

Создание Gif анимации

Скачиваем изображение

- ▶ Открываем любой браузер и в поисковой строке набираем адрес: **<http://my-files.ru/ztrs0h>**
- ▶ Скачиваем изображение и сохраняем на компьютер в папку Изображения (Pictures) 1.jpg

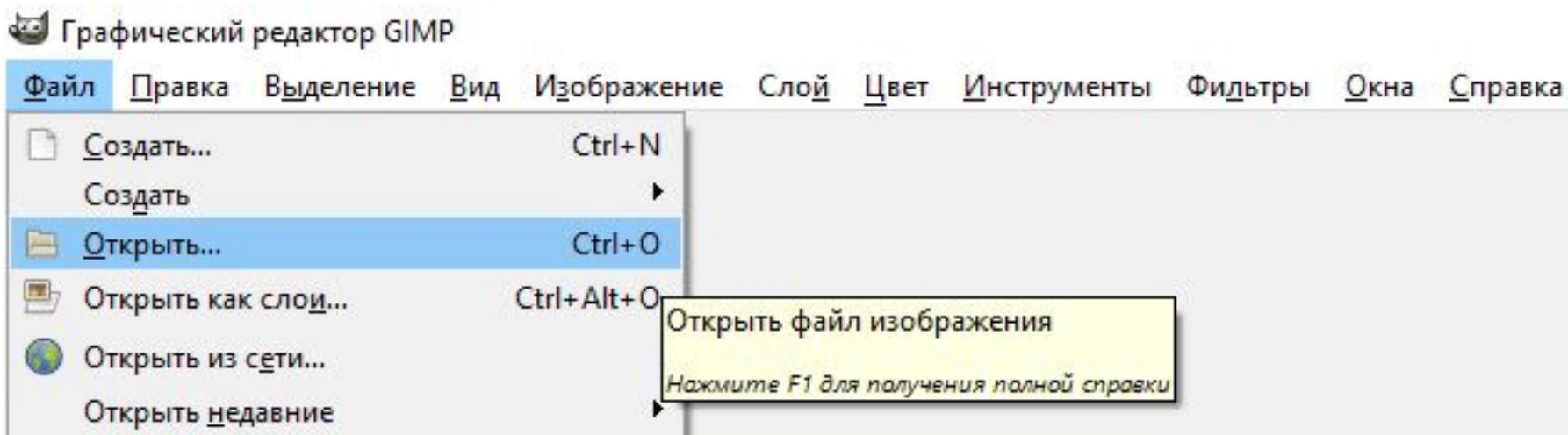


Открыть изображение в полном размере

Сохранить файл 1.jpg на диск (51,87 Кбайт)

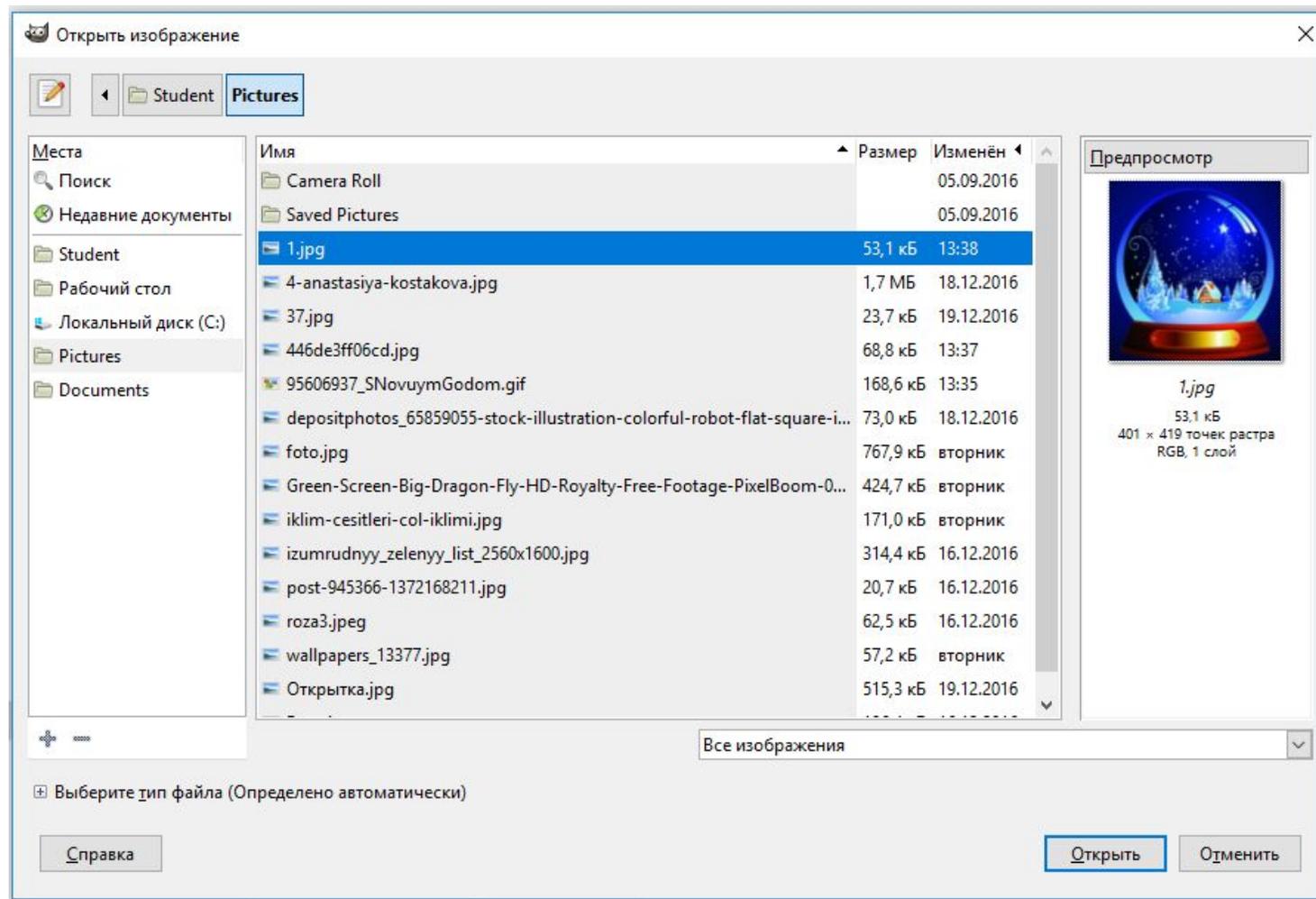
Открытие изображения

- ▶ Файл->Открыть...



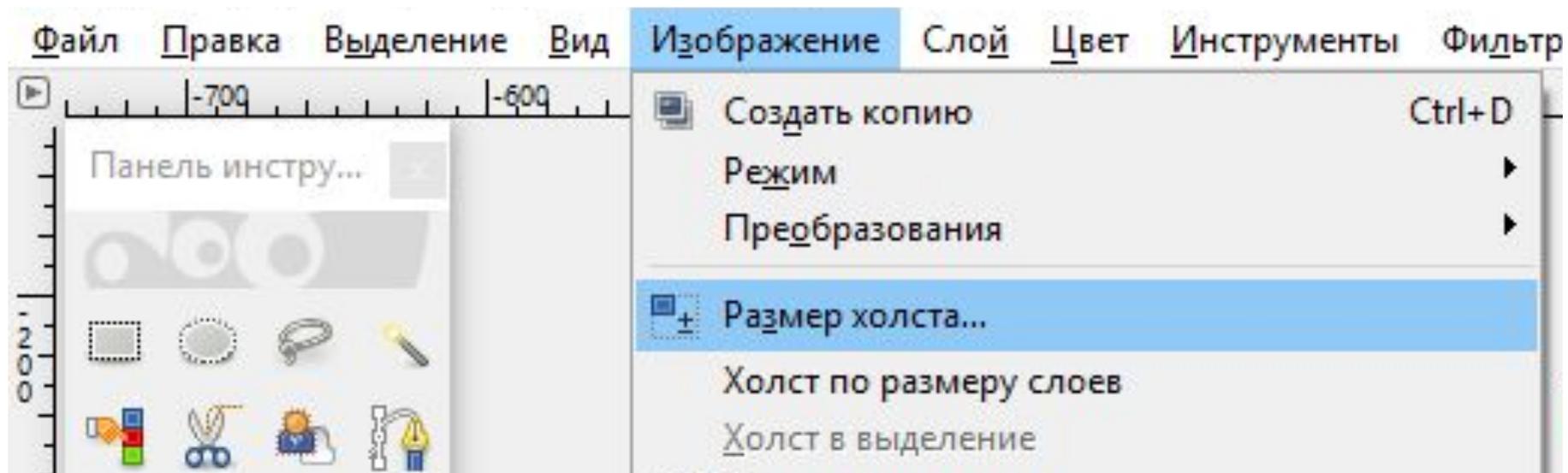
Открытие изображения

- ▶ Папка Pictures->1.jpeg



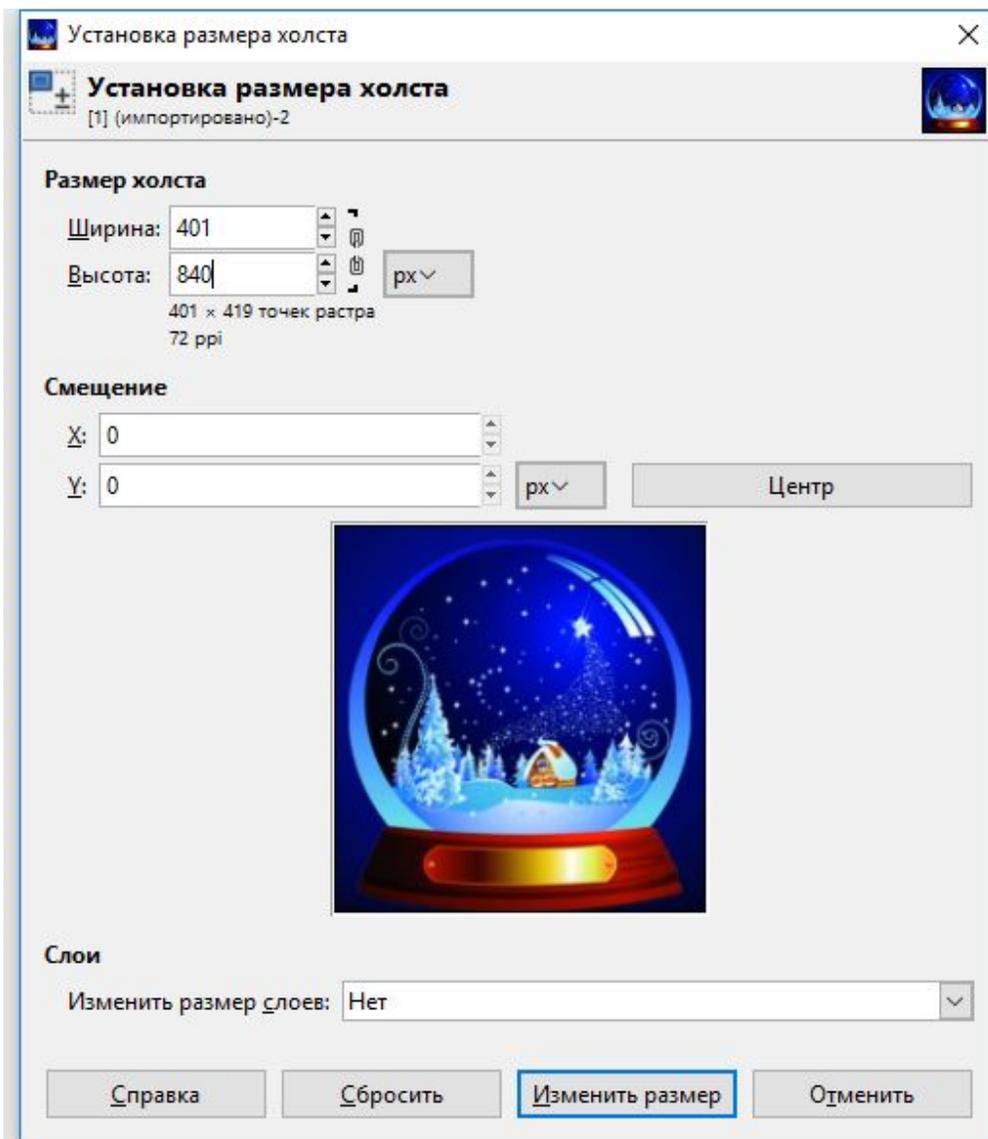
Изменение размера изображения

- ▶ Изображение -> Размер холста...



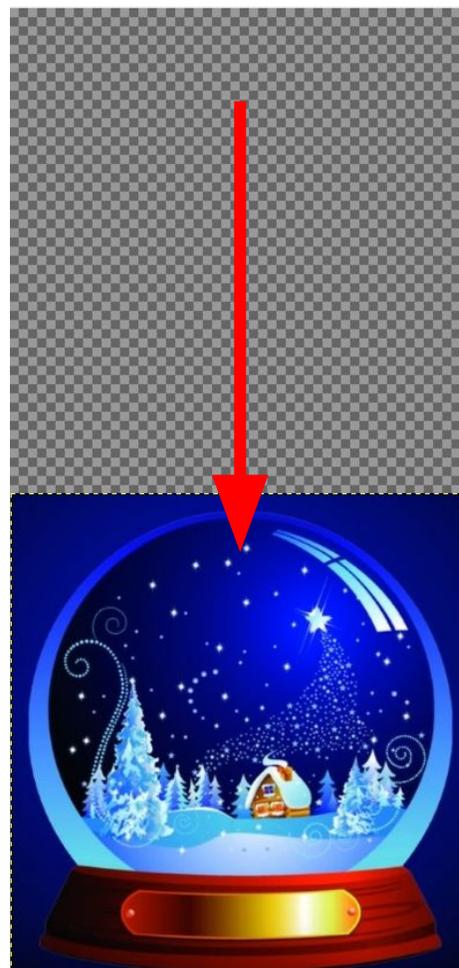
Изменение размера изображения

- Высоты холста 840



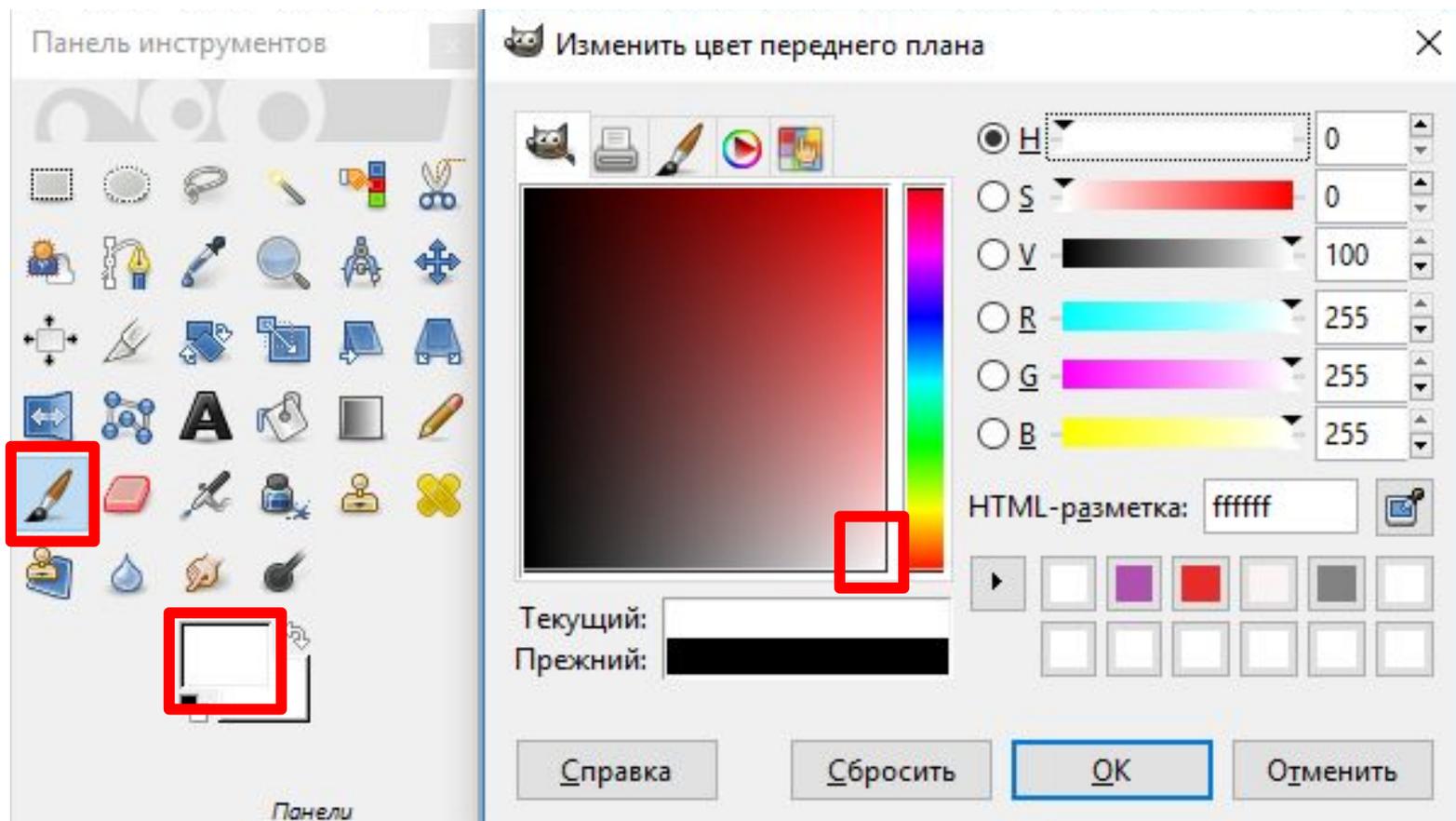
Опускаем изображение вниз холста

- ▶ Инструментом Перемещение опускаем картинку вниз холста



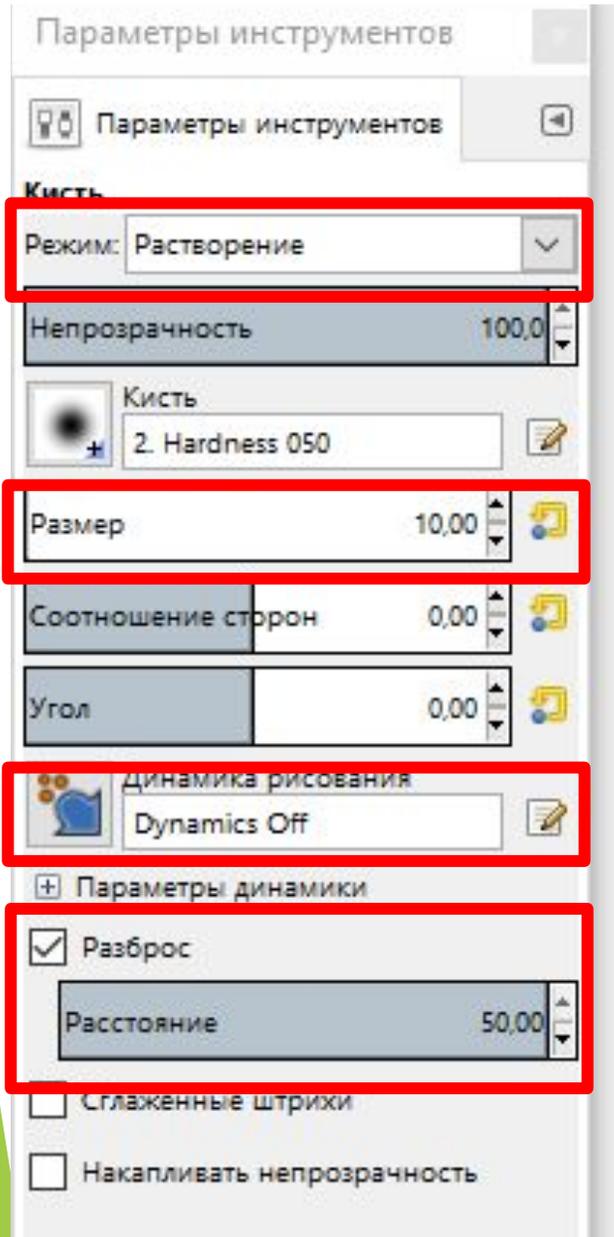
Установка основного цвета

- ▶ Возьмите инструмент Кисть в качестве основного цвета выставите Белый цвет

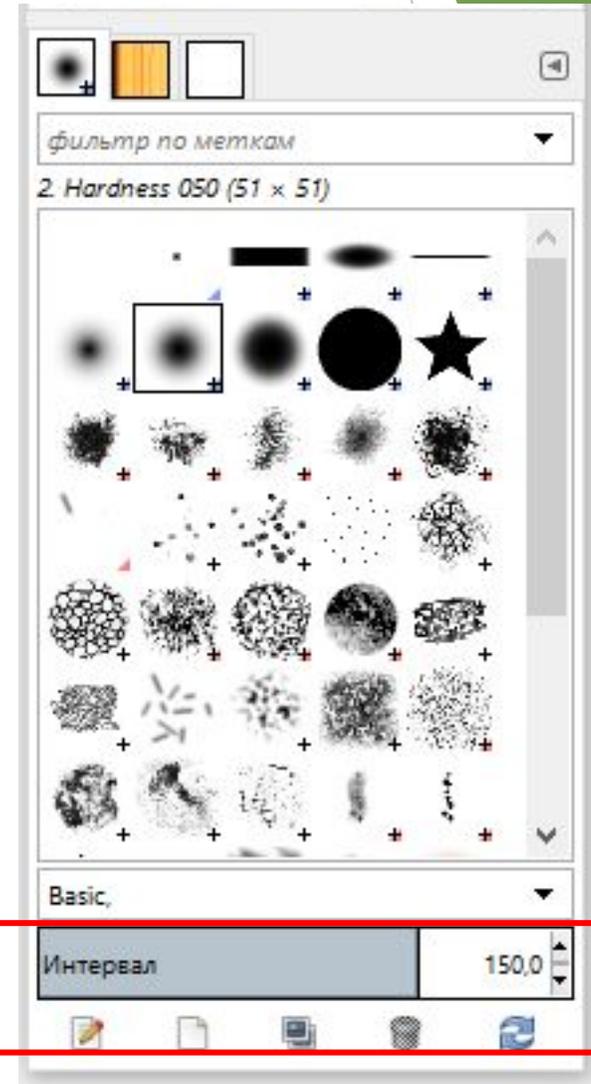


Настройка кисти

- ▶ Режим: Растворение
- ▶ Размер: 10
- ▶ Динамика рисования: 50

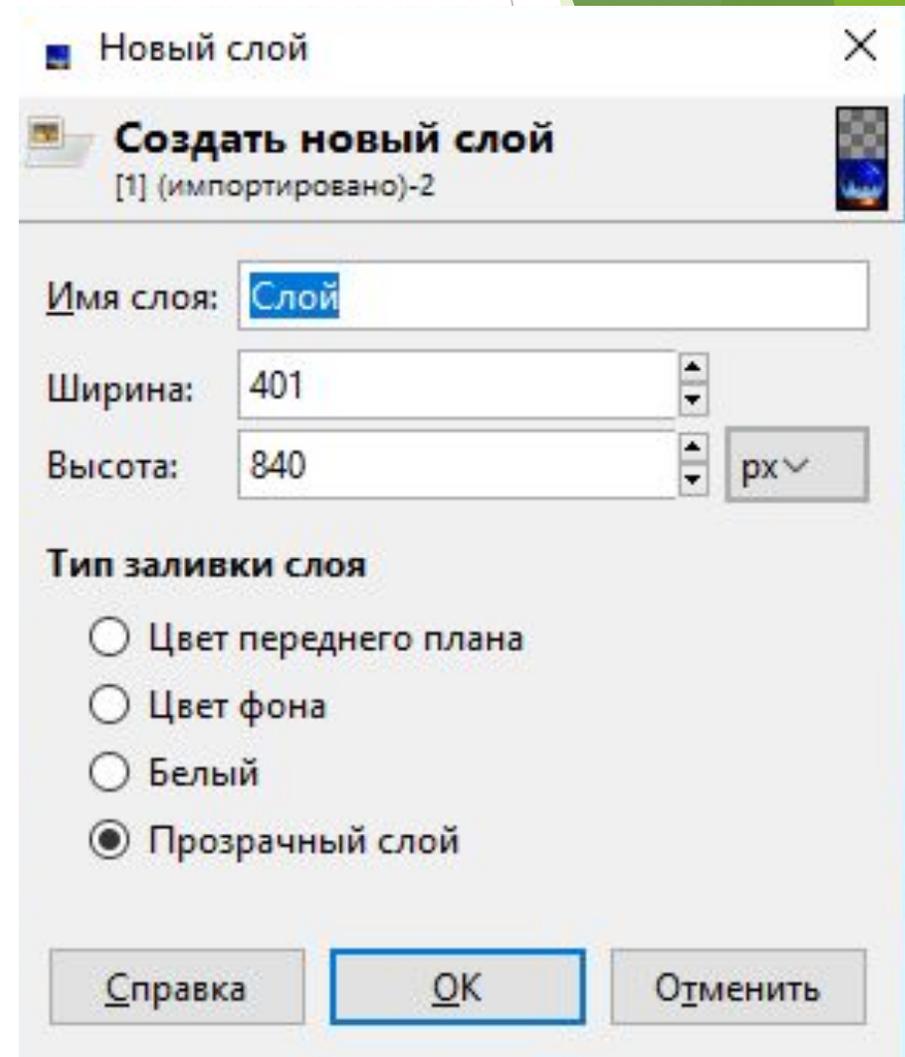
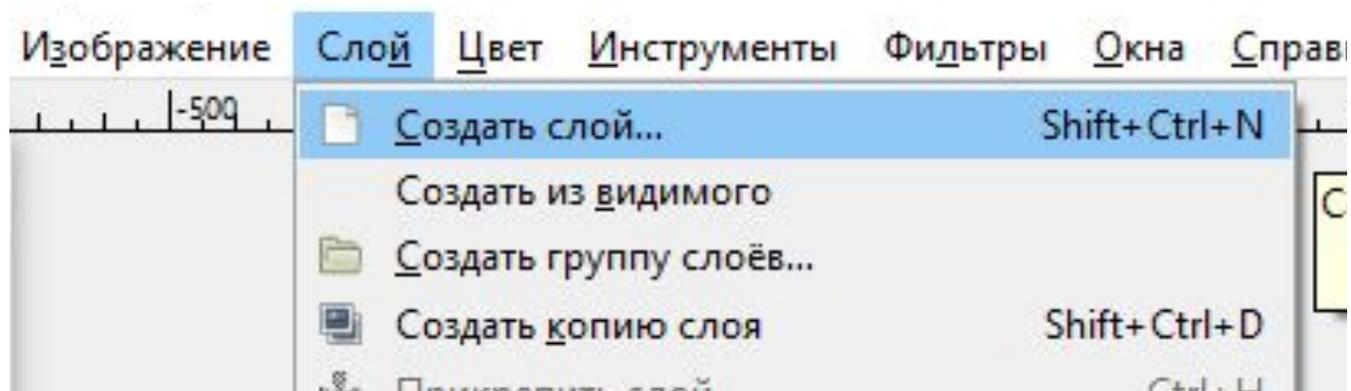


- ▶ Интервал: 150



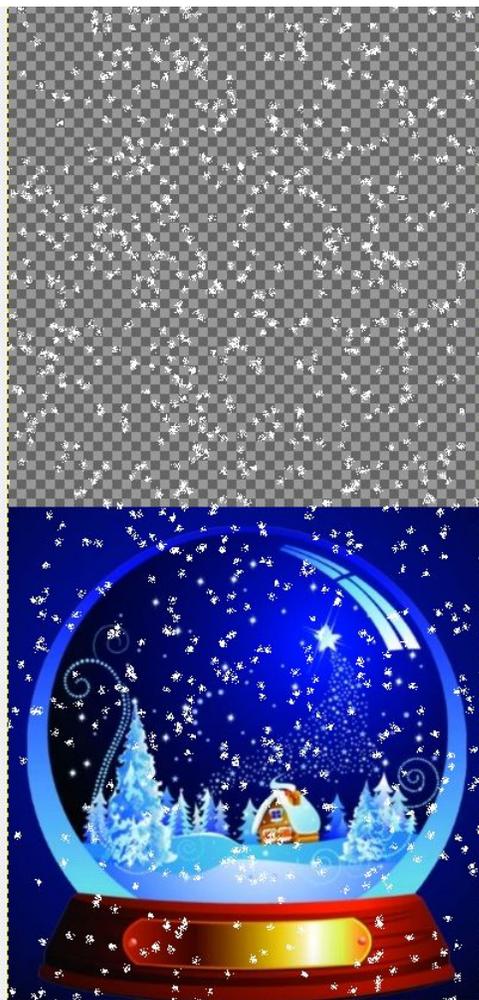
Создание прозрачного слоя

- Слой - Создать слой



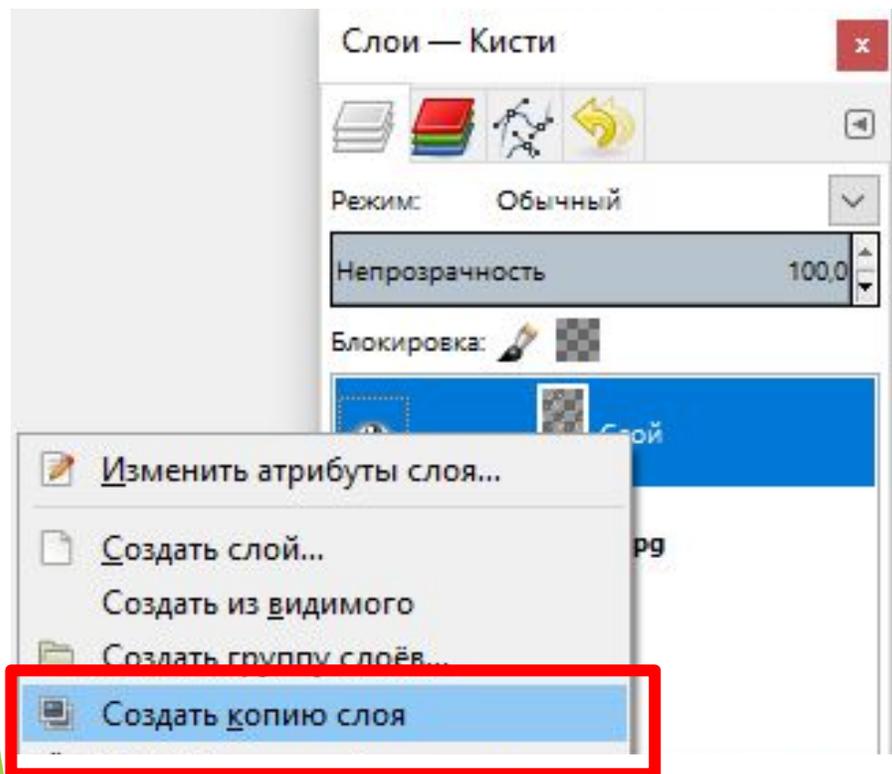
Заполнение прозрачного слоя

- ▶ Настроенной кистью рисуем по всей области нового прозрачного слоя



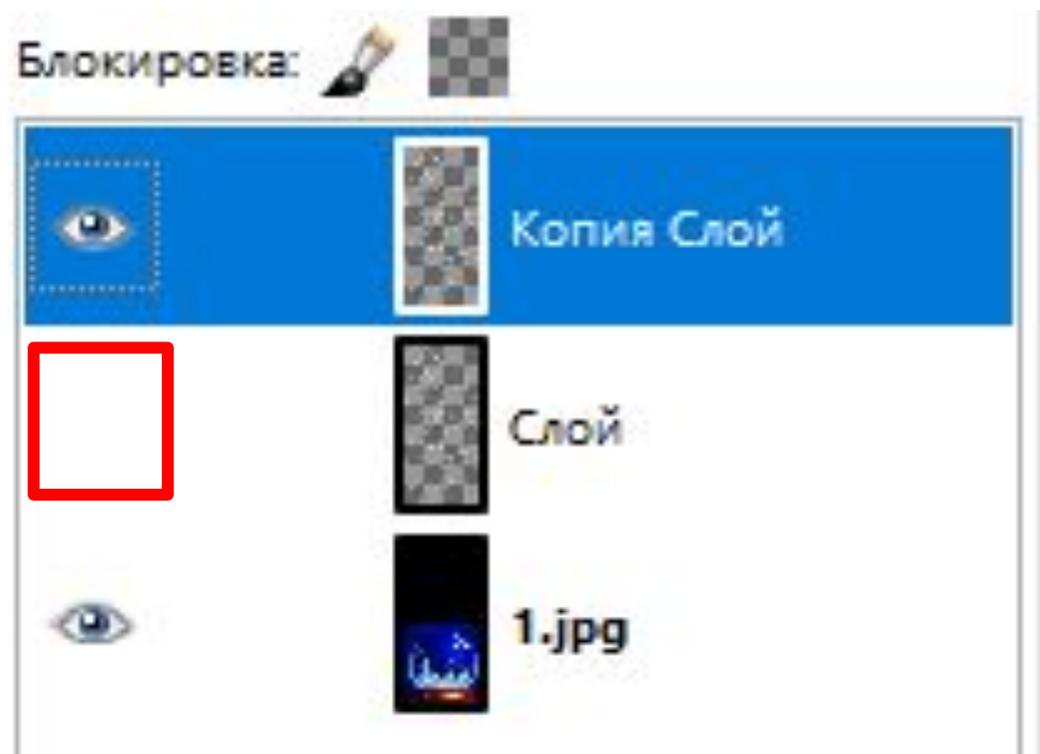
Создание дубликатов слоя со снегом

- ▶ Нажимаем правой кнопкой мыши по слою со снегом и выбираем команду Создать копию слоя



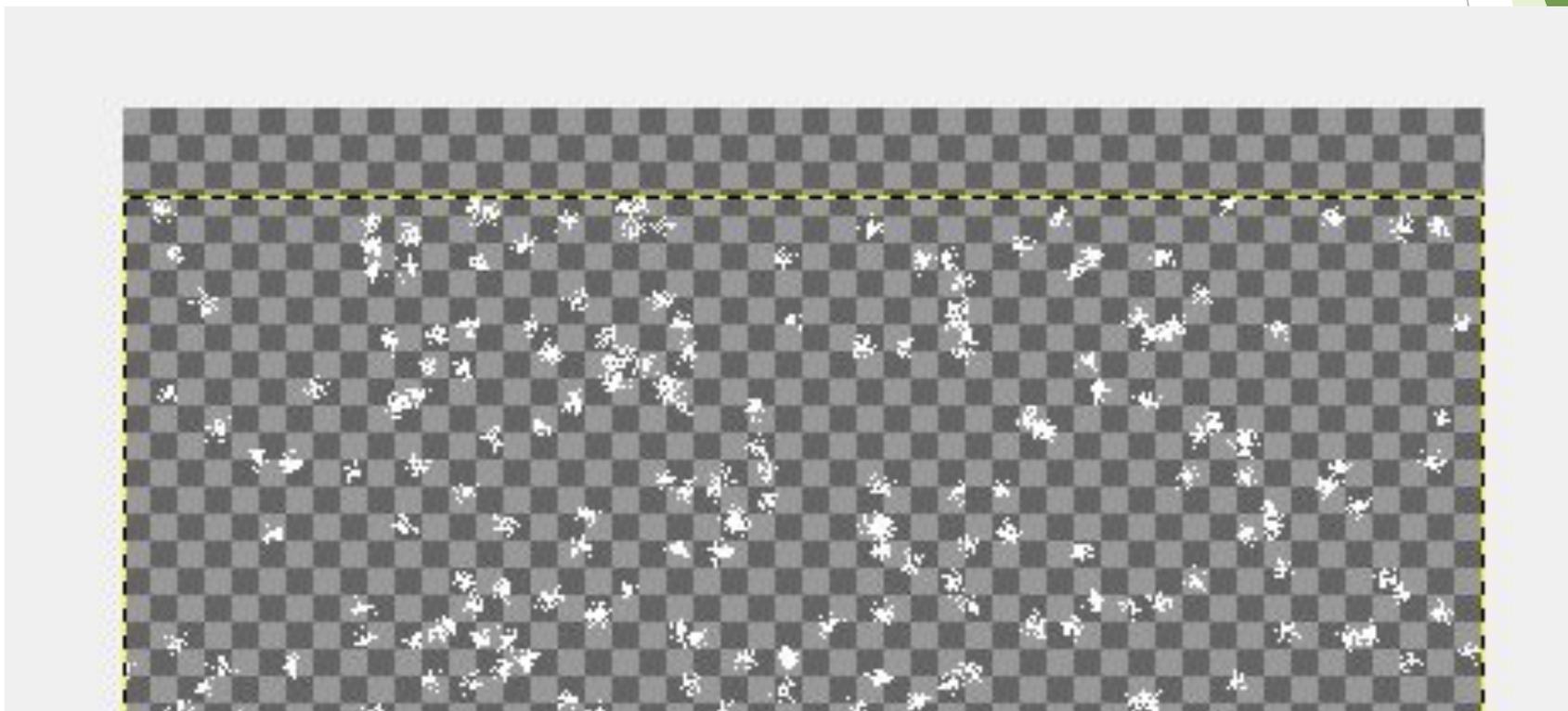
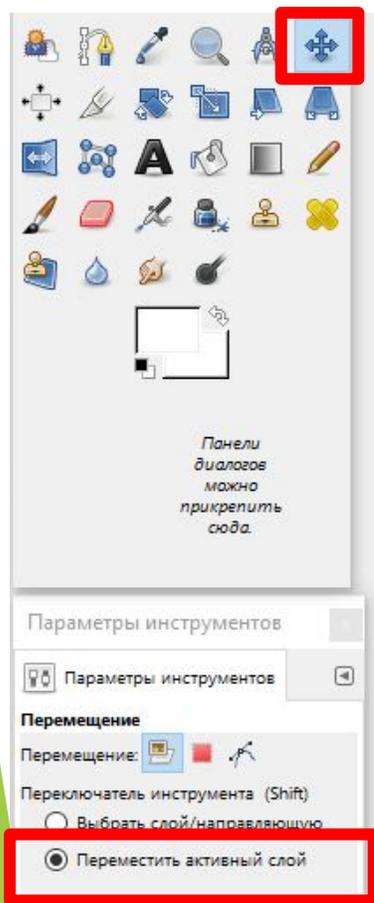
Выключить видимость первого прозрачного слоя

- ▶ Нажимаем на значок глаза рядом с изображением слоя и отключаем его видимость



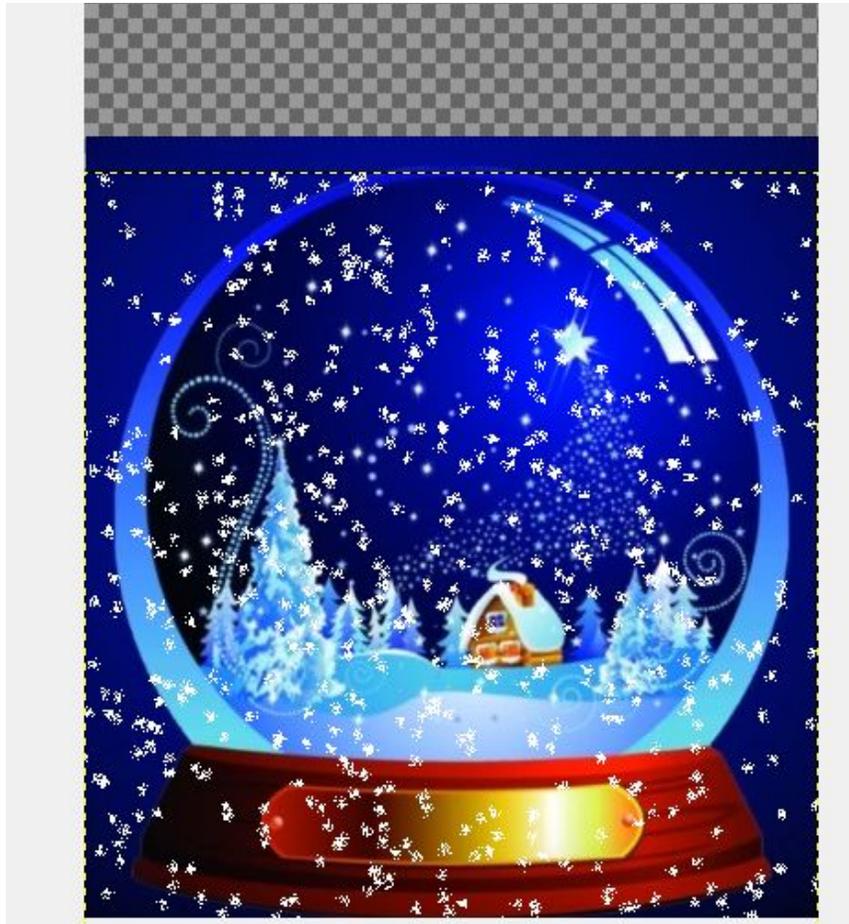
Опускаем слой копию вниз

- ▶ Выбираем инструмент Перемещение, выбираем настройку Переместиться на активный слой, нажать левой кнопкой мыши по изображению и опускаем слой-копию вниз командой **Shift+стрелочка вниз 2 раза**



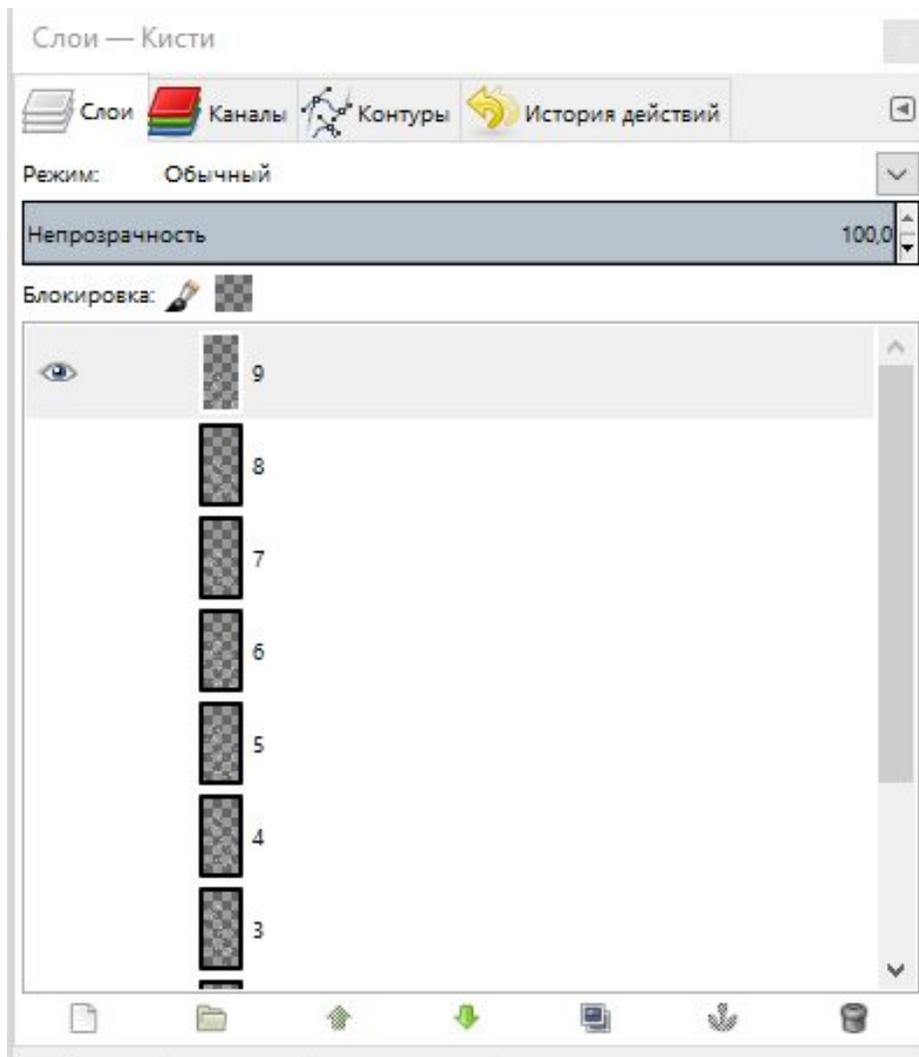
Создание дубликатов слоя со снегом

- ▶ Выключаем видимость последнего слоя. Создаем копии текущего слоя со снегом до тех пор, пока слой не опустится до уровня изображения с шаром

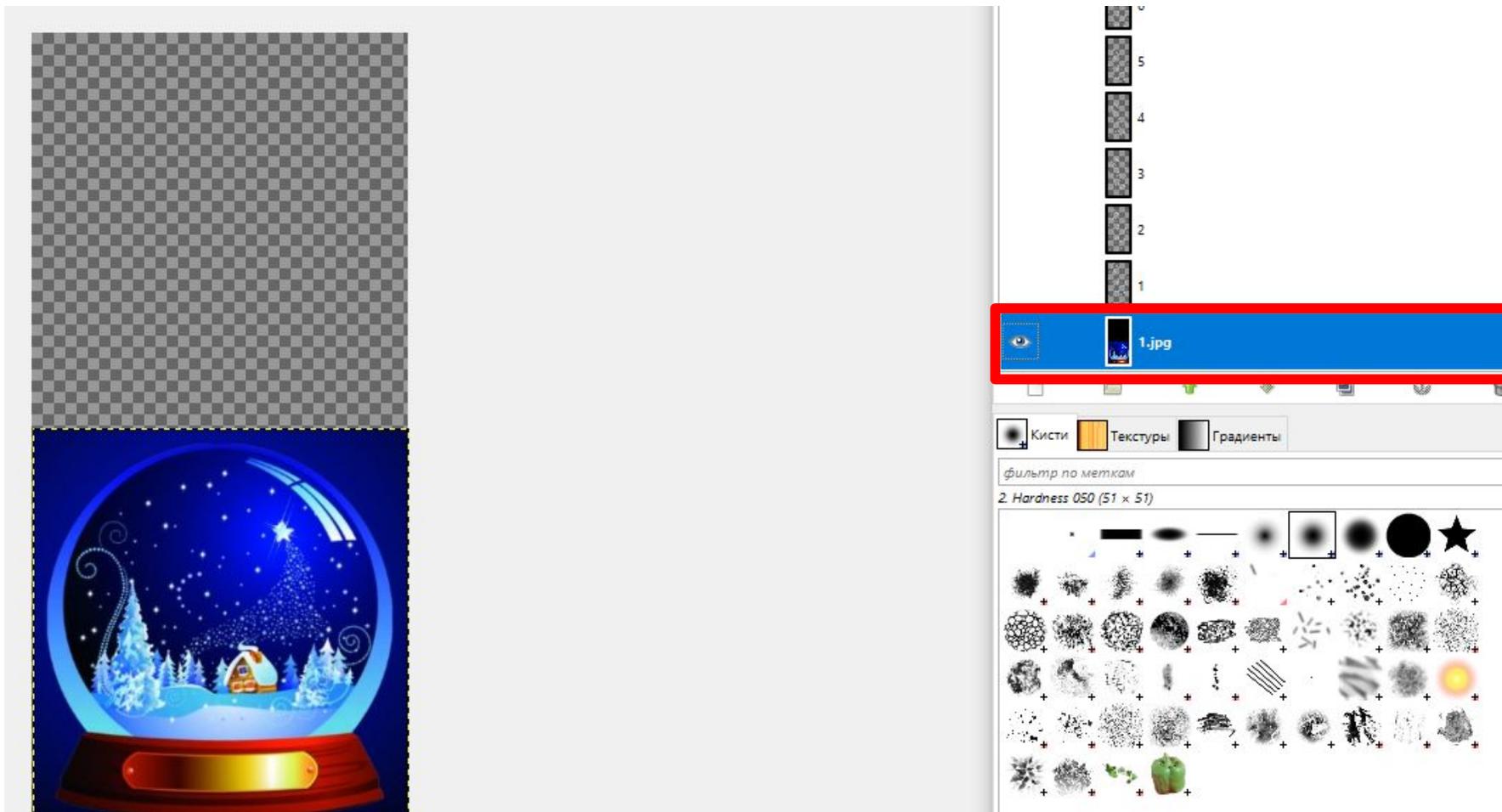


Изменение названия слоев

- ▶ Измените имена слоев, пронумеровав их в порядке создания от 1 до 9

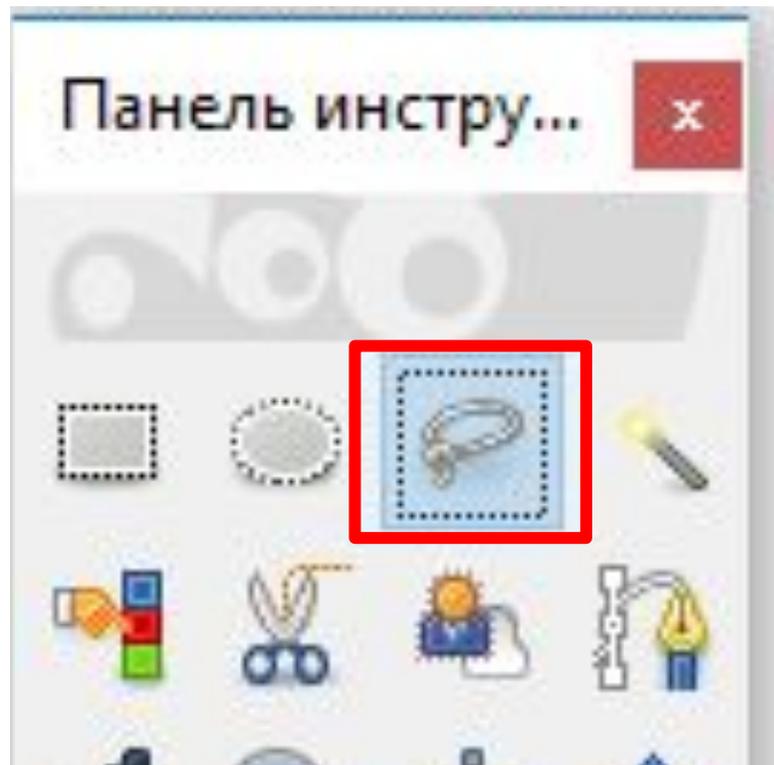


- ▶ Выключаем видимость последнего 9 слоя. Переходим на слой с изображением шара



Работа с инструментом Выделение

- ▶ Выбираем инструмент Выделение и оставляем стандартные настройки

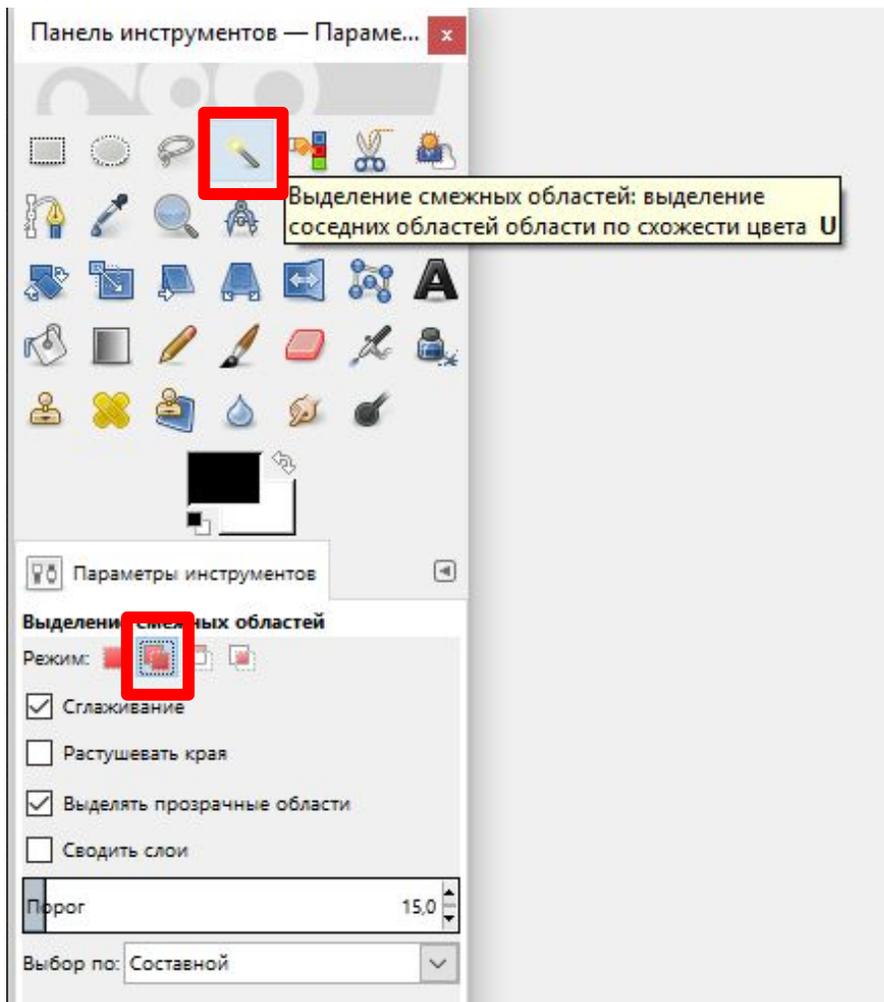


Работа с инструментом Выделение

- ▶ Выделяем область внутри шара



Инструмент Выделение смежных областей



- ▶ Выбираем инструмент выделение смежных областей и выбираем режим Добавить в текущее выделение

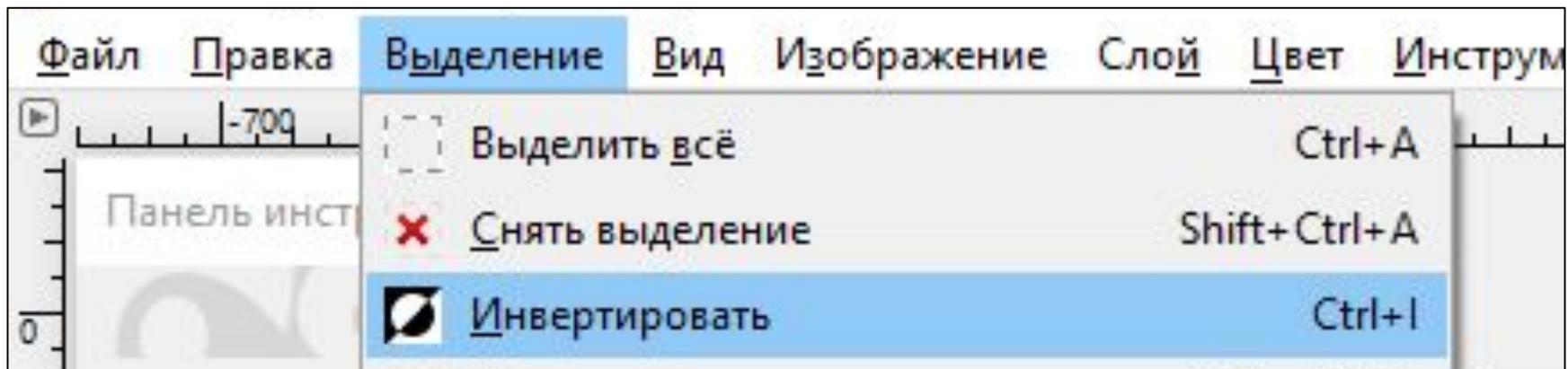
Добавление выделения

- ▶ Добавляем в текущему выделению области, которые не захватили в первичном выделении, нажимаем левой кнопкой мыши на эти области и они добавятся к выделению



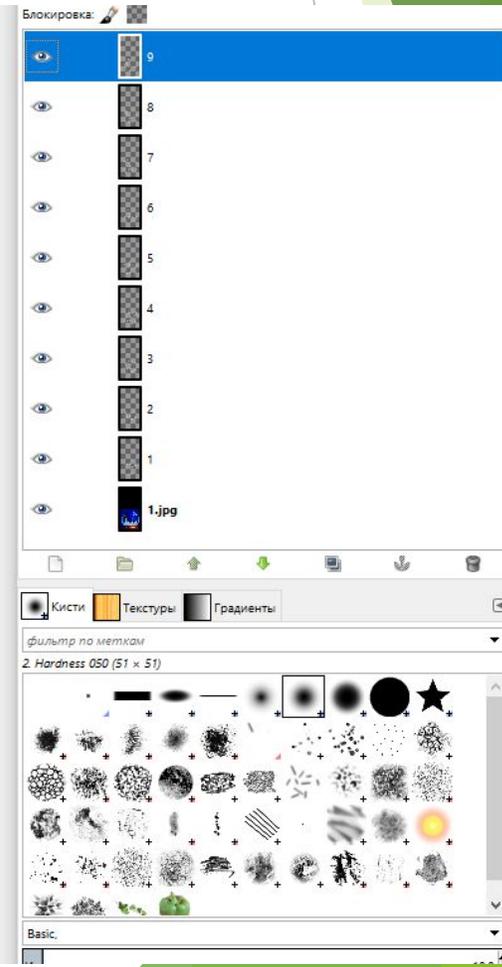
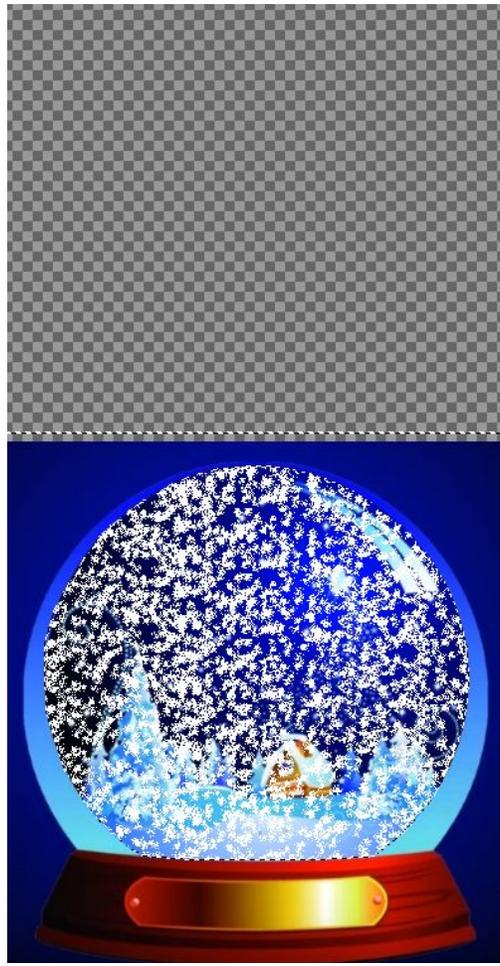
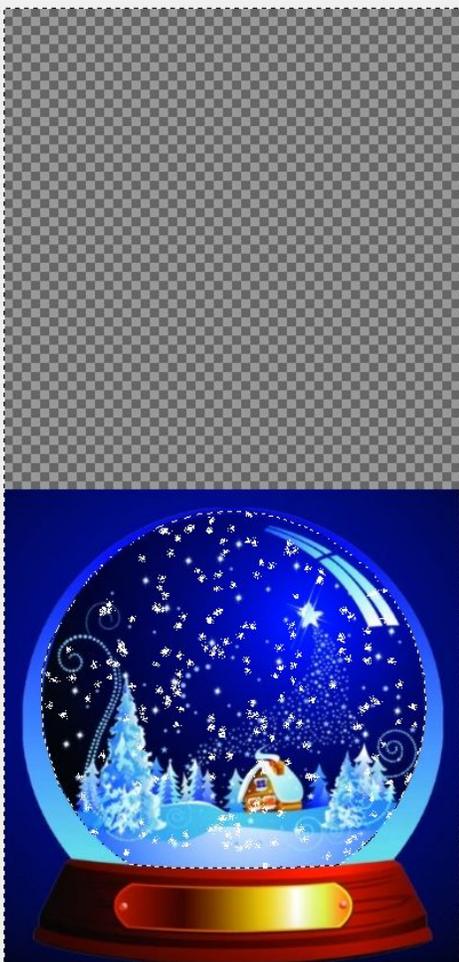
Выделение

- ▶ Изменяем контур выделения командой Выделение -> Инвертировать



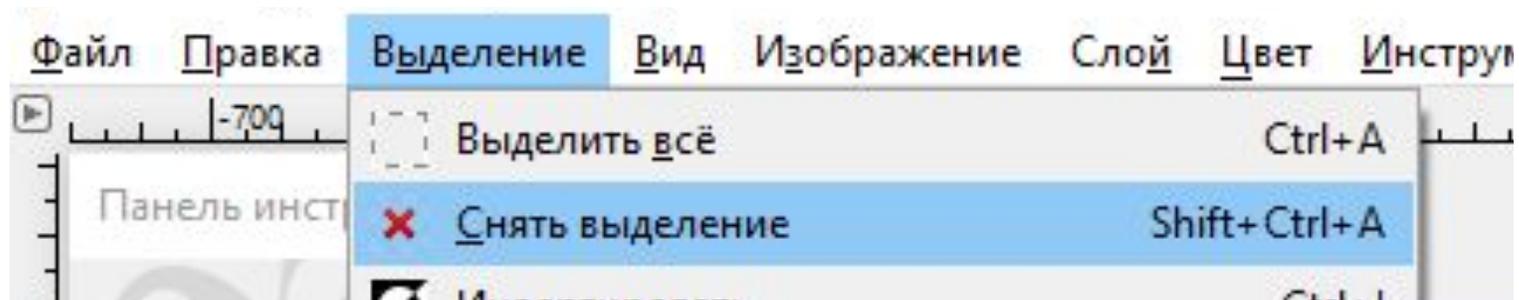
Удаление содержимого выделения

- ▶ Не снимаем выделение. Переходим на слой 1, включаем видимость и нажимаем Del. Пропадет снег вокруг шара
- ▶ Повторяем это действие на всех 9 слоях со снегом



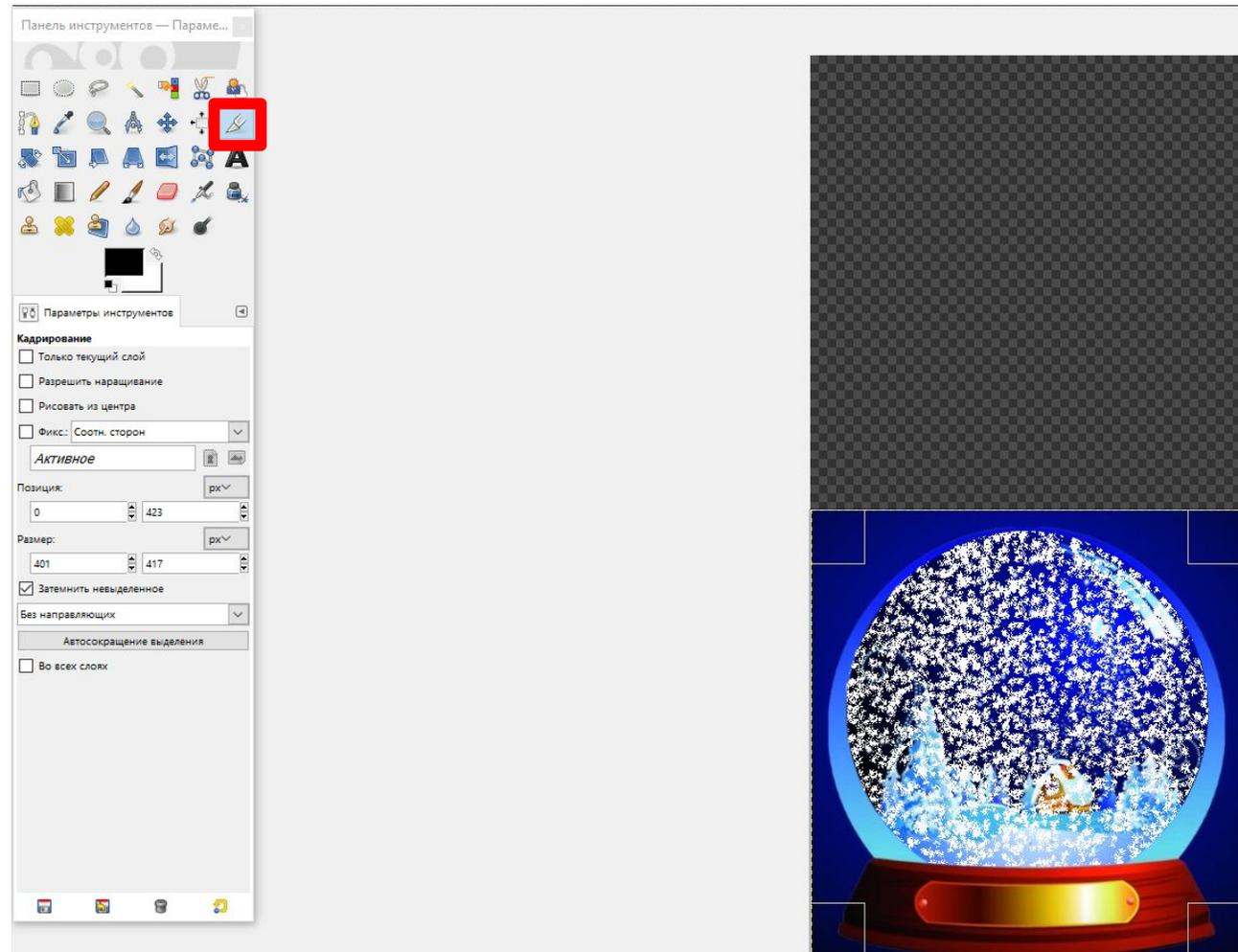
Снимаем выделение

- ▶ Снимаем выделение с изображения
- ▶ Выделение -> Снять выделение



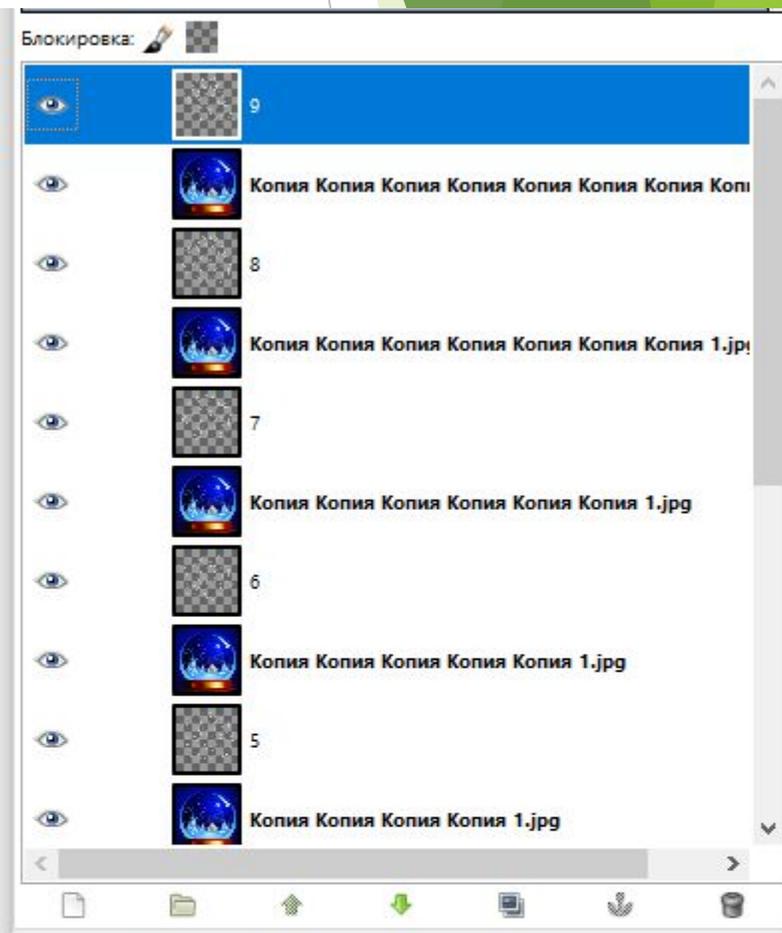
Инструмент Кадрирование

- ▶ Выбираем инструмент Кадрирование на Панели инструментов. Выделяем картинку с шаром. Нажимаем Enter



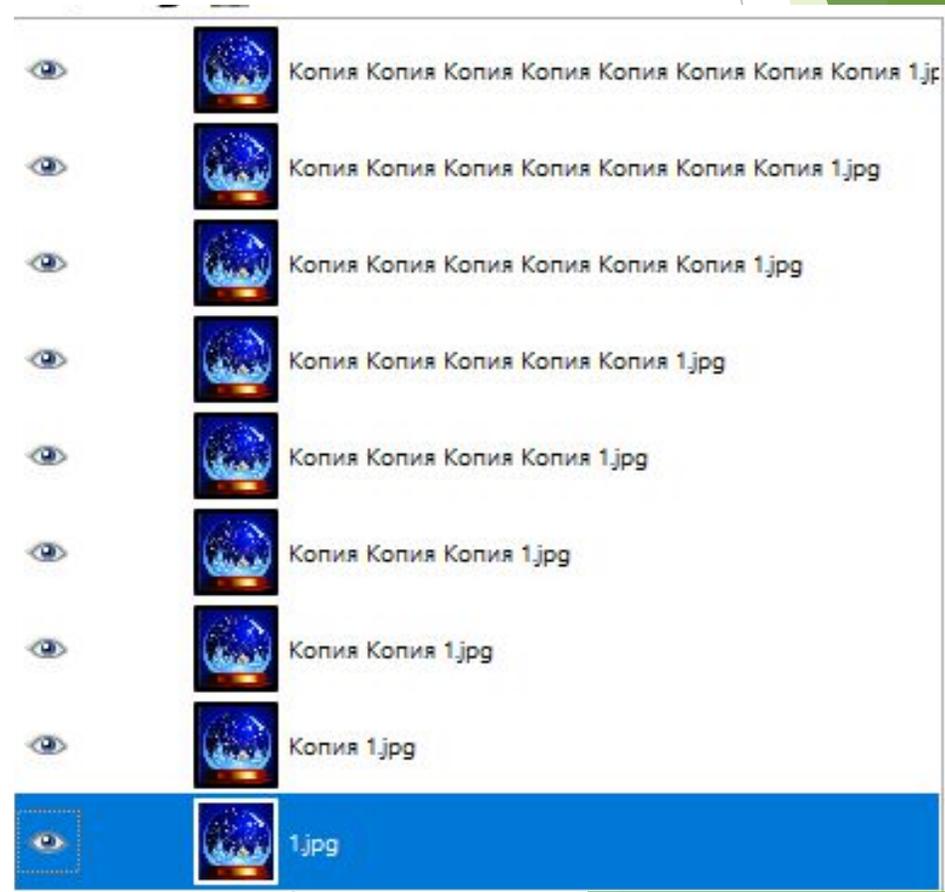
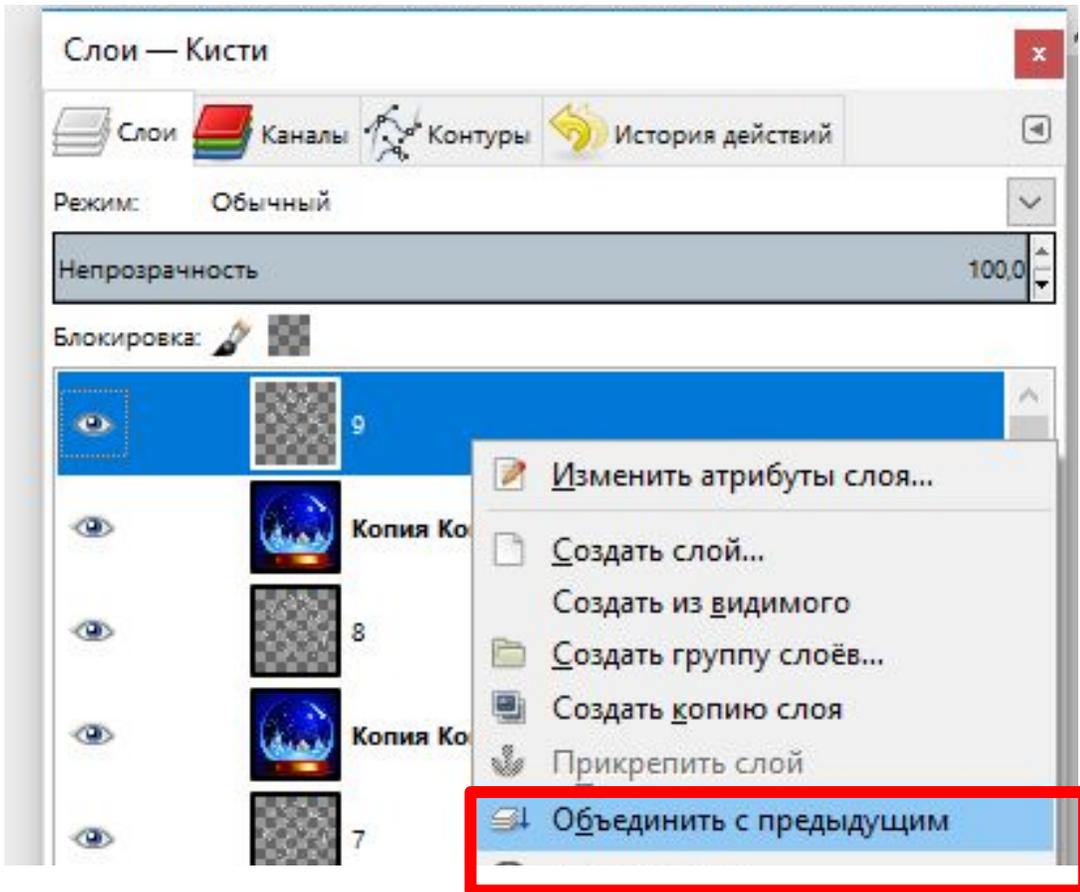
Создание дубликатов слоя

- ▶ Создаем дубликаты слоя с картинкой и кладем под каждый слой со снегом. Слои должны чередоваться



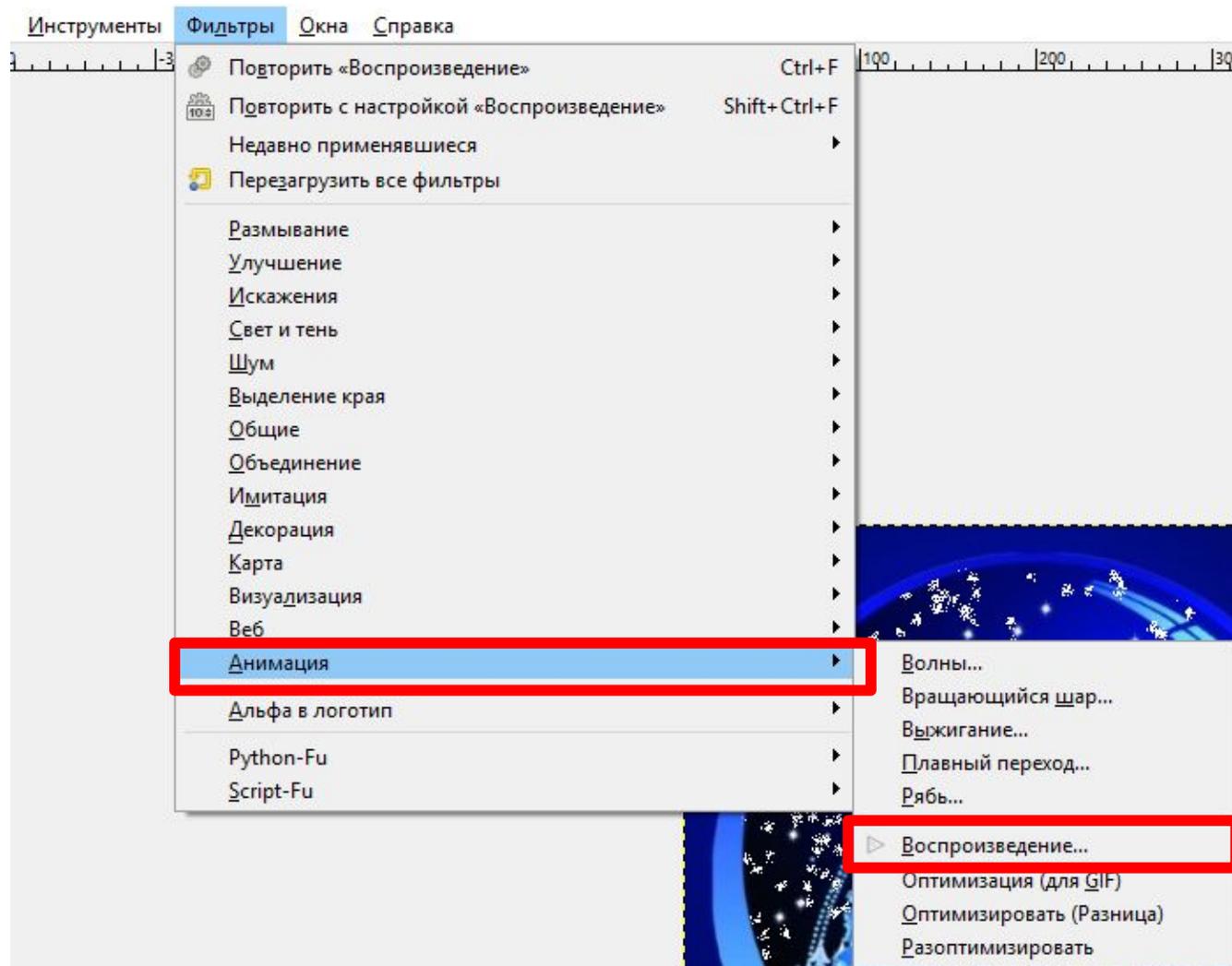
Объединение слоев

- ▶ Попарно объединяем слой с шаром и снегом. Нажимаем на слой со снегом и выбираем команду Объединить с предыдущим и так для всех слоев со снегом.



Создание анимации

- ▶ Выбираем команду Фильтры -> Анимация -> Воспроизведение



Просмотр анимации

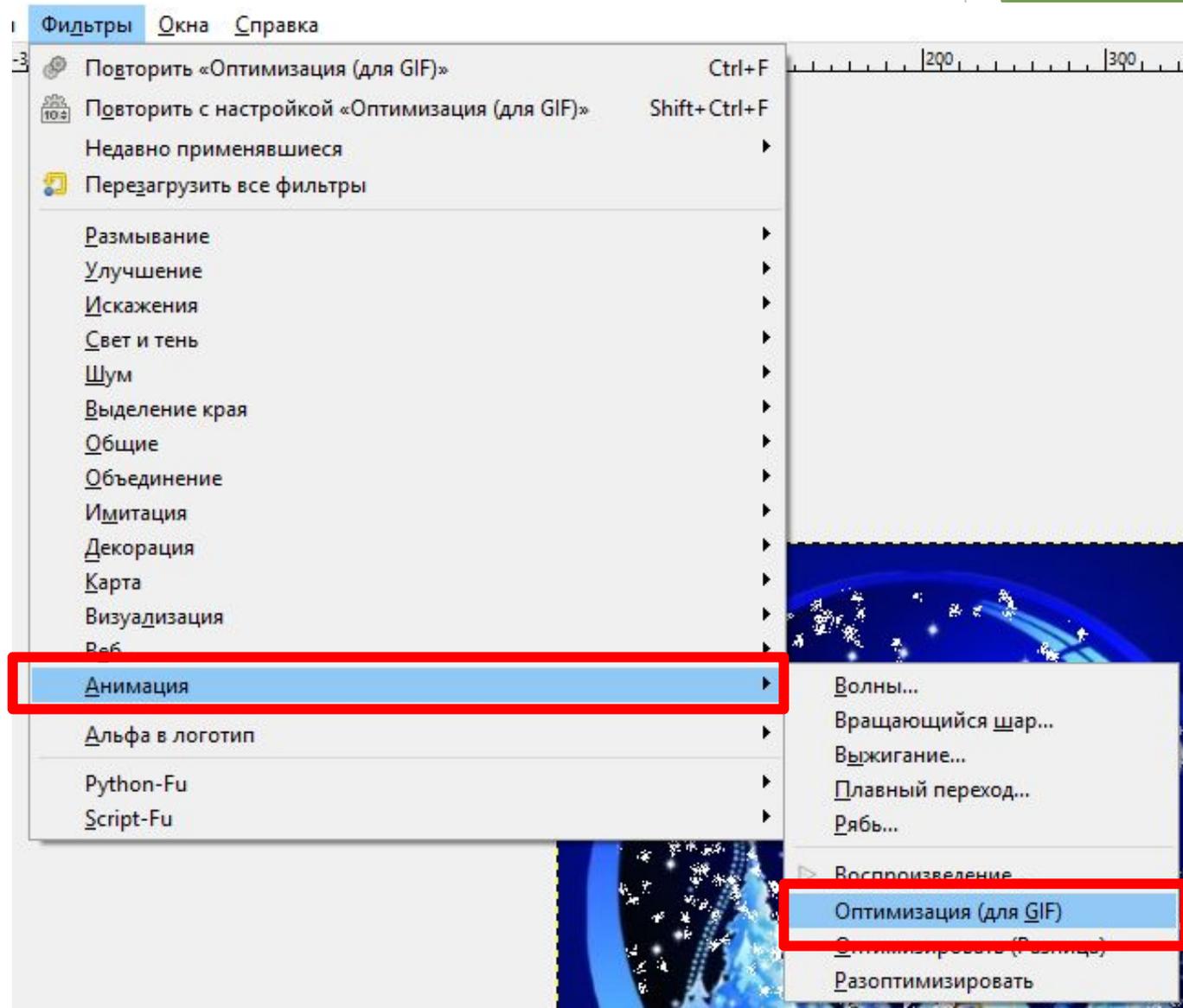
- ▶ Нажимаем Воспроизвести и просматриваем свою анимацию



- ▶ Изменяя скорость и частоту воспроизведения добиваемся наиболее плавного эффекта движения снега

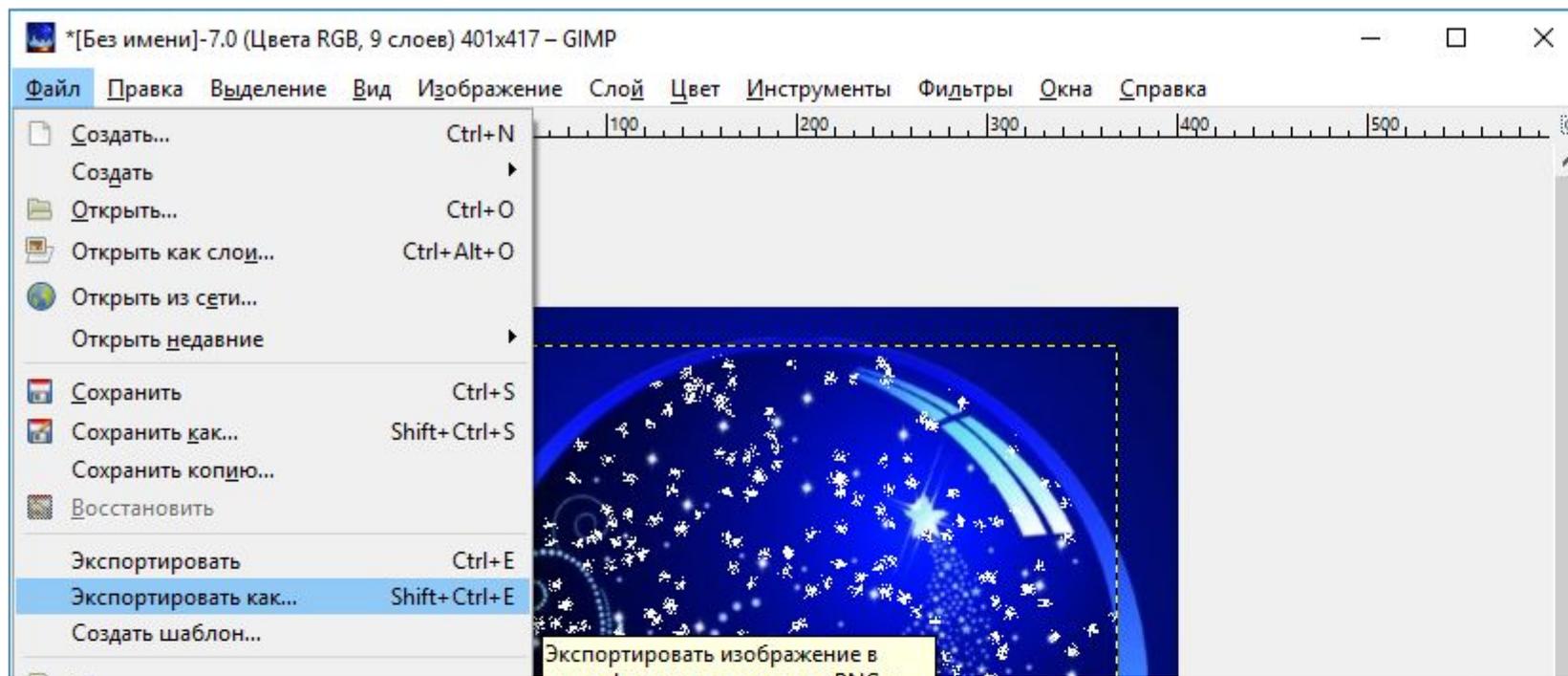
Сохраняем анимацию

- ▶ Чтобы анимация не занимала много места на компьютере, выполняем команду: Фильтр - Анимация - Оптимизация



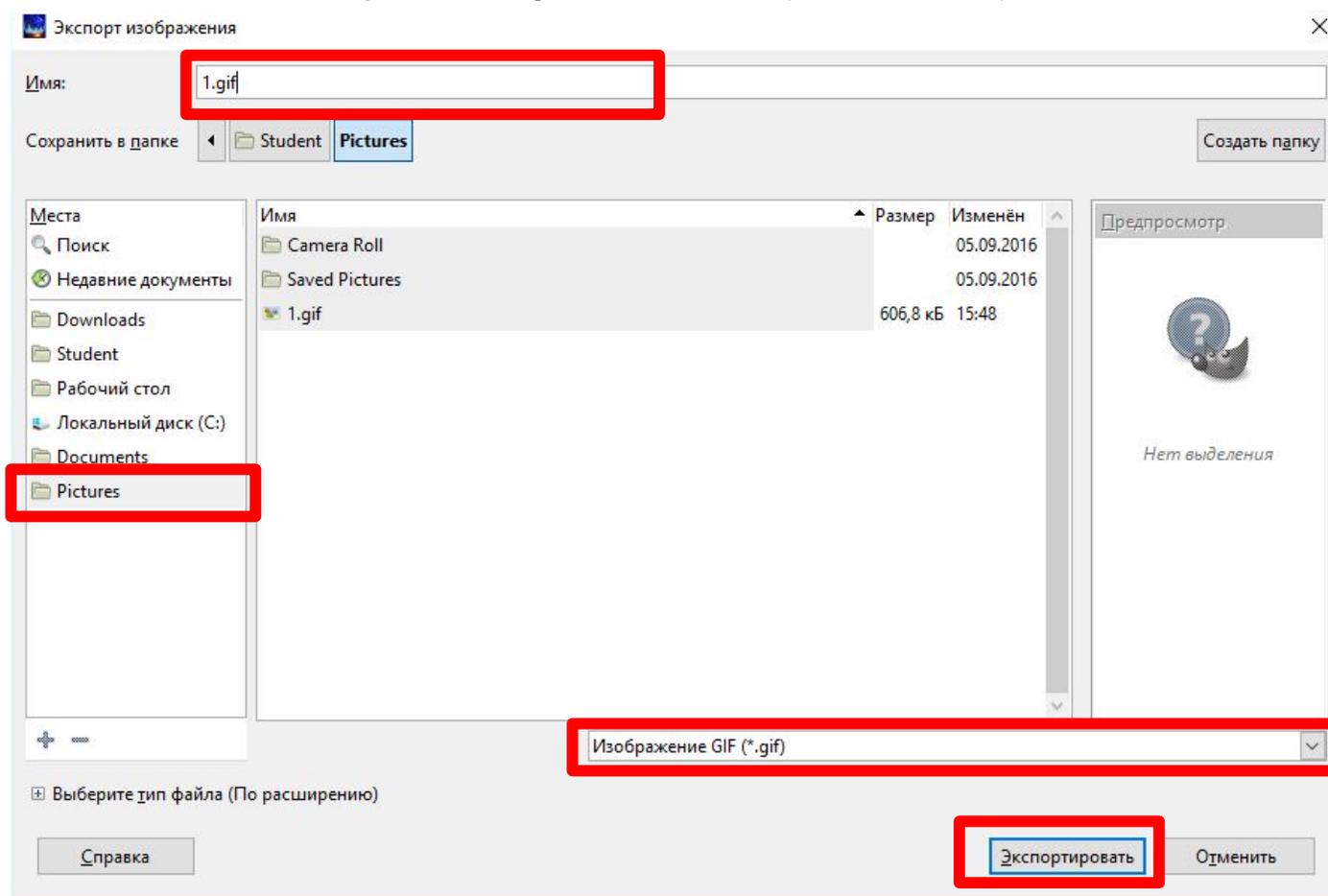
Сохранение анимации

- ▶ Через новое открывшееся окно, выполняем команду: **Файл-Экспортировать как..**



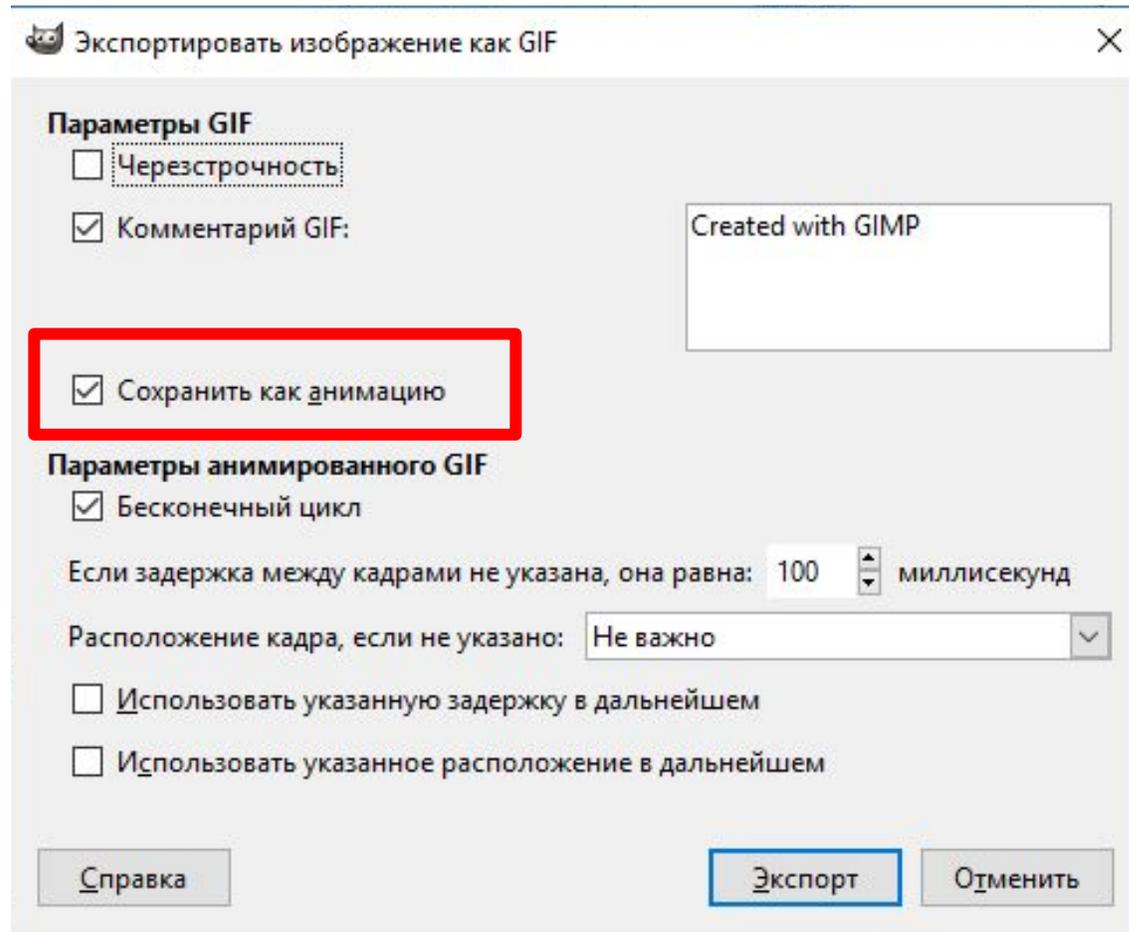
Сохранение анимации

- ▶ Выбираем тип файла
- ▶ Сохраняем анимацию в папку Изображения (Pictures) с именем 1.gif



Сохранение анимации

- ▶ Выберите команду Сохранить как анимацию



Просмотр анимации

- ▶ Найдите созданную анимацию на компьютере и запустите анимацию

