

# **Ролевая или имитационная игра как специфическая технология разработки кадрового решения**



Работу выполнил студент 3 курса  
магистратуры, группы 4-19-11, Нагайцев  
Петр Андреевич

# Основные понятия

- **Ролевая (имитационная игра)**
- **Технология разработки**
- **Кадровое решение**



**Ролевая(имитационная) игра** — метод имитации принятия решений руководящих работников или специалистов в различных производственных ситуациях

**Технология разработки** — это совокупность процессов и методов создания продукта(чего-либо)

# Цель игр

- Снять противоречие между абстрактным характером учебного предмета и реальным характером профессиональной деятельности

# Задачи игр

- Развитие активности
- Развитие творческого мышления
- Выработка способности практической оценки
- Выработка способности поиска оптимального решения

# Применение





оценить большой поток кандидатов,  
например торговых представителей  
оценить профессиональные навыки





ПОЗВОЛИТ СРАВНИТЬ ХОД МЫСЛЕЙ СОИСКАТЕЛЕЙ,  
ОТМЕТИТЬ ИХ ЛИЧНОСТНЫЕ КАЧЕСТВА, УМЕНИЕ ДЕРЖАТЬСЯ  
И РАБОТАТЬ В КОМАНДЕ ИЛИ В КОНКУРЕНТНОЙ СРЕДЕ

ВЫЯВИТЬ ОСОБЕННОСТИ ЛИЧНОСТИ

# КЕЙС

- Ситуация 3
- Региональный директор фармацевтической компании пригласил преподавателей одной из саратовских бизнес-школ подготовить программу обучения для руководителей региональных представительств. Он хотел чтобы, по окончании программ руководители должны были получить четкое представление о своих задачах, функциях и обязанностях, выработать навыки управления представительством, которые занимаются реализацией продукции в регионах и в которых работает от двух до шести человек. По словам регионального директора, из тридцати руководителей представительств лишь трое участвовали в программе профессионального обучения в Северной Европе, остальных устраивал «инструктаж на рабочем месте». Большинство из них работает в компании меньше одного года, причем их квалификации весьма разнообразны от инженеров-механиков до хирургов.

# КЕЙС

- Контрольные вопросы и задания
- 1. Как оценить эффективность данной программы обучения?

# Список используемой литературы

- Управление персоналом: кейс-задачи: Часть I: учеб. пособие /В. А. Васяйчева, Н. В. Соловова. – Самара: Изд-во Самарского университета,2016. – 72 с
- Панфилова А. П., Громова Л. А., Богачек И. А., Абчук В. А. Основы менеджмента. Полное руководство по кейс-технологиям / Под ред. проф. В. П. Соломина. — СПб., 2004. С. 181.
- Скубенко Д.В. Кадровое решение как часть управленческого решения. Этапы его разработки и реализации // Инновационная наука. 2017. №4-1.
- Сенашенко Василий Савельевич, Марушина Маргарита Константиновна Деловая игра в корпоративном обучении как эффективный метод развития компетенций руководителей // Современное образование. 2018. №3.