

# Знакомство со средой



Scratch

Меню

File Редактировать Публиковать помощь

- движение
- внешность
- звук
- перо
- контроль
- сенсоры
- операторы
- переменные

Спрайт1  
 x: 0 y: 0 направление: 90

скрипты костюмы звуки

переключатели

Место для программы

- идти 10 шагов
- повернуться на 15 градусов
- повернуться на 15 градусов
- повернуть в направление 90
- повернуться к
- идти в x: 0 y: 0
- идти в
- плыть 1 секунд в точку x: 0 y:
- изменить x на 10
- установить x в 0
- изменить y на 10
- установить y в 0

Выбор команд

Сцена



x: -1380 y: -232



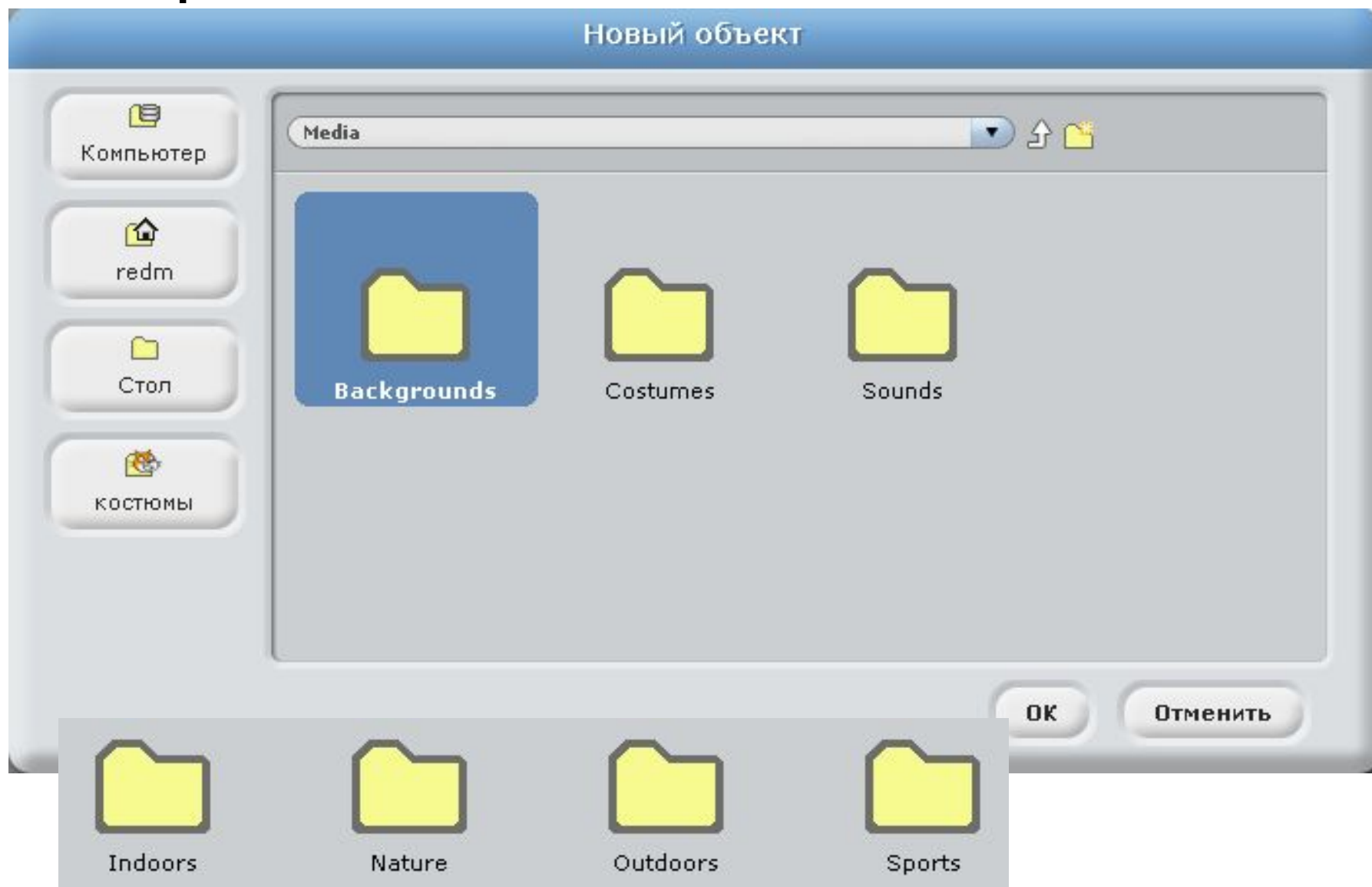
Сцена

Окно объектов

# Окно объектов



# Сцена



# КОСТЮМЫ



# Задания:

- Создать картинку по одной из тем
  - Красота природы
  - Ребята давай жить дружно
  - Я люблю спорт
  - Произвольная тема

## Требования

1. Наличие фона
2. Не менее 4 спрайтов
3. 1 спрайт должен быть собственного изготовления
4. Подпись на картине