

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ Г. АСТРАХАНИ «ДЕТСКИЙ САД  
ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕГО ВИДА С ПРИОРИТЕТНЫМ ОСУЩЕСТВЛЕНИЕМ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ  
ПО ХУДОЖЕСТВЕННО - ЭСТЕТИЧЕСКОМУ РАЗВИТИЮ ДЕТЕЙ № 29»  
414024, Г. АСТРАХАНЬ, УЛИЦА БОЕВАЯ 72 В, Т. 30-04-09

# **ДИДАКТИЧЕСКИЕ ИГРЫ СВОИМИ РУКАМИ**

**АВТОР - СОСТАВИТЕЛЬ:  
ЯЗЫКОВА ОЛЬГА ЮРЬЕВНА  
ВОСПИТАТЕЛЬ  
ПЕРВОЙ КВАЛИФИКАЦИИ  
МБДОУ №29**

**ИГРА -ЭТО ОГРОМНОЕ СВЕТЛОЕ ОКНО,  
ЧЕРЕЗ КОТОРОЕ В ДУХОВНЫЙ МИР  
РЕБЁНКА ВЛИВАЕТСЯ ЖИВИТЕЛЬНЫЙ  
ПОТОК ПРЕДСТАВЛЕНИЙ, ПОНЯТИЙ ОБ  
ОКРУЖАЮЩЕМ МИРЕ.  
ИГРА - ЭТО ИСКРА,  
ЗАЖИГАЮЩАЯ ОГОНЁК ПЫТЛИВОСТИ И  
ЛЮБОЗНАТЕЛЬНОСТИ.**

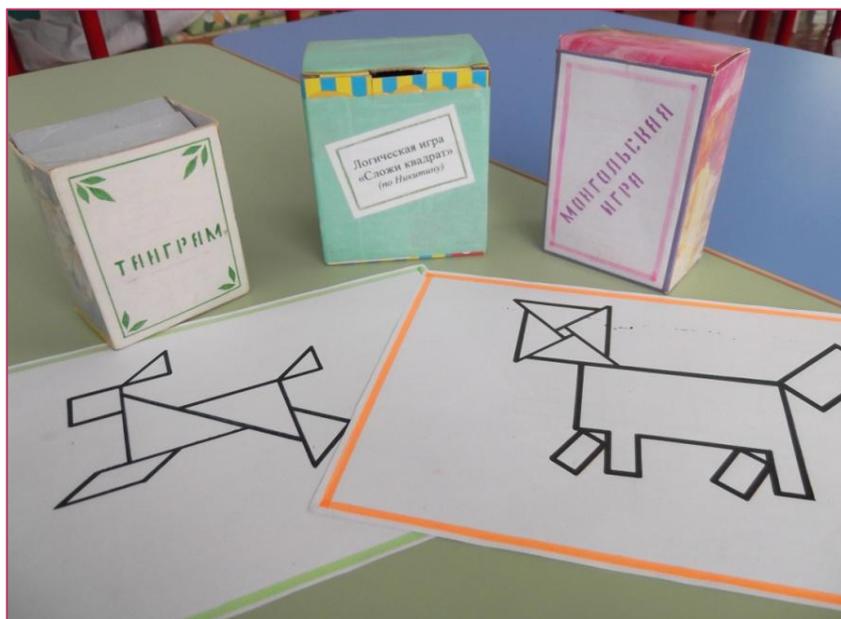
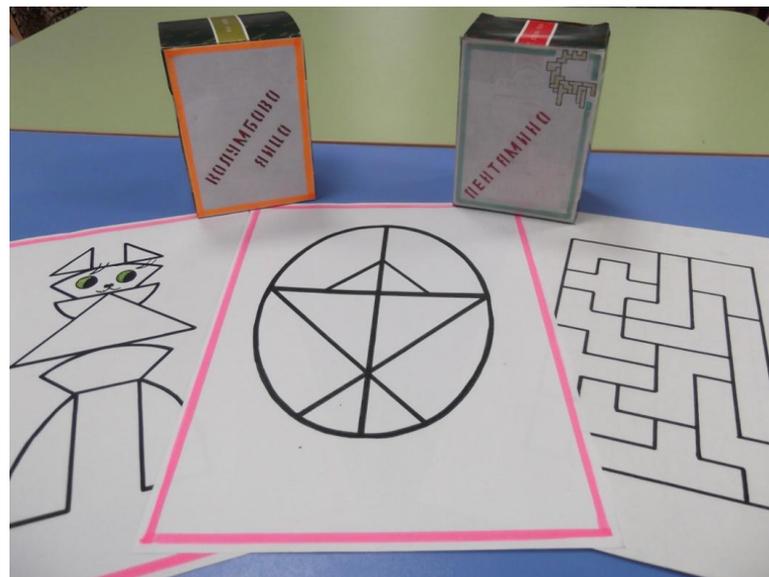
**В.А. СУХОМЛИНСКИЙ**

*Находчивость, сообразительность и смекалка  
достигают высшего напряжения  
и получают тренировку именно тогда,  
когда мысль захвачена стремлением  
самостоятельно решить предложенную  
задачу...*

Б.А. Кордемский.



*Особое место среди математических развлечений занимают игры на составление плоскостных изображений предметов, животных, птиц, домов, кораблей из специальных наборов геометрических фигур.*



*Игры на воссоздание фигур - силуэтов из специальных наборов*

## «Листочек, найди своё дерево»

Цель: закрепление названий деревьев; словообразование из существительного в прилагательное; ориентировка в пространстве.



## Настольная игра «Астраханский заповедник»

Цель: составить целое изображение из частей.

## Игра малой подвижности «Карусель»

**Цель:** закрепление знаний о достопримечательностях г. Астрахани; ориентировка в пространстве по отношению к себе.

Еле, еле, еле, еле  
Завертелись карусели.  
А потом, потом, потом  
Всё бегом, бегом, бегом.  
Тише, тише не спешите,  
Карусель остановите!



## «Найди пару с ленточками»

**Цель:** закрепление знаний цветов и оттенков; умение двигаться не наталкиваясь друг на друга и ориентироваться в пространстве. Игра хорошо подходит для проведения физкультурных минуток.



Представляю вашему вниманию игру «Логические квадраты». Собирая детские головоломки, ребёнок развивает логику, наглядно - образное мышление, комбинаторные способности, целостное восприятие, произвольность действий, воображение. Эта игра предоставит возможность сочетать приятное с полезным. К тому же вы не только получите удовольствие от этой игры - головоломки, но и успешно потренируете свои серые клеточки!



## «Весёлые матрёшки»



Цель: знакомить детей с разными видами народной росписи (гжель, хохлома, палех, жостово, полохов-майдан); учить составлять целое изображение из частей; развивать зрительное восприятие, художественный вкус, мелкую моторику.

## «Дымковская Радуга»

Каждый охотник желает знать где сидит фазан



Цель: знакомить детей с дымковской игрушкой; учить составлять целое изображение из частей; закреплять знание цветов радуги; развивать внимание и комбинаторные способности.

*Вы хотите, чтобы ваши  
дети были способными и  
талантливыми?*

*Тогда помогите им сделать  
первые шаги по  
ступенькам творчества,  
но... не опаздывайте и,  
помогая... думайте сами!*

Презентация является авторской  
разработкой.

Игры, представленные в презентации,  
придуманы и изготовлены автором.

г. Астрахань  
2012г.