

*Технология «квест» в работе
учителя истории*

*Автор: Воркунова Валентина
Александровна*



Квест (от англ. «поиски», термин пришел из мира компьютерных игр) – в нашем понимании это игра на местности, целью которой является поиск каких – либо объектов.

Алгоритм подготовки и проведения квеста



2011 – 2012 районный проект «Игра – квест «Наш старый Политехнический институт»

Цель: Активизировать познавательный интерес учащихся к истории и культуре Выборгского района.

Задачи:

- 1- расширить культурный уровень учащихся
- 2- познакомить с достопримечательностями парка Политехнического института
- 3- побудить к самостоятельному краеведческому поиску







