

# Создание Gif анимации

# Скачиваем изображение

- ▶ Открываем любой браузер и в поисковой строке набираем адрес: **<http://my-files.ru/ztrs0h>**
- ▶ Скачиваем изображение и сохраняем на компьютер в папку Изображения (Pictures) 1.jpg

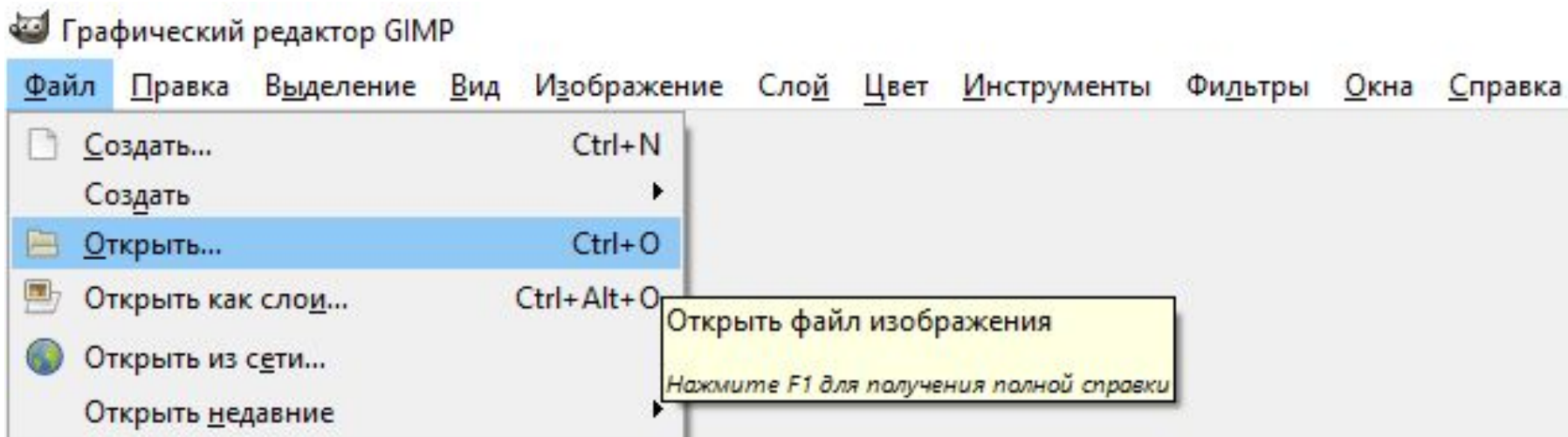


[Открыть изображение в полном размере](#)

[Сохранить файл 1.jpg на диск \(51,87 Кбайт\)](#)

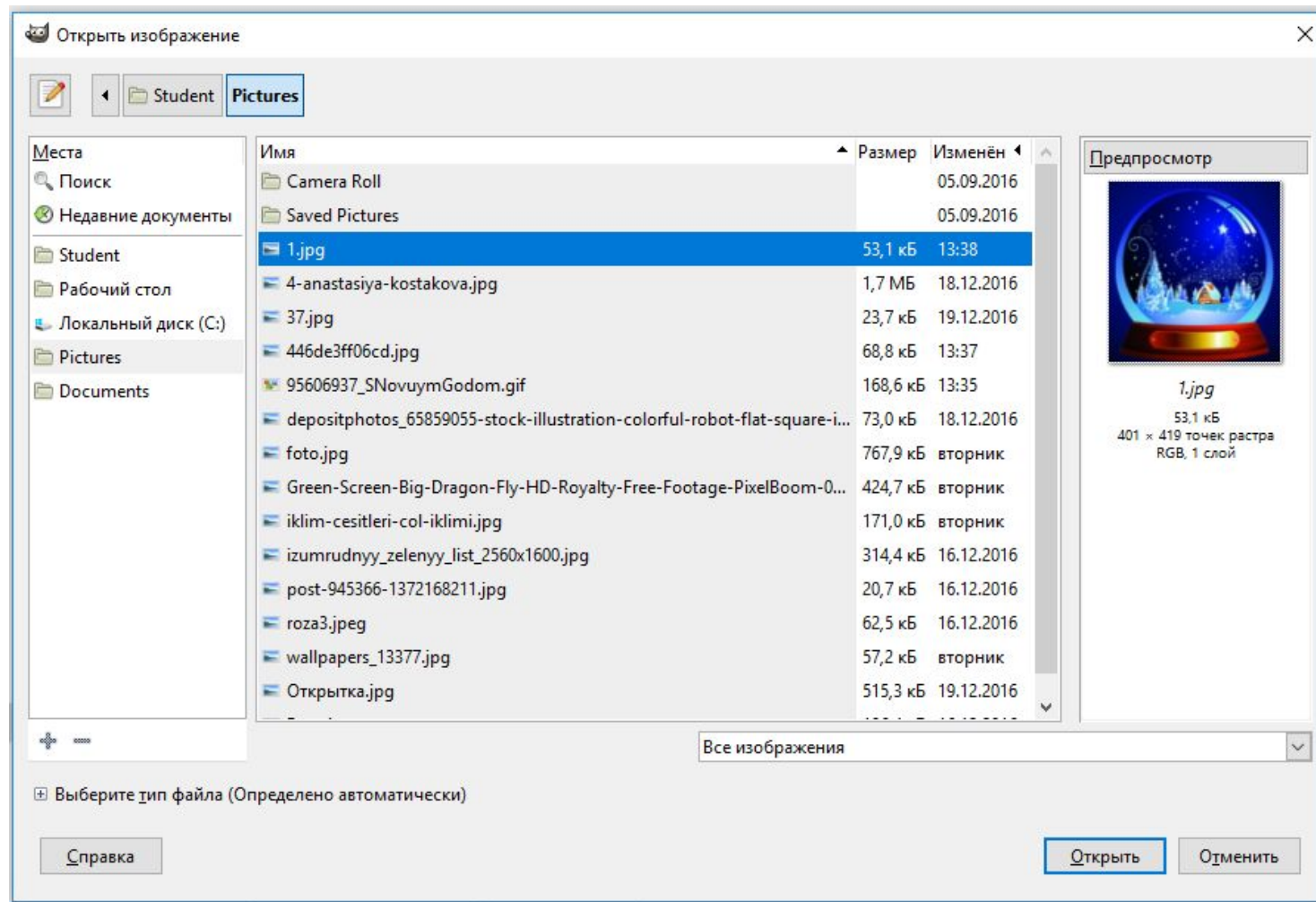
# Открытие изображения

- ▶ Файл->Открыть...



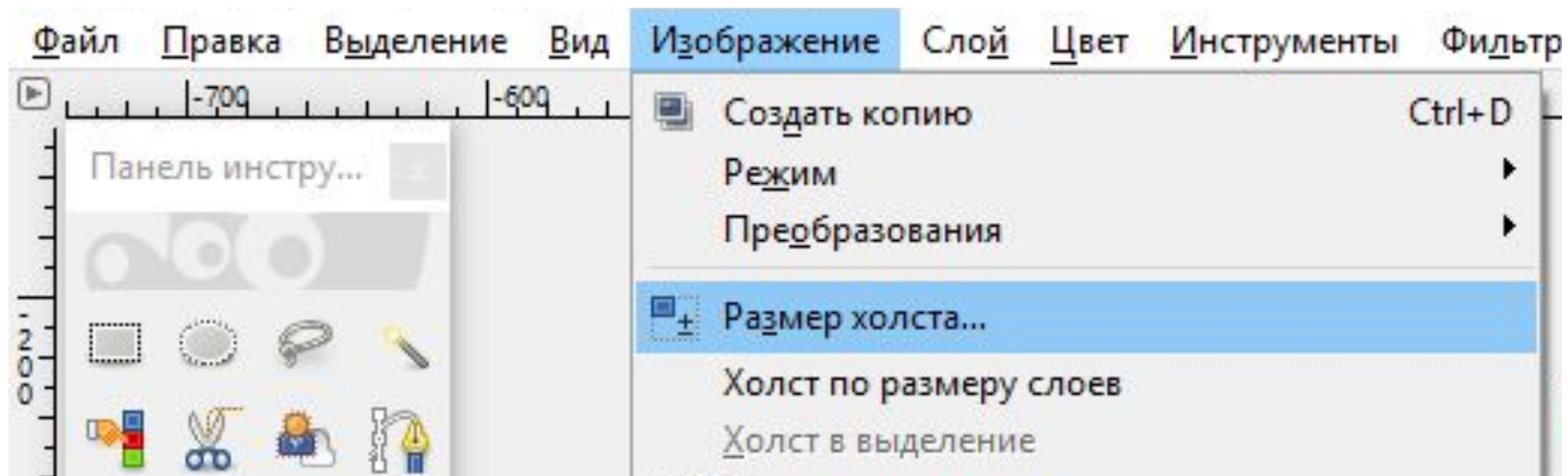
# Открытие изображения

- ▶ Папка Pictures->1.jpeg



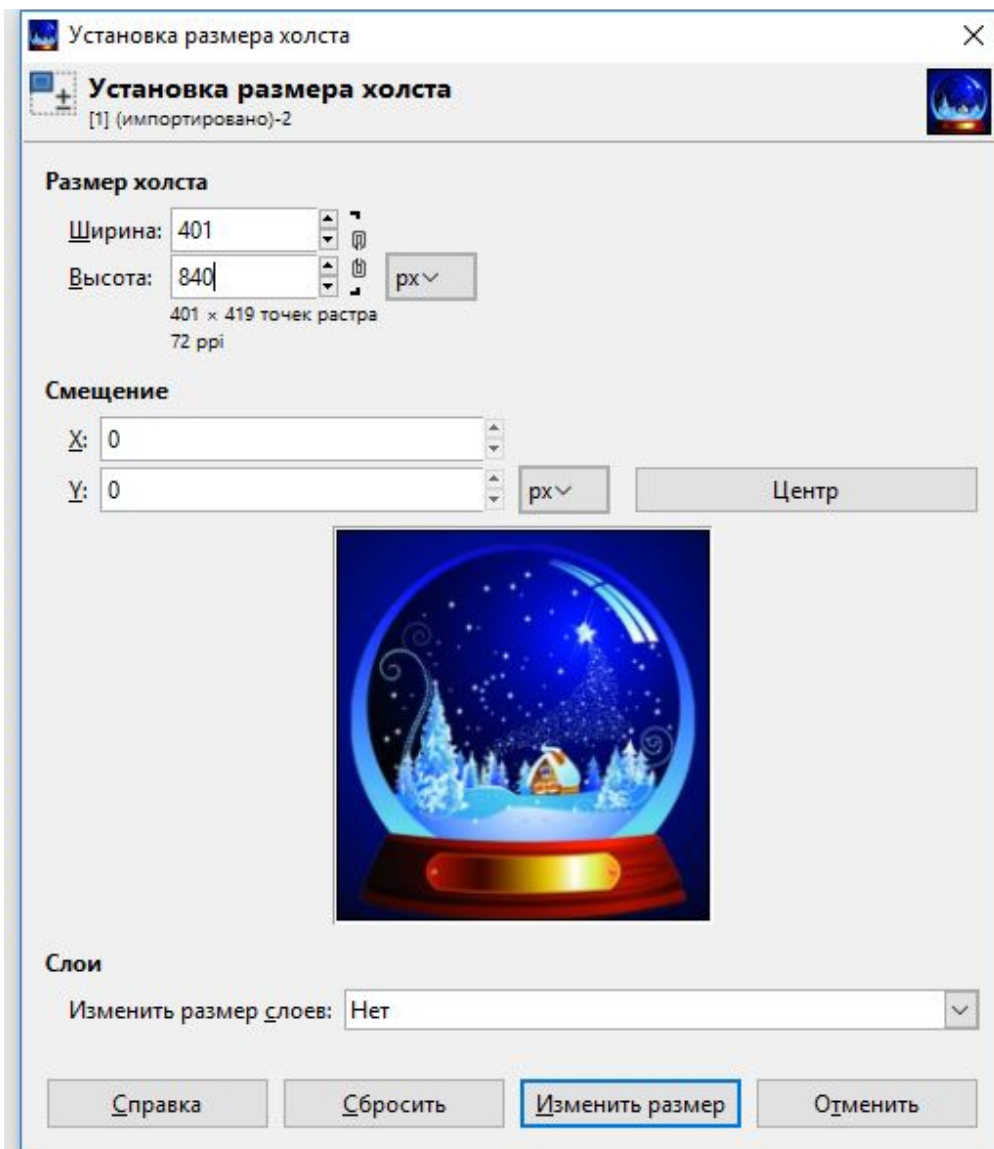
# Изменение размера изображения

- ▶ Изображение -> Размер холста...



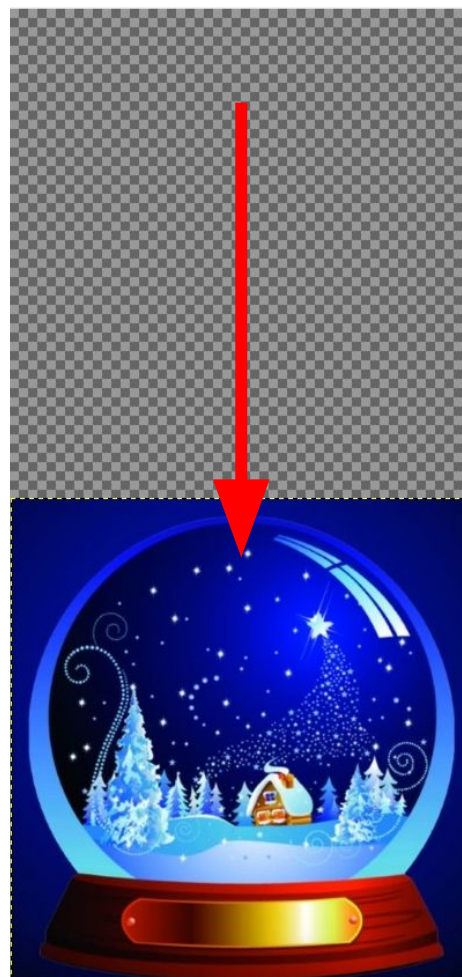
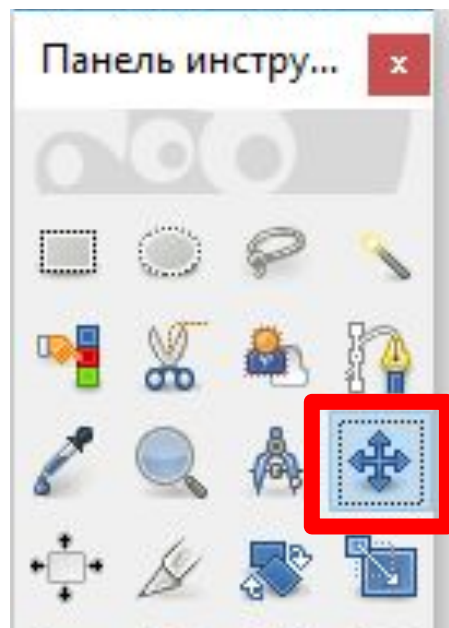
# Изменение размера изображения

- Высоты холста 840



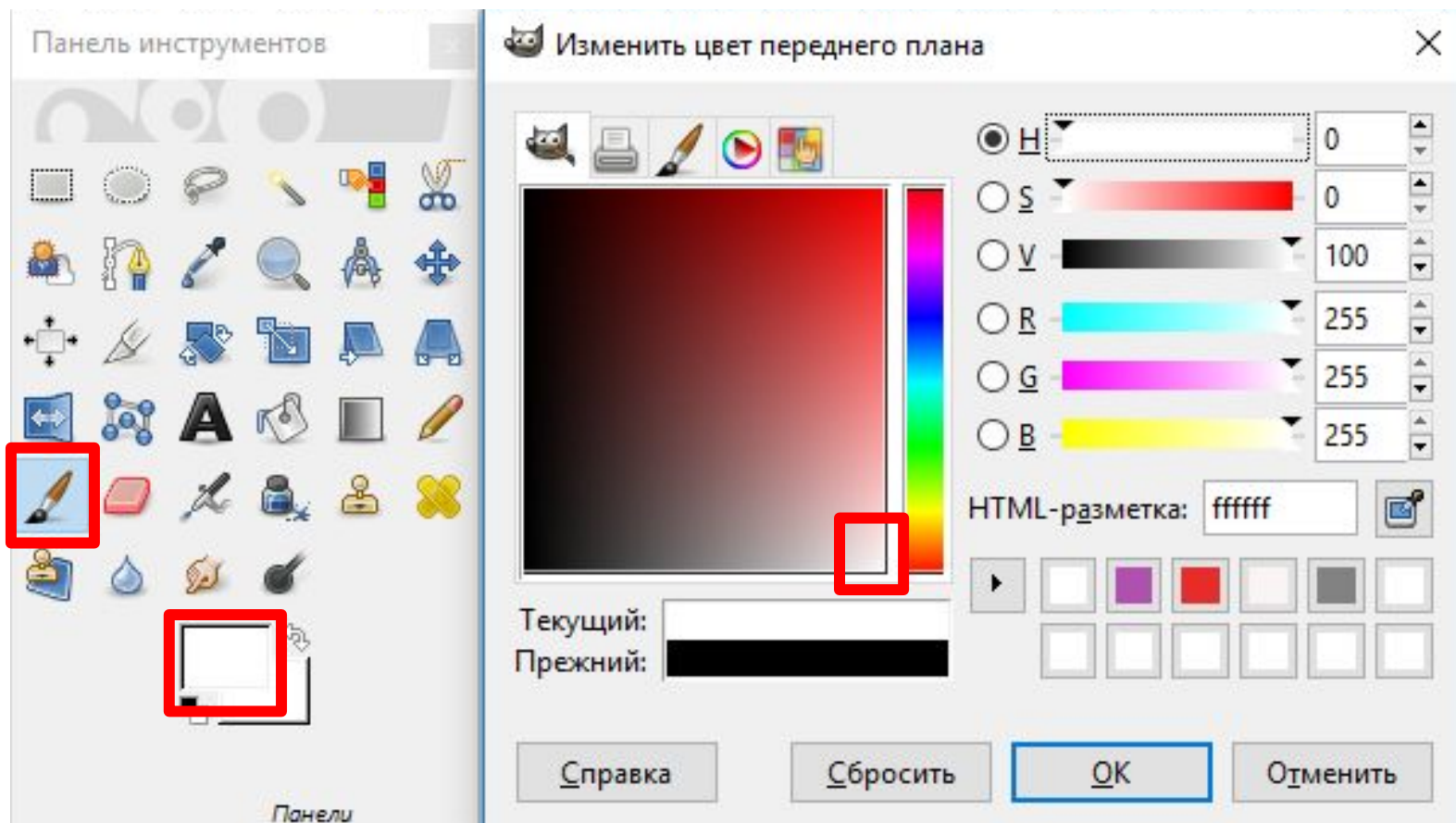
# Опускаем изображение вниз холста

- ▶ Инструментом Перемещение опускаем картинку вниз холста



# Установка основного цвета

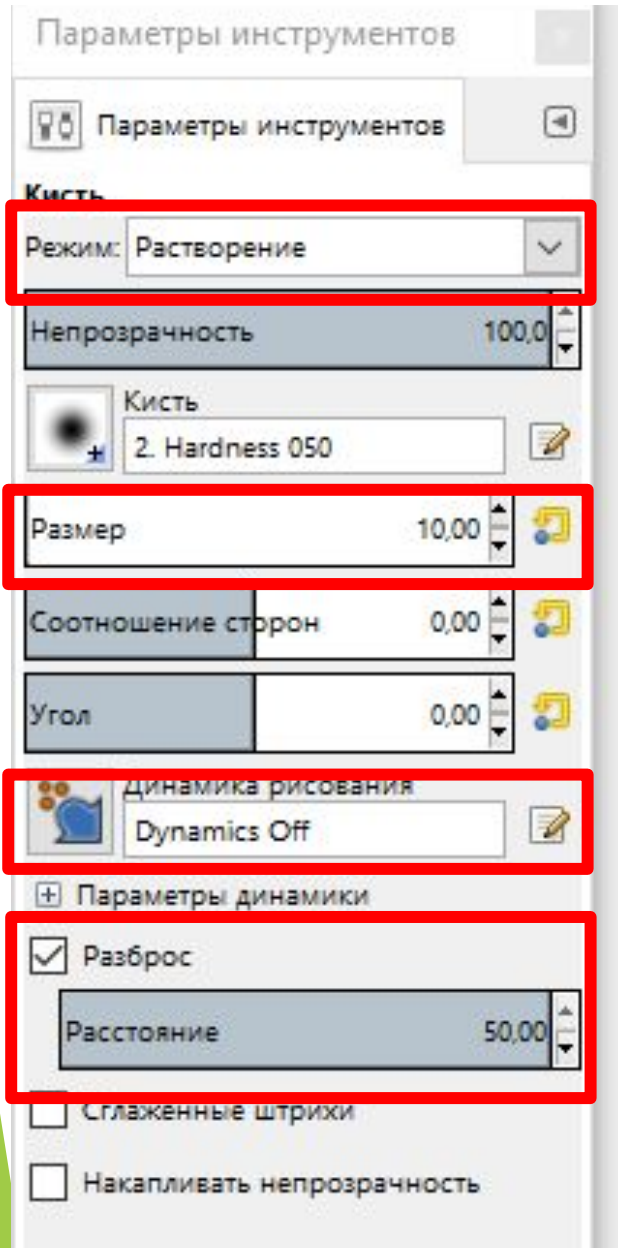
- ▶ Возьмите инструмент Кисть в качестве основного цвета выставите Белый цвет



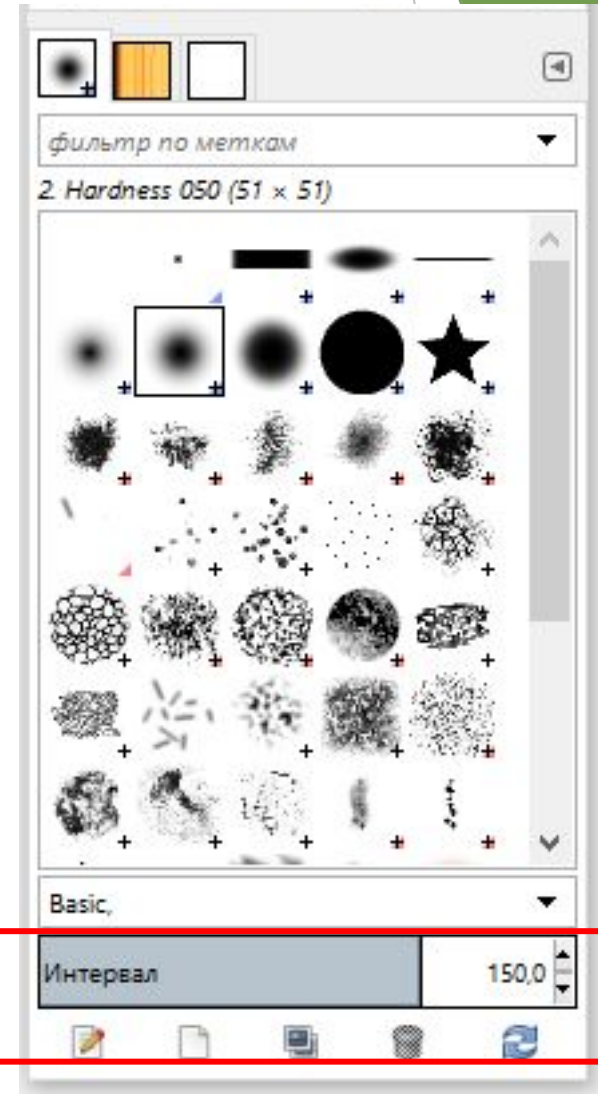


# Настройка кисти

- ▶ Режим: Растворение
- ▶ Размер: 10
- ▶ Динамика рисования: 50

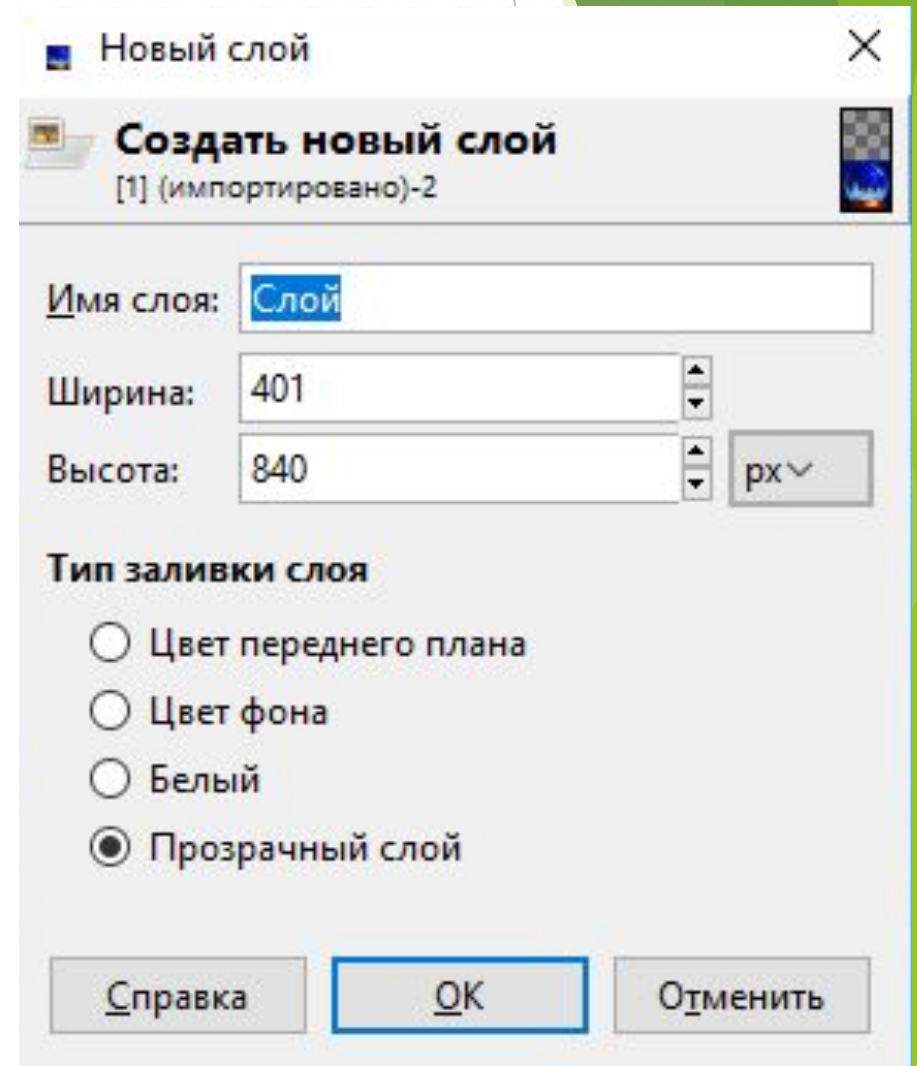
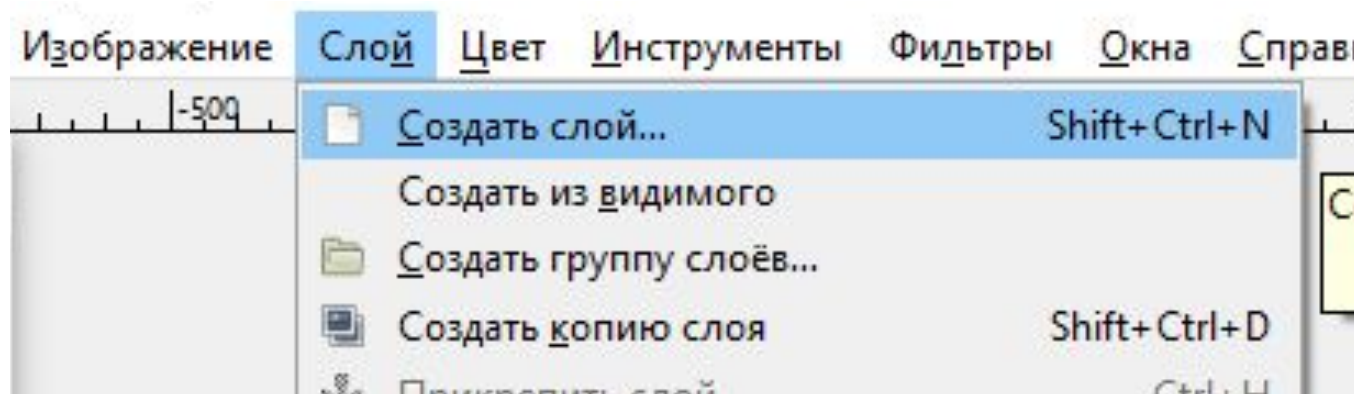


- ▶ Интервал: 150



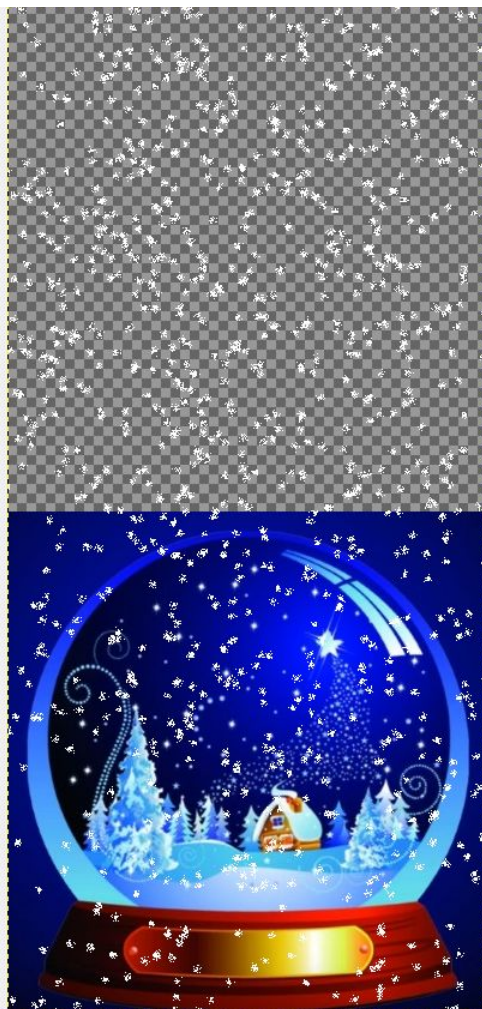
# Создание прозрачного слоя

- Слой - Создать слой



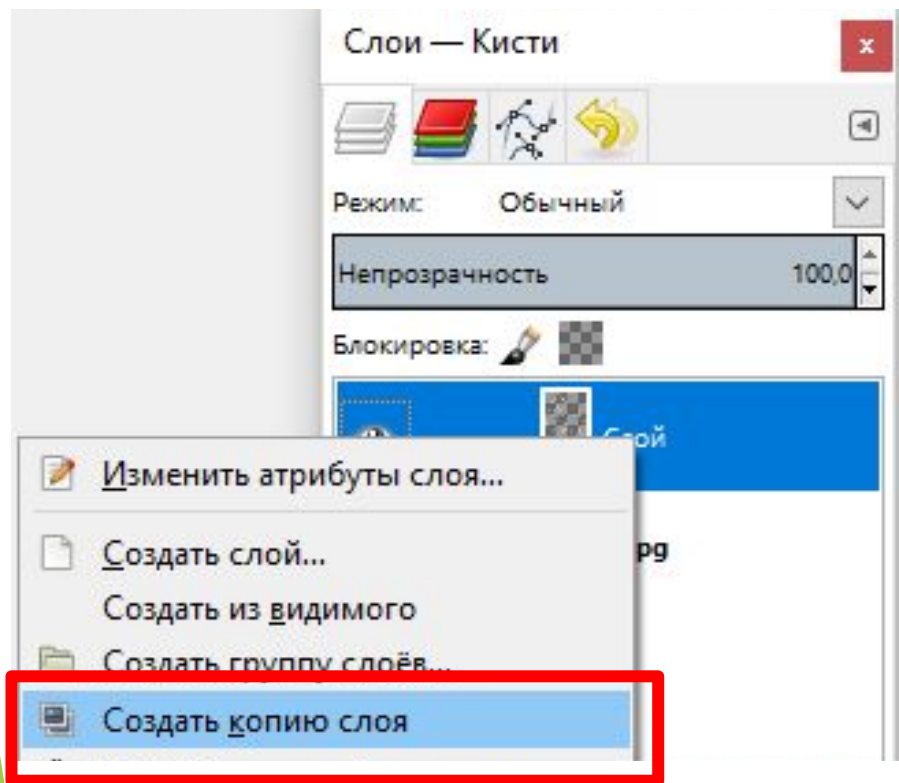
# Заполнение прозрачного слоя

- ▶ Настроенной кистью рисуем по всей области нового прозрачного слоя



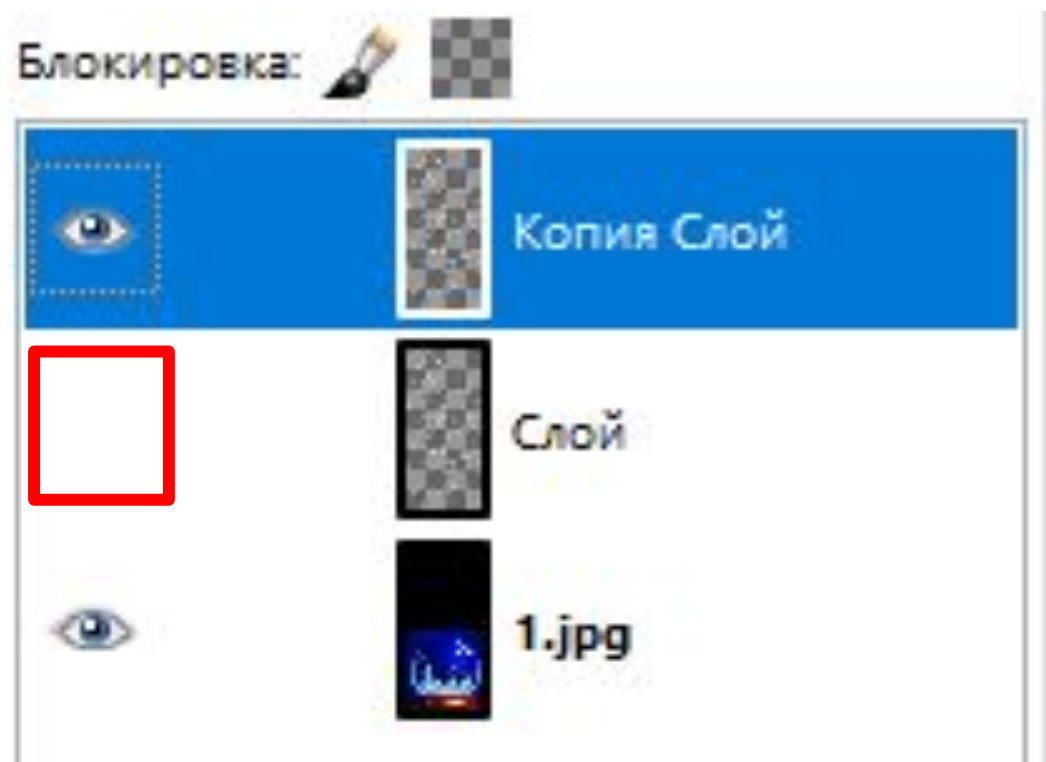
# Создание дубликатов слоя со снегом

- ▶ Нажимаем правой кнопкой мыши по слою со снегом и выбираем команду Создать копию слоя



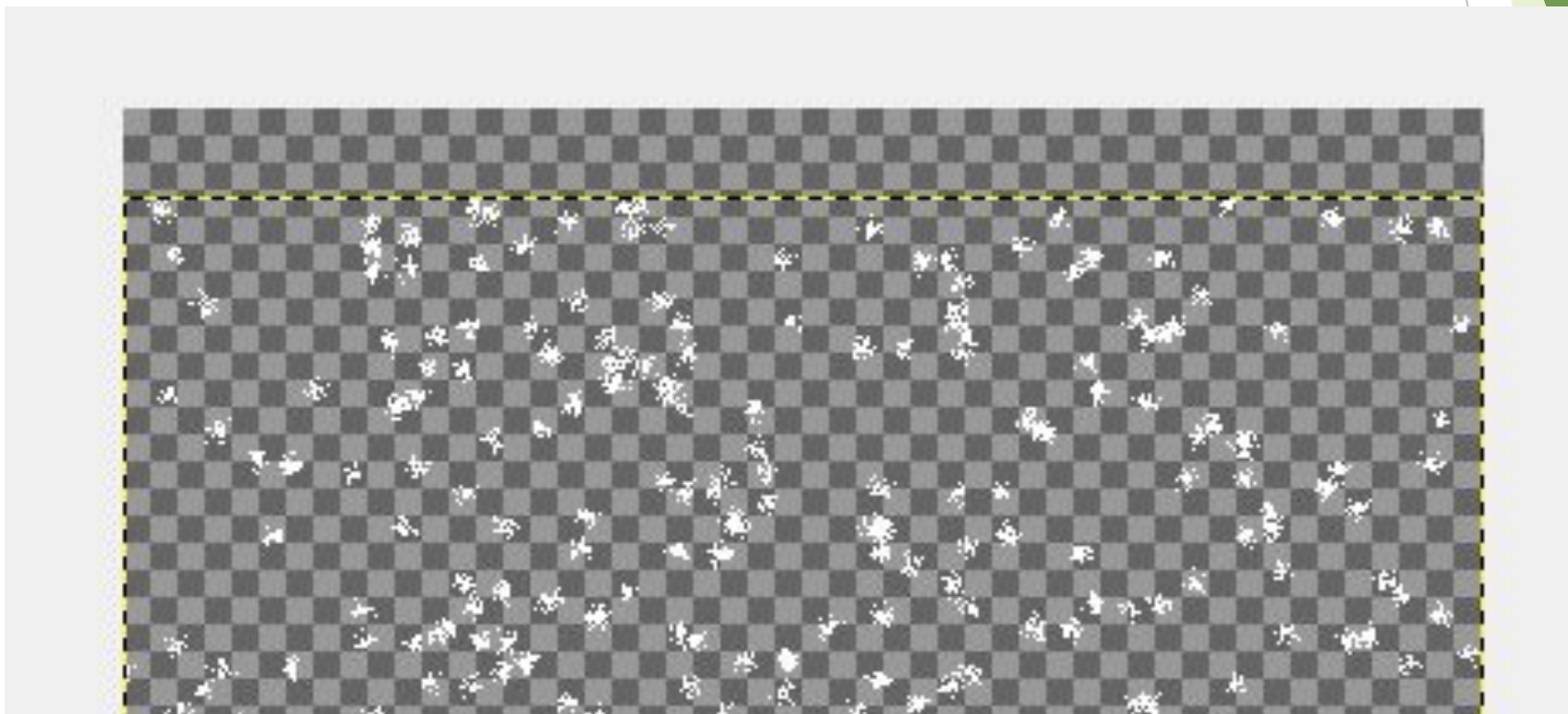
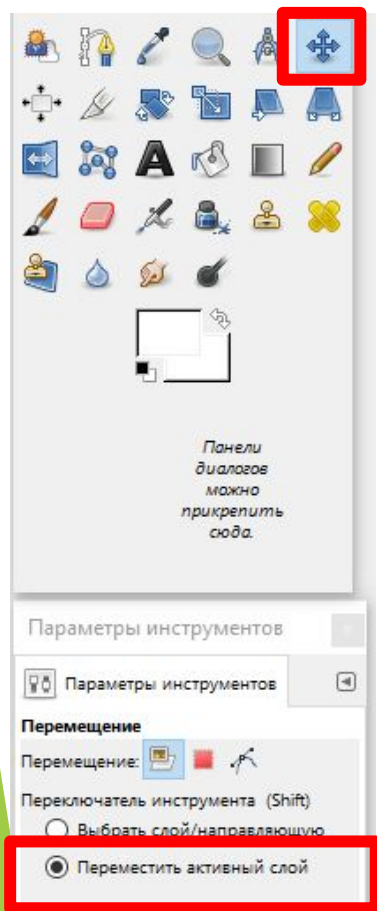
# Выключить видимость первого прозрачного слоя

- ▶ Нажимаем на значок глаза рядом с изображением слоя и отключаем его видимость



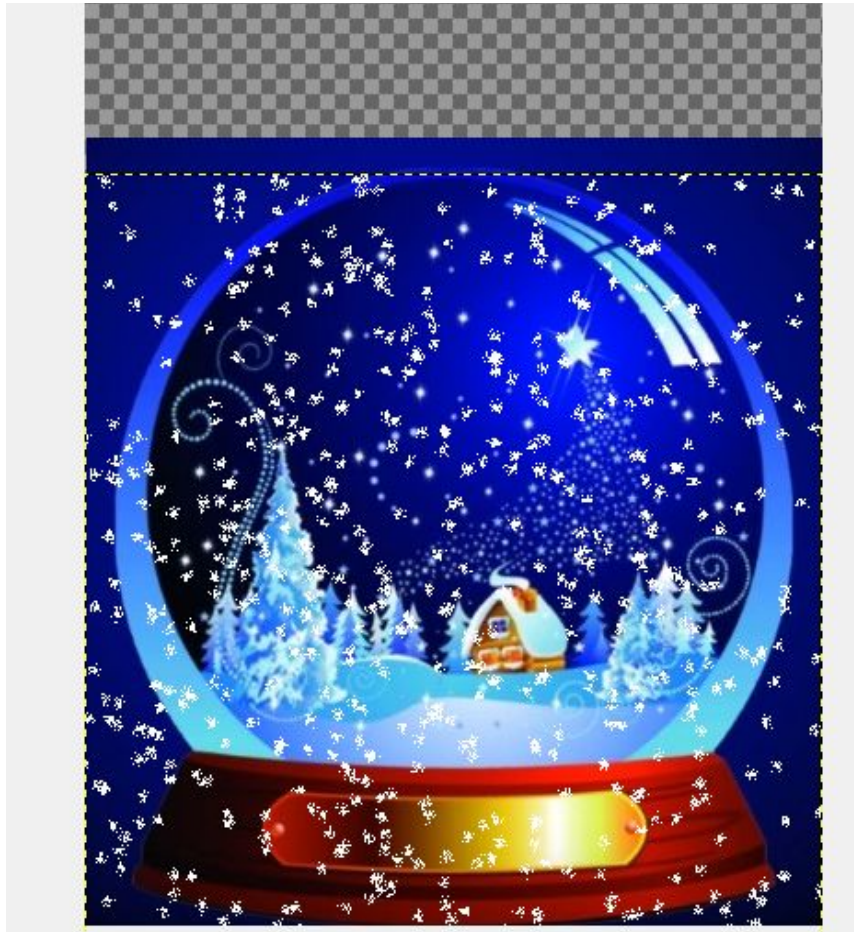
# Опускаем слой копию вниз

- ▶ Выбираем инструмент Перемещение, выбираем настройку Переместиться на активный слой, нажать левой кнопкой мыши по изображению и опускаем слой-копию вниз командой **Shift+стрелочка вниз 2 раза**



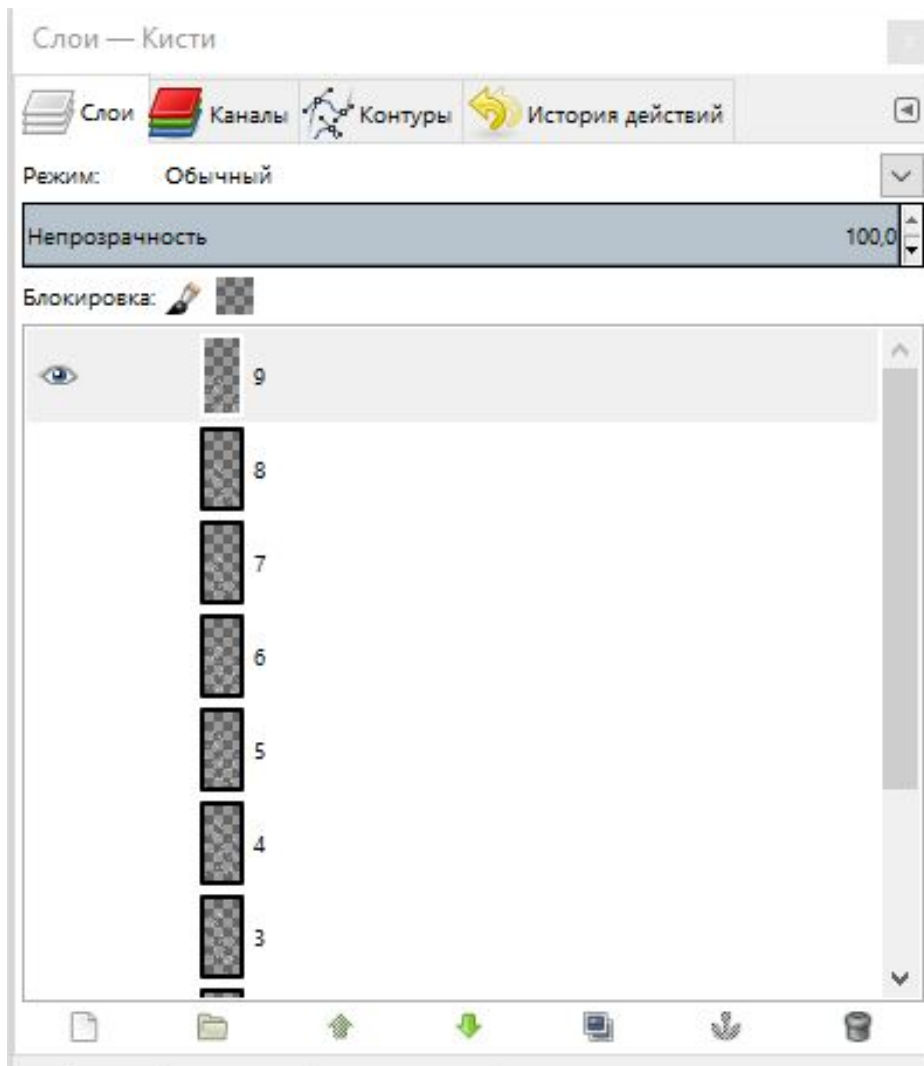
# Создание дубликатов слоя со снегом

- ▶ Выключаем видимость последнего слоя. Создаем копии текущего слоя со снегом до тех пор, пока слой не опустится до уровня изображения с шаром



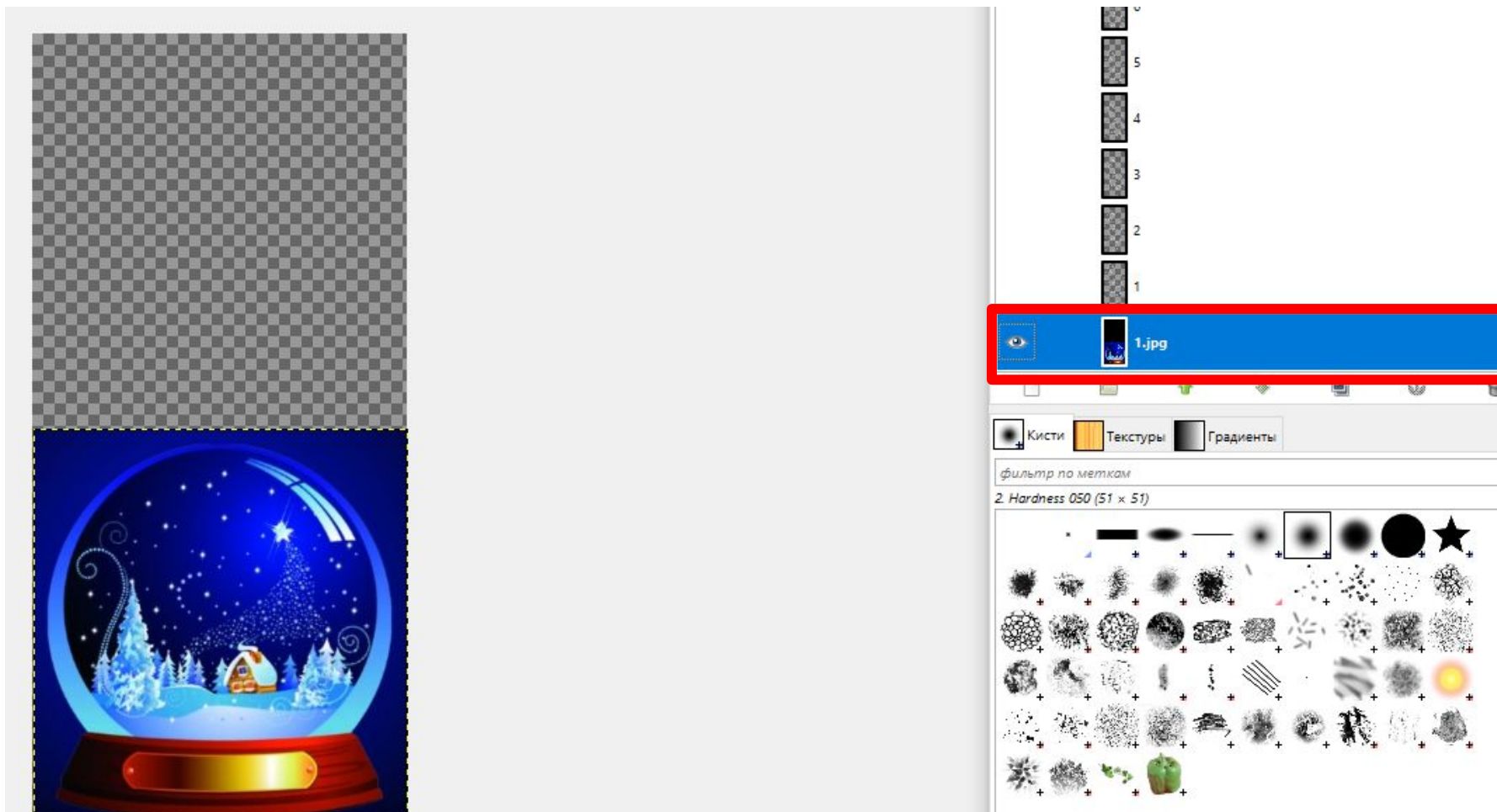
# Изменение названия слоев

- ▶ Измените имена слоев, пронумеровав их в порядке создания от 1 до 9



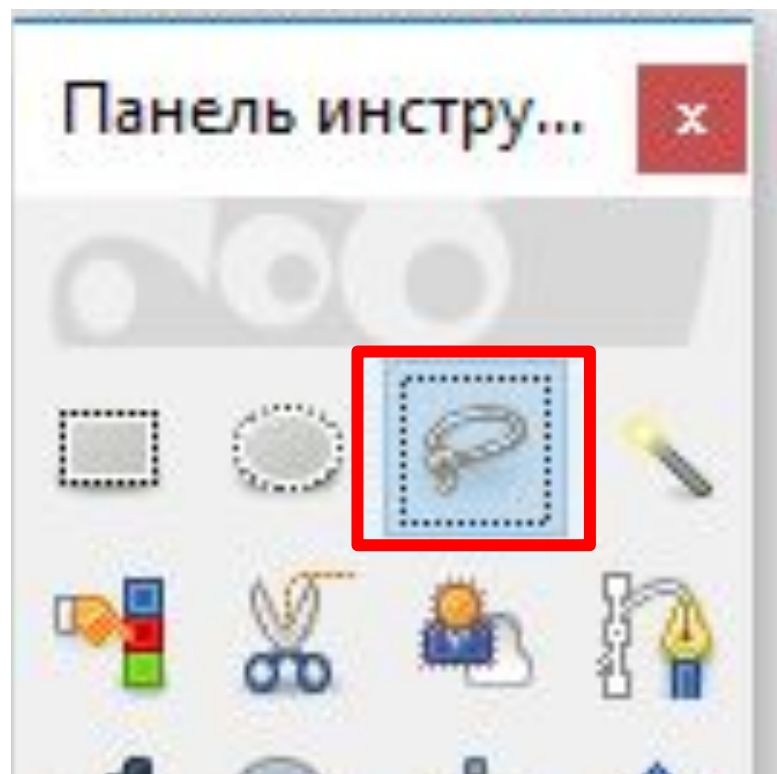


- ▶ Выключаем видимость последнего 9 слоя. Переходим на слой с изображением шара



# Работа с инструментом Выделение

- ▶ Выбираем инструмент Выделение и оставляем стандартные настройки

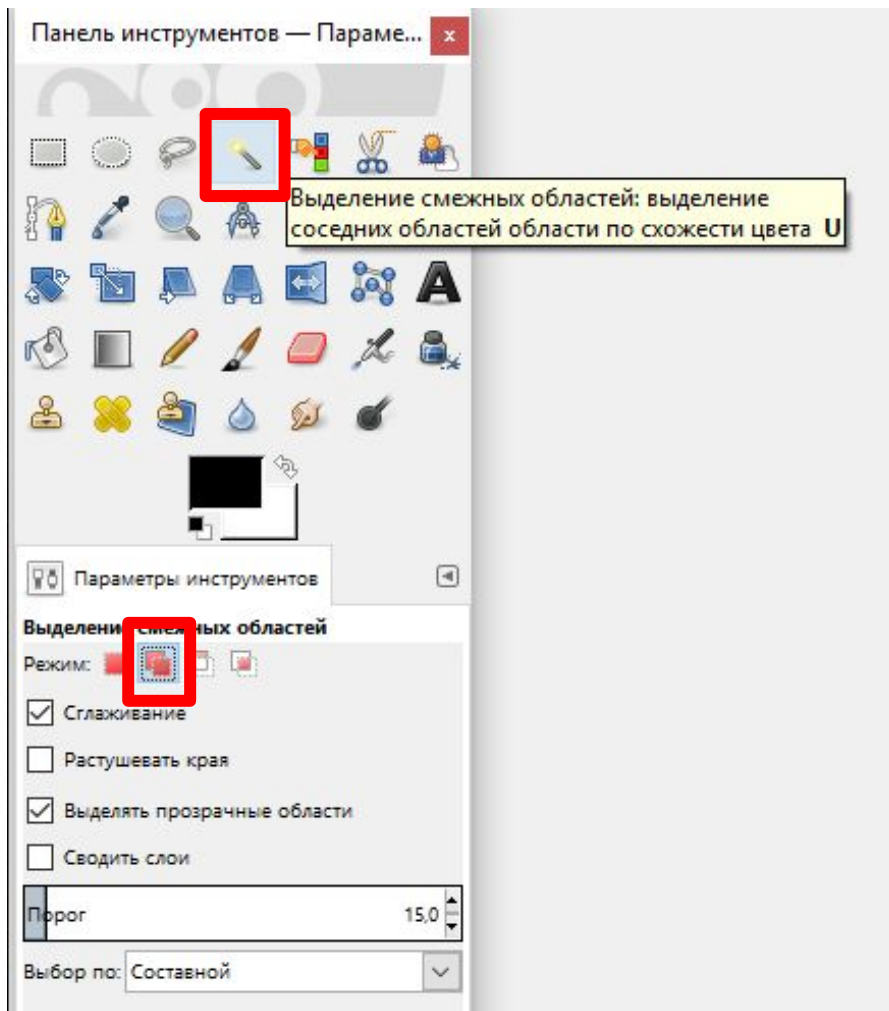


# Работа с инструментом Выделение

- ▶ Выделяем область внутри шара



# Инструмент Выделение смежных областей



- ▶ Выбираем инструмент выделение смежных областей и выбираем режим Добавить в текущее выделение

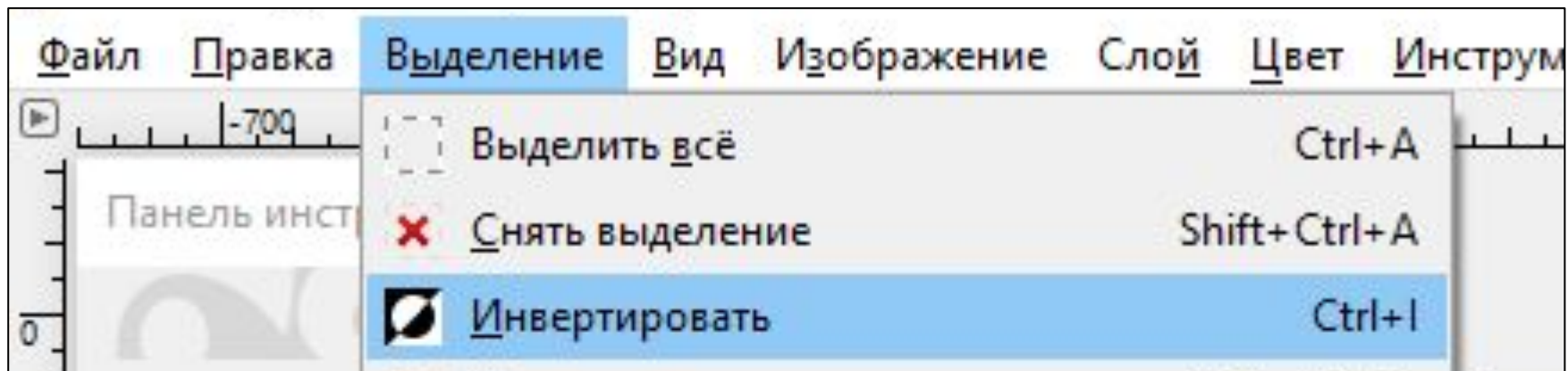
# Добавление выделения

- ▶ Добавляем в текущему выделению области, которые не захватили в первичном выделении, нажимаем левой кнопкой мыши на эти области и они добавятся к выделению



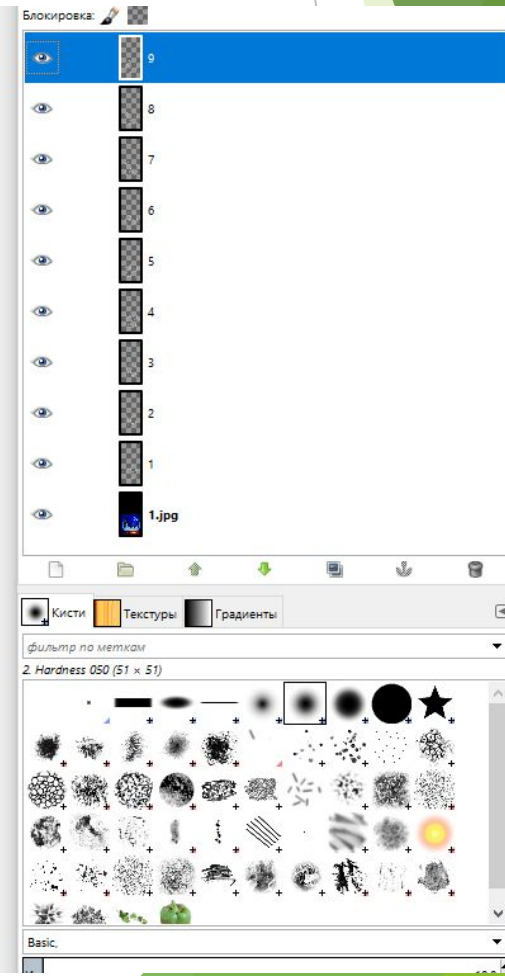
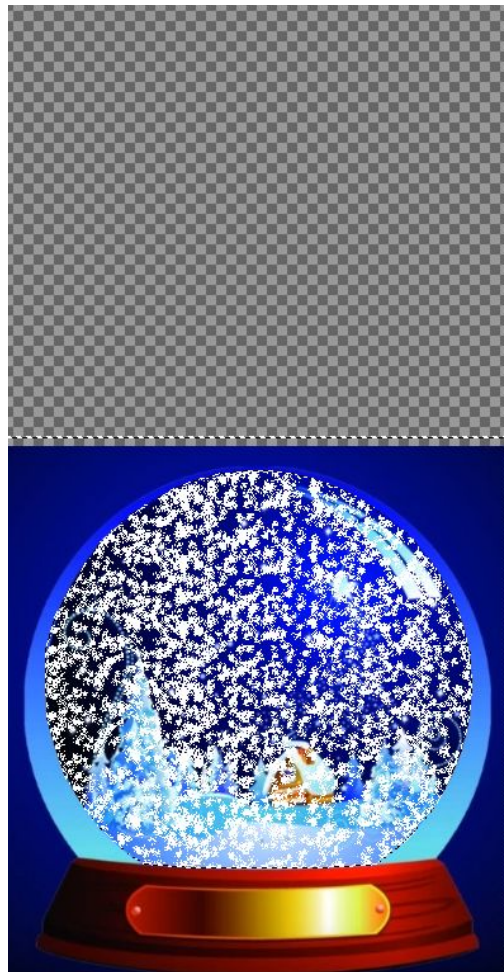
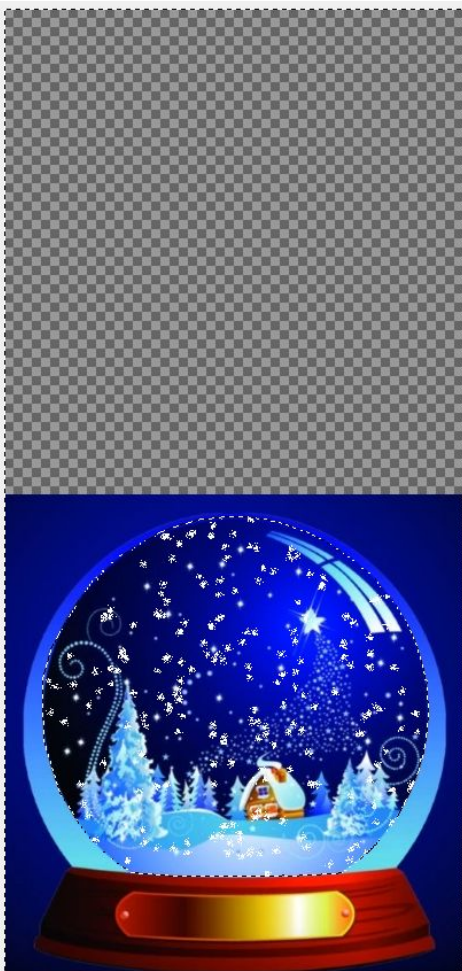
# Выделение

- ▶ Изменяем контур выделения командой Выделение -> Инvertировать



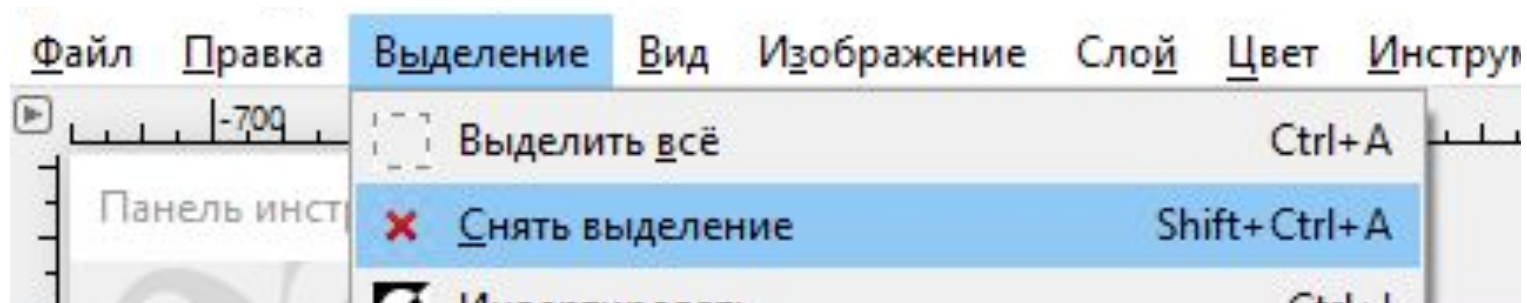
# Удаление содержимого выделения

- ▶ Не снимаем выделение. Переходим на слой 1, включаем видимость и нажимаем Del. Пропадет снег вокруг шара
- ▶ Повторяем это действие на всех 9 слоях со снегом



# Снимаем выделение

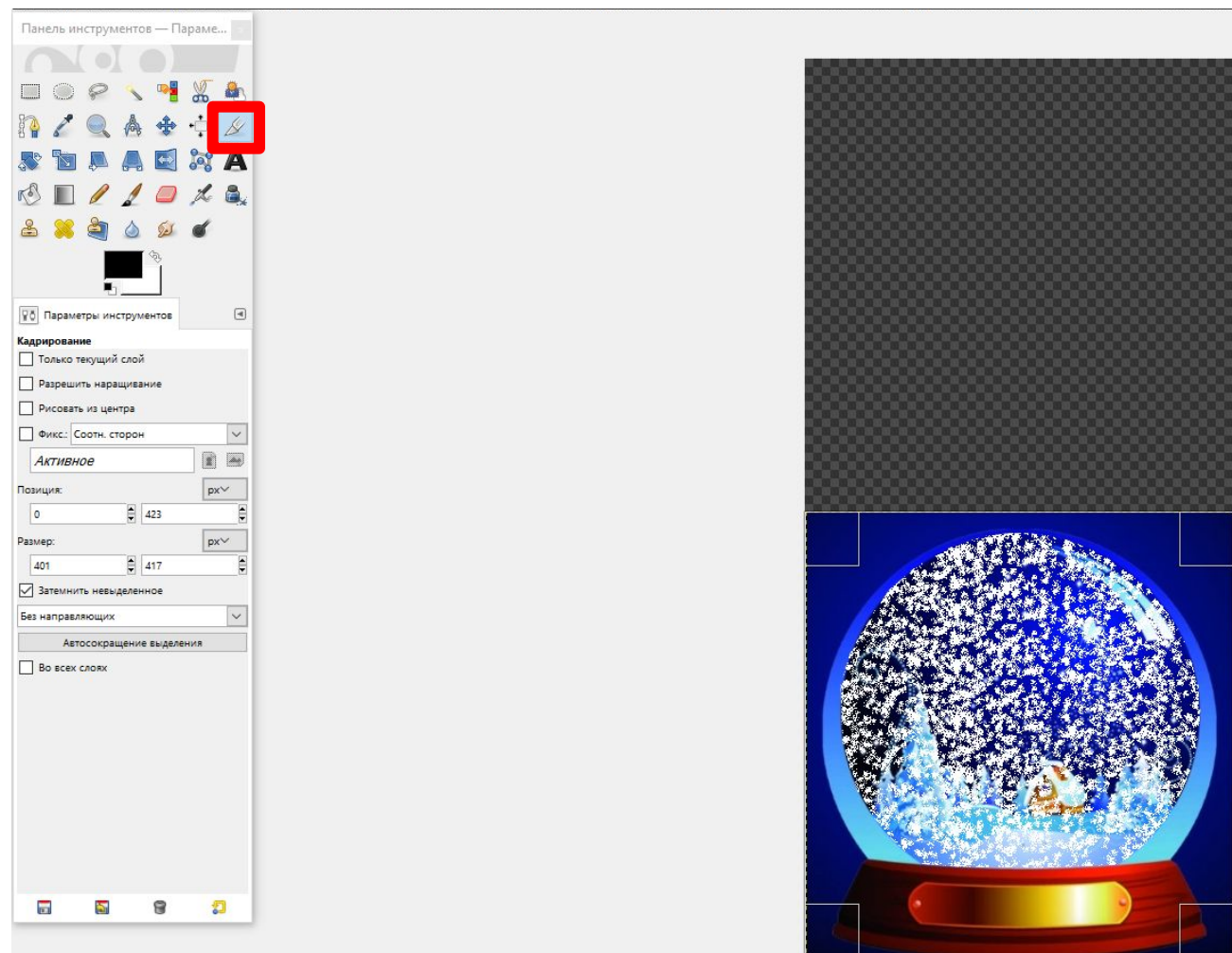
- ▶ Снимаем выделение с изображения
- ▶ Выделение -> Снять выделение





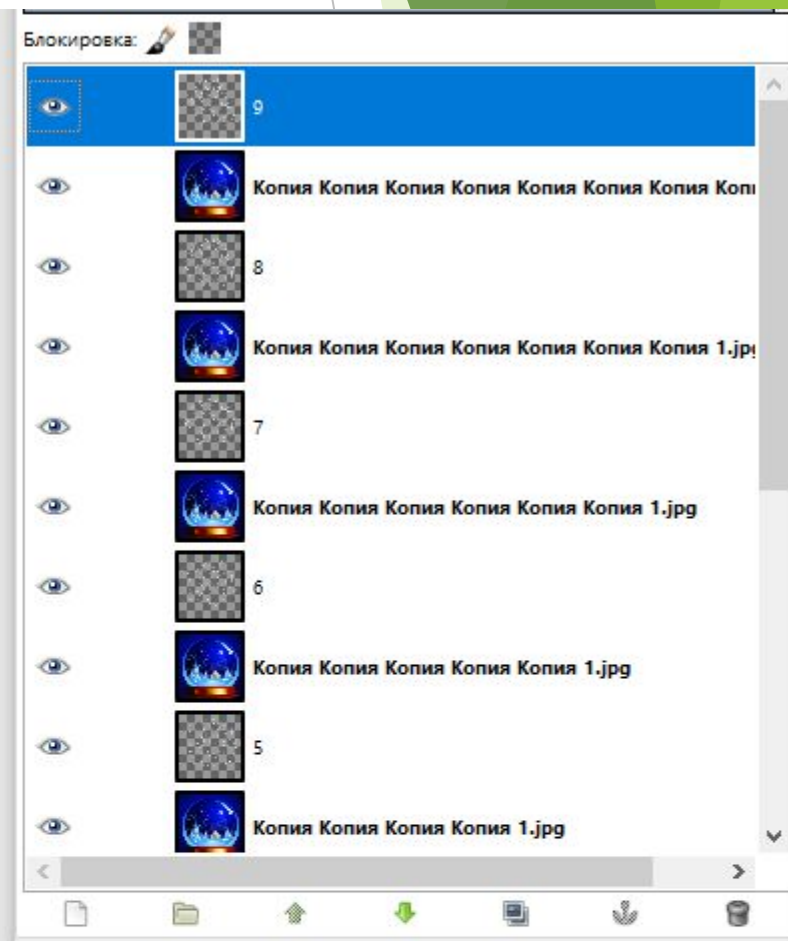
# Инструмент Кадрирование

- ▶ Выбираем инструмент Кадрирование на Панели инструментов. Выделяем картинку с шаром. Нажимаем Enter



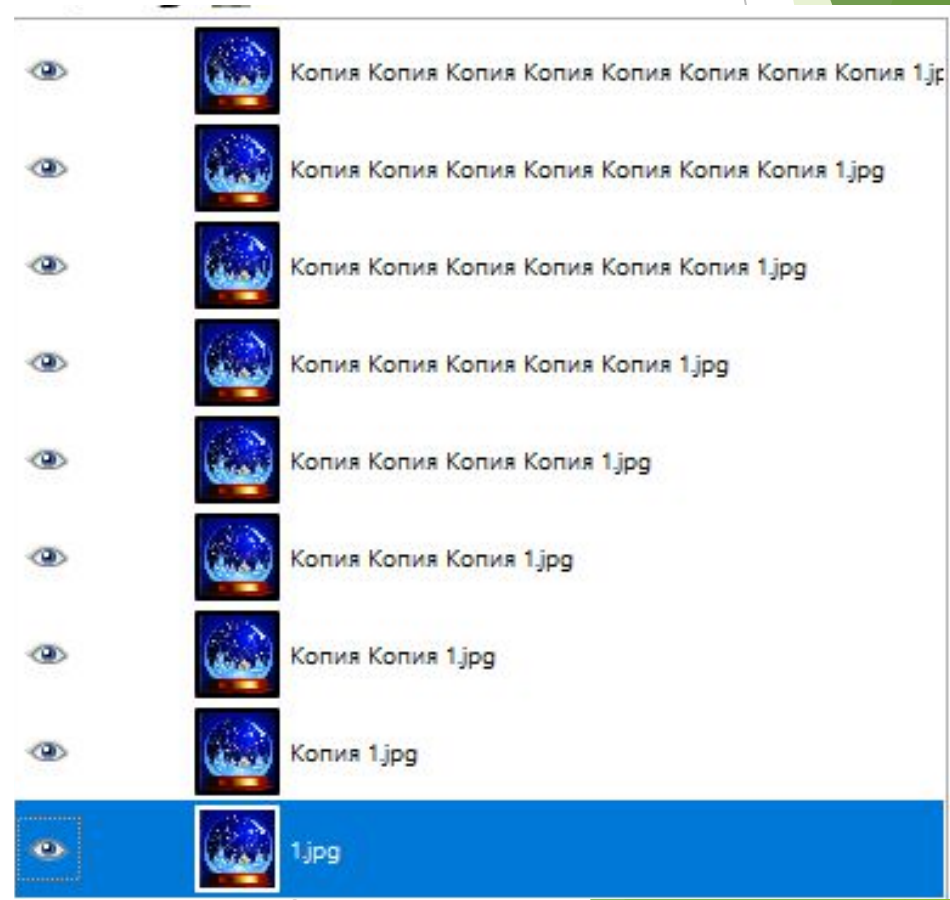
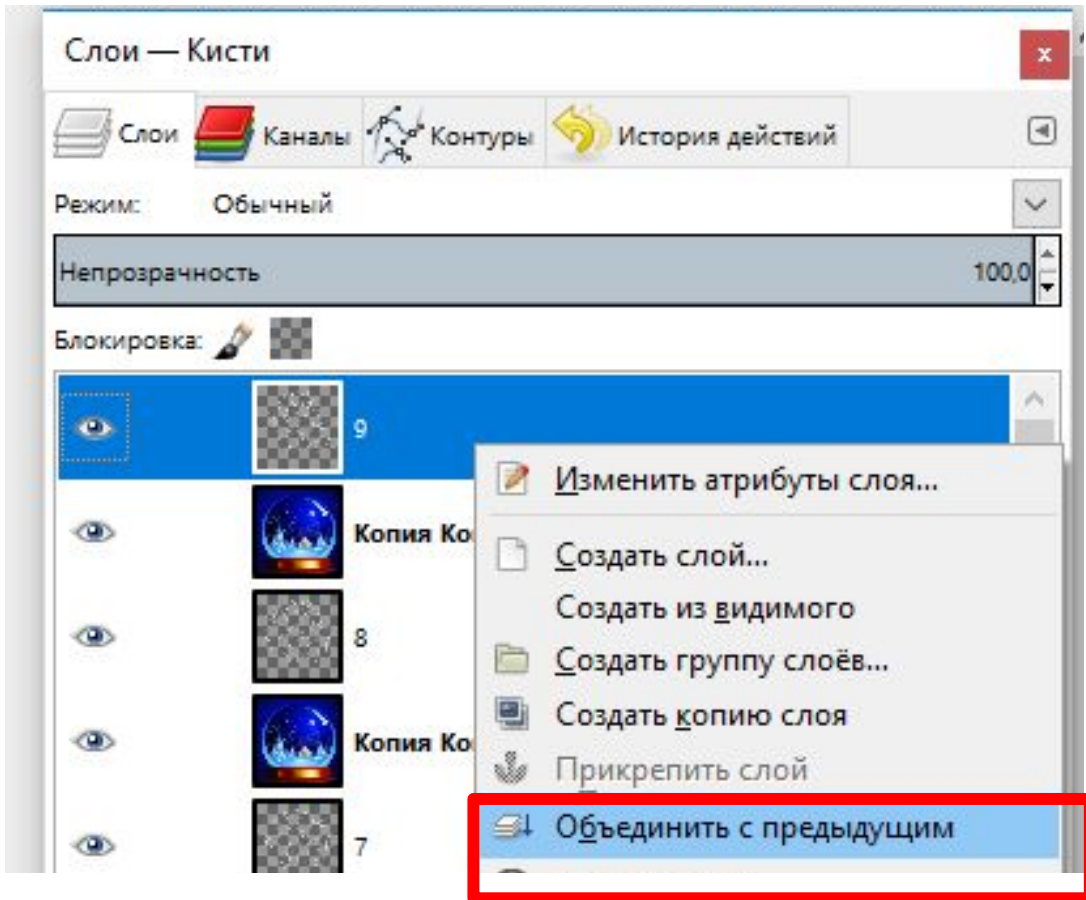
# Создание дубликатов слоя

- ▶ Создаем дубликаты слоя с картинкой и кладем под каждый слой со снегом. Слои должны чередоваться



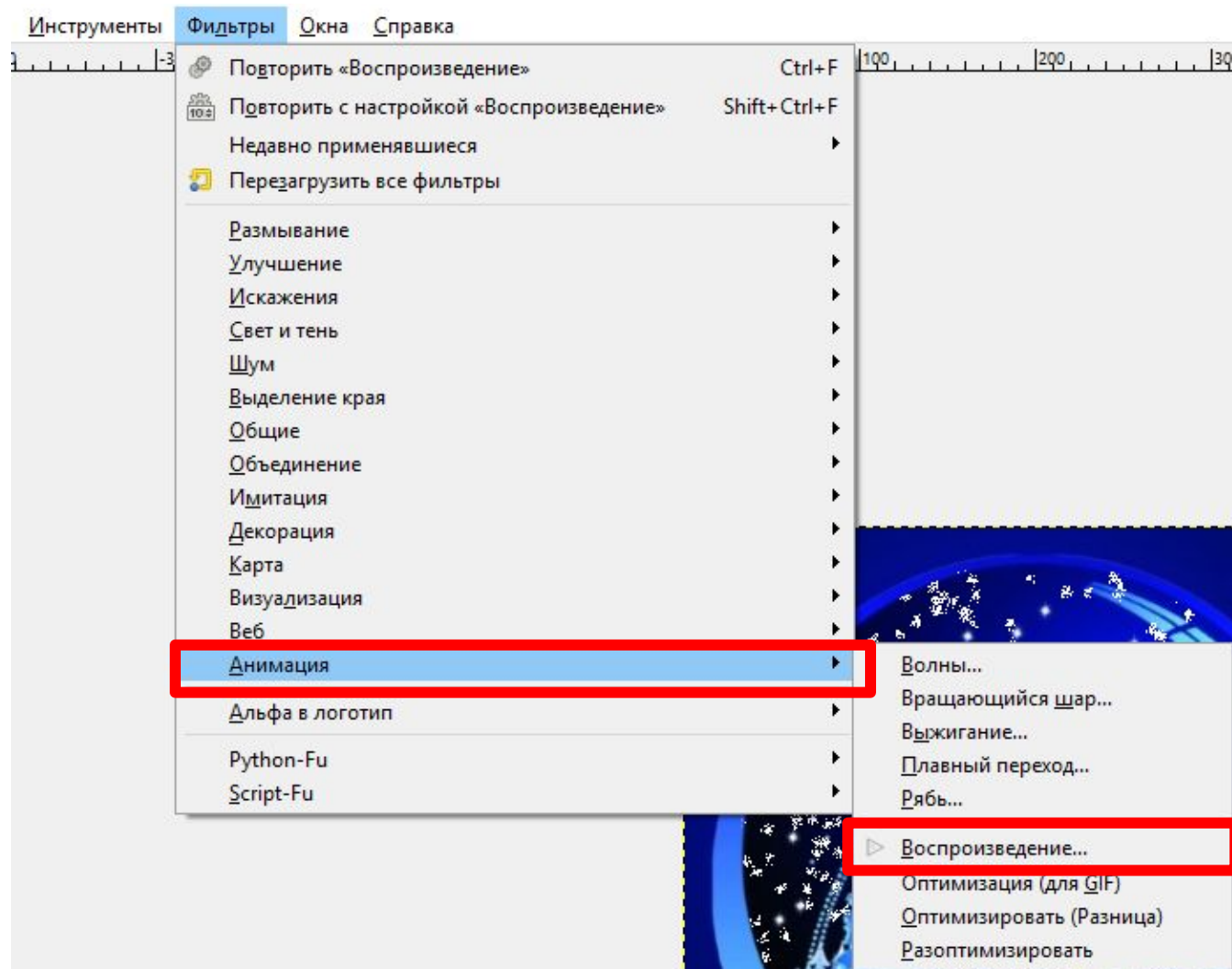
# Объединение слоев

- ▶ Попарно объединяем слой с шаром и снегом. Нажимаем на слой со снегом и выбираем команду Объединить с предыдущим и так для всех слоев со снегом.



# Создание анимации

- ▶ Выбираем команду Фильтры -> Анимация -> Воспроизведение



# Просмотр анимации

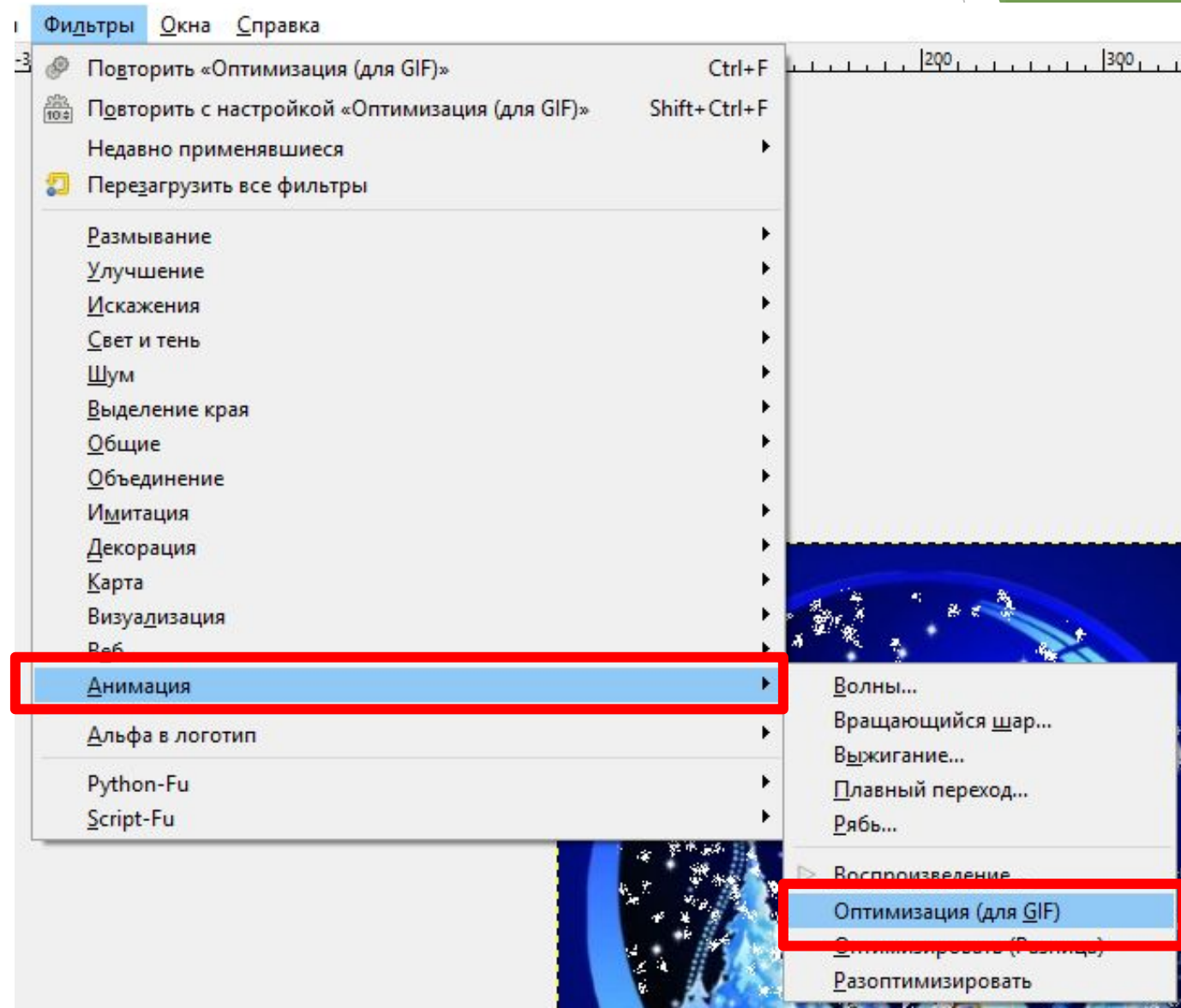
- ▶ Нажимаем Воспроизвести и просматриваем свою анимацию



- ▶ Изменяя скорость и частоту воспроизведения добиваемся наиболее плавного эффекта движения снега

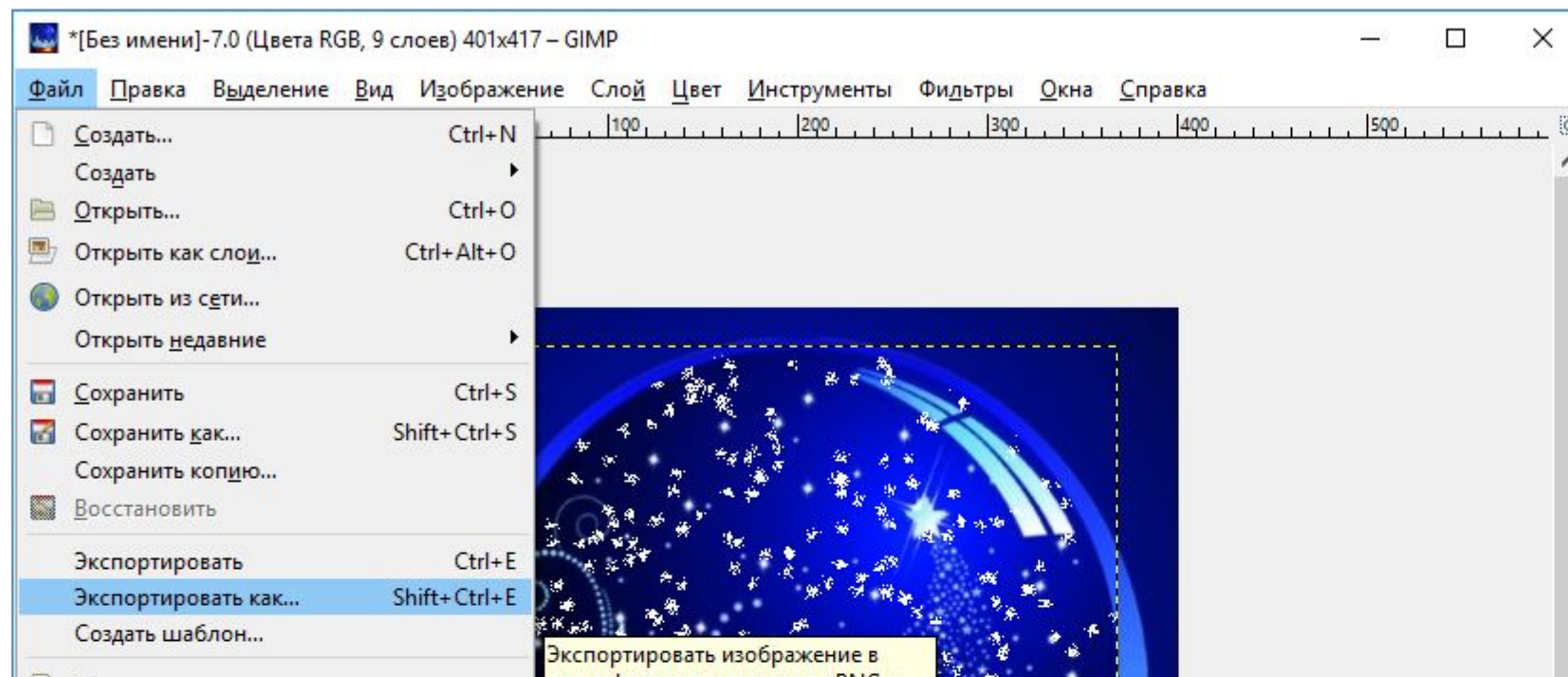
# Сохраняем анимацию

- ▶ Чтобы анимация не занимала много места на компьютере, выполняем команду: **Фильтр - Анимация - Оптимизация**



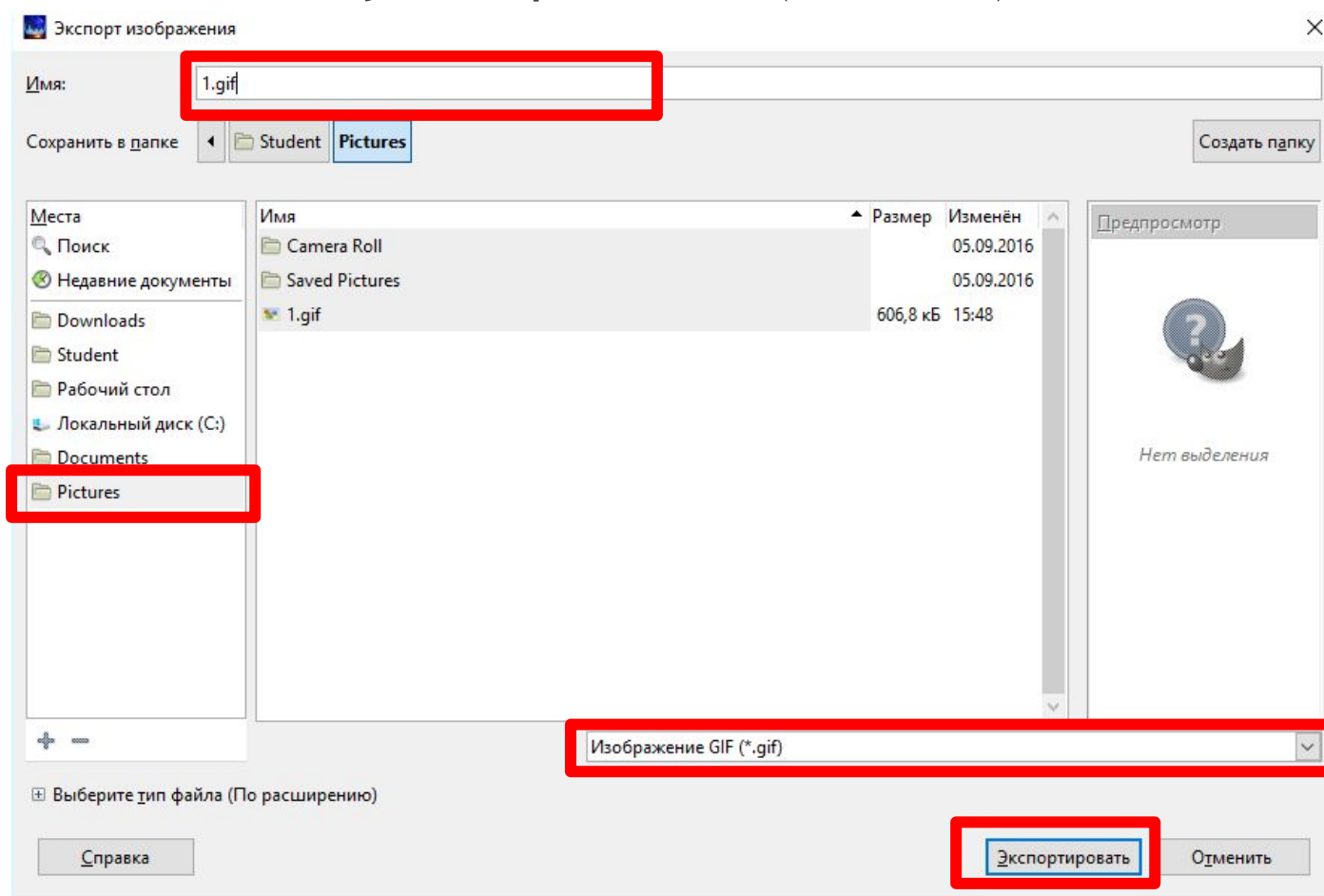
# Сохранение анимации

- ▶ Через новое открывшееся окно, выполняем команду: **Файл-Экспортировать как..**



# Сохранение анимации

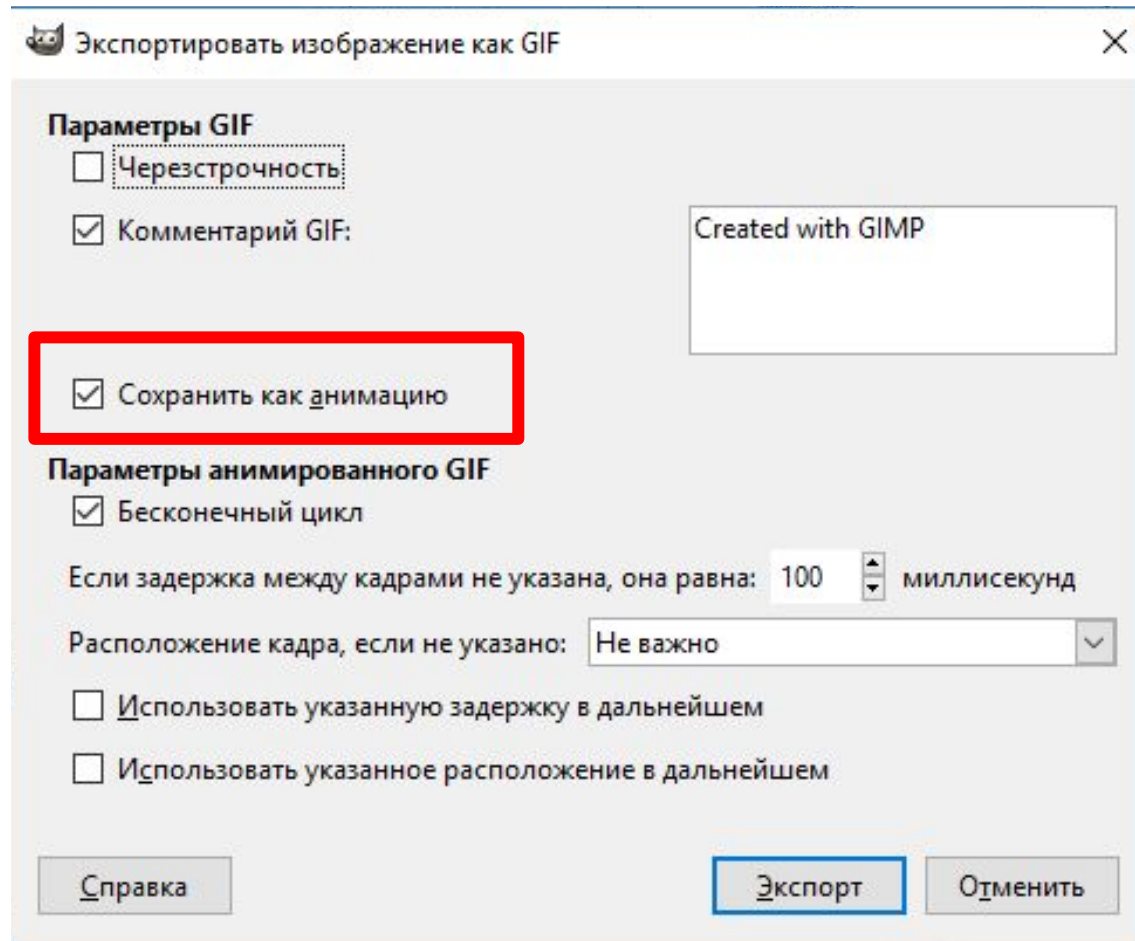
- ▶ Выбираем тип файла
- ▶ Сохраняем анимацию в папку Изображения (Pictures) с именем 1.gif





# Сохранение анимации

- ▶ Выберите команду Сохранить как анимацию



# Просмотр анимации

- ▶ Найдите созданную анимацию на компьютере и запустите анимацию

