



**В
королевстве
шахмат**

Вся в квадратах – белых, черных,
Деревянная доска,
А ряды фигур точеных –
Деревянные войска.
Люди их передвигают,
Коротают вечера,
Люди думают, считают –
Интересная игра!



Шахматные фигуры



Шахматная викторина



*Как ходит пешка ?

вперёд по

вертикали

*Какие фигуры остаются на доске до конца игры? **Короли**

*Почему король слабее ферзя, но главнее его?

Без ферзя игра

продолжается,

а без короля играть нельзя

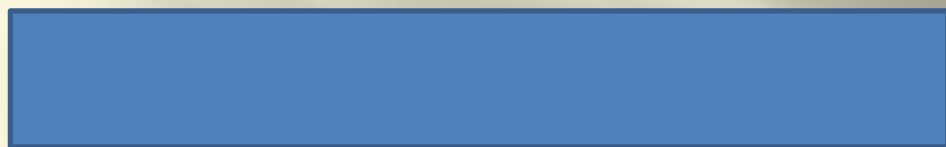
Сколько шахматных фигур всего?

32

***Является рокировка обязательной?**

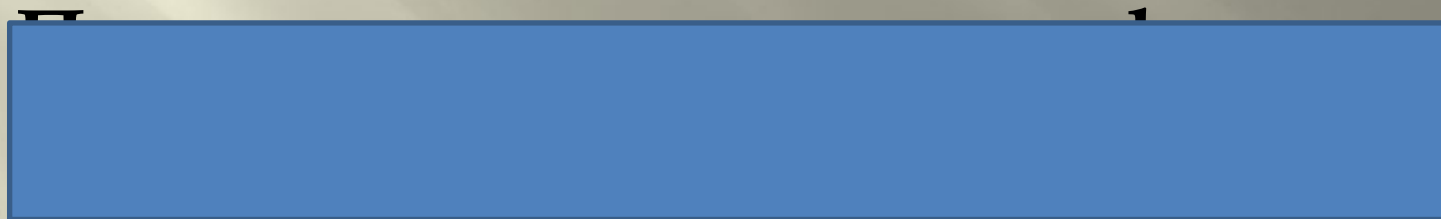


***Между какими фигурами на доске стоит король?**



М

***Почему слон и конь называются лёгкими фигурами?**



М

- Сколько клеток на шахматной доске?



* Может ли ладья побить 2 пешки

* В чём сходство пешки и ладьи?

полям

* Почему фигура называется слон, если

в виде маленького слоника

ия,

***Почему слона называют лёгкой фигурой, а ладью тяжёлой?**

Слон контролирует половину доски, поэтому он слабее, легче ладьи. Слон-3 очка, а ладья-5 очков. Слон выводится в игру раньше, по своей подвижности опережает ладью.

***Почему ферзь как правило, не вступает рано в игру, ведь он самая дальнобойная фигура?**

Это самая сильная и ценная фигура. За ней тотчас станут охотиться, чтобы скорее уничтожить, ослабить противника.

***Чем конь отличается от всех остальных**

Конь ходит по особенному, буквой Г, перескакивает, как через чужие фигуры, так и через свои

***ТТ**

- 1. В бой сначала вступают пешки.**
- 2. Лёгкие фигуры- слон, конь. Они расчищают путь более ценным фигурам**
- 3. Тяжёлые фигуры -ферзь и ладья**

***При соблюдении каких условий можно выполнить рокировку?**

- 1.Если король и ладья не трогались с места**
- 2.Если между королём и ладьёй нет фигур**
- 3.Король во время рокировки не находится под шахом**

***Покажите короткую и длинную рокировку**

***Как называется запись шахматной партии?**

Шахматная нотация

***Как играть дебют?**

Занять и контролировать центр.

Выводить лёгкие ,а потом тяжёлые

фигуры

***Как играть миттельшпиль?**

Предвидеть комбинацию противника

Чётко рассчитывать свою комбинацию

***Как правильно сесть за шахматную доску?**

Правое угловое поле должно быть

белым

***Кто начинает первым в этюдах?**

Право первого хода принадлежит

белым

Запишете

Король-

Кр

Ладья-

Л

Конь-

К

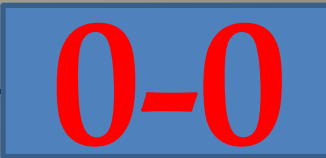
Побита фигура

:


Сделан ход -


-

Шах - 

Короткая рокировка 

Мат - 

Пешка- 

Слон- 

Правила дебюта:

- * вывод 2-3 пешек,**
- * вывод лёгких фигур на безопасные активные позиции,**
- * контроль центральных полей,**
- * ограничение подвижности, рокировка, вывод второй ладьи.**

Запомни

В дебюте должен каждый фигуры
развивать,

Чтобы удобней было врага атаковать.

За всей этой подготовкой

Не забудь о рокировке.

Поставь по соседству скорее две ладьи

И короля быстрее в укрытие веди.

А пешки из «болота» веди скорей вперёд

И захвати «вершину»-

Тогда победа ждёт!

