

# «Найди соседа»

**ЦЕЛЬ ИГРЫ:** ПО ПОРЯДКУ СЛЕДОВАНИЯ СЛОВ - КАРТИНОК (СВЕРХУ ВНИЗ) НАЙТИ ВО ВТОРОЙ КОЛОНКЕ СЛОВО, НАЧИНАЮЩЕЕСЯ НА ГЛУХУЮ ПАРУ ЗВУКА И КЛИКНУТЬ МЫШКОЙ ПО СТРЕЛКЕ РЯДОМ С КАРТИНКОЙ.



# Найди соседа ЗВОНКИЕ - ГЛУХИЕ







