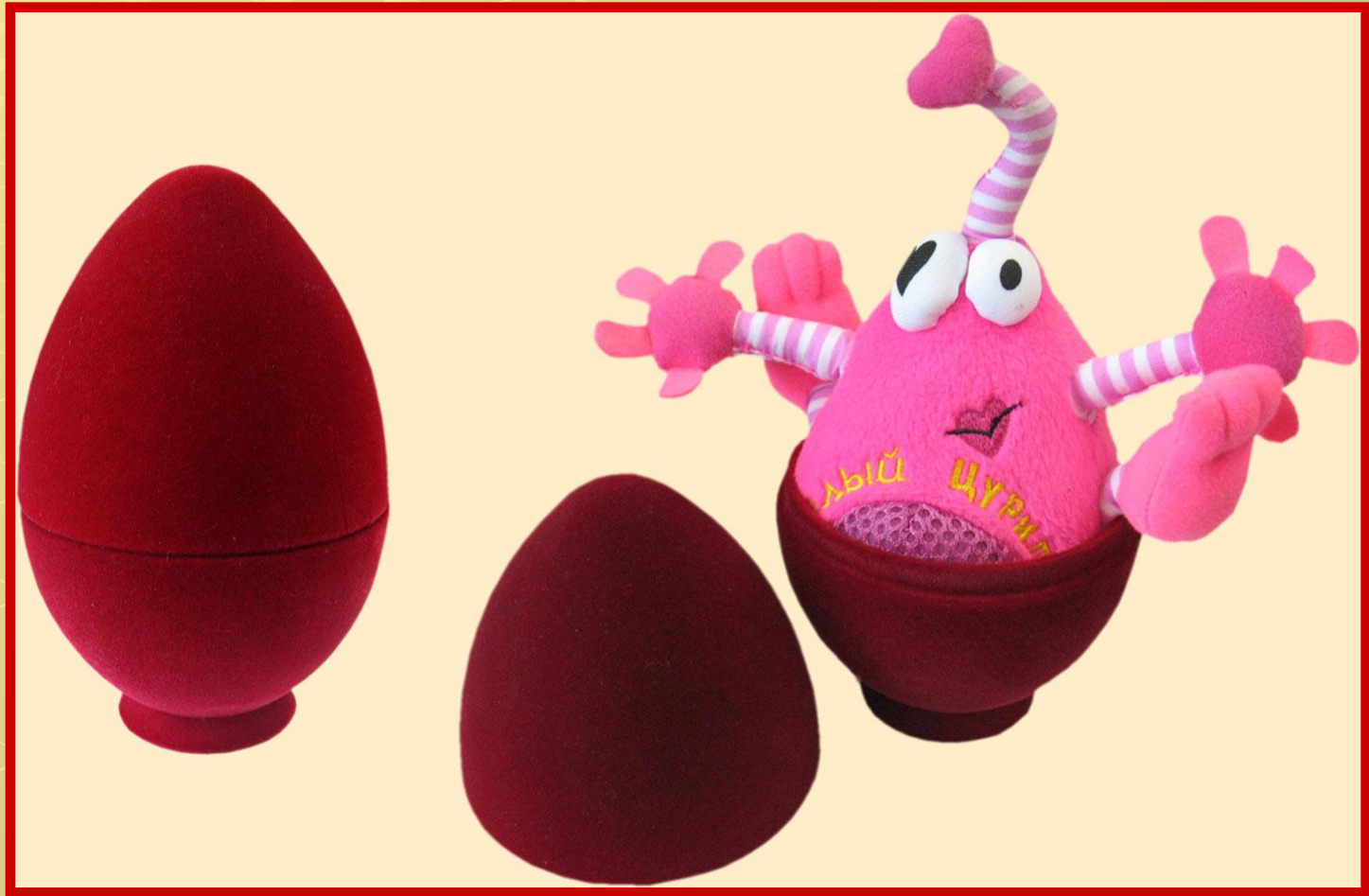
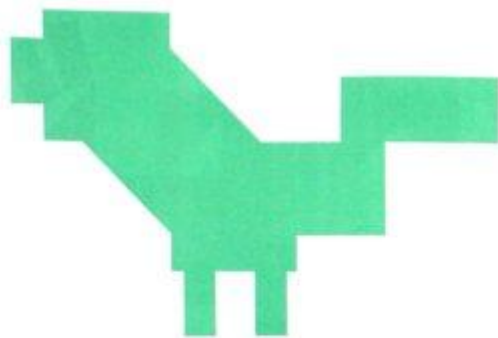


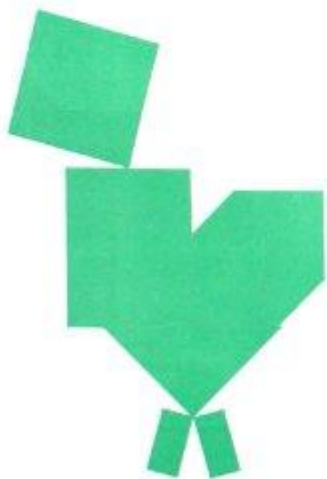
Математические головоломки



Игры на воссоздание фигур-силуэтов из специальных наборов



Рука



Рука

Аккуратно вырежьте
фигуры.
Потом разрежьте их
на части по линиям
и играйте!

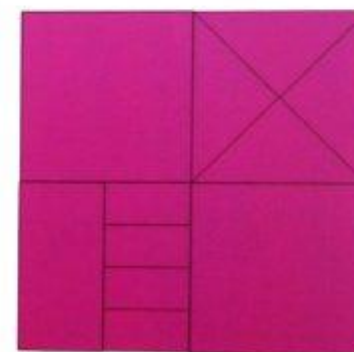


Листик

Колумбово яйцо



Монгольская игра



Назначение математических головоломок:

Развитие пространственных представлений,

Развитие образного и логического мышления,

Развитие смекалки и сообразительности,

Развитие сенсорных способностей,

Обучение практическим действиям, направленным на анализ сложной формы,

Формирование привычки к умственному труду.

Этапы работы с математическими головоломками

- 1 этап – знакомство с деталями конструктора, выкладывание элементарных геометрических форм из деталей конструктора;**
- 2 этап – предлагается образец, выполненный в том же масштабе, что и элементы игры, с указанием месторасположения частей (дети накладывают геометрические фигуры на образец)**
- 3 этап – составление фигуры по нерасчленённому образцу, с использованием цветового указания мест расположения частей,**
- 4 этап – составление фигуры по нерасчленённому образцу (масштаб такой же, как в игре);**
- 5 этап – составление фигур по схемам, не совпадающим по масштабу с элементами игры,**
- 6 этап – проявление творчества в составлении фигур**

Развивающая игра-конструктор

«Колумбово яйцо»

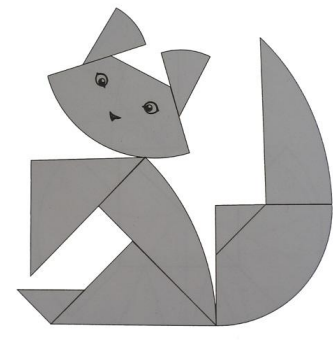
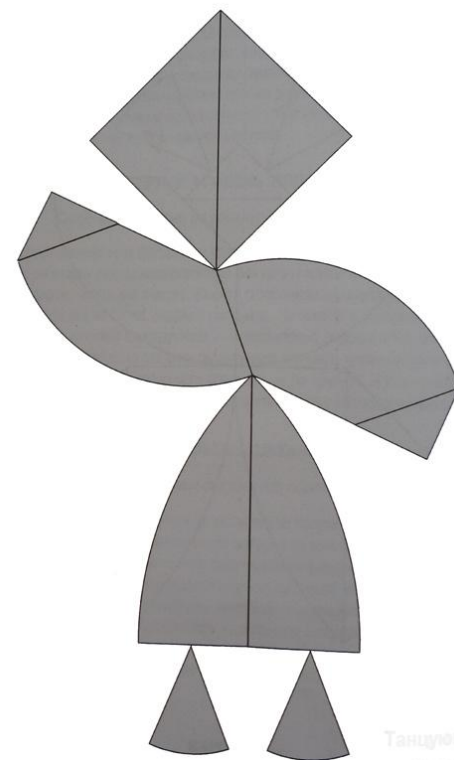
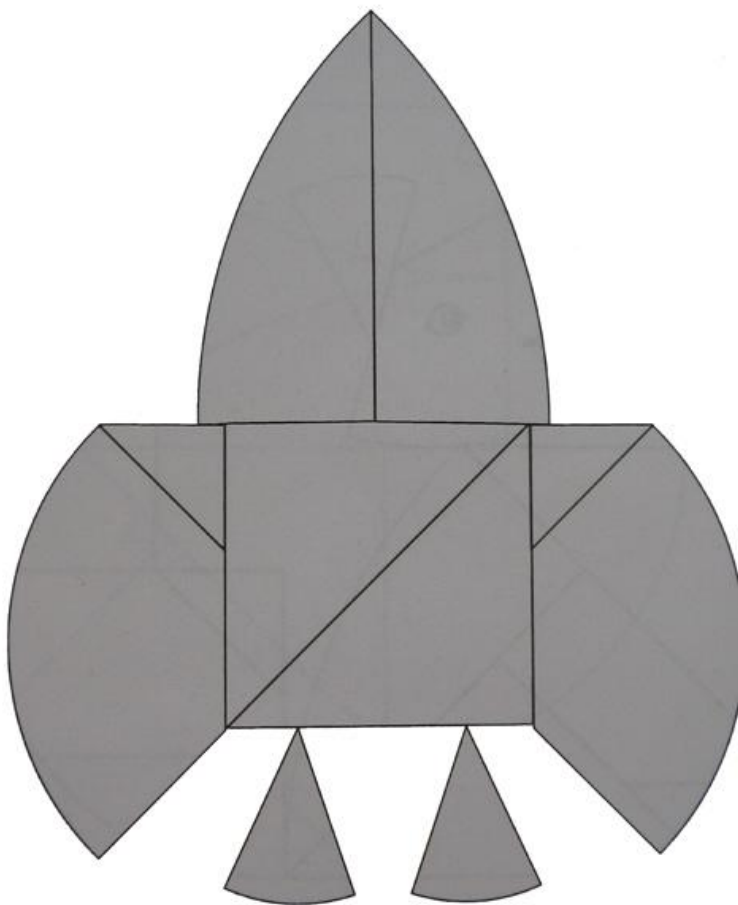
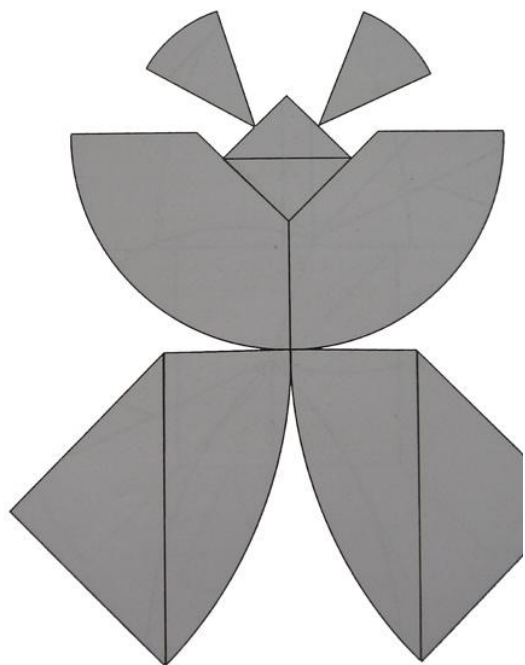
По преданию, когда **Колумб** По преданию, когда Колумб во время обеда у кардинала Мендосы рассказывал о том, как он **открывал Америку** По преданию, когда Колумб во время обеда у кардинала Мендосы рассказывал о том, как он открывал Америку, один из присутствующих сказал: «Что может быть проще, чем открыть новую землю?» В ответ на это Колумб предложил ему простую задачу: как поставить **яйцо** на стол вертикально? Когда ни один из присутствующих не смог этого сделать, Колумб, взяв яйцо, разбил его с одного конца и поставил на стол, показав, что это действительно было просто. Увидев это, все запротестовали, сказав, что так смогли бы и они. На что Колумб ответил: *«Разница в том, Господа, что вы могли бы это сделать, а я сделал это на самом деле».*



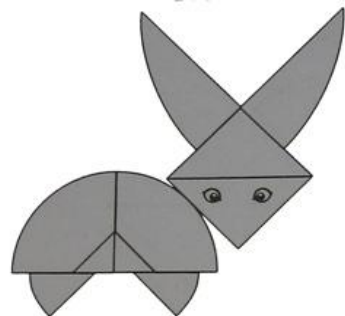
Математическая игра-конструктор «Колумбово яйцо» предназначена для детей 3-8 лет. В нее можно играть, составляя из частей Колумбова Яйца забавные фигурки всевозможных предметов, птиц и зверей. При этом нужно придерживаться простых правил.

1. части конструктора должны соединяться таким образом, чтобы они не перекрывали друг другу.
2. в составленной фигурке должны быть использованы все части конструктора.

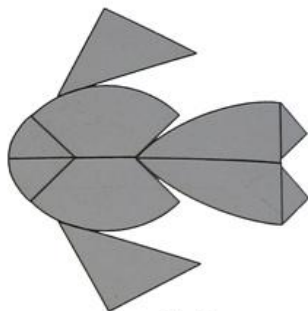
Первый уровень сложности



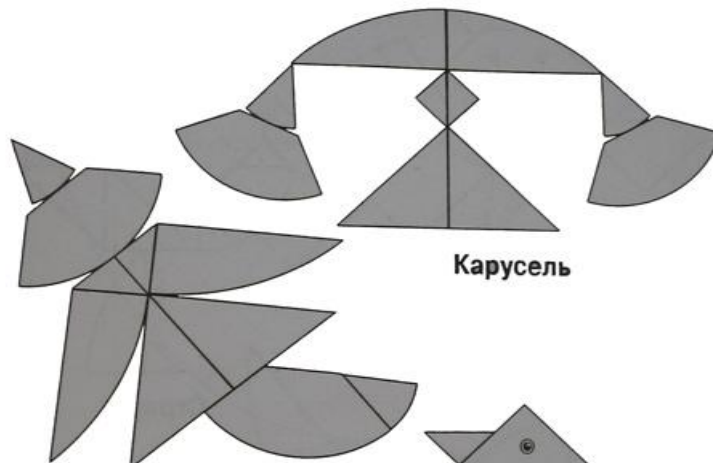
Второй уровень сложности



Заяц



Рыбка



Карусель

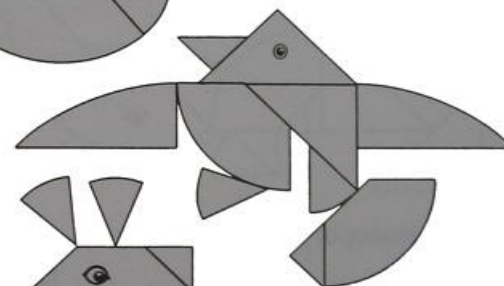


Лиса



Старая ворона

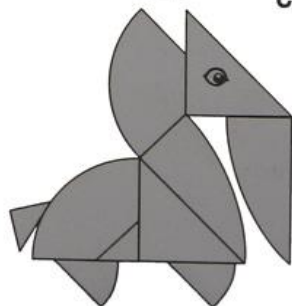
Сорока



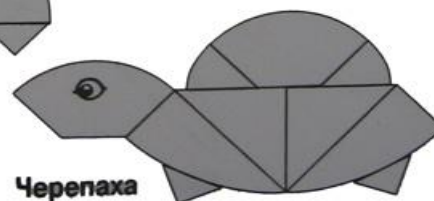
Воробышек



Собака

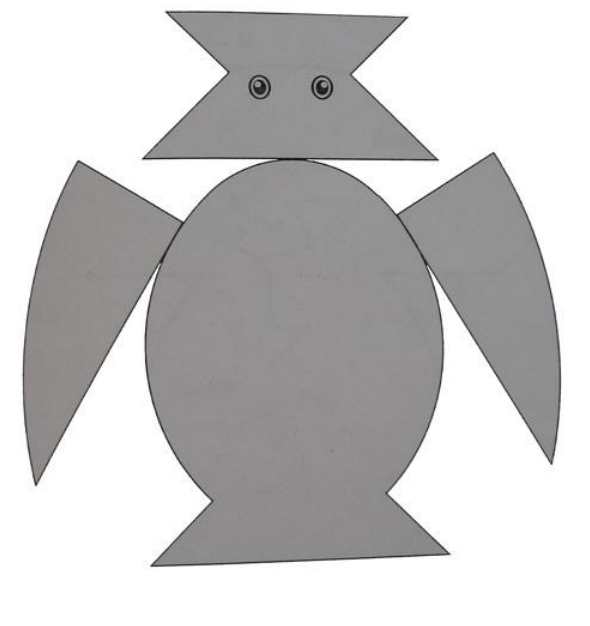
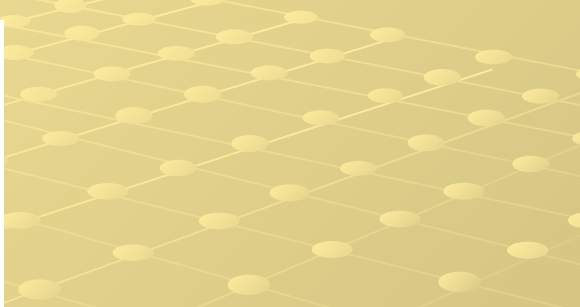


Слон

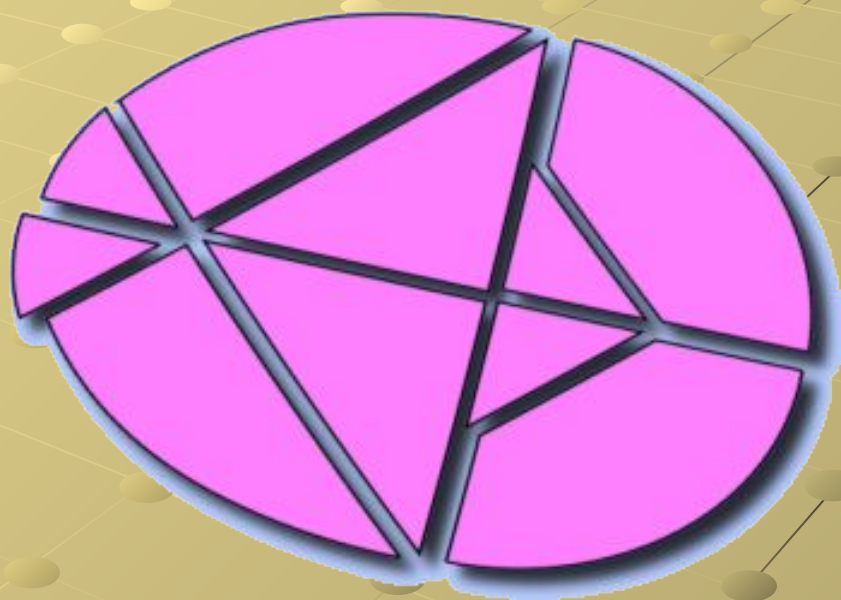
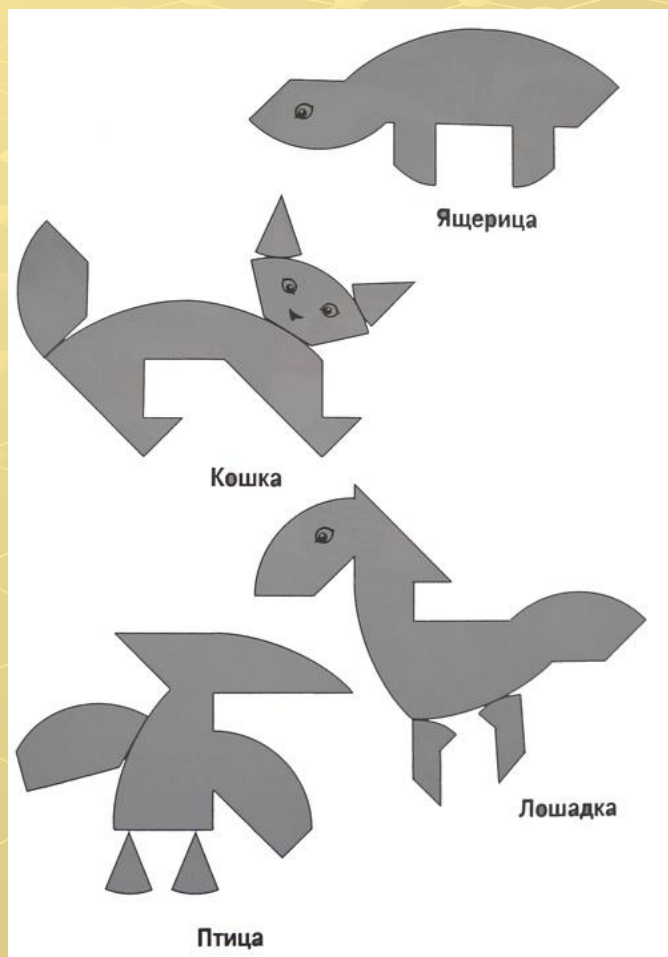


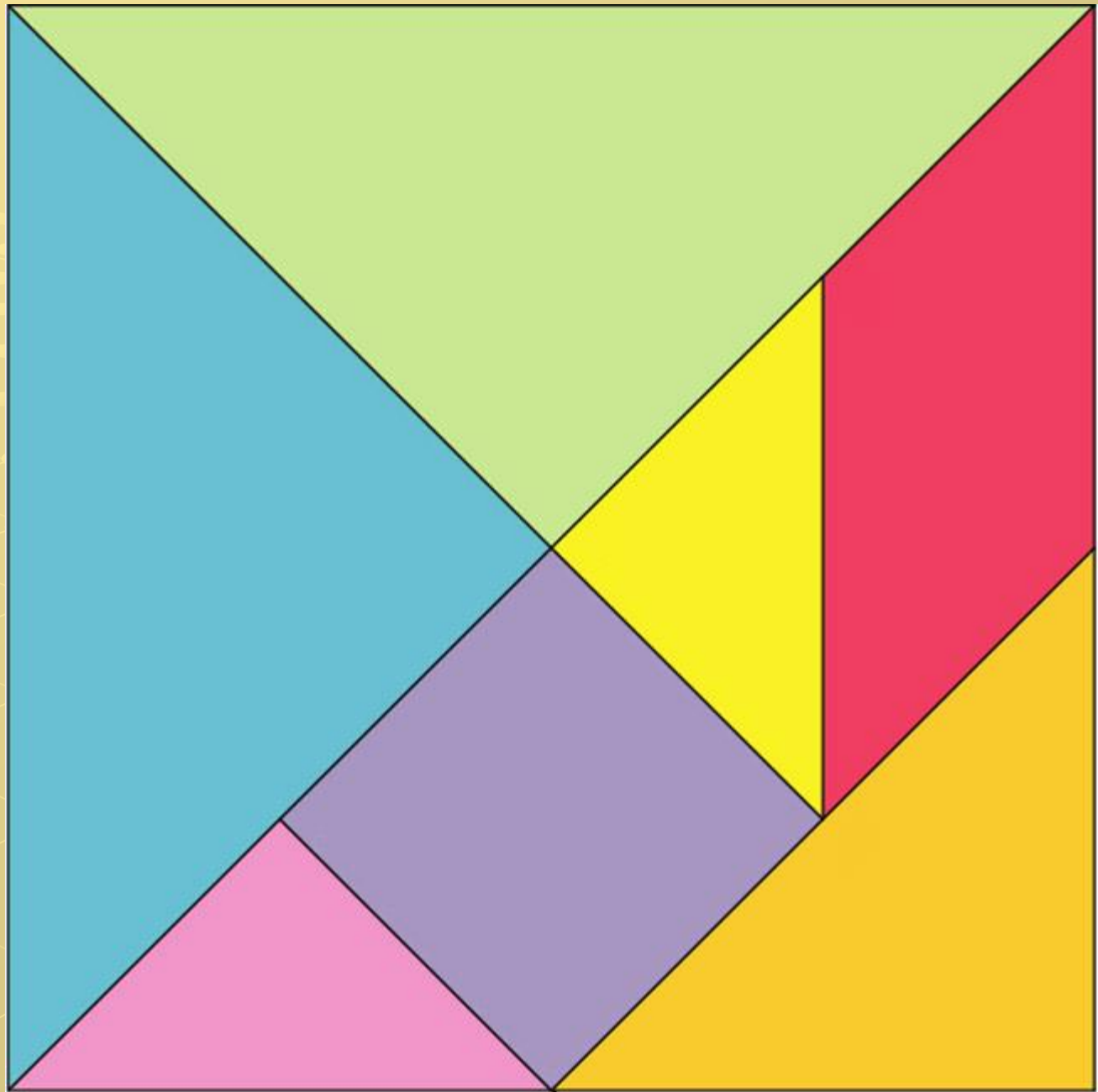
Черепашка

Третий уровень сложности



Четвёртый уровень сложности

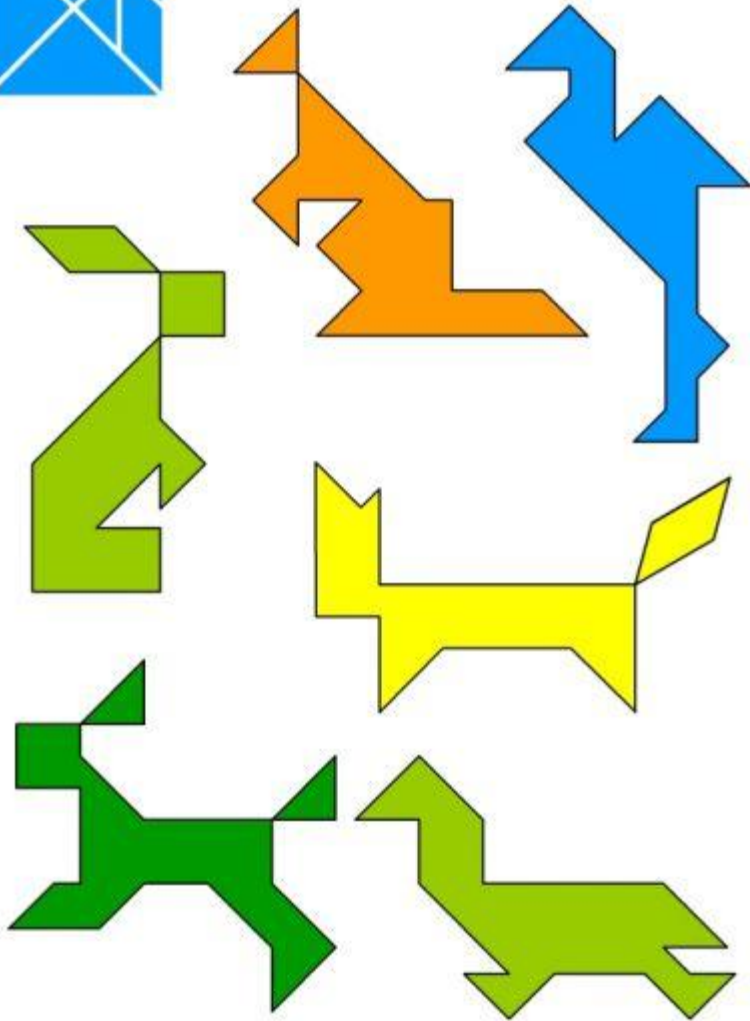




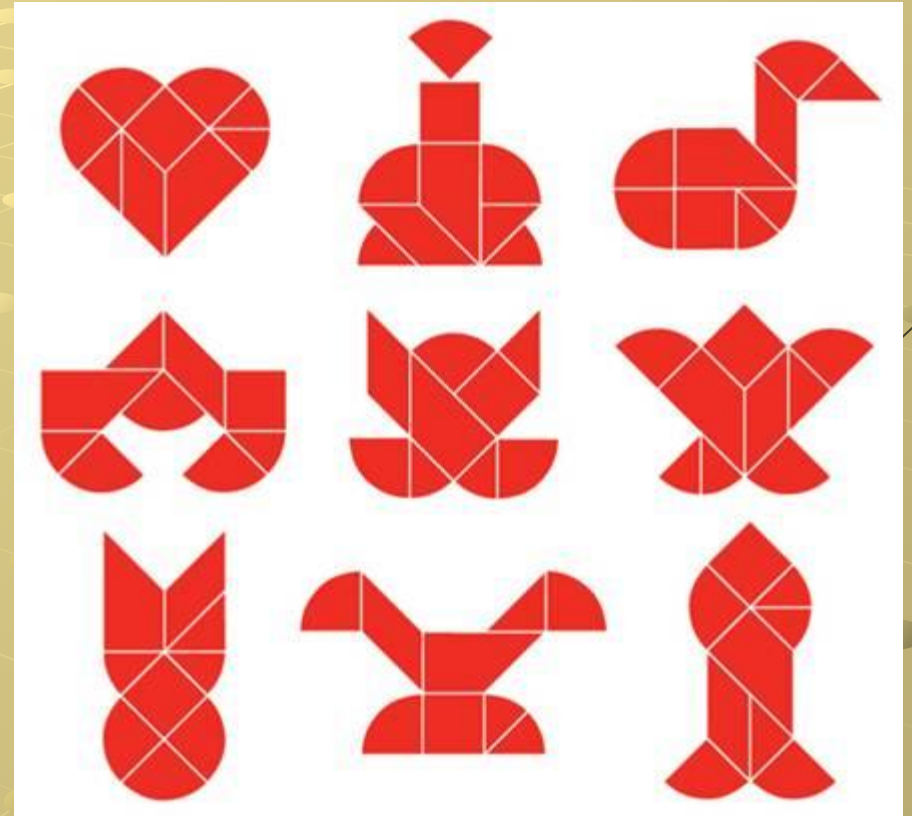


"Танграм"

www.PrintPlay.ru



Танграм



Желаем успехов в развитии дошкольников

