# Применение информационных, сетевых технологий на уроке музыки



Составитель: Учитель музыки ЧОУ - СОШ «Новый путь»

Бебешко Светлана Анатольевна



**Цель:** показать возможность по-новому использовать различную информацию и тем самым обогатить методические возможности урока. Компьютер оперативное средство наглядности в обучении, возможность дополнительных творческих поисков, помощник в обработке практических умений и навыков.

#### Задачи:



- **Воспитательная:** Показать, что музыка и компьютер в содружестве поможет ученику стать успешным.
- Образовательная: Освоить современные музыкальные технологии, программы, возможности компьютера для работы на уроке музыке.
- Развивающая: Реализовать на практике идеи, которые способствуют эффективному решению и достижению качества обучения.

Мультимедиа — это взаимодействие визуальных и аудиоэффектов под управлением интерактивного программного обеспечения с использованием современных технических и программных средств, они объединяют текст, звук, графику, фото, видео в одном цифровом

представлении.



### Информационнокомпьютерные технологии в школе.

- Доступность и разнообразие всех компьютерных технологий (трехмерность, анимация, видео, звук, имитация традиционных изобразительных техник) позволяют рассматривать компьютер как открытую учебно-развивающую среду для творчества и самообразования и учащихся, и преподавателей.
- •Использование компьютера создаёт благоприятный эмоциональный фон на занятиях, способствуя развитию учащегося как бы незаметно для него, играючи.

## НАПРАВЛЕНИЯ ПЕДАГОГИЧЕСКОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ КОМПЬЮТЕРОВ.

- Для усиления мотивации учения (компьютер помогает раскрыть практическую значимость изучаемого материала, проявить свою оригинальность, задать вопросы и предложить собственные решения)
- Развитие индивидуальных особенностей (каждый ученик работает с оптимальной для него нагрузкой).
- Расширение возможностей получаемой учебной информации (осуществляется познавательное развитие уч-ся).

# Уровни использования информационных технологий учителем на уроке музыки

- ❖Первый уровень (Знание компьютера на уровне пользователя). Соответствует установка на последовательное изучение элементов музыкальной традиции – использование отдельных элементов учебных программ в ходе урока;
- ❖Второй уровень (знание и владение широким кругом программ) установка на синтез этих элементов и дальнейшее их развитие создание собственных уроков презентаций;
- Третий уровень (умение работать в локальных сетях)проведение интегрированных уроков в компьютерных классах.





### Образовательная коллекция



«Шедевры музыки»



## Sonata не только классика»



Игра «Щелкунчик» поможет вам погрузиться в мир классической музыки, почувствовать и оценить всю ее красоту и волшебство.





Игра «Волшебная Флейта» поможет обратиться к энциклопедии, где содержатся сведения о биографии композитора и истории создания оперы.

Музыка и информационные технологии - совместимы! В школе в последние годы компьютерная техника и другие средства информационных технологии стали всё чаще использоваться при изучении многих учебных предметов, в том числе и музыки.

Использование сетевых технологий в учебном процессе способствует повышению уровня производительности урока, установлению межпредметных связей, воспитания интереса к учебному предмету, позволяет сделать процесс обучения интересным и насыщенным. Я использую сетевые технологии в своей работе для того, чтобы повысить эффективность и привлекательность обучения.

- Огромную помощь в работе оказывают также компьютерные диски, такие, как
- «Энциклопедия классической музыки» («Интерактивный мир»),
- «Шедевры музыки» («Кирилл и Мефодий»), серия дисков по искусству («Новый диск»),
- «Энциклопедия театра» «Опера», «Балет» («Эконика»), сборники произведений различных композиторов
- («Дискавери»), «Terra Musikalis» («ГиперМетод»),
- серия «Музыка и живопись для детей» («Alisa Group») и т.д.
- А освоение новых компьютерных программ, таких как
- Cakewalk, Band-in-a-box, Finale, Sound Forge и т.д. позволяет
- еще больше расширить возможности педагога и привлечь
- ребят к практическому применению ранее полученных
- теоретических знаний.

"Каждый участник образовательного процесса сам решает, идти в ногу с будущим или вышагивать пятками назад".

Анатолий Гин.

## Список литературы:

- Ананьева И. И. «День полный событий» (МІМІО в обучении музыке в начальной школе): (интерактивная доска на уроке) /И. И. Ананьева. С. И. Горлицкая //Компьюиерные инструменты в школе.-2009. № 5. С. 47-53.
- /Интернет и музыкальное образование школьников //Искусство и образование. К., - 2000. - №1. – С. 45 – 50.
- Семёнова Д. А. Традиционные и инновационные виды деятельности при использовании ИКТ на уроках музыки / Д. А. Семёнова //Информатика и образование. 2010. № 1. С. 17 20.
- /Штепа В. Компьютернные обучающие программы на уроках музыки в 5 7 классах //Компьютер в школе и семье. К., 1999. С. 33 37.
- Писарева Ю.А. учитель музыки МОБУ СОШ №8, г. Таганрога Шуманёва Л. А. МОУ « ИСОШ № 1» п. Ивня

#### Интернет ресурсы:

http://www.audio4kids.ru - (СД «Музыкальные инструменты»)

http://www.korax.narod..ru - (СД Энциклопедия «Музыкальные инструменты»)

http://www.mediahous.ru - (Интерактивная музыкальная игра ««Волшебная флейта»)

http://www.mediahous.ru - (Интерактивная музыкальная игра «Щелкунчик»)

http://ru.wikipedia.org – (мультимедия)

http://pedsovet.su - (интерактивная игра « Угадай мелодию»)