



**В  
королевстве  
шахмат**

Вся в квадратах – белых, черных,  
Деревянная доска,  
А ряды фигур точеных –  
Деревянные войска.  
Люди их передвигают,  
Коротают вечера,  
Люди думают, считают –  
Интересная игра!



# Шахматные фигуры



# Шахматная викторина



\*Как ходит пешка ?

вперёд по

вертикали

\*Какие фигуры остаются на доске до конца игры? **Короли**

\*Почему король слабее ферзя, но главнее его?

Без ферзя игра

продолжается,

а без короля играть нельзя

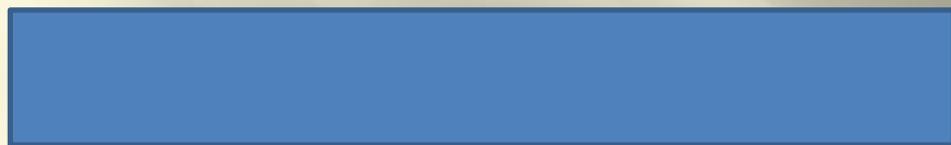
Сколько шахматных фигур всего?

32

**\*Является рокировка обязательной?**

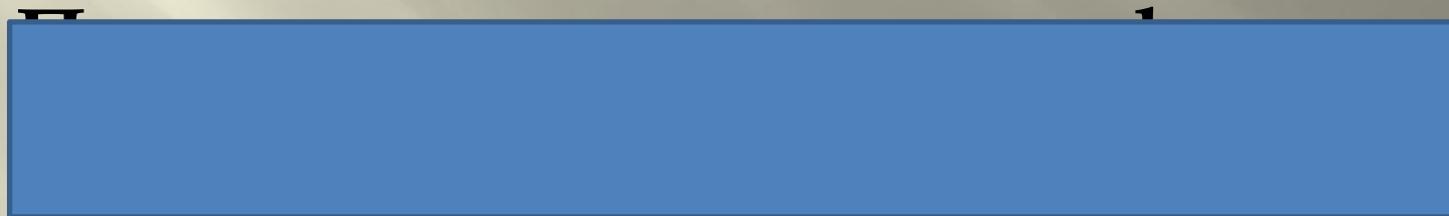


**\*Между какими фигурами на доске стоит король?**



М

**\*Почему слон и конь называются лёгкими фигурами?**



М

**- Сколько клеток на шахматной доске?**



\* Может ли ладья побить 2 пешки

\* В чём сходство пешки и ладьи?

*полям*

\* Почему фигура называется слон, если

*в виде маленького слоника*

*ия,*

**\*Почему слона называют лёгкой фигурой, а ладью тяжёлой?**

**Слон контролирует половину доски, поэтому он слабее, легче ладьи. Слон-3 очка, а ладья-5 очков. Слон выводится в игру раньше, по своей подвижности опережает ладью.**

**\*Почему ферзь как правило, не вступает рано в игру, ведь он самая дальнобойная фигура?**

**Это самая сильная и ценная фигура. За ней тотчас станут охотиться, чтобы скорее уничтожить, ослабить противника.**

**\*Чем конь отличается от всех остальных**

**Конь ходит по особенному, буквой Г, перескакивает, как через чужие фигуры, так и через свои**

**\*ТТ**

- 1. В бой сначала вступают пешки.**
- 2. Лёгкие фигуры- слон, конь. Они расчищают путь более ценным фигурам**
- 3. Тяжёлые фигуры -ферзь и ладья**

**\*При соблюдении каких условий можно выполнить рокировку?**

- 1.Если король и ладья не трогались с места**
- 2.Если между королём и ладьёй нет фигур**
- 3.Король во время рокировки не находится под шахом**

**\*Покажите короткую и длинную рокировку**

**\*Как называется запись шахматной партии?**

**Шахматная нотация**

**\*Как играть дебют?**

**Занять и контролировать центр.**

**Выводить лёгкие ,а потом тяжёлые**

**фигуры**

**\*Как играть миттельшпиль?**

**Предвидеть комбинацию противника**

**Чётко рассчитывать свою комбинацию**

**\*Как правильно сесть за шахматную доску?**

**Правое угловое поле должно быть**

**белым**

**\*Кто начинает первым в этюдах?**

**Право первого хода принадлежит**

**белым**

# Запишете

Король-

Кр

Ладья-

Л

Конь-

К

Побита фигура

:

Сделан ход -

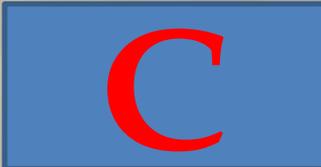
-

Шах - 

Короткая рокировка 

Мат - 

Пешка- 

Слон- 

# ***Правила дебюта:***

- \* вывод 2-3 пешек,**
- \* вывод лёгких фигур на безопасные активные позиции,**
- \* контроль центральных полей,**
- \* ограничение подвижности, рокировка, вывод второй ладьи.**

# **Запомни**

**В дебюте должен каждый фигуры  
развивать,**

**Чтобы удобней было врага атаковать.**

**За всей этой подготовкой**

**Не забудь о рокировке.**

**Поставь по соседству скорее две ладьи**

**И короля быстрее в укрытие веди.**

**А пешки из «болота» веди скорей вперёд**

**И захвати «вершину»-**

**Тогда победа ждёт!**

