

# *КОМПЬЮТЕРОМАНИЯ И ВИРТУАЛЬНЫЙ МИР*



*Равнозначны ли эти понятия?*

# ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ:

- 1. Дать определение понятия «компьютеромания» и «виртуальный мир».*
- 2. Научиться распознавать компьютероманию.*
- 3. Показать негативные и положительные стороны пользования сетью Интернет.*





**МАНИЯ** - Форма душевного расстройства, характеризующаяся влечением, направленным на определённый предмет или занятие, т.е. зависимость от этого предмета или занятия.

**ЗАВИСИМОСТЬ** – это та или иная форма рабства, ограничивающая возможности человека и умаляющая его способность к саморазвитию.

**КОМПЬЮТЕРОМАНИЯ** – зависимость от компьютера, характеризующаяся постоянной потребностью находиться за ним.

# ВИДЫ ЗАВИСИМОСТЕЙ

Компьютеромания

Игромания

Сетемания

Интернетофилия





***ВИРТУАЛЬНЫЙ МИР*** (виртуальная реальность) – это создаваемый техническими средствами мир, передаваемый человеку через ощущения: зрение, слух, обоняние и другие.

# *ВИРТУАЛЬНЫЙ МИР*

## *ПЛЮСЫ*

- *эмоции: восторг, досада, удовольствие, гнев, увлеченность;*
- *возможность показать себя;*
- *доступ к неограниченным источникам информации.*





# *ВИРТУАЛЬНЫЙ МИР*

## *МИНУСЫ*

- игры построены на агрессии и убийствах;*
- перестают отделять реальный мир от выдуманного.*



*«КОМПЬЮТОМАНИЯ» = «ВИРТУАЛЬНЫЙ МИР»?*



***КОМПЬЮТЕРОМАНИЯ** находится в прямой зависимости от виртуального мира.*

***ВИРТУАЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ** - «магнит», который притягивает к себе людей.*



## ***СОВЕТЫ ДЛЯ ТЕХ, КТО ПОЛЬЗУЕТСЯ КОМПЬЮТЕРОМ***

- Общая продолжительность нахождения перед экраном детей и подростков - не более 1 часа в день.***
- Учащиеся 7-9 классов каждые 15 - 20 минут должны делать перерыв.***
- После занятий на компьютере необходимо воздержаться от просмотра телепередач в течение 2-3 часов.***



## ***ПОМНИ!!!***



***Компьютер может стать другом, помочь в беде, найти единомышленников, а может и добавить огромное количество проблем, привести к одиночеству, став заклятым врагом.***