

# **Познай себя в своих друзьях (игровой тренинг)**

Участники проекта:  
учащиеся 9 класса  
Руководитель проекта:  
Аристова Алевтина  
Сергеевна

## **АНАЛИТИЧЕСКОЕ ОБОСНОВАНИЕ:**

- Необходимость воспитания нравственности учащихся, ответственности за порученное дело, за свои поступки. Помимо проблем нравственности, необходимо обратить внимание на взаимоотношения учащихся друг с другом, на значимость дружбы взрослых и детей.

# Проблема проекта

Активизация деятельности применения проектных технологий во внеурочной деятельности

Воспитание нравственных качеств у подростков

Развитие отношений в классном коллективе

Расширение социальных и партнёрских связей.

## **ЦЕЛЬ ПРОЕКТА.**

*Воспитание культуры духовных и материальных потребностей*

*Участники проекта: родители, учащиеся, классный руководитель, психолог*

## **Задачи:**

- 1. Провести изучение уровня воспитанности классного коллектива**
- 2. Обсудить разнообразие человеческих потребностей**
- 3. Провести тренинг социальных навыков**

# Подготовительная работа

- 1. Подбор литературы
- 2. Подготовка и распечатка тестов, тренингов, карточек с заданиями
- 3. Разработка творческих заданий для участников тренинга

# Результат

**В результате реализации проекта должны быть найдены ответы на вопросы:**

- 1.Какие потребности являются основными, а какие вторичными**
- 2. Что заставляет человека быть активным в жизни**
- 3.Важны ли дружеские взаимоотношения в современном обществе**

# **КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ ПРОЕКТА**

- 1. Цели проекта актуальны, изменения соответствуют ФГОС ООО.**
- 2. Реалистичность : время достижения –месяц, измеримость - анкетирование,**
- 3. Актуальность – социальная значимость освоения социальных норм поведения и развития толерантности, потенциальная полезность и реализуемость замысла проекта – помощь детям и родителям в разрешении важных вопросов при участии психолога**
- 4. минимальная достаточность и необходимость для достижения целей;**
- 5. реалистичность с точки зрения сроков реализации, контролируемость запланированного содержания работ со стороны всех участников проекта.**

Спасибо за внимание!