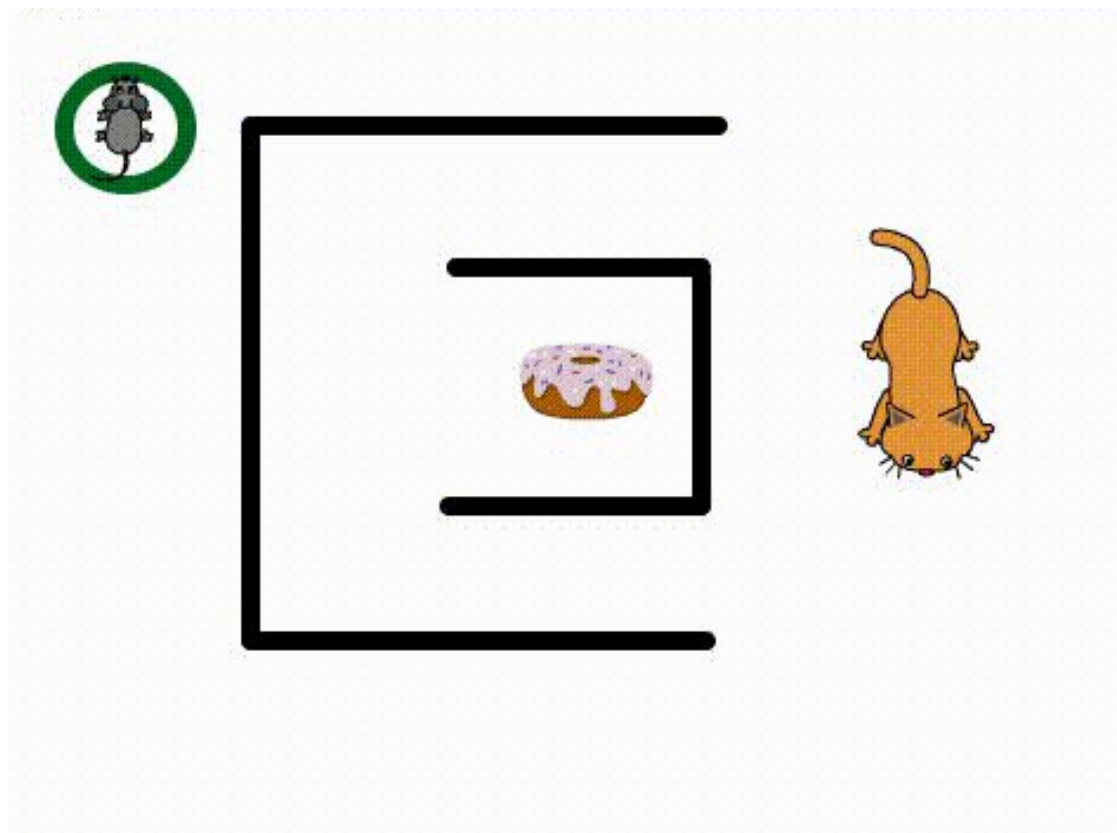
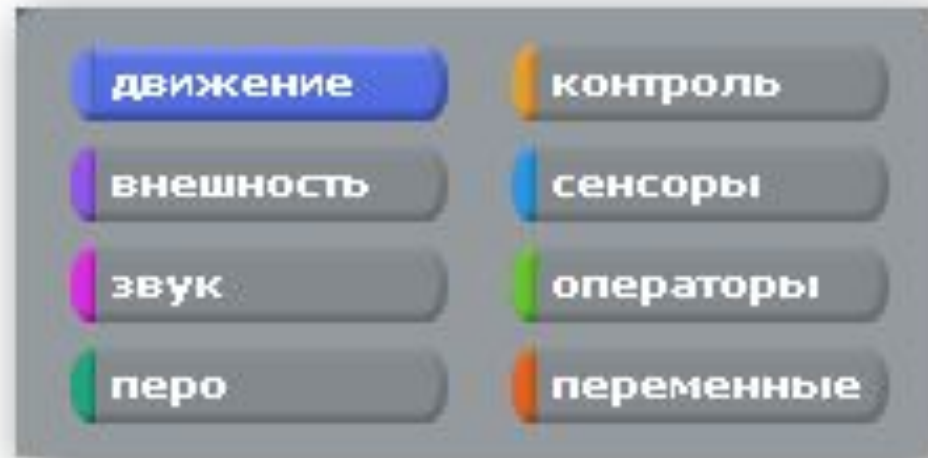


Scratch: Создаем игру «Лабиринт»



Подготовка к созданию игры



Подготовка к созданию игры

Шапка



Обычный блок



**Логический
блок**



Репортёр



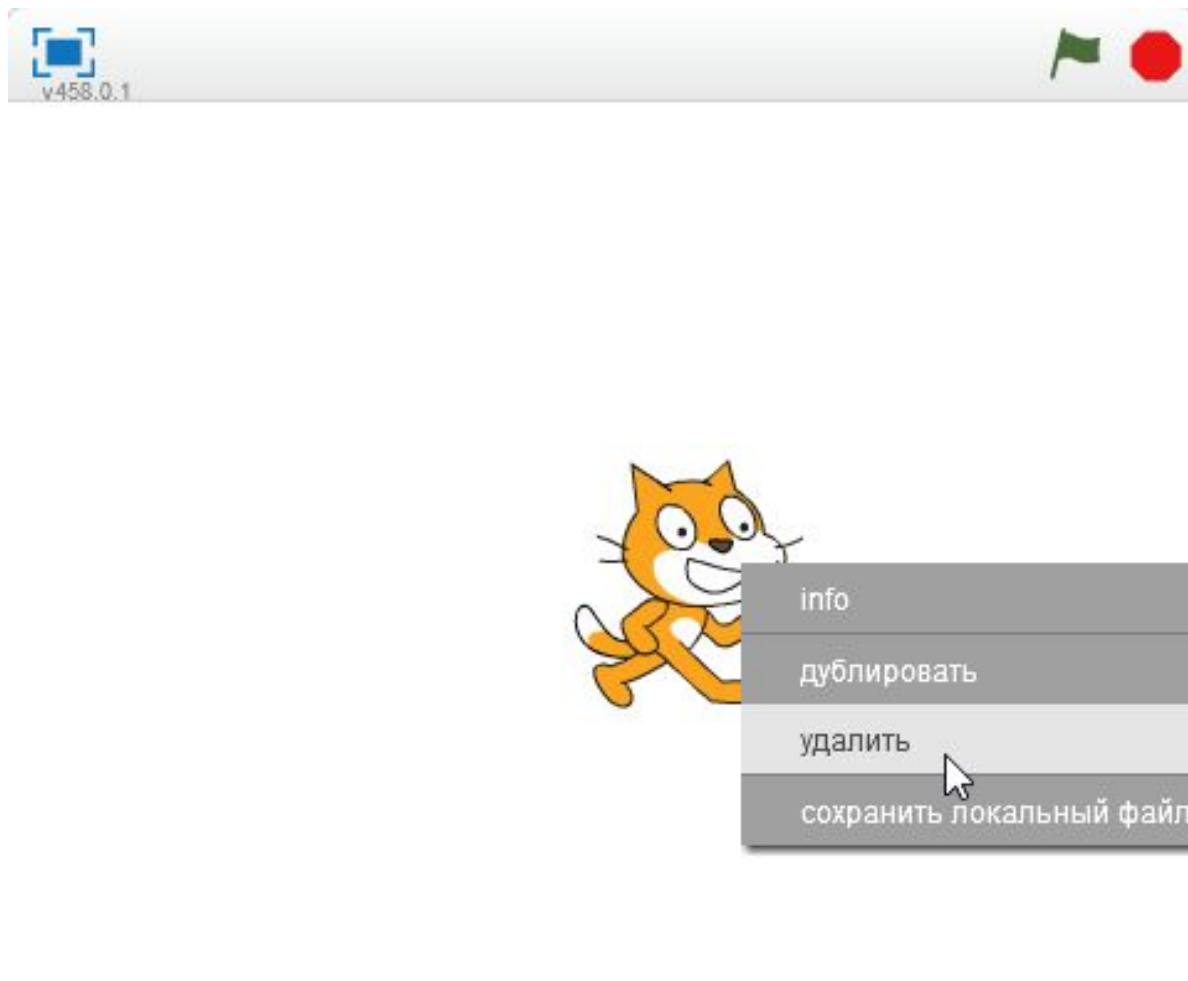
Обвивающий блок

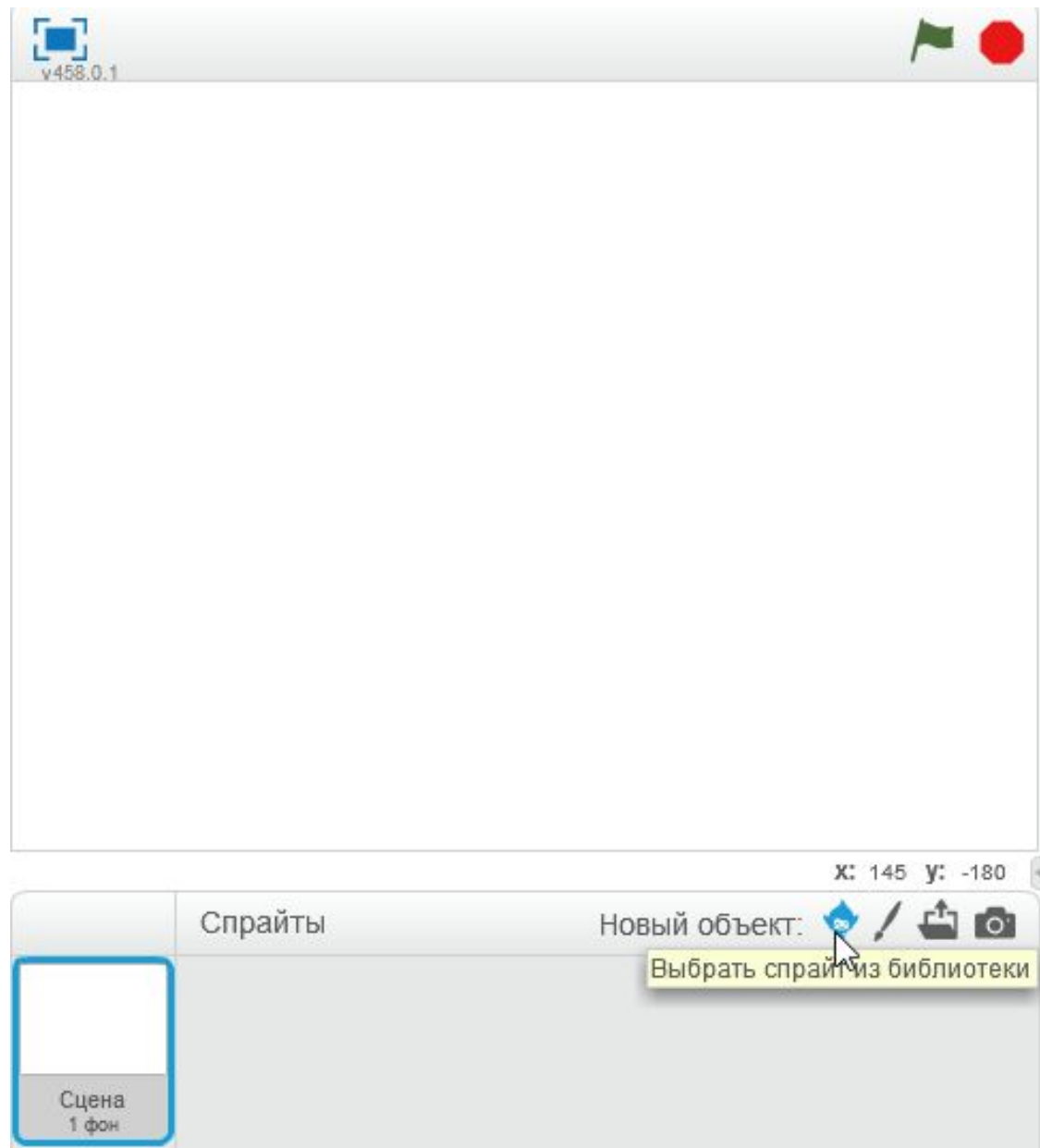


Закрывающий блок



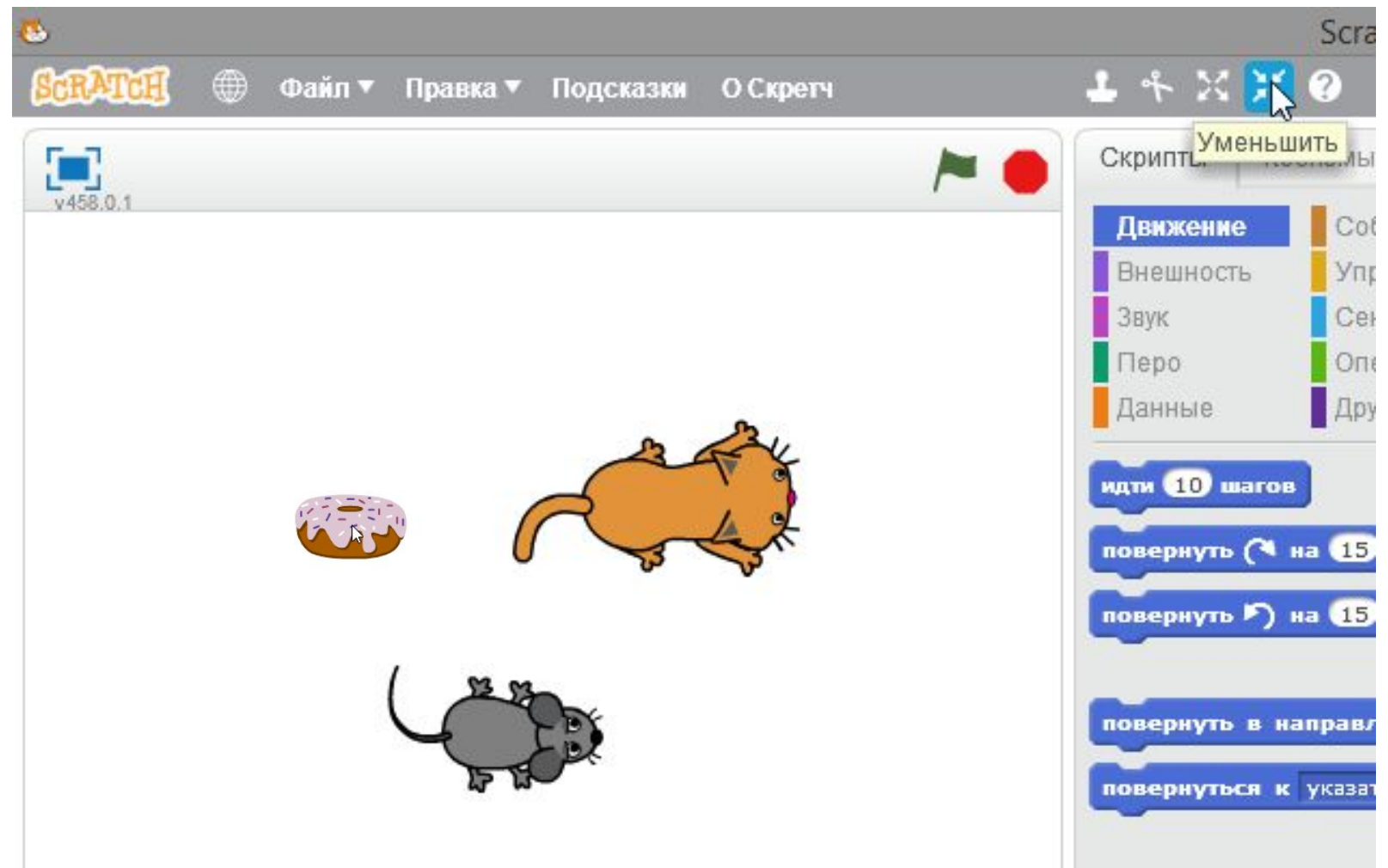
-
- Запускаем Scratch;
 - Сохраняем наш проект.



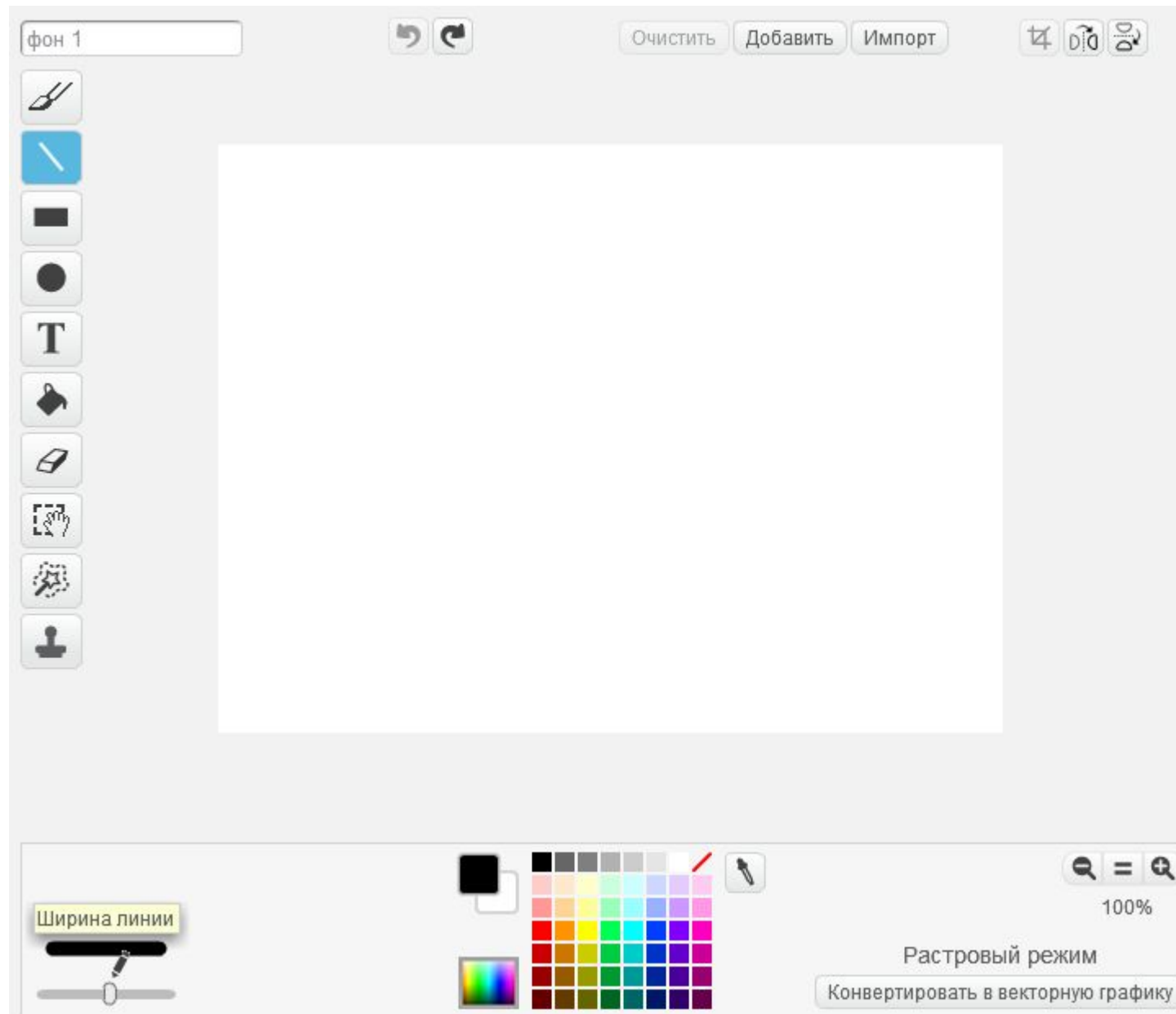
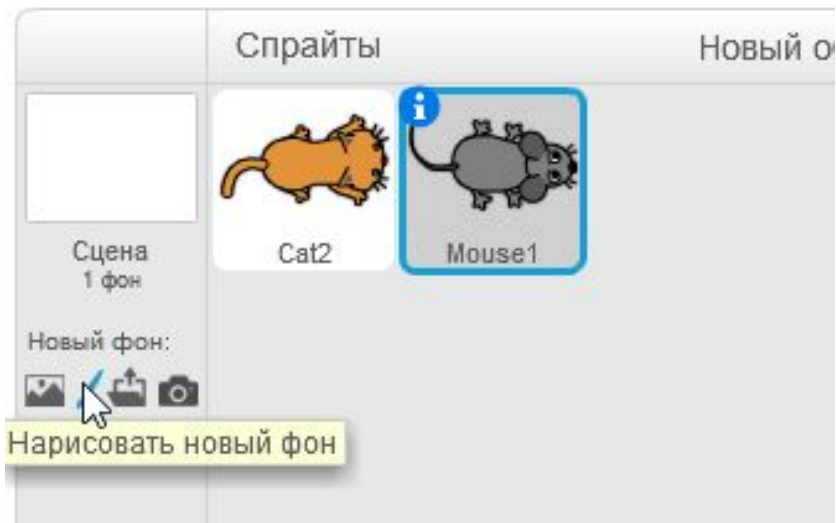


□ В разделе
«Животные»
и
«Предметы»
находим
котика,
мышку и
пончик;

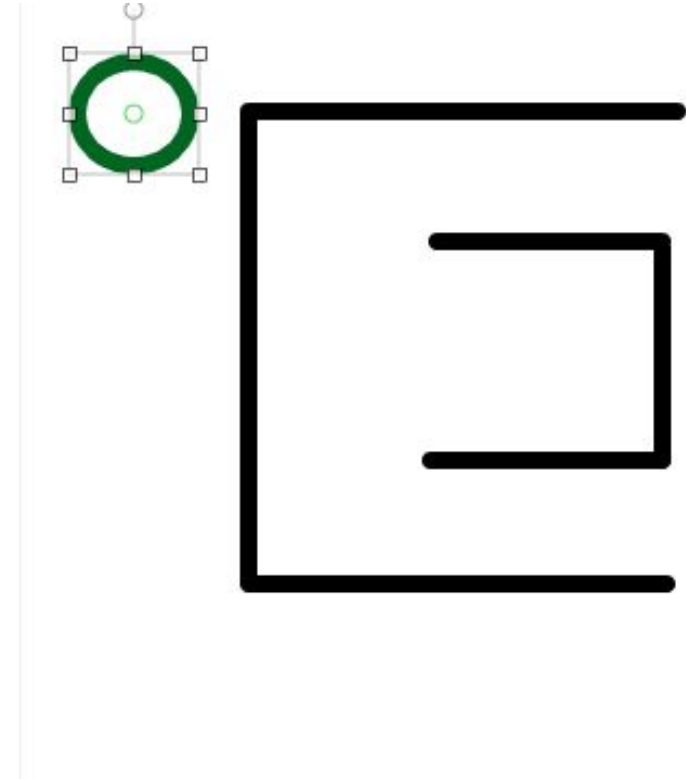
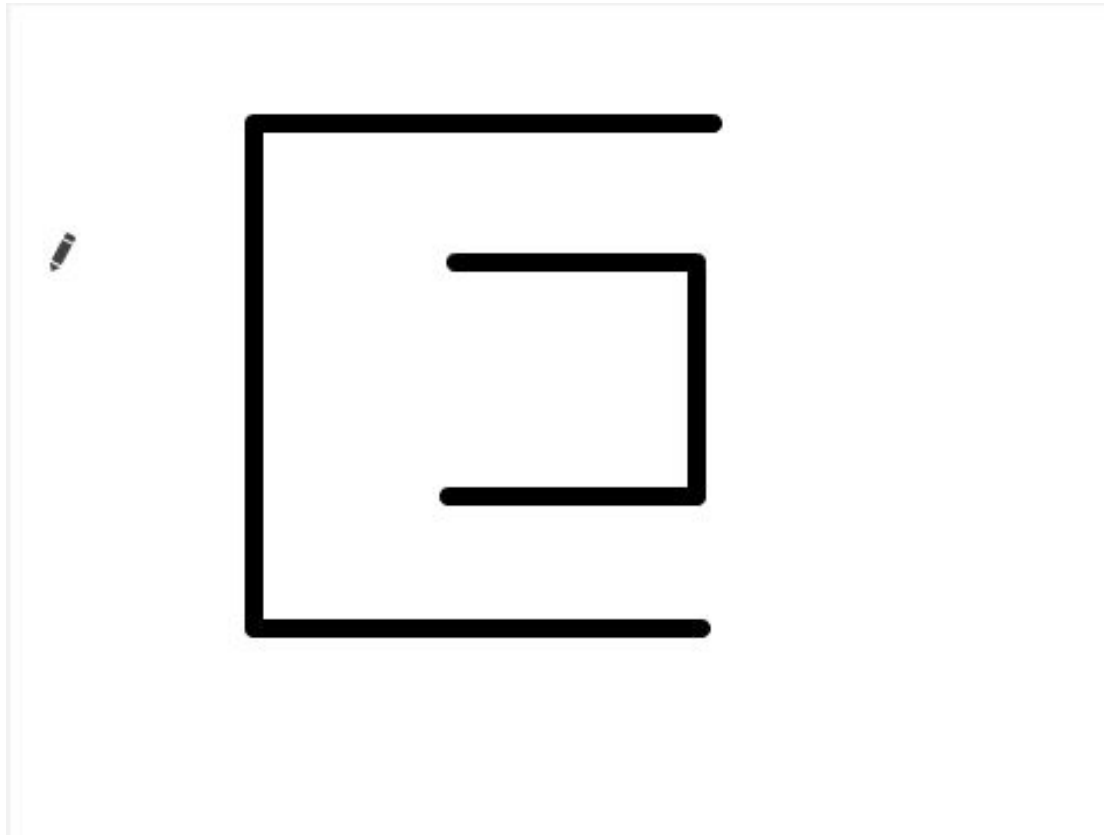
□ Уменьшаем
их размер.



Рисуем на фоне лабиринт.



- Не забываем про размеры (мышка должна проходить сквозь стены).
- К лабиринту добавляем «Вход»;



- Нажимаем на мышку;
- Заходим в скрипты.









- Нажимаем на котика;
- Заходим в скрипты.



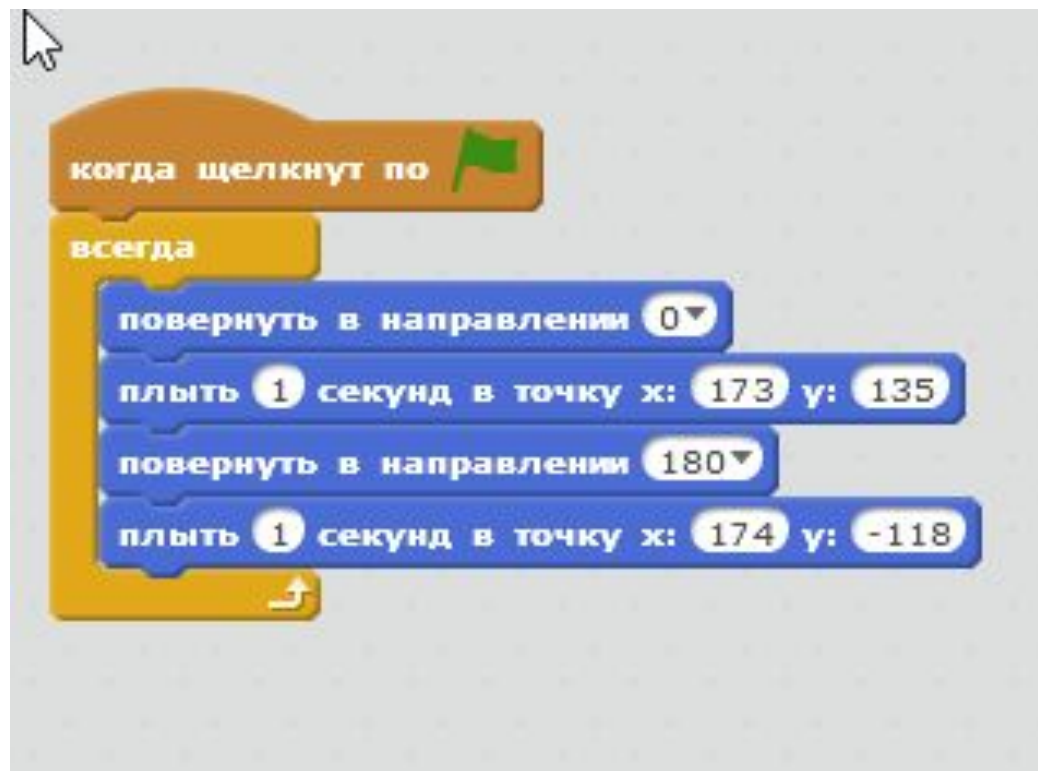
когда щелкнут по



всегда

плыть 1 секунд в точку x: 173 y: 135

плыть 1 секунд в точку x: 174 y: -118



Спасибо за внимание!

Задавайте вопросы!

