

# СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА «ПАРИКМАХЕРСКАЯ»

Презентацию выполнила  
воспитатель  
Мокрова Е.Н.

**ЦЕЛЬ:**  
СПОСОБСТВОВАТЬ  
ВОЗНИКНОВЕНИЮ ИГР НА  
ТЕМЫ НАБЛЮДЕНИЙ ИЗ  
ОКРУЖАЮЩЕЙ ЖИЗНИ,  
ЛИТЕРАТУРНЫХ  
ПРОИЗВЕДЕНИЙ

# ЗАДАЧИ:

1. ЗАКРЕПИТЬ ЗНАНИЯ ДЕТЕЙ О РАБОТЕ ПАРИКМАХЕРА, О ПРАВИЛАХ ПОВЕДЕНИЯ В ПАРИКМАХЕРСКОЙ.
2. СОЗДАТЬ ИГРОВУЮ ОБСТАНОВКУ.
3. ФОРМИРОВАТЬ ДРУЖЕСКИЕ ВЗАИМООТНОШЕНИЯ В ИГРЕ.
4. ВЫЗВАТЬ ИНТЕРЕС И УВАЖЕНИЕ К ПРОФЕССИИ ПАРИКМАХЕРА.

# ОТКРЫТИЕ «САЛОНА КРАСОТЫ»

ЗДЕСЬ СВЕТЛО И ИНТЕРЕСНО:  
ЗЕРКАЛА, ДУХИ И КРЕСЛА,  
ЗАЛ БОЛЬШОЙ, НО ВИДНО ДАЖЕ  
ЛУЧШЕ, ЧЕМ У ВАС В ТРЕЛЬЯЖЕ.



# МАСТЕР СДЕЛАЕТ ПРИЧЁСКУ,



# ФЕНОМ, ЩЁТКОЙ И РАСЧЁСКОЙ



ПЫШНО ЛОКОНЫ ЗАВЬЁТ,  
ЧЁЛКУ ЩЁТКОЙ ВЗОБЬЁТ.



ВСЁ В РУКАХ ЕГО ГОРИТ -  
ОН ИЗМЕНИТ ВНЕШНИЙ ВИД



ВОТ КАКОЙ КРАСИВЫЙ ПАРЕНЬ!



# ВАС ПОБРИТЬ?



# ПРИСЯДУ, ОТДОХНУ



ВОТ КАК ВИКА НАРЯДИЛАСЬ!

