

# Массивы



# Массивы

Массив – совокупность однотипных элементов, объединённых общим именем.

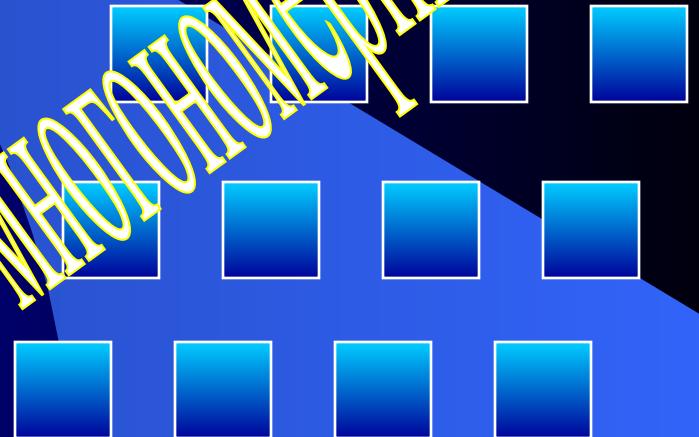
Массивы бывают

одномерными



и

многомерными



# Массивы

Размер массива ограничивается только объемом рабочей памяти ПЭВМ.

В математике и информатике массив называется одномерным, если для получения доступа к его элементам достаточно одной индексной переменной.

Элементы двумерного массива имеют 2 индекса.

Объявление одномерного массива выглядит следующим образом:

VAR

имя\_массива: ARRAY [нач\_индекс ..  
кон\_индекс ] OF тип данных;

Например:

VAR mas: ARRAY[1..25] OF Integer;

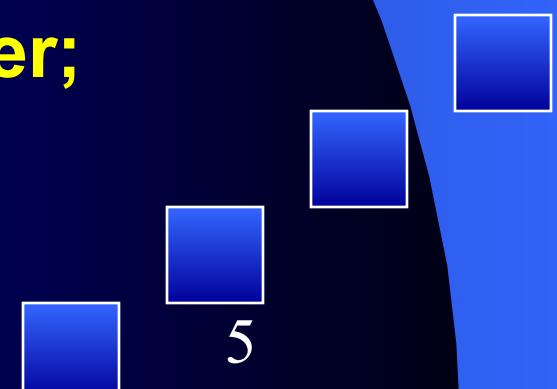
Таким образом, мы объявили одномерный массив mas целых чисел. Номер (индекс) первого элемента 1, последний - 25.

**Объявление массивов может произво-  
диться и немного другим способом.**

Сначала **объявляется** тип  
пользователя  
(в нашем случае типа "ARRAY"), а затем  
и переменная на основе этого типа  
данных.

**Например:**

```
TYPE tab=ARRAY[1..25] OF Integer;  
VAR mas: tab;
```



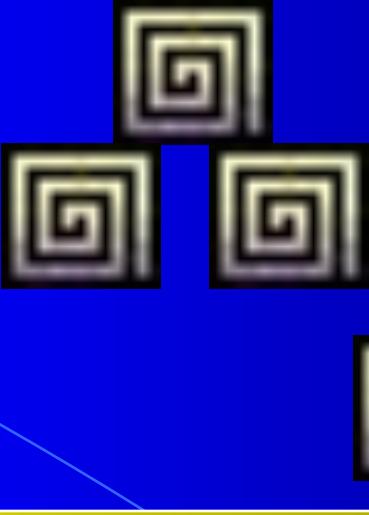
В следующем примере объявлено несколько переменных типа массив:

**VAR**

**mas\_1: ARRAY[1..10] OF Real;**

**mas\_2: ARRAY[5 .. 16, 2..5] OF Integer;**

**sst: ARRAY[-20..40, 1..4] OF Char;**



**Тип элементов,  
составляющих  
массив, может быть  
любым (в том числе и  
сложным).**



**Тип индексов элементов  
массива может быть только  
простым, хотя наиболее часто в  
качестве индексов элементов  
массива применяют целые  
числа.**



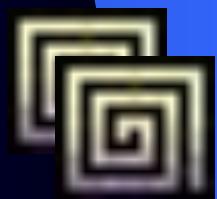
# Массивы, содержащие элементы разных типов, и индексы различных простых типов:

**VAR mas: array [1..15] of real;**

{описан массив из 15 вещественных чисел}

**www: array [(mon,tue,wed)] of integer;**

{описан массив из трёх целых чисел,  
индексы элементов массива  
имеют перечислимый тип и принимают  
значение названий дней недели mon,  
tue,wed}



**Массивы, содержащие элементы разных типов, и индексы различных простых типов:**

**ast: array ['A'..'Z'] of boolean;**

{описан массив элементов логического типа,  
тип индексов – ограниченный символьный}



**art: array [(black,white)] of 11..20;**

{описан массив целых чисел с индексами  
black, white. Каждый элемент массива  
может принимать значения от 11 до 20}



**svz: array [byte] of integer;**

{описан массив из 256 целых чисел с индексами  
стандартного типа byte (от 0 до 255)}

**Какие массивы описаны ниже?**

**Vin: array ['a'..'d'] of 1..20;**

**En: array [a, g, t, d] of real;**

**Otti: array [byte] of boolean;**

# Объясните значение следующих

понятий:

Массив

Array

Индекс  
Index

Boolean

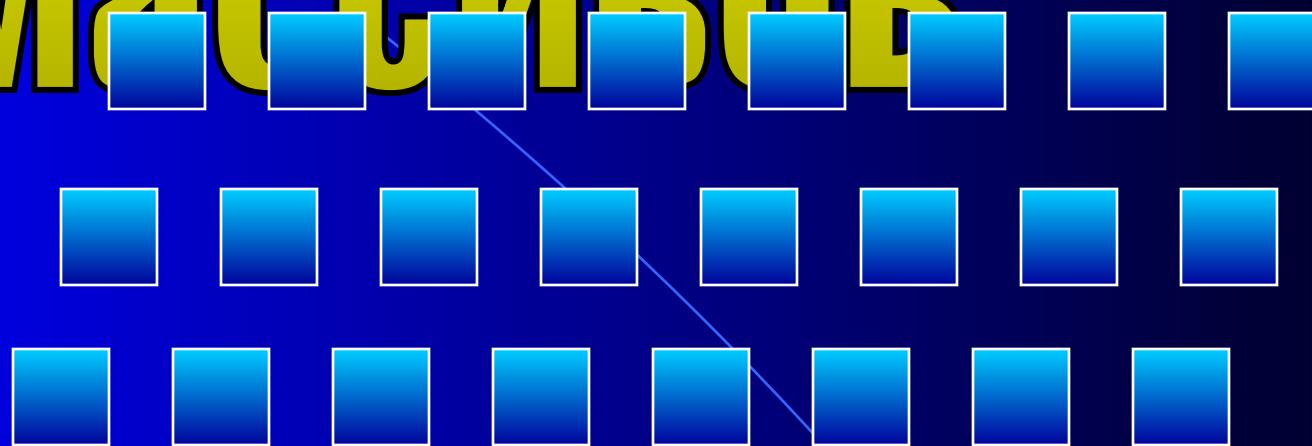
Type

Тип элементов  
massiva

Формирование  
массива

Объявление  
массива

# **Способы формирования массивов**



# Способы формирования массивов

**При работе с массивами, в зависимости от условия могут использоваться разные типы циклов. Мы воспользуемся циклом “FOR ... TO ... DO”.**

# I. Запрос значений элементов в ходе выполнения программы.

*Ниже приведённый фрагмент демонстрирует запрос  $n$  элементов массива с именем  $K$ .*

```
Writeln ('Введите',n,' элементов  
массива');  
For I:=1 to n do  read(K[I]);
```

## II. Формирование массива с помощью арифметического выражения.

*При таком способе формирования для наглядности желательно выводить полученный массив на экран, т.к. глядя на формулу, бывает трудно сразу определить, чему равны его элементы.*

```
For I:=1 to n do  
begin  K[I]:=3*sqr(I);  
write (K[I], ' ');  
end;
```

### **III. Формирование массива с помощью генератора случайных чисел.**

Здесь используется ключевое слово **Random(n)** – генератор случайных целых чисел в промежутке  $[0;n)$ .

Если требуется сформировать массив, элементы которого лежат в диапазоне от  $a$  до  $b$ , используется выражение

**Random( $b-a$ ) $+a$ .**

*Обычно в паре с Random используется  
оператор Randomize, устанавливающий  
зависимость случайных чисел от времени  
запуска программы,*

```
Randomize;  
For I:=1 to 10 do  
begin  
Ma[I]:=random(15)-10;  
write (ma[I],' ');  
end;
```

# Нахождение суммы, произведения, количество элементов

Сумма	Произведение	Количество
$S:=0;$ <b>for</b> $I:=1$ to $n$ <b>do</b> <b>if</b> <условие> <b>then</b> $S:=S+a(i);$	$P:=1;$ <b>for</b> $I:=1$ to $n$ <b>do</b> <b>if</b> <условие> <b>then</b> $P:=P*a(i);$	$K=0;$ <b>for</b> $I=1$ to $n$ <b>do</b> <b>if</b> <условие> <b>then</b> $K=K+1;$

Здесь  $S$  - сумма,  $P$  – произведение,  $K$  – количество элементов массива  $A(n)$ .

# Какие задачи решают следующие фрагменты программ?

a) S:=0;

for I:=1 to n do

if a(i) mod 2=0 then  
S:=S+a(i);

c) T:=0;

for I:=1 to n do

if a(i)<=i then T:=T+1;

b) S:=0;

for I:=1 to n do

if (a(i) <5) and (a(i)>8.5)  
then S:=S+a(i);

d) R:=1;

for I:=1 to n do

R:=R\*a(i);