз играющего, яркие дома доставляют много красок в игру, но служат не только для декора. Пробираясь через дома в неизвестном направлении ты чувствуешь себя прям как в лабиринте лишь гигантская баня привлекает к себе внимание, ведь она видна с любого конца карты.

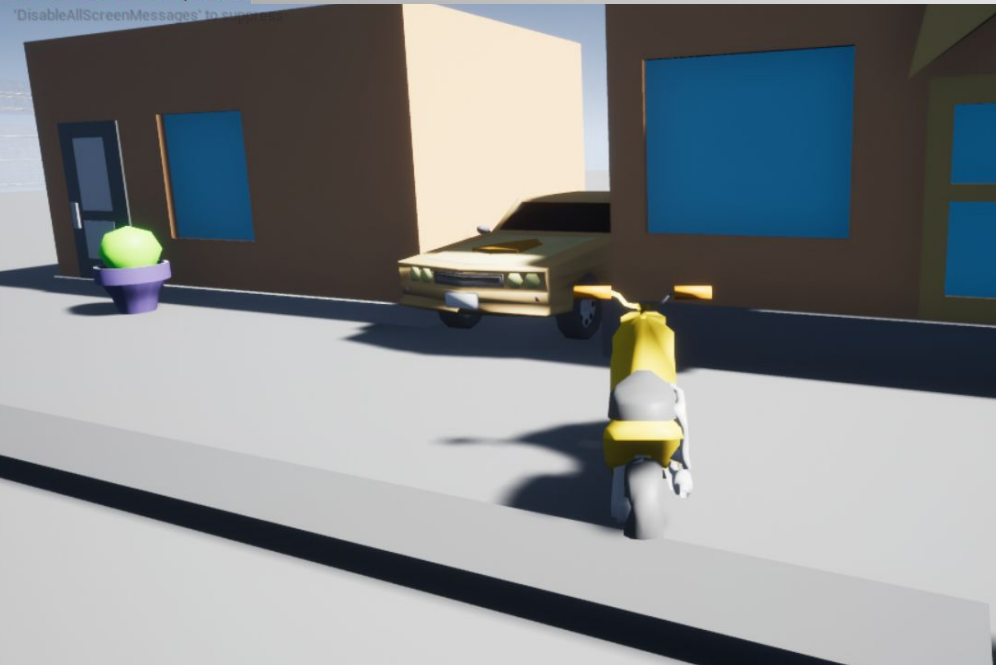
LIGHTING NEEDS TO BE REBUILT (156 unbuilt object(s))

'DisableAllScreenMessages' to suppress

(bit, PCD3D_SM5)

LIGHTING NEEDS TO BE REBUILT (156 unbuilt object(s))

'DisableAllScreenMessages' to suppress



Процесс разработки

План

- 1) Написать сюжет
- 2) Поработать в 3d-с тах чтобы получить недостающие модели
- 3) Поискать в сети интернет все недостающие материалы
- 4) Поработать над дизайном меню
- 5) Сделать паузу
- 6) Поработать над недостатками

Используемая литература

- 1) Лекции «Создание игр на Unreal Engine 4»
- 2) Видеоуроки на канале «UnrealEngineRus»
- 3) Сайт «UnrealEngineRus»



СПАСИБО ЗА
ПРОСМОТР!!!!