

Графический редактор *Paint*.
Двенадцать месяцев.

5 класс

Учитель информатики:
Виноградова Галина Ивановна
ГООУ Лицей № 373
Московский район

Санкт-Петербург

2010

Цели

Общеобразовательная: дать представление о создании компьютерного рисунка в графическом редакторе Paint;

Воспитательная: развивать познавательную активность, творческие способности, логическое мышления, воспитывать чувство ответственности, уважения друг к другу, аккуратность;

Практическая: формирование у учащихся умений применять полученные знания для выполнения практической работы.

Задачи

1. познакомить с назначением, интерфейсом и возможностями графического редактора Paint;
2. познакомить с инструментами и меню настройки инструментов графического редактора Paint;
3. показать приемы работы в графическом редакторе для создания компьютерных изображений.

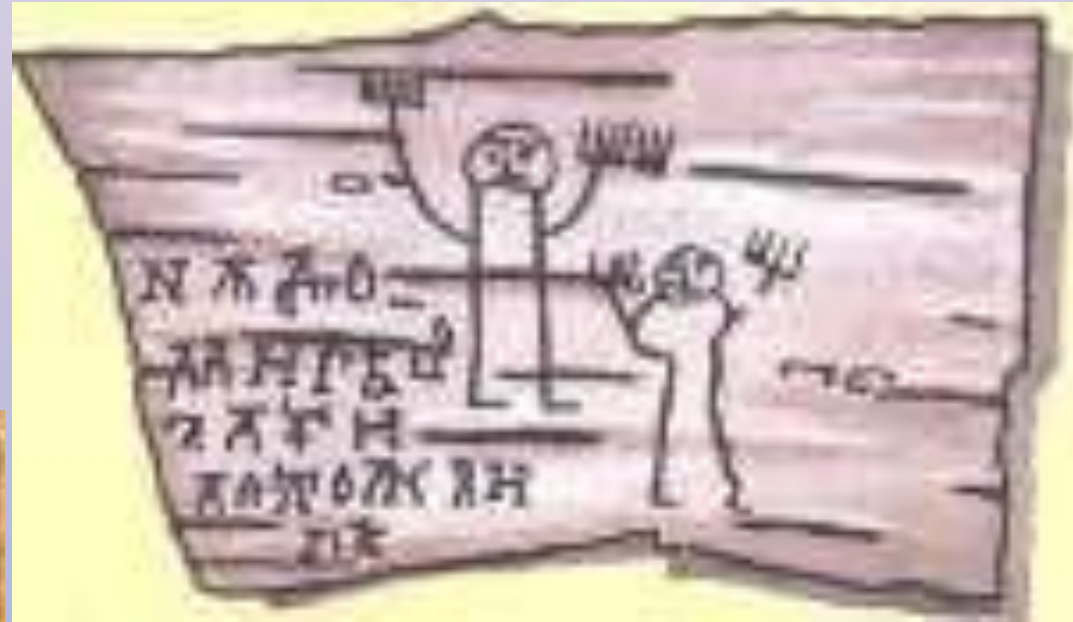
Структура урока

1. Организационный момент
2. Объяснение новой темы
3. Закрепление пройденного материала
4. Практическая работа за компьютером
5. Подведение итогов
6. Задание на дом
8. Рефлексия

Наскальные рисунки



Рисунки на бересте и пергаменте



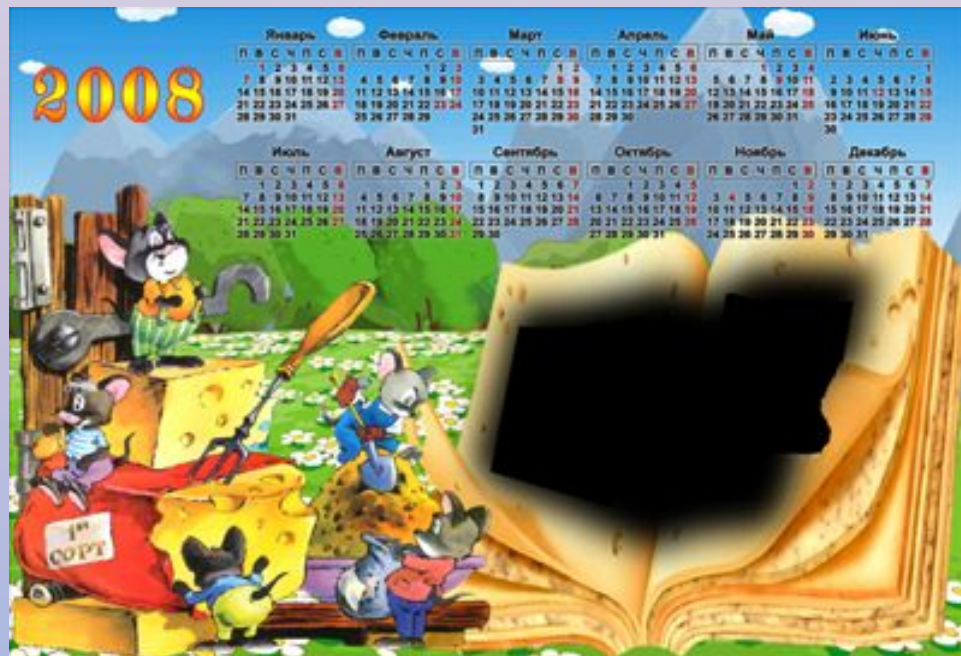
Картины, написанные кистью и красками



Рисунок карандашом

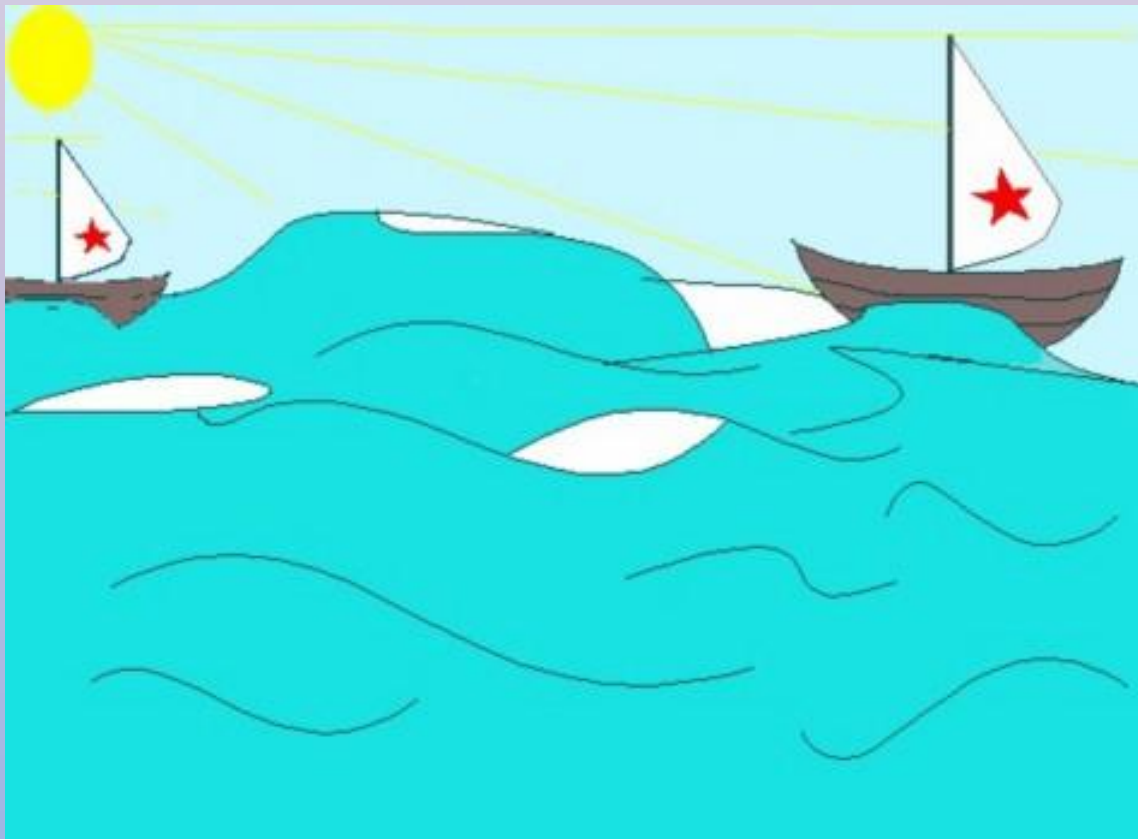


Компьютерная графика



Компьютерная графика

- это раздел информатики, занимающийся проблемами «рисования» на компьютере с помощью разных программ



Сегодня на уроке вы узнаете

1. Что такое компьютерный рисунок?
2. Рассмотрите окно редактора Paint (работа обучающихся с раздаточным материалом «Окно»).
3. Познакомитесь с инструментами и меню настройки инструментов графического редактора Paint (работа обучающихся за компьютерами под руководством учителя (подведение курсора мышки к инструментам редактора, проба рисования)) и приемами работы в графическом редакторе для создания компьютерных изображений.
4. И, конечно попробуете себя в роли компьютерных художников.

Одной из таких программ,
с помощью которой мы
создаем
рисунки на компьютере,
является графический
редактор *Paint*

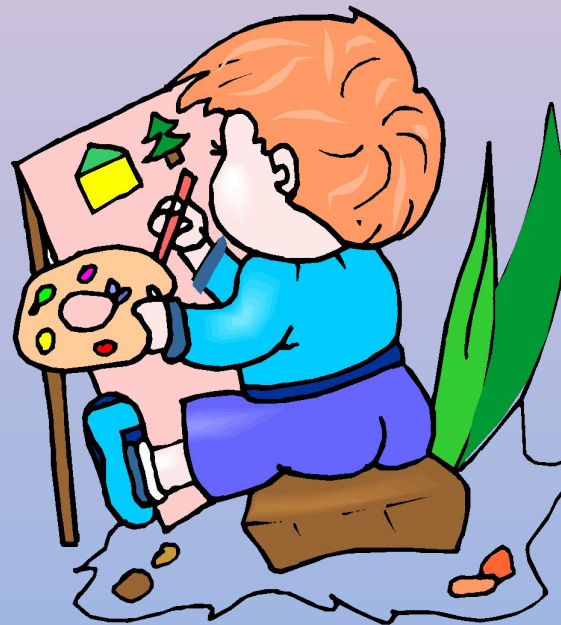


Paint – от английского слова

РИСОВАТЬ

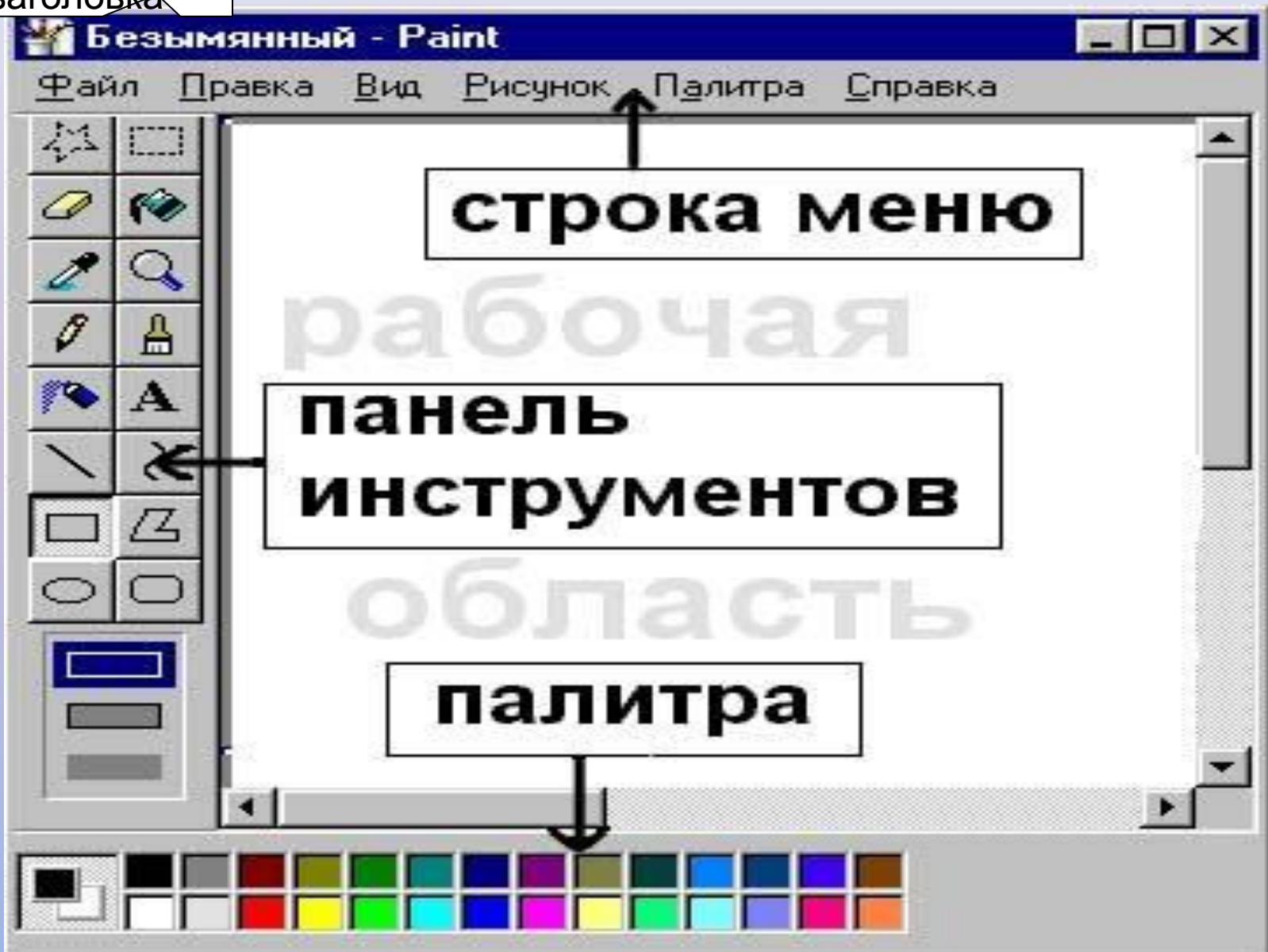
painter

ХУДОЖНИК



Окно редактора *Paint*

Строка
заголовка



Освоение инструментов

рисования



Выделение произвольной области

Ластик

Выбор цвета

Карандаш

Распылитель

Линия

Прямоугольник

Эллипс



Выделение прямоугольной области

Заливка краской

Лупа

Кисть

Текст

Кривая

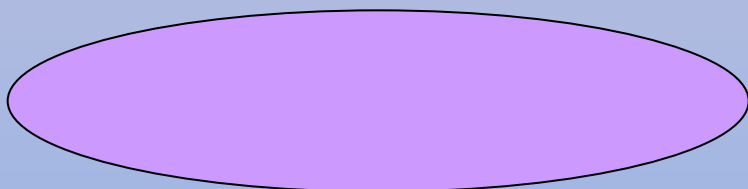
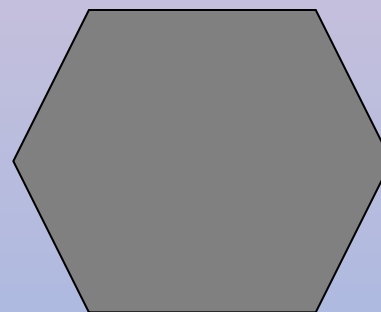
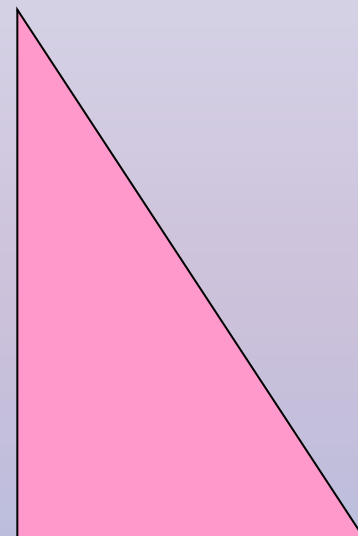
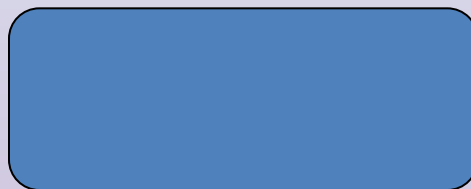
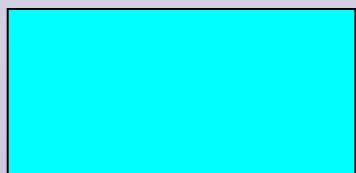
Многоугольник

Скругленный прямоугольник



Палитра

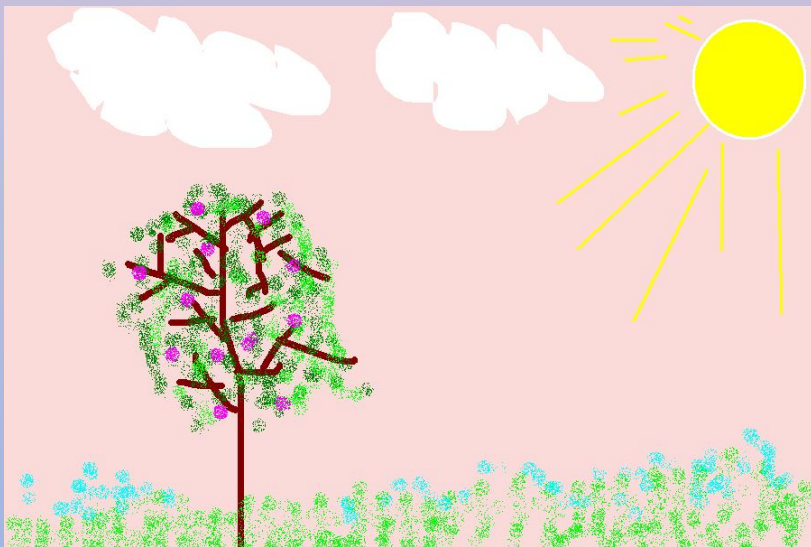
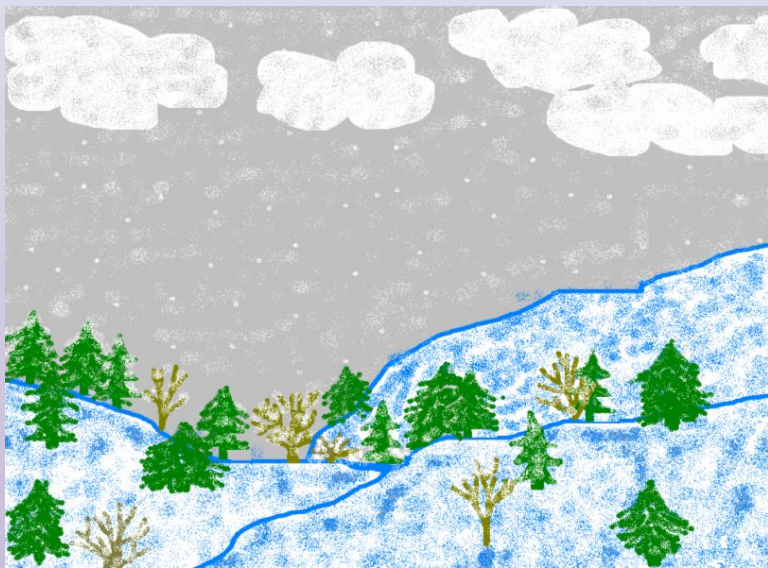
Приступим к рисованию на компьютере



ФИЗМИНУТКА

Раз-два – потянулись,
Три-четыре – все прогнулись,
Пять-шесть – наклонились,
А теперь все распрямились.
И снова:
Три-четыре – все прогнулись.
Пять-шесть – тихо сесть.

Времена года

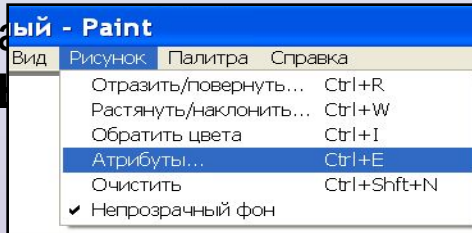


Алгоритм выполнения практической работы «Мое время года»

□ Запусти Paint.

□ Установи ра

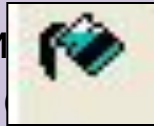
АТТРИБУТЫ



а 600 точек



Залей страни
мышью по ин



гом твоего
нту ЗАЛИВ



нком, щелкнув
ИТРЕ.

- Используя инструмент КАРАНДАШ, нарисуй облака или тучи не разрывая линию контура. С помощью ЗАЛИВКИ и ПАЛИТРЫ закрась нарисованные объекты
- Используя ЭЛЛИПС, ЗАЛИВКУ и ЛИНИЮ в три пикселя толщиной, нарисуй солнце.
- С помощью КИСТИ и ПАЛИТРЫ изобрази стволы деревьев.
- А с помощью РАСПЫЛИТЕЛЯ и ПАЛИТРЫ можно нарисовать листья, снег, дождь, цветы и т.д
- Все остальное – твоя фантазия. Желаю удачи!!!