

# *Правила игры в футбол*



# ПРАВИЛО 1. ПОЛЕ ДЛЯ ИГРЫ

## Размеры

Поле для игры имеет форму прямоугольника.

Боковая линия должна быть длиннее линии ворот.

Длина: минимум 90 м (100 ярдов) – максимум 120 м (130 ярдов)

Ширина: минимум 45 м (50 ярдов) – максимум 90 м (100 ярдов)

Международные матчи:

Длина: минимум 100 м (110 ярдов) – максимум 110 м (120 ярдов)

Ширина: минимум 64 м (70 ярдов) – максимум 75 м (80 ярдов)

## Разметка

Разметка поля для игры производится с помощью линий. Эти линии входят в площадь, которую они ограничивают.

Две длинные линии, ограничивающие поле для игры, называются боковыми, две короткие – линиями ворот.

Ширина любой из линий не превышает 12 см (5 дюймов).

Поле для игры делится на две половины с помощью средней линии.

Посередине средней линии делается отметка центра поля. Вокруг нее проводится окружность радиусом 9,15 м (10 ярдов).

## Площадь ворот

Площадь ворот обозначается в конце каждой из половин поля следующим образом:

Из точек на расстоянии 5,5 м (6 ярдов) от внутренней стороны каждой стойки ворот, под прямым углом к линии ворот, в глубь поля проводятся две линии. На расстоянии 5,5 м (6 ярдов) эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот, называется площадью ворот.

## Штрафная площадь

Штрафная площадь обозначается в конце каждой из половин поля следующим образом. Из точек на расстоянии 16,5 м (18 ярдов) от внутренней стороны каждой стойки ворот, под прямым углом к линии ворот, в глубь поля проводятся две линии. На расстоянии 16,5 м (18 ярдов) эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот, называется штрафной площадью.

Внутри каждой штрафной площади делается 11-метровая отметка – на расстоянии 11 м (12 ярдов) от точки, находящейся между стойками ворот и на равном расстоянии от них. За пределами штрафной площади проводится дуга окружности радиусом 9,15 м (10 ярдов), центром которой служит 11-метровая отметка.

## Флаги

В каждом углу поля устанавливаются флаги, которые крепятся на флагштоках, не имеющих заостренного верхнего наконечника, высотой не менее 1,5 м (5 футов).

Флагштоки могут устанавливаться и по обоим концам средней линии, на расстоянии не менее 1 м (1 ярда) за пределами боковой линии.

## Угловой сектор

От каждого углового флага внутрь игрового поля проводится четверть окружности радиусом 1 м (1 ярд).

## Ворота

Ворота должны размещаться по центру каждой из линий ворот.

Они состоят из двух вертикальных стоек, находящихся на равном расстоянии от угловых флагов и соединенных сверху горизонтальной перекладиной.

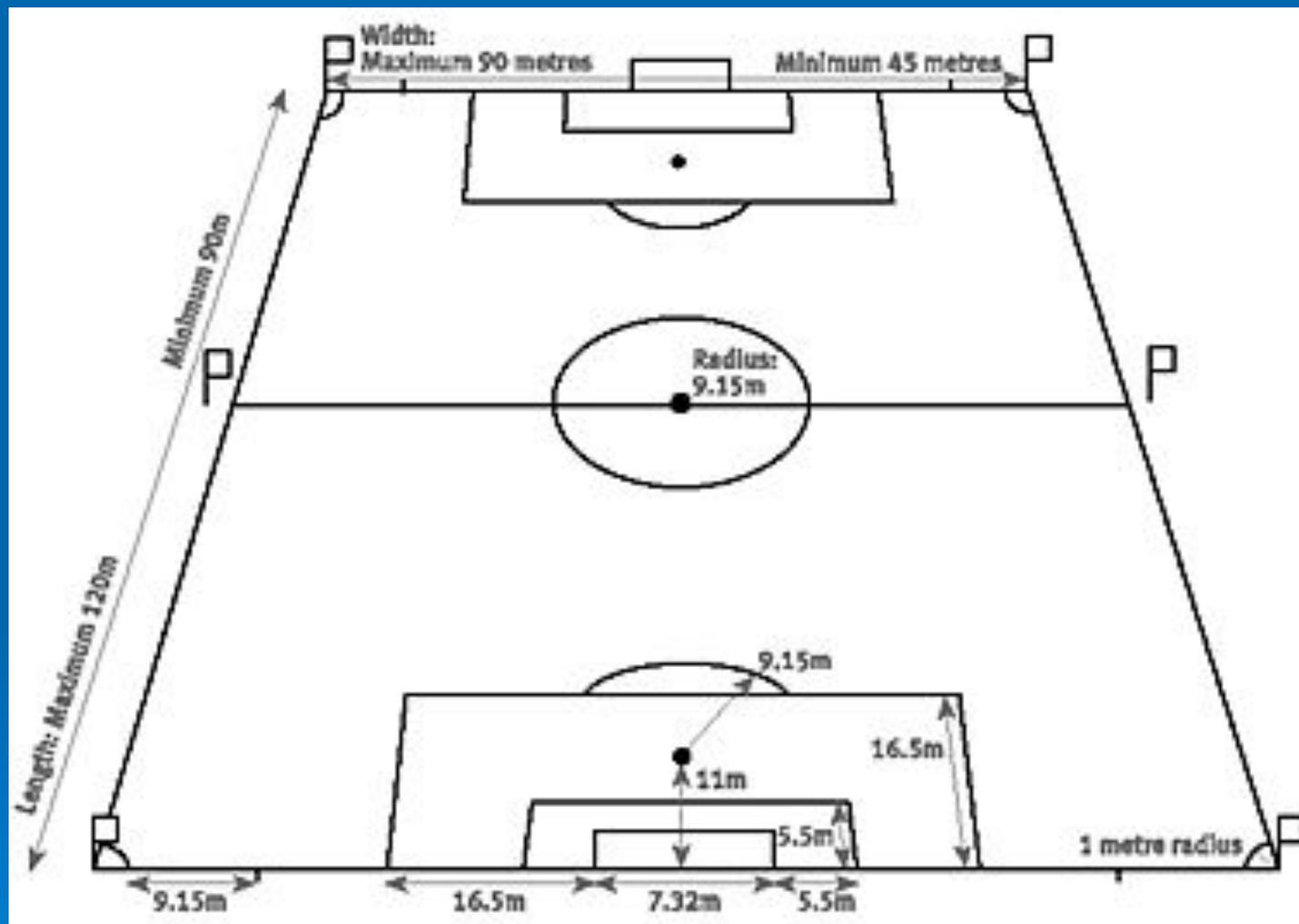
Расстояние между стойками – 7,32 м (8 ярдов), а расстояние от нижнего контура перекладины до поверхности земли – 2,44 м (8 футов).

Ширина и высота сечения обеих стоек и перекладины одинаковы и не превышают 12 см (5 дюймов). Ширина линии ворот равна ширине стоек и перекладины. К воротам и грунту за воротами могут прикрепляться сетки, которые должны быть надежно закреплены и расположены так, чтобы не мешать вратарю.

Стойки и перекладины ворот должны быть белого цвета.

## Безопасность

Ворота должны быть надежно закреплены на земле. Использование переносных ворот допустимо лишь в случае их соответствия данному требованию.



# ПРАВИЛО 2. МЯЧ

## Качество и параметры

Мяч:

- имеет сферическую форму
- изготовлен из кожи или другого пригодного для этих целей материала
- имеет длину окружности не более 70 см (28 дюймов) и не менее 68 см (27 дюймов)
- на момент начала матча весит не более 450 г (16 унций) и не менее 410 г (14 унций)
- имеет давление, равное 0,6 -1,1 атмосферы (600 – 1100 г/кв. см) на уровне моря (от 8,5 фунта/кв. дюйм до 15,6 фунта/кв. дюйм)

## Замена поврежденного мяча

Если мяч во время игры лопнул или получил повреждение:

- игра останавливается
- игра возобновляется запасным мячом с розыгрыша "спорного мяча" в том месте, где мяч пришел в негодное состояние.

Если мяч лопается или получает повреждение в момент, когда он не был в игре – при начальном ударе, ударе от ворот, угловом, штрафном, свободном ударе, ударе с 11-метровой отметки или вбрасывании:

- игра возобновляется соответствующим образом.

Мяч может быть заменен во время игры только по указанию судьи.



# ПРАВИЛО 3. ЧИСЛО ИГРОКОВ

## Игроки

Матч проводится с участием двух команд, с числом игроков в каждой – не более одиннадцати, включая вратаря. Матч не может начинаться, если в состав любой из команд входит менее семи игроков.

## Официальные соревнования

В любом матче официального соревнования, организуемого под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных федераций, разрешается замена не более трех игроков.

В регламенте соревнований должно быть оговорено количество заявляемых запасных – от трех до семи, но не более.

## Другие матчи

В других матчах замены могут производиться при условии, что:

- соответствующие команды достигнут договоренности о максимальном их числе
- судья будет поставлен в известность об этом до начала матча.

Если судья не будет проинформирован об этом или если договоренность до начала матча не будет достигнута, допускается не более трех замен.

## Все матчи

До начала любого матча судье представляются фамилии запасных. Не заявленные таким образом запасные не могут принимать участие в матче.

## Порядок замены

Для замены игрока основного состава запасным необходимо выполнение следующих условий:

- о любой предполагаемой замене необходимо поставить в известность судью
- запасной игрок выходит на поле для игры только после того, как его покинет игрок, которого заменяют, и после получения сигнала от судьи
- запасной игрок выходит на поле для игры только у средней линии и во время остановки игры
- замена завершается после выхода запасного игрока на поле
- с этого момента запасной игрок становится игроком основного состава, а замененный игрок перестает им быть
- замененный игрок не принимает дальнейшего участия в матче
- все запасные игроки подчиняются полномочиям и юрисдикции судьи, независимо от того, принимают они участие в игре или нет.

## Замена вратаря

Любые другие игроки могут поменяться с вратарем местами при условии, что:

- судья поставлен об этом в известность до замены
- замена производится в момент остановки матча.

## Нарушения / наказания

Если запасной игрок выходит на поле без разрешения судьи:

- игра останавливается
- запасной игрок получает предупреждение с показом желтой карточки, и ему предлагается покинуть поле
- игра возобновляется розыгрышем "спорного мяча" в том месте, где мяч находился в момент остановки игры.\*

Если игрок меняется местами с вратарем без предварительного разрешения судьи:

- игра продолжается
- когда мяч в следующий раз выйдет из игры, соответствующие игроки получают предупреждение с показом желтой карточки.

За любое другое нарушение данного Правила:

- соответствующие игроки получают предупреждение с показом желтой карточки.

## Возобновление игры

Если игра останавливается судьей для вынесения предупреждения:

- игра возобновляется свободным ударом, выполняемым игроком противоположной команды с того места, где мяч находился в момент остановки игры.

## Удаленные игроки основного состава и запасные

Игрок, удаленный с поля до начального удара, может быть заменен только одним из заявленных запасных.

Замена в протоколе матча заявленного запасного, удаленного до начального удара или после начала игры, не допускается.



# ПРАВИЛО 4. ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ

## Безопасность

Игрок не должен использовать такую экипировку или одевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока (включая любого рода ювелирные изделия).

## Экипировка

Обязательными элементами экипировки игрока являются:

- рубашка или футболка
- трусы – если используются подтрусики, то они должны быть того же основного цвета, что и трусы
- гетры
- щитки
- обувь.

## Щитки

- полностью закрываются гетрами
- изготовлены из подходящего материала (резина, пластик или аналогичный материал)
- обеспечивают достаточную степень защиты.

## Вратари

- цвет одежды каждого вратаря должен отличать его от остальных игроков, судьи и помощников судьи.

## Нарушения / наказания

При любом нарушении данного Правила:

- останавливать игру нет необходимости
- судья предлагает соответствующему игроку покинуть поле для приведения своей экипировки в порядок
- игрок покидает поле, когда мяч в очередной раз выйдет из игры, если к этому моменту он еще не привел свою экипировку в порядок
- любой игрок, покинувший поле по требованию судьи для приведения своей экипировки в порядок, не может вновь появиться на поле без разрешения судьи
- прежде чем разрешить игроку вновь выйти на поле, судья проверяет экипировку игрока
- игрок может вновь выйти на поле только тогда, когда мяч вышел из игры.

Игрок, которому было предложено покинуть поле из-за нарушения данного Правила и который выходит (или вновь возвращается) на поле без разрешения судьи, получает предупреждение с показом желтой карточки.

## Возобновление игры

Если судья останавливает игру для вынесения предупреждения:

- игра возобновляется свободным ударом, выполняемым игроком противоположной команды с того места, где мяч находился в момент остановки матча судьей.



# ПРАВИЛО 5. СУДЬЯ

## Полномочия судьи

Каждый матч контролируется судьей, имеющим все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в том матче, на который он назначен.

## Права и обязанности

Судья:

- обеспечивает соблюдение Правил игры
- контролирует ход матча во взаимодействии с помощниками судьи и, там где это имеет место, с резервным, судьей
- обеспечивает соответствие любых используемых мячей требованиям Правила 2
- обеспечивает соответствие экипировки игроков требованиям Правила 4
- ведет хронометраж игры и запись матча
- по своему усмотрению останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом нарушении Правил
- останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом постороннем вмешательстве
- останавливает матч, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму, и обеспечивает его уход/вынос за пределы поля
- если игрок, по его мнению, получил лишь незначительную травму, позволяет продолжать игру до выхода мяча из игры
- обеспечивает, чтобы игрок покинул поле в случае кровотечения из раны. Игрок может вернуться на поле только по сигналу судьи, убедившегося в том, что кровотечение остановлено

- позволяет продолжить игру, когда команда, против которой было совершено нарушение, получает выгоду от такого преимущества, и наказывает первоначальное нарушение, если предполагавшимся преимуществом в тот момент не воспользовались
- когда игрок одновременно совершает более одного нарушения, его наказывают за более серьезное нарушение
- принимает меры дисциплинарного воздействия по отношению к игрокам, виновным в нарушениях, караемых предупреждением или удалением. Он не обязан предпринять такие меры незамедлительно, но должен сделать это, как только мяч выйдет из игры
- принимает меры в отношении официальных лиц команд, ведущих себя некорректно, и может по своему усмотрению удалить их с поля и прилегающих к полю зон
- действует на основании рекомендации помощников судьи в отношении инцидентов, которые он сам не видел
- обеспечивает, чтобы посторонние лица не появлялись на поле
- возобновляет матч после его остановки
- представляет соответствующим органам рапорт о матче, включающий информацию по всем принятым дисциплинарным мерам в отношении игроков и/или официальных лиц команд, а также по всем прочим инцидентам, происшедшим до матча, во время или после него.

### Решения судьи

Решения судьи по фактам, связанным с игрой, являются окончательными.

Судья может изменить решение только в случае, если он поймет его ошибочность или (на его усмотрение) по рекомендации помощника судьи, но при условии, что он еще не возобновил игру.

# ПРАВИЛО 6. ПОМОЩНИКИ СУДЬИ

## Обязанности

Назначаются два помощника судьи, в чьи обязанности (в зависимости от решения судьи) входит сигнализировать:

- когда мяч полностью вышел за пределы поля
- какая из команд имеет право на угловой удар, удар от ворот или сбрасывание
- когда игрок может быть наказан за нахождение в положении вне игры
- когда поступает просьба о замене игрока
- о случаях недисциплинированного поведения или любых иных инцидентах, происходящих вне поля зрения судьи
- в тех случаях при совершении нарушения, когда помощники находятся ближе к месту действия, чем судья (сюда входят, в частности, нарушения, совершенные в штрафной площади)
- в тех случаях, когда при 11 -метровом штрафном ударе вратарь сдвинулся вперед с места до удара по мячу, а мяч пересек линию.

## Помощь

Помощники судьи также помогают ему проводить матч в соответствии с Правилами игры. В частности, они могут входить в пределы поля с тем, чтобы помочь проконтролировать соблюдение расстояния в 9,15 м.

В случае необоснованного вмешательства или некорректного поведения судья освобождает помощника судьи от его обязанностей и подает рапорт в соответствующий орган.

# ПРАВИЛО 7. ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ

## Игровое время

Продолжительность игры – два равных тайма по 45 минут (если судья и две команды-участницы матча не согласовали иного варианта). Любая договоренность об изменении продолжительности игрового времени (к примеру, о сокращении каждого тайма до 40 минут из-за недостаточности освещения) должна быть достигнута до начала игры и должна отвечать правилам соревнований.

## Перерыв между таймами

Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами.

Перерыв между таймами не должен превышать 15 минут.

В регламенте соревнования должна указываться продолжительность перерыва между таймами.

Продолжительность перерыва между таймами может изменяться только с согласия судьи.

## Добавленное время

К продолжительности любого из обоих таймов добавляется все время, ушедшее на:

- замену (замены)
- оценку серьезности травм игроков
- транспортировку травмированных игроков с поля для оказания помощи
- умышленное затягивание времени игры
- любые иные причины.

Продолжительность добавленного времени определяет только судья.

## 11-метровый удар

Для выполнения 11-метрового удара, назначенного в конце любого из таймов основного или добавочного времени, выделяется дополнительное время.

## Дополнительное время

В регламентах соревнований может содержаться положение о двух дополнительных таймах равной продолжительности. В этих случаях следует руководствоваться требованиями Правила 8.

## Недоигранный матч

Недоигранный матч переигрывается, если в правилах соревнования не содержится иного положения.



# ПРАВИЛО 8. НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

## Предварительные условия

Перед началом матча проводится жеребьевка, и одна из команд получает право выбрать ворота, которые она будет атаковать в первом тайме матча.

Противоположная команда выполняет начальный удар в матче.

Команда, выбравшая по жребию ворота, выполняет начальный удар во втором тайме матча.

Во втором тайме матча команды меняются воротами.

## Начальный удар

Начальный удар – это способ начала или возобновления игры:

- в начале матча
- после забитого гола
- в начале второго тайма
- в начале каждого тайма добавочного времени, если таковое назначается.

Мяч, забитый непосредственно с начального удара, засчитывается.

## Процедура

- все игроки находятся на своих половинах поля
- игроки команды, не получившей право начального удара, находятся на расстоянии не менее 9,15 м (10 ярдов) от мяча, до тех пор, пока мяч не будет введен в игру
- мяч находится в неподвижном состоянии в центре поля
- судья дает сигнал
- мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, и он движется вперед
- выполнивший начальный удар игрок не имеет права вторично касаться мяча до тех пор, пока он (мяч) не коснется другого игрока.

После забитого одной из команд гола начальный удар выполняется игроком другой команды.

### **Нарушения / наказания**

Если выполнивший начальный удар игрок вторично коснется мяча прежде, чем мяч коснется другого игрока:

- назначается свободный удар, который выполняется игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение.

За любое другое нарушение порядка выполнения начального удара:

- начальный удар повторяется.

### **Спорный мяч**

"Спорный мяч" – это способ возобновления игры после временной остановки, в которой возникла необходимость в то время, пока мяч находился в игре, – по любой причине, не предусмотренной Правилами игры.

### **Процедура**

Судья вбрасывает мяч в том месте, где он находился в момент остановки игры.

Игра возобновляется в момент соприкосновения мяча с землей.

### **Нарушения / наказания**

Повтор розыгрыша "спорного мяча" производится:

- если игрок коснется мяча до того, как мяч коснется земли

- если мяч выйдет за пределы поля после касания земли, но ни один игрок его не коснется.

### **Особые обстоятельства**

Штрафной или свободный удар, который назначается в пользу обороняющейся команды в пределах площади ее ворот, выполняется с любой точки площади ворот.

Свободный удар, назначаемый в пользу атакующей команды в пределах площади ворот противоположной команды, выполняется с линии площади ворот, параллельной линии ворот, в точке, ближайшей к месту совершения нарушения.

"Спорный мяч" для возобновления игры после временной остановки внутри площади ворот разыгрывается на линии площади ворот, параллельной линии ворот, в точке, ближайшей к месту нахождения мяча в момент остановки игры.

# ПРАВИЛО 9. МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ

