



Подготовила  
учитель – логопед:  
Евстафьева Оксана  
Сергеевна

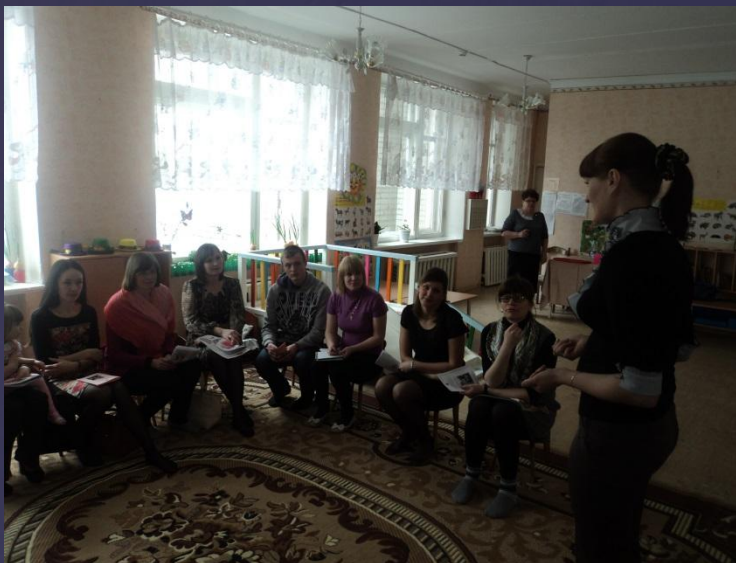
Мастер – класс для родителей  
старшей группы ДОУ по  
английскому языку.

Знакомство со словосочетанием:  
«My name is....»

**Цель:** ознакомить и продемонстрировать родителям суть кружковой деятельности по английскому языку в ДОУ.

**Задачи:**

- познакомить с ходом занятия;
- активизировать слова «Hello», «Goodbye».
- упражнять в правильном произношении звуков [h], [s], [a], [d].
- упражнять в понимании слов «Sit down», «Stand up»;
- с помощью стихотворения познакомить детей с новыми словами « a ball», «a doll», « a train», « a plane», « a drum».
- познакомить со словосочетанием « My name is .... И активизировать его в речи.



Игра : « Привет »  
Я скажу вам всем «Привет!»  
Вы «Hello» мне в ответ.





Упражняемся  
в правильном  
произношении  
и звуков: [h],  
[s], [a], [d].

Фонетическая игра: «Эхо» (родители  
повторяют звуки за персонажем)



Введение оборота «My name is...» при помощи сказочного персонажа Винни – пуха.

Прослушивание песенки на английском языке « Hello».

Отработка изученного слова в игре: « What is your name».

Мини – диалог: « Hello», игра: « a ball». (родители сидят в кругу, кому из них попадёт мяч в руки отвечают на вопрос заданный воспитателем).



**Hands up, hands  
down**

**Hands up, hands  
down,**

**Hands on hips, sit  
down.**

**Stand up, hands to the  
sides,**

**Bend left, bend right.**

**Sit down, please.**

**Физкультминутка: « Hands up».**





Пляшет куколка – a doll  
Рядом скачет мяч – a ball  
Загремел: трам – трам ,  
Барабан – a dram,  
Едет поезд – a train,  
Самолёт летит – a plane,  
Любят такие игрушки – a toys,  
Девочки – a girls,  
Мальчики – a boys.

Знакомство с новыми словами при помощи  
инсценирования стихотворения : « Игрушки».



Игра: «Магазин игрушек» (родители покупатели – воспитатель продавец; закрепление изученной лексики в ходе занятия в виде мини – диалога).





Подведение итогов, прослушивание  
песенки « Good bye».

Спасибо за  
внимание !!!