

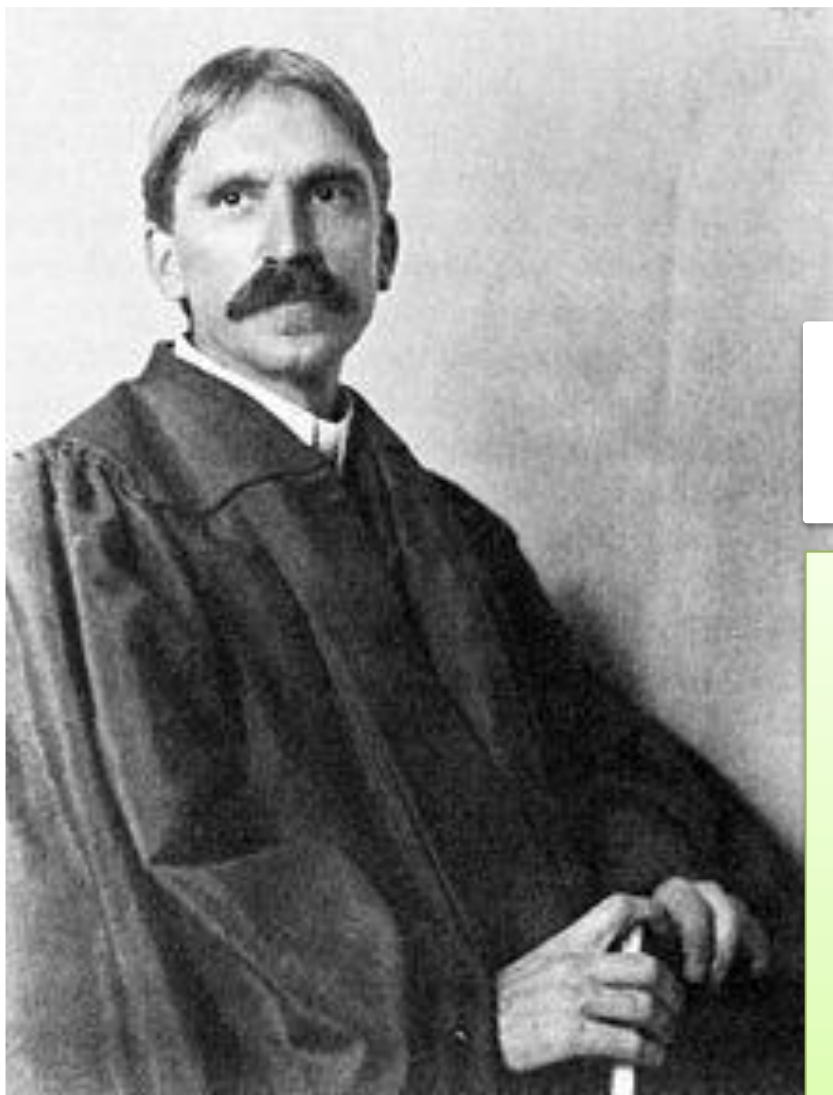
Технология

обучения



# План

1. Историческая справка
2. Сущность метапредметности.
3. Реализация  
метапредметности на уроке.
4. Метапредметность во  
внеурочное время.
5. Метод проекта.



## Джон Дьюи

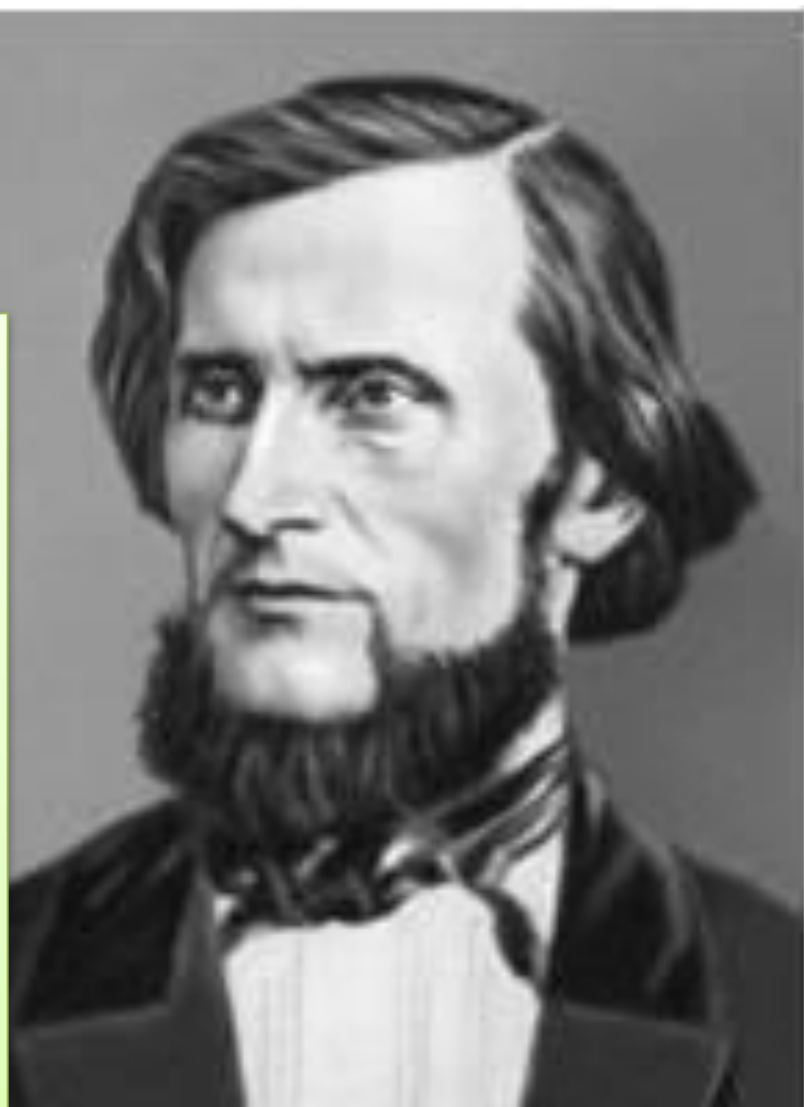
«...Познание приводит к  
качественному  
изменению объекта  
познания — познание  
изменяет само  
существование  
предмета познания»...

**К.Д.**

**УШИНСКИЙ**

«Голова, наполненная отрывочными, бессвязными знаниями, похожа на кладовую, в которой все в беспорядке и где сам хозяин ничего не отыщет; голова, где только система без знаний, похожа на лавку, в которой на всех ящиках есть надписи, но в ящиках

ПУСТО».



Метапредметный подход –  
подход к образованию, при  
котором ученик не только  
овладевает системой знаний,  
но и усваивает универсальный  
способы действий, с помощью  
которых он сможет сам  
добывать информацию.

*Метапредметная проблемная ситуация* – спровоцированное (созданное) учителем состояние интеллектуального затруднения ученика, когда он обнаруживает, что для решения поставленной перед ним задачи ему недостаточно имеющихся предметных знаний и умений, и осознает необходимость их внутрипредметной и метапредметной интеграции.

Проблемная ситуация устанавливает у учащегося границу между знанием и незнанием.

# Метапредметные проблемные ситуации:

- ситуация неопределенности;
- ситуация неожиданности;
- ситуация конфликта;
- ситуация опровержения;
- ситуация предположения.

# Схема работы

1. Постановка задачи
2. Запись всех ответов на доске.
3. Задание одно, ответы разные.  
Почему?
4. Что нам не понятно? Чего мы не знаем?
5. Что будем делать?



# Метапредметность во внеурочное время

1. Педагогический анализ результатов выявления связей между развитием творческих и математических способностей учащихся.
2. Практические занятия с учащимися, направленные на развитие творческих способностей.

# Проектно-исследовательская работа

*Проект* - план, замысел, в результате которого автор должен получить что-то новое: продукт, отношение, программу, книгу, фильм, модель, сценарий и т.д.

