



# «Безопасность дома и на улице»



Электронно-дидактическая игра

Подготовила : воспитатель МБДОУ №448

Удачина Ю.

В.

# Актуальность:

- Обусловлена необходимостью более раннего информирования детей о правилах безопасного поведения, приобретения ими опыта безопасного поведения в быту.

# Задачи:

- Передача детям знаний о правилах безопасного дорожного движения в качестве пешехода и пассажира;
- Формирование осторожного и осмотрительного отношения потенциально опасным для человека и окружающего мира природы, ситуациям;
- Формирование представлений об опасных для человека и окружающего мира природы ситуациях и способах поведения в них;
- Привить детям необходимые навыки безопасного поведения на дорогах в различных дорожно-транспортных ситуациях.

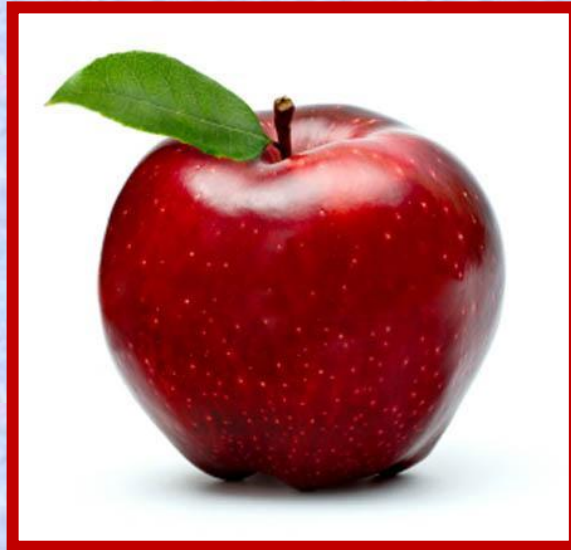


№	Название	Цель:	Ход
1	<b>«Что пригодится при пожаре»</b>	научить детей находить предмет, который может пригодиться при тушении пожара пожарному. Объяснить свой выбор. Развивать логическое мышление	Дети называют предметы и они исчезают
2	<b>«Огнеопасные предметы»</b>	научить детей среди опасных предметов находить те, которые очень часто являются причиной пожара. Развивать логическое мышление. Объяснить, почему выбрали именно эти предметы.	Дети называют опасные предметы И они исчезают
3	<b>«Дорожные знаки»</b>	Вспомнить дорожные знаки	Зачитать стих о дорожном знаке, кто отгадает .... появляется знак
4	<b>«Убери из комнаты предметы»</b>	углубить знания об опасностях в доме, формировать у детей умения предвидеть опасные для жизни ситуации, грозящие их здоровью и здоровью окружающих	Дети называют опасные предметы И они исчезают
5	<b>«Собери пожарного»</b>	Закрепить знания о профессии пожарного. : что не пригодится пожарному при тушении пожара?	по щелчку мыши ненужные предметы исчезают
6.	<b>«Так или не так»</b>	формировать умение детей отличать опасные для жизни ситуации от неопасных; развивать внимание; воспитывать желание соблюдать правила безопасности.	по щелчку мыши ненужные предметы исчезают

# «Что пригодится при пожаре»



# « Огнеопасные предметы».





# «Дорожные знаки»



# «Убери из комнаты опасные предметы»

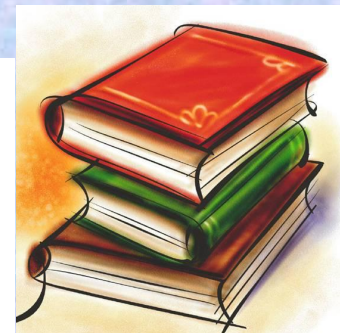




**Молодец! Теперь ты можешь  
спокойно играть.**

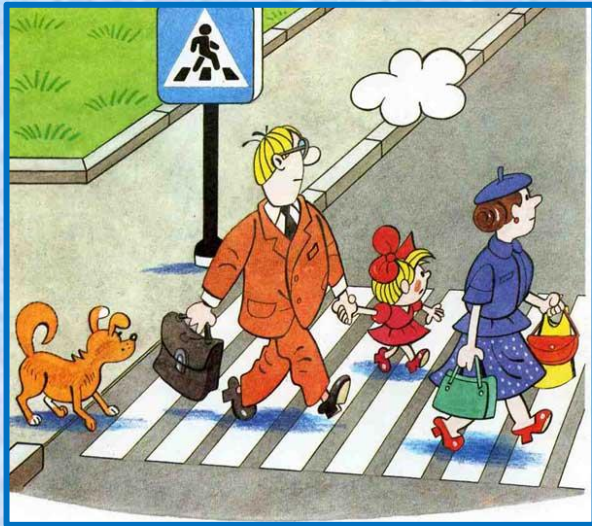


# «Соберите пожарного»



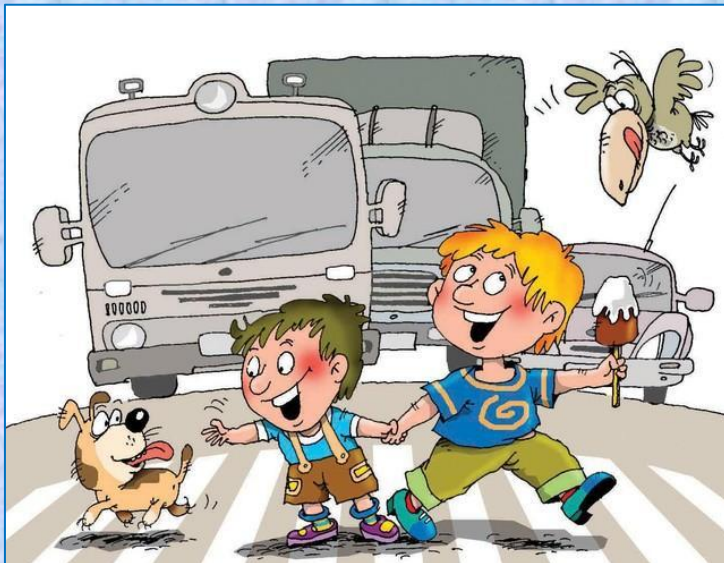
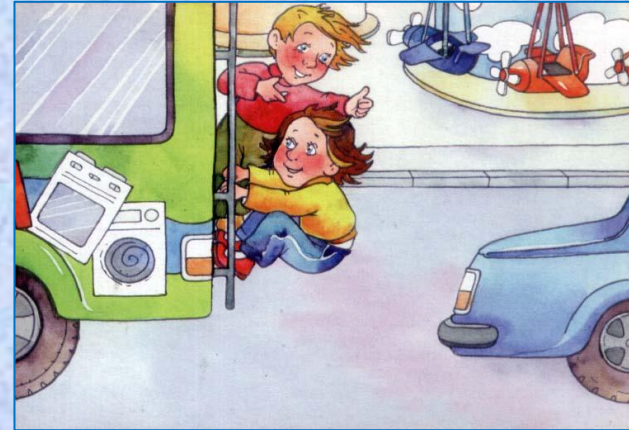


# «Так или не так»





# «Так или не так»



**Молодцы!**

