

ЭКСТРЕМАЛЬНЫЕ СИТУАЦИИ



Экстремальная ситуация (ЭС) -
ситуация в которой жизнь,
здоровье и
безопасность человека (группы
людей)

01-пожарная охрана

02-милиция

03- «Скорая помощь»

04- газовая служба



**Служба спасения - это организация,
которая всегда готова
бесплатно прийти на
помощь любому человеку.**

**112, 911 - Служба спасения (для
абонентов сотовых сетей)**

01 - единая служба спасения



В Службе спасения работают смелые, благородные, сильные люди - спасатели.



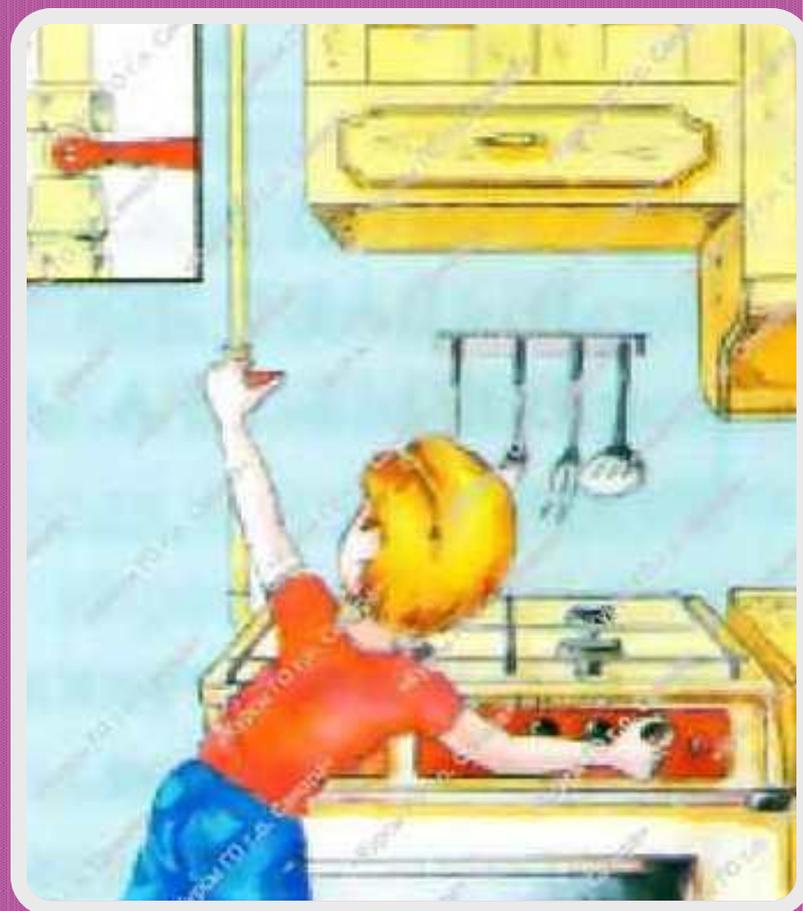
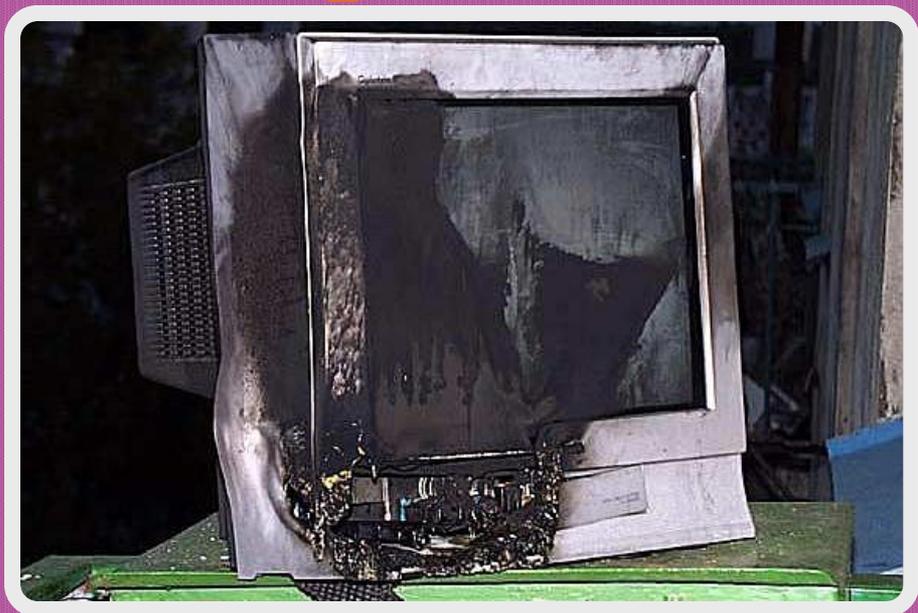
«Вулкан»



«Океан»



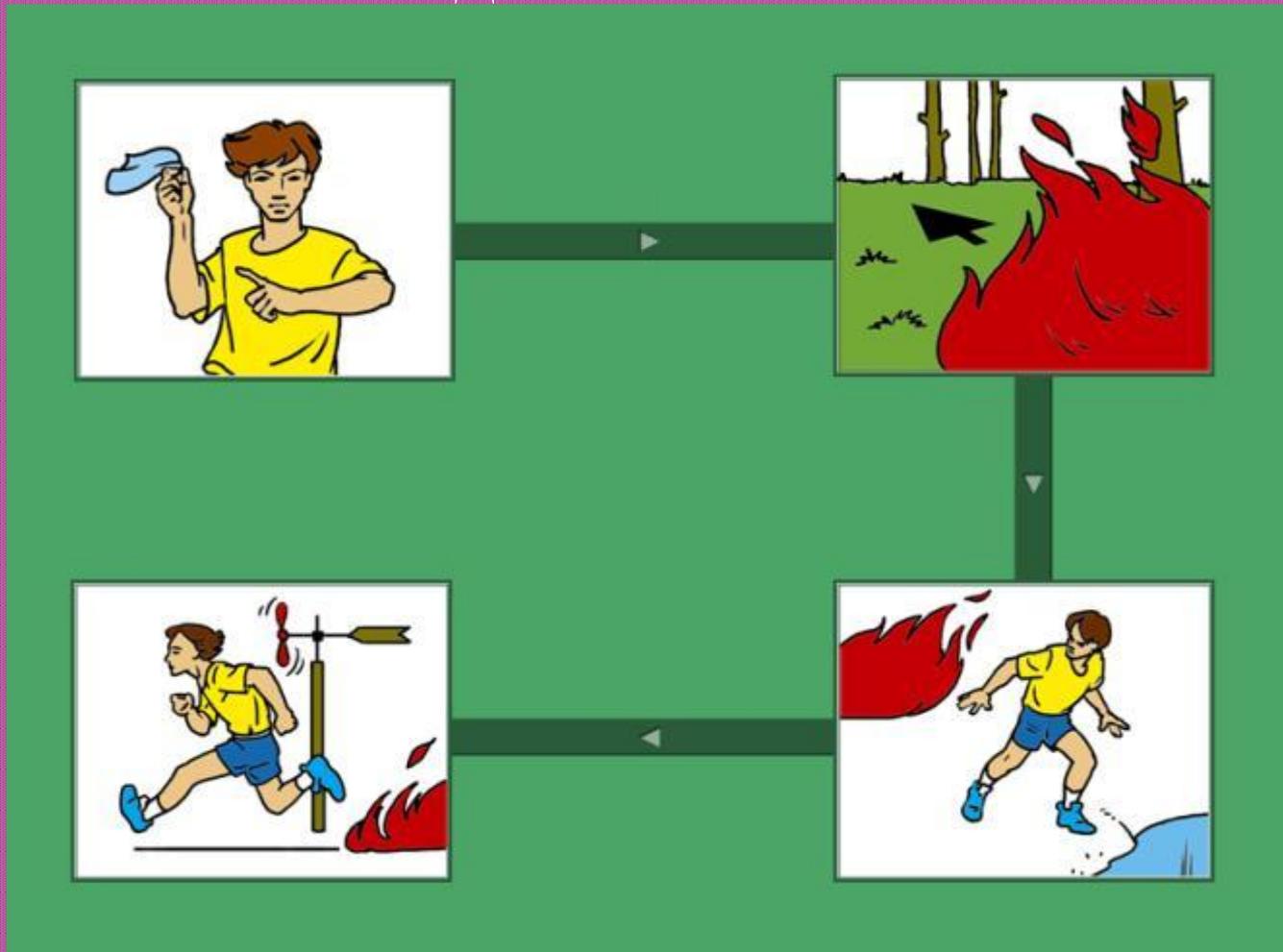
Экстремальные ситуации дома



Экстремальные ситуации на улице



ВЫХОД ИЗ ЗОНЫ ПОЖАРА



Выходя из зоны пожара, необходимо определить направление ветра и направление распространения огня. Выходить следует быстро и только в наветренную сторону.

ДЕЙСТВИЯ В ЗОНЕ ПОЖАРА



Выходя из зоны огня, идти надо в наветренную сторону, перпендикулярно кромке пожара, по просекам, дорогам, берегам ручьев и рек. Рот и нос следует прикрыть мокрой повязкой.



Первая помощь пострадавшим



Термический ожог

это ожог, который появляется в результате воздействия на тело пламени, прямого контакта кожи с предметами или жидкостями, нагретыми до высоких температур.



Правила дорожные знать каждому положено





1 Дорога



2 Тротуар



3 Велосипедная
дорожка

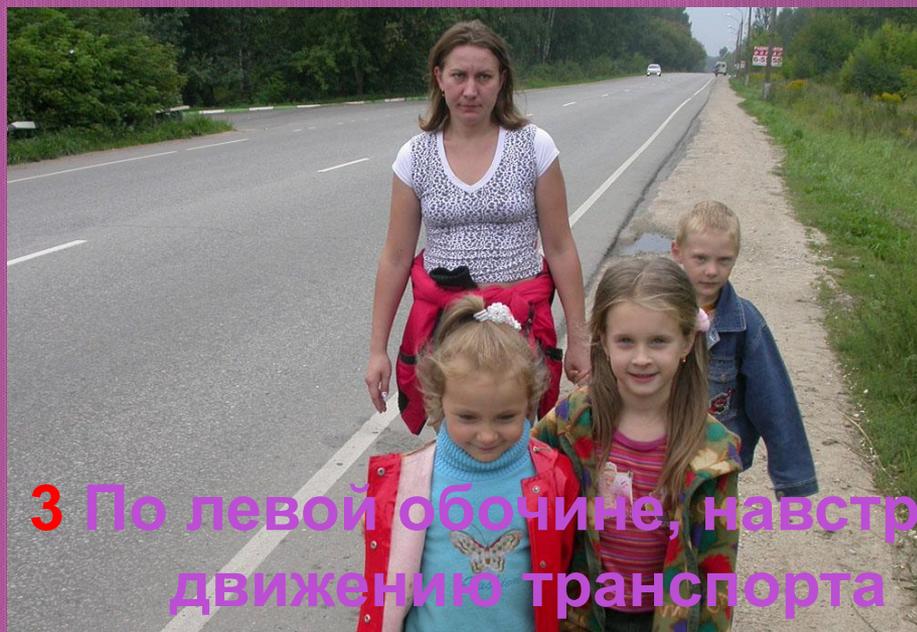




1 По правой стороне обочины



2 По правому краю дороги



3 По левой обочине, навстречу движению транспорта



1 Придерживаясь левой стороны

2 П

3 П



Как должны поступать пешеходы, если во время перехода перекрестка зеленый сигнал светофора изменился на желтый, а вы не успели перейти дорогу?

- 1 Быстро перебежать улицу.
- 2 Вернуться на тротуар.
- 3 Остановиться и дождаться зеленого сигнала.



Автобус остановился на остановке, вы вышли из него. Как правильно переходить дорогу при выходе из транспорта?



Выйдя из автобуса, не обходи его ни спереди, ни сзади.
Это опасно!



**На дороге должен каждый
Правила движенья знать,
И, конечно, очень важно
Их, ребята, выполнять!**



ЭКСТРЕМАЛЬНЫЕ СИТУАЦИИ

