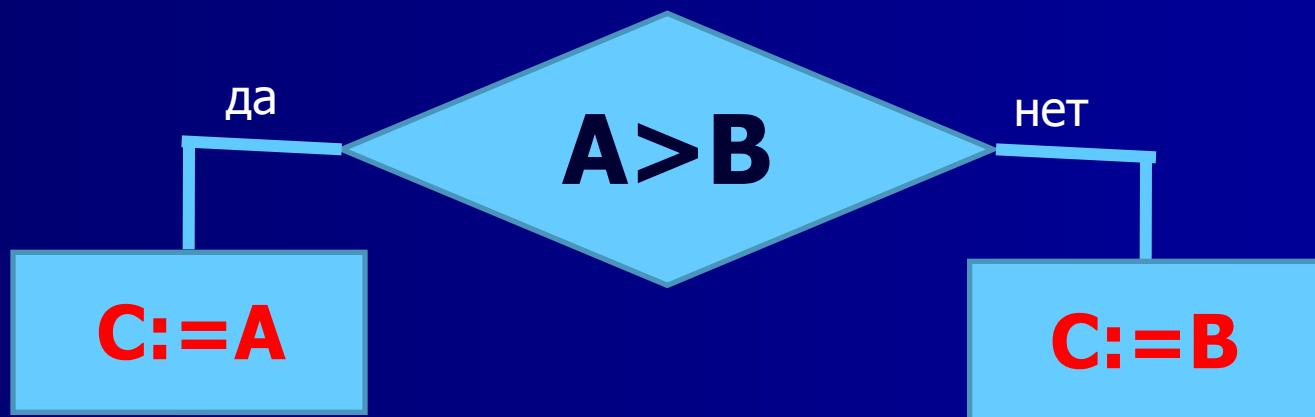


- Даны два числа A и B .
- Найдите наибольшее из них.

если $A > B$ то
 $C := A$
иначе
 $C := B$

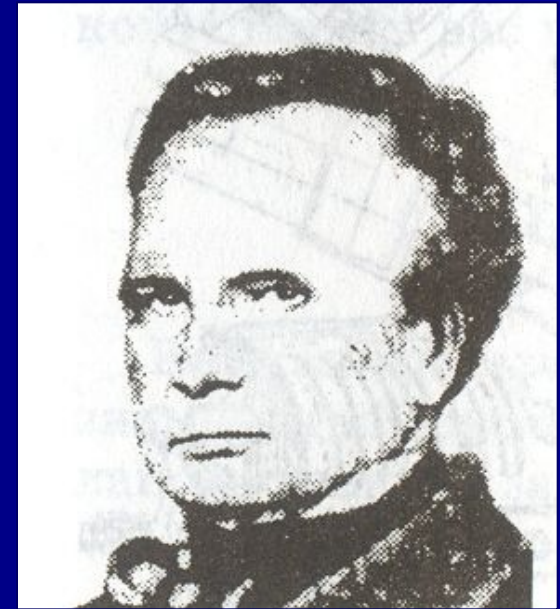


Организация ветвления на языке Паскаль.

Я услышал и забыл.

Увидел и запомнил.

Сделал и понял!



Чарльз Бэббидж

Проверка домашнего задания



8

В алгоритме, записанном ниже, используются переменные a и b .

Символ «:=» обозначает оператор присваивания, знаки «+», «-», «*» и «/» обозначают операции сложения, вычитания, умножения и деления. Правила выполнения операций и порядок действий соответствуют правилам арифметики.

Определите значение переменной a после выполнения данного алгоритма:

$a := 10$

$b := 110$

$b := 110 + b/a$

$a := b/11 * a$

В ответе укажите одно целое число — значение переменной a .

Ответ: _____.



30

ГИА-2013. ИНФОРМАТИКА

9

Определите, что будет напечатано в результате выполнения программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик
<pre> <u>алг</u> <u>нач</u> <u>цел</u> s, k s := 100 <u>нц</u> <u>для</u> k <u>от</u> 1 <u>до</u> 9 s := s - 5 <u>кц</u> <u>вывод</u> s <u>кон</u> </pre>	<pre> s = 100 FOR k = 1 TO 9 s = s - 5 NEXT k PRINT s END </pre>



Алгоритмический язык	Бейсик	
<pre> <u>алг</u> <u>нач</u> <u>целтаб</u> Dat[1:12] <u>цел</u> k, m, month Dat[1] := 5; Dat[2] := 5 Dat[3] := 6; Dat[4] := 8 Dat[5] := 4; Dat[6] := 5 Dat[7] := 4; Dat[8] := 7 Dat[9] := 4; Dat[10] := 4 Dat[11] := 8 Dat[12] := 7 month := 1; m := Dat[1] <u>нц для</u> k <u>от</u> 2 <u>до</u> 12 <u>если</u> Dat[k] <= m <u>то</u> m := Dat[k]; month := k <u>все</u> <u>кц</u> <u>вывод</u> month <u>кон</u> </pre>	<pre> DIM Dat(12) AS INTEGER Dat(1) = 5: Dat(2) = 5 Dat(3) = 6: Dat(4) = 8 Dat(5) = 4: Dat(6) = 5 Dat(7) = 4: Dat(8) = 7 Dat(9) = 4: Dat(10) = 4 Dat(11) = 8: Dat(12) = 7 month = 1: m = Dat(1) FOR k = 2 TO 12 IF Dat(k) <= m THEN m = Dat(k) month = k END IF NEXT k PRINT month END </pre>	<pre> Var k, Dat: ar integer Begin Dat[1] Dat[3] Dat[5] Dat[7] Dat[9] Dat[1] month for k if beg m end end write End. </pre>

**14**

У исполнителя Квадратор две команды, которым присвоены

- 1. зачеркни справа**
- 2. возведи в квадрат**

Первая из них удаляет крайнюю правую цифру числа на экране и выводит число во вторую степень.

Составьте алгоритм получения из числа 3 числа 6, содержащего

В ответе запишите только номера команд.

(Например, **12121** — это алгоритм

зачеркни справа

возведи в квадрат

зачеркни справа

возведи в квадрат

зачеркни справа

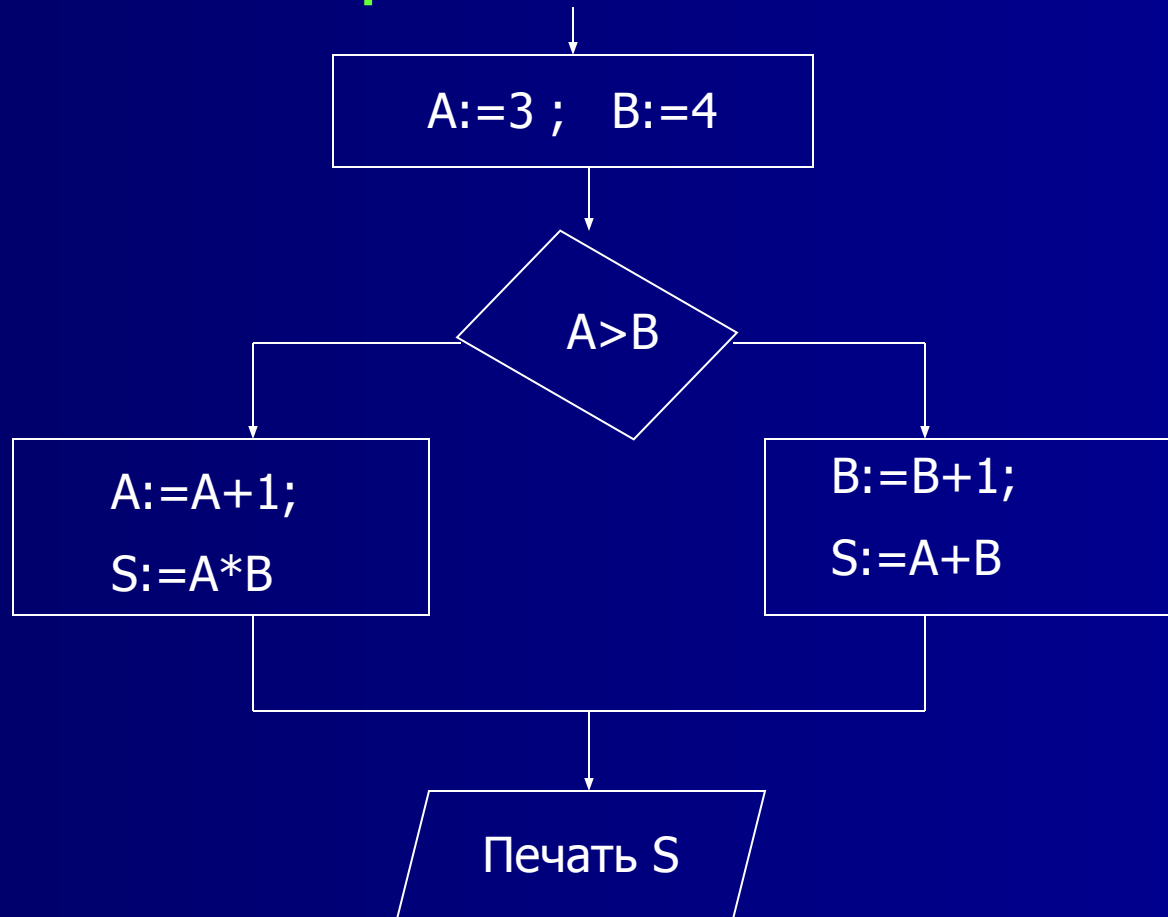
который преобразует число 73 в 1.)

Если таких алгоритмов более одного, то запишите любой из них.

Ответ: _____ .

Проверим свои знания

- Фрагмент алгоритма изображён в виде блок-схемы. Определите, какое значение переменной S будет напечатано в результате выполнения алгоритма.



a:=9

b:=8

c:=2

если (a>b) и (b>c) то

x:=2*a+b+c

иначе

a:=b+c;

x:=a-3*b

ВЫВОД X

КОН

Скажите, с точки зрения алгоритмизации и программирования, что написано на камне?



Направо пойдёшь -
коня потеряешь,
налево пойдёшь -
жизнь потеряешь.

В. Васнецов "Витязь на распутье", 1882 г.

Разветвляющийся алгоритм – это алгоритм, в котором в зависимости от условия выполняется либо одна, либо другая последовательность действий.

Основные варианты структуры ветвления:

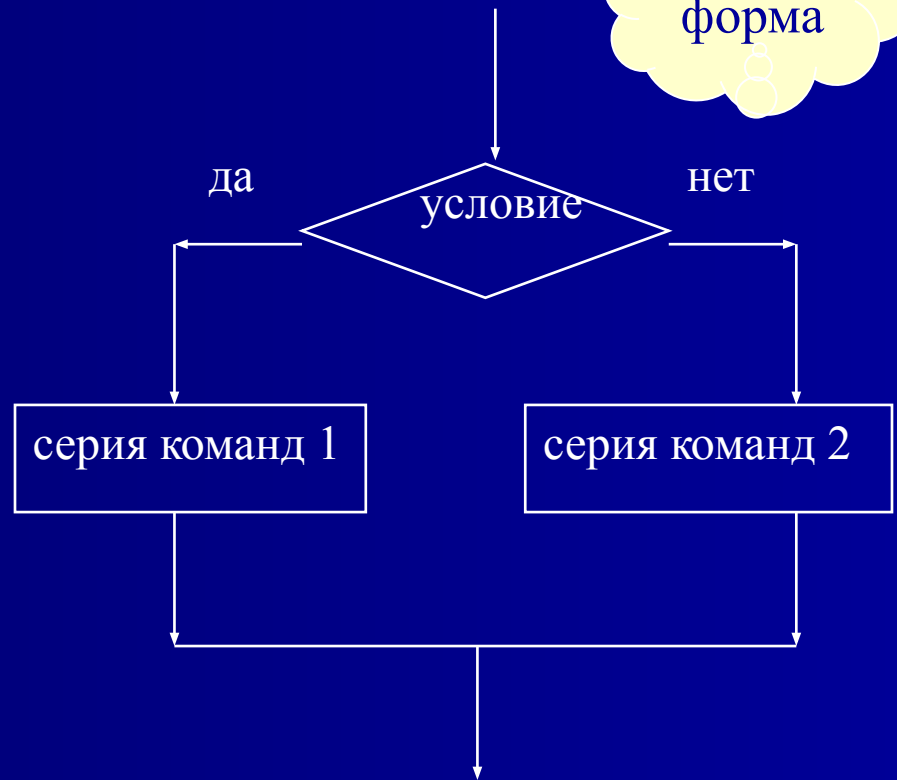
Неполная форма

если - то;



если – то - иначе;

Полная форма



*

mod

>

+

div

<

/

=

> =

-

< >

< =

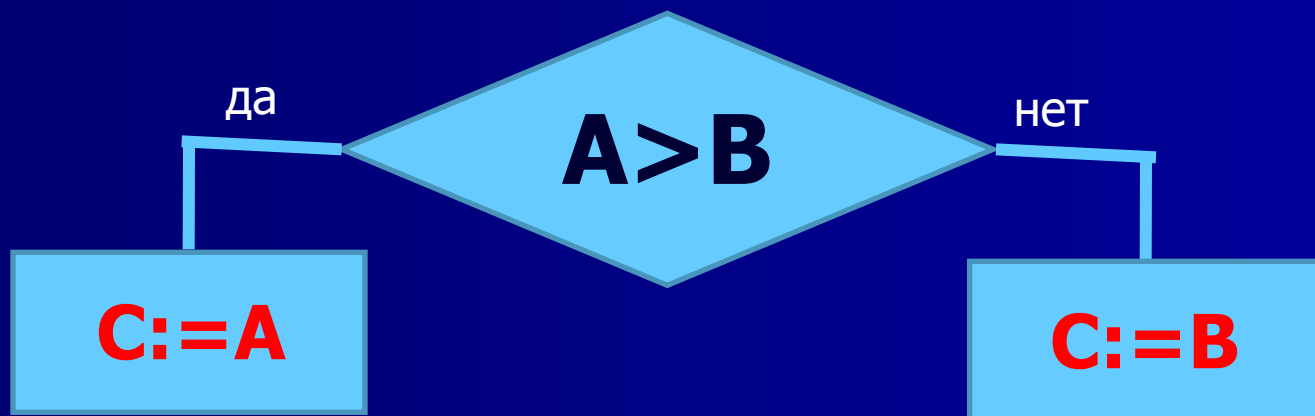
∴

**Запись команды ветвления
на языке программирования Pascal**

IF (условие) **THEN** (операторы);

IF (условие) **THEN** (операторы)
ELSE (операторы);

если $A > B$ то
 $C := A$
иначе
 $C := B$



Задача № 1: Ввести число. Если оно неотрицательно, вычесть из него 50, в противном случае прибавить к нему 100.

Задача № 2: Ввести 2 числа. Если их произведение отрицательно, умножить его на -2 , в противном случае увеличить его в 3 раза.

Задача № 3: Ввести 2 числа. Вычесть из большего меньшее.

Домашнее задание

Вариант 4 задачи 8,9,10,14, робот.

Ответьте на вопросы

- Что нового вы узнали на уроке?
- С какими трудностями встретились на уроке?
- Что понравилось на уроке?

Спасибо всем!