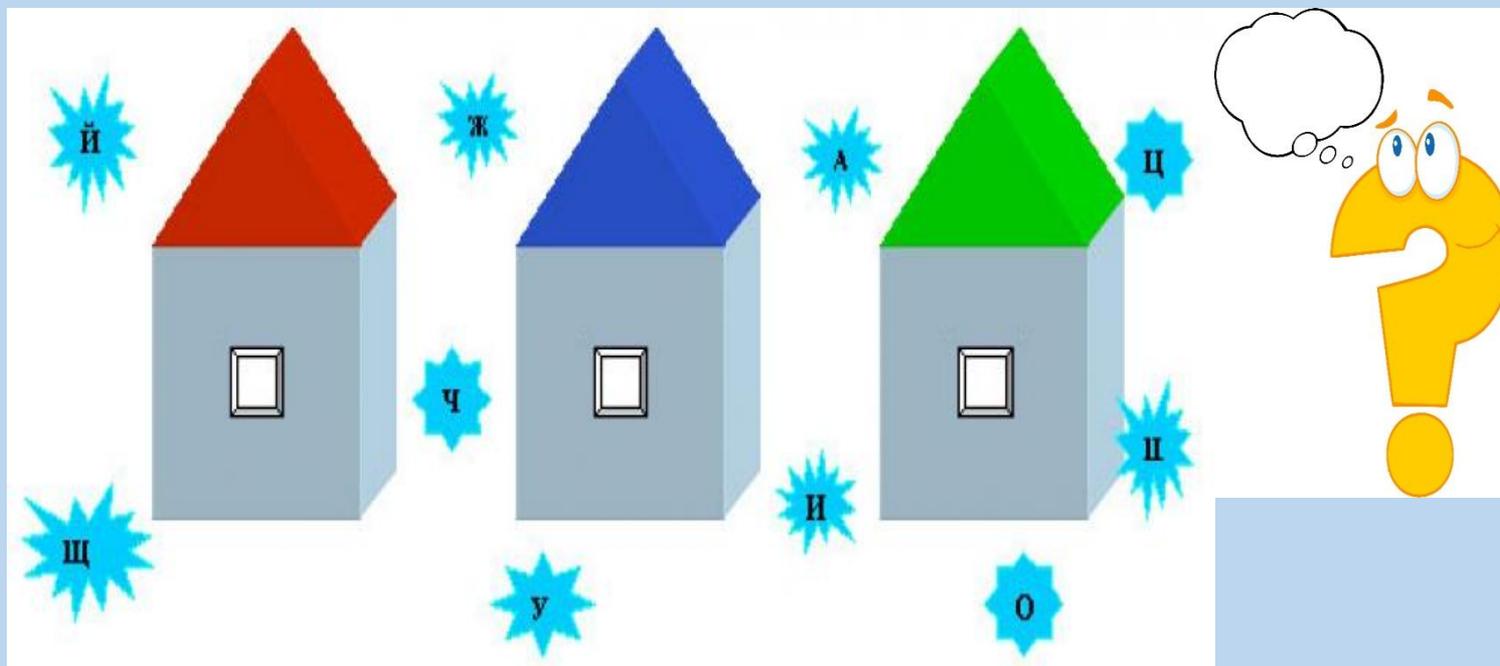


«Найди домик звуку +»



Звук Ж

Игра №1



Вам потребуется ноутбук или компьютер. Для перехода на следующий слайд необходимо нажать на стрелочку в нижней части экрана.

I уровень вариант А:

-Перед ребёнком слайд с картинками и со схемами расположения звука **Ж** в словах. Синий прямоугольник, в каждой из трёх схем, указывает, где находится звук (в начале, середине или в конце). Ребёнок, по возможности, чётко и правильно называет все картинки.

-Взрослый просит малыша определить, где находится звук **Ж** в словах (по одному слово поочередно).

-Ребёнок называет слово и определяет место звука **Ж** в этом слове.

-Взрослый или сам малыш, кликает мышкой по картинке, звуковой состав которой разбирает в данный момент, а затем на **синий прямоугольник** в схеме слова (расположенной выше).

- Если место звука определено верно, то картинка «прячется» за схему и пропадает. Если местоположение звука определено не правильно, то картинка возвращается обратно, на прежнее место.

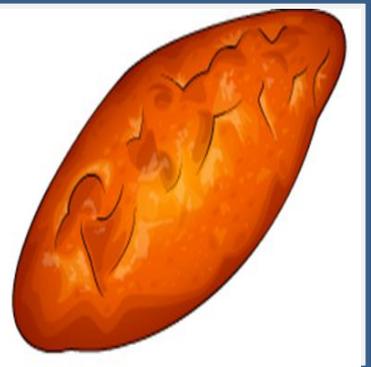
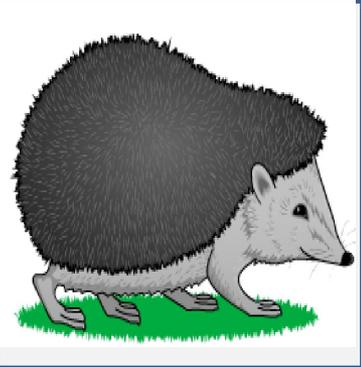
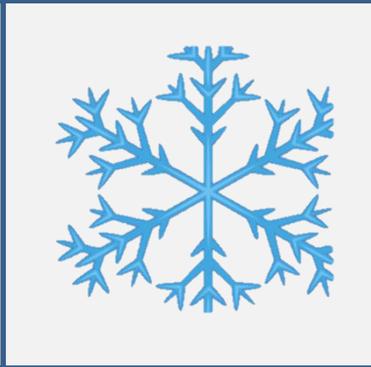
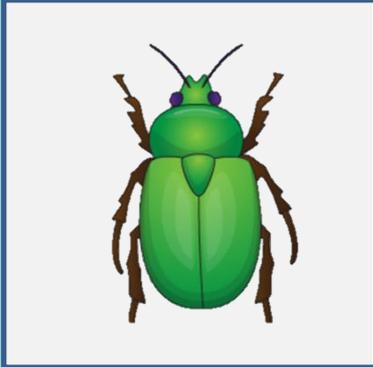
I уровень вариант Б:

-Взрослый просит малыша вспомнить, какие картинки находились в опустевших квадратах. Ребёнок вспоминает, называет, а взрослый кликает мышкой на пустой квадрат, тем самым проверяя правильность ответа ребёнка.

II уровень «Что перепутал художник» (после правильного прохождения I уровня)

Перед ребёнком появляется новый слайд с картинками, на которых «художник ошибся» и нарисовал то, чего не бывает. Надо найти нелепицы и кликнуть на них мышкой, тогда цифры внизу экрана будут поочередно исчезать. Художник допустил 8 ошибок. Найди их!

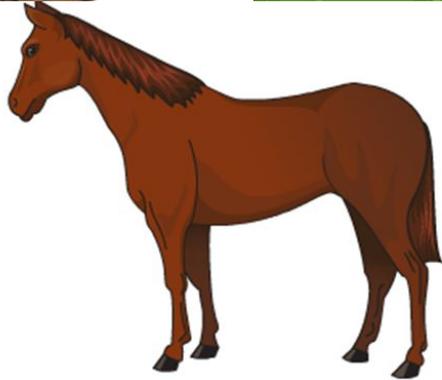
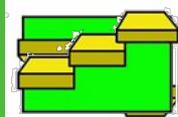
П А М У М У





МАГАЗИ

Н



1 2 3 4 5 6 7 8

МОЛОДДЕЦ!

Так держать!

