

The background features a vertical gradient from light blue at the bottom to white at the top. Scattered throughout are several realistic water droplets of various sizes, each with a highlight and a soft shadow, giving them a three-dimensional appearance.

# КВЕСТЫ

# КВЕСТЫ

- **КВЕСТ** ([АНГЛ. QUEST](#)), ИЛИ **ПРИКЛЮЧЕНЧЕСКАЯ ИГРА** ([АНГЛ. ADVENTURE GAME](#)) — ОДИН ИЗ ОСНОВНЫХ [ЖАНРОВ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР](#), ПРЕДСТАВЛЯЮЩИЙ СОБОЙ ИНТЕРАКТИВНУЮ ИСТОРИЮ С ГЛАВНЫМ ГЕРОЕМ, УПРАВЛЯЕМЫМ ИГРОКОМ. ВАЖНЕЙШИМИ ЭЛЕМЕНТАМИ ИГРЫ В ЖАНРЕ КВЕСТА ЯВЛЯЮТСЯ СОБСТВЕННО ПОВЕСТВОВАНИЕ И ИССЛЕДОВАНИЕ МИРА, А КЛЮЧЕВУЮ РОЛЬ В ИГРОВОМ ПРОЦЕССЕ ИГРАЮТ РЕШЕНИЕ ГОЛОВОЛОМОК И ЗАДАЧ, ТРЕБУЮЩИХ ОТ ИГРОКА УМСТВЕННЫХ УСИЛИЙ. ТАКИЕ ХАРАКТЕРНЫЕ ДЛЯ ДРУГИХ ЖАНРОВ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР ЭЛЕМЕНТЫ, КАК БОИ, ЭКОНОМИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ И ЗАДАЧИ, ТРЕБУЮЩИЕ ОТ ИГРОКА СКОРОСТИ РЕАКЦИИ И БЫСТРЫХ ОТВЕТНЫХ ДЕЙСТВИЙ, В КВЕСТАХ СВЕДЕНЫ К МИНИМУМУ ИЛИ ВОВСЕ ОТСУТСТВУЮТ<sup>[1]</sup>. ИГРЫ, ОБЪЕДИНЯЮЩИЕ В СЕБЕ ХАРАКТЕРНЫЕ ПРИЗНАКИ КВЕСТОВ И ЖАНРА [ACTION](#), ВЫДЕЛЯЮТ В ОТДЕЛЬНЫЙ ЖАНР — [ACTION-ADVENTURE](#).

# LIFE IS STRANGE

- LIFE IS STRANGE ОКАЗАЛАСЬ ОДНИМ ИЗ САМЫХ НЕОЖИДАННЫХ ПОДАРКОВ В ЖАНРЕ КЛАССИЧЕСКОГО КВЕСТА ПОСЛЕДНИХ ЛЕТ — ЭПИЗОДИЧЕСКОЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ, ЗАТРАГИВАЮЩЕЕ САМЫЕ РАЗНЫЕ ТЕМЫ, ВКЛЮЧАЯ СТОЛЬ НЕОБЫЧНУЮ ДЛЯ ВИДЕОИГРЫ ТЕМУ ВЗРОСЛЕНИЯ (ПРИЧЕМ, РЕЧЬ О ДЕВУШКЕ, СО ВСЕМИ ВЫТЕКАЮЩИМИ), ПСИХОЛОГИЧЕСКОГО ДАВЛЕНИЯ НА ПОДРОСТКОВ И СЕКСУАЛЬНОГО НАСИЛИЯ.

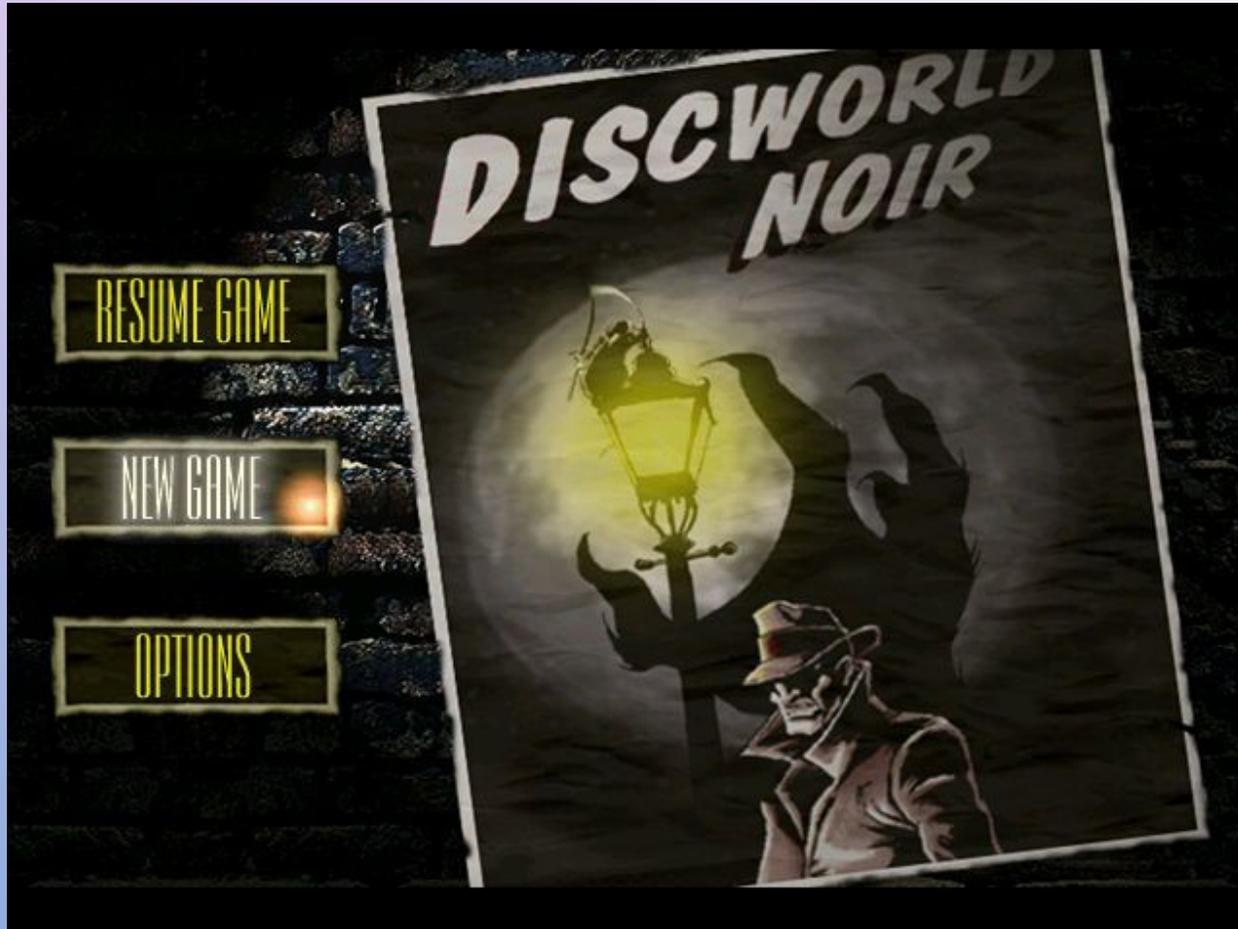


# FIREWATCH

- FIREWATCH УДАЛОСЬ ЗАСТАВИТЬ НАС ПОВЕРИТЬ В РЕАЛЬНОСТЬ ПРОИСХОДЯЩЕГО, РАСТОПИТЬ ЧУВСТВО ИССЛЕДОВАТЕЛЯ, ОНА ПОПРОСТУ ПОМОГЛА УДАЛИТЬСЯ ОТ РЕАЛЬНОСТИ В ЛЕСА ВАЙОМИНГА ВМЕСТЕ С ГЛАВНЫМ ГЕРОЕМ, КОТОРЫЙ ОТНЮДЬ НЕ ТАК ПРОСТ, КАК МОЖЕТ ПОКАЗАТЬСЯ НА ПЕРВЫЙ ВЗГЛЯД. FIREWATCH – СВОЕОБРАЗНАЯ ИГРА-КНИГА. ХОРОШАЯ КНИГА.



# DISCWORLD NOIR



- БЕЗ DISCWORLD-A ТОП ПОПРОСТУ НЕ СОСТОЯЛСЯ БЫ. И МЫ ВЫБИРАЕМ НАИБОЛЕЕ МРАЧНЫЙ ВАРИАНТ — NOIR: ХОРОШИЙ СЮЖЕТ, ОТСЫЛКИ К ЛАВКРАФТУ, НЕПРОСТЫЕ ДИАЛОГИ И МИР, ЗАПОЛНЕННЫЙ ТРОЛЛЯМИ, ВАМПИРАМИ, ОБОРОТНЯМИ. ИГРУ ПОПРОСТУ ОБЯЗАНЫ ПЕРЕИЗДАТЬ ДЛЯ НОВЫХ ПОКОЛЕНИЙ — МОЛОДЫМ ГЕЙМЕРАМ НЕ ПОМЕШАЕТ УЗНАТЬ, КАК УМЕЛИ ДЕЛАТЬ ПРИКЛЮЧЕНИЯ РАНЬШЕ!

# BROKEN SWORD: THE SHADOW OF THE TEMPLARS



- КРАСИВОЕ, С ЛЮБОВЬЮ НАРИСОВАННОЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ В РОМАНТИЧНОМ ПАРИЖЕ — МНОГИЕ ИЗ НАС УЗНАЛИ ЭТОТ ГОРОД ВПЕРВЫЕ ИМЕННО ПО BROKEN SWORD'У, А ЗАТЕМ ПЫТАЛИСЬ НАЙТИ ЗНАКОМЫЕ ПО ИГРЕ МЕСТА УЖЕ В РЕАЛЬНОЙ СТОЛИЦЕ ФРАНЦИИ. ОДИН ИЗ САМЫХ ИНТЕРЕСНЫХ ПРОЕКТОВ ЖАНРА, ПРЕКРАСНО СМОТРИТСЯ И СЕГОДНЯ

# СЕРИЯ НЭНСИ ДРЮ

- СЕРИЯ ПОПУЛЯРНЫХ КВЕСТОВ, ПОВЕСТВУЮЩИХ О ДЕВУШКЕ-СЫЩИЦЕ ПО ИМЕНИ НЭНСИ ДРЮ (СОЗДАНА ПО МОТИВАМ СЕРИИ КНИГ ПИСАТЕЛЬНИЦЫ КЭРОЛАЙН КИН). ГЕЙМПЛЕЙ В ИГРАХ ТРАДИЦИОНЕН ДЛЯ ЖАНРА – В БОЛЬШИНСТВЕ СЛУЧАЕВ МЫ УПРАВЛЯЕМ ГЛАВНОЙ ГЕРОИНЕЙ И ПУТЕШЕСТВУЕМ ПО МИРУ, ДОПРАШИВАЯ СВИДЕТЕЛЕЙ И ПОДОЗРЕВАЕМЫХ, А ТАКЖЕ СОБИРАЕМ УЛИКИ И ПОПУТНО РЕШАЕМ ГОЛОВОЛОМКИ РАЗЛИЧНОЙ СЛОЖНОСТИ.

