



Разработчик программного
обеспечения **iXart** представляет

Массовую,
многочисленную,
ролевою online игру
Моя Жизнь



Краткое описание игры

- Жанр игры - **MMORPG** (massive multiplayer online role playing game)
- **Моя жизнь** – многофункциональная браузерная игра, вобравшая в себя все лучшие и самые интересные игровые моменты из существовавших ранее онлайн игр
- **Моя жизнь**– игра, моделирующая современную реальность.
- Экономика игры и основные игровые моменты взяты из реального мира.
- В игре будут созданы инструменты управления и развития для: финансовой системы и движения денежных средств в игре, торговой системы, образовательной системы, политической системы, производственной системы
- **Моя жизнь**– динамично развивающаяся игра, регулярно предлагающая пользователям новые интересные правила, дающие игрокам большие возможности
- **Моя жизнь**– Один из первых в Рунете многопользовательских проектов, предлагающий полное применение рекламной концепции Advergame (Интеграция рекламы в процесс и внешний вид игры)
- **Моя жизнь**– в будущем одно из самых популярных увлечений как современной молодежи так и людей старшего возраста



Возможности персонажа в игре

- **РОЛЕВЫЕ:**
принятие роли, развитие персонажа (наращивание характеристик, обучение, накопление имущества)
- **ИГРОК ПРОТИВ ИГРОКА (PvP):**
основной компонент игры для многих проектов
- **КОМАНДА ПРОТИВ КОМАНДЫ (TvT):**
командные качества, сплоченность, стратегия
- **ТОРГОВЛЯ:**
покупка/продажа внутриигровых и реальных вещей
- **СОЦИАЛЬНОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ:**
гильдии, дома, кланы и другие сообщества



Ключевые компоненты игры

1. Идентификация игрока
2. Город Счастьеград с улицами, домами и другими постройками как социальными так и частными
3. Обучение. Возможность обучаться в игре в т.ч. и получение реальных дипломов и навыков
4. Работа. Возможность найти себе как виртуальную так и реальную работу
5. Бизнес. Построение собственного бизнеса в игре способного приносить виртуальные и реальные деньги
6. Отдых и развлечение. Возможность развлекаться на любой вкус за счет многочисленных мини игр представленных в игре
7. Чат. Общение без границ.

Идентификация игрока

- Каждый новый игрок проходит стандартную регистрацию, после чего он отвечает на ряд анкет. После ответа на все вопросы искусственный интеллект выдает игроку Аватару подходящую под его особенности





Развитие персонажа

- Далее персонажа надо развивать. Развитие персонажа идет от любых действий в игре как запланированных через различные задания и квесты, так и не запланированных. Пройдя определенный уровень персонаж попадает в свою кармическую группу, где продолжает развиваться дальше. Он получает квартиру, машину, работу. Он может построить собственный дом – даже город. Возможности развития персонажа неограниченны. Конечная цель – это стать Солнцем или Богом в зависимости от развитых навыков и полученного опыта.

Город Счастьеград.

По городу возможно свободное перемещение с возможностью захода в доступные здания. Первоначально в игре 150 локаций-экранов



Обучение в Счастьеграде

- Обучение происходит в колледжах и институтах представленных в игре. Некоторые из учебных заведений выдают реальные дипломы.
- Как пример можно рассмотреть Московский Международный Институт Экономики Информатики, Финансов и Права, «MIFP» который создал модель виртуального университета, где сочетаются новые интегрированные курсы и программа дистанционного обучения с последующей возможностью поступления в ВУЗ без сдачи экзаменов



Работа

- Работа. Возможность найти себе работу по душе в зависимости от личных характеристик и развитых навыков в игре
- За свою выполненную работу игрок может получать как игровые так и реальные деньги
- Ограничений по верхней планки зарплат в игре нет



Бизнес

- Дойдя до определенного уровня игрок может открыть свое собственное дело. Начиная от изготовления и продаж ТНП...



Бизнес

- ...и заканчивая открытием целых сетей продаж с возможностью продажи товаров в реал



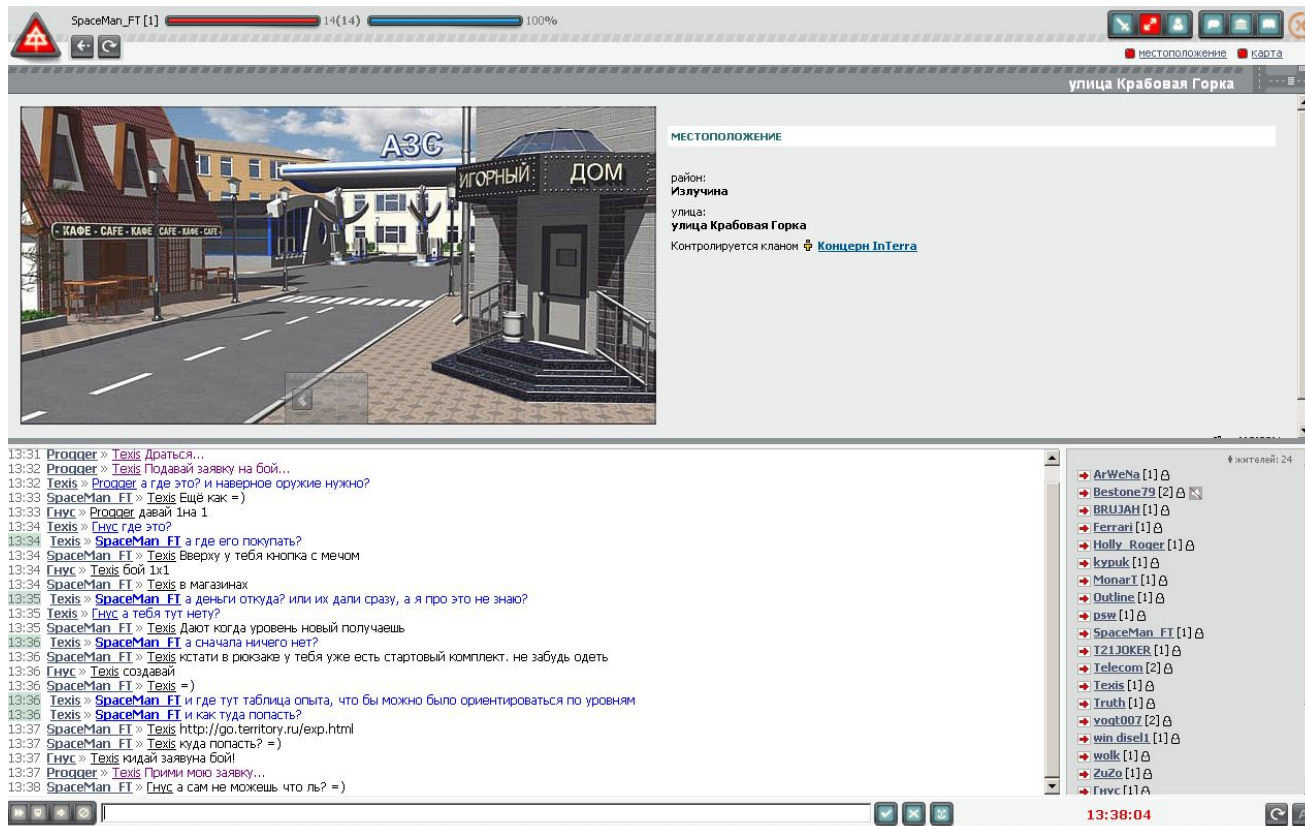
Отдых и развлечения

- В игре игрок может найти себе любое развлечение по вкусу. 30 мини-игр ждут его



Чат

- **Общий Чат в игре присутствует на всех страницах игры**
- **Все здания будут оборудованы своими личными чатами**
- **Каждый игрок с определенного уровня может иметь свой собственный чат и вести свое администрирование**



The screenshot displays a game interface with a chat window and a 3D environment. The chat window is open, showing a list of messages and a list of players. The 3D environment shows a street scene with buildings, including one labeled "АЗС" and another labeled "ИГОРНЫЙ ДОМ". The chat window is titled "улица Крабовая Горка" and shows the following messages:

13:31 Prodder > Taxis Драться...

13:32 Prodder > Taxis Поддавай заявку на бой...

13:32 Taxis > Prodder а где это? и наверное оружие нужно?

13:33 SpaceMan_FT > Taxis Ещё как =)

13:33 Гнус > Prodder давай 1на 1

13:34 Taxis > Гнус где это?

13:34 Taxis > SpaceMan_FT а где его покупать?

13:34 SpaceMan_FT > Taxis Вверху у тебя кнопка с мечом

13:34 Гнус > Taxis бой 1х1

13:34 SpaceMan_FT > Taxis в магазин

13:35 Taxis > SpaceMan_FT а деньги откуда? или их дали сразу, а я про это не знаю?

13:35 Taxis > Гнус а тебя тут нету?

13:35 SpaceMan_FT > Taxis Дают когда уровень новый получаешь

13:36 Taxis > SpaceMan_FT а сначала ничего нет?

13:36 SpaceMan_FT > Taxis кстати в рюкзаке у тебя уже есть стартовый комплект. не забудь одеть

13:36 Гнус > Taxis создавай

13:36 SpaceMan_FT > Taxis =)

13:36 Taxis > SpaceMan_FT и где тут таблица опыта, что бы можно было ориентироваться по уровням

13:36 Taxis > SpaceMan_FT и как туда попасть?

13:37 SpaceMan_FT > Taxis http://go.territory.ru/exp.html

13:37 SpaceMan_FT > Taxis куда попасть? =)

13:37 Гнус > Taxis кидай заявку бой

13:37 Prodder > Taxis Прини мою заявку...

13:38 SpaceMan_FT > Гнус а сам не можешь что ль? =)

The player list on the right shows the following players:

- ArWeNa [1] Δ
- Bestone79 [2] Δ
- BRUJAH [1] Δ
- Ferrari [1] Δ
- Holly Roger [1] Δ
- Kynuk [1] Δ
- MonarI [1] Δ
- Outline [1] Δ
- osw [1] Δ
- SpaceMan_FT [1] Δ
- T21JOKER [1] Δ
- Telecom [2] Δ
- Taxis [1] Δ
- Truth [1] Δ
- voat007 [2] Δ
- win disell [1] Δ
- wolk [1] Δ
- ZuZo [1] Δ
- Гнус [1] Δ

The interface also shows a location window titled "улица Крабовая Горка" with the following information:

МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ

район: Излучина

улица: улица Крабовая Горка

Контролируется кланом [Концерн InTerra](#)



Спасибо за внимание!

Составитель:

Боголюбов Антон

E-mail: abo.70@mail.ru

Tel: 8-915-343-00-57

13 апреля 2008г.