

# Веселая информатика



Воскобойникова Е.И.

Школа № 13

Приморского района

# Важные кнопки

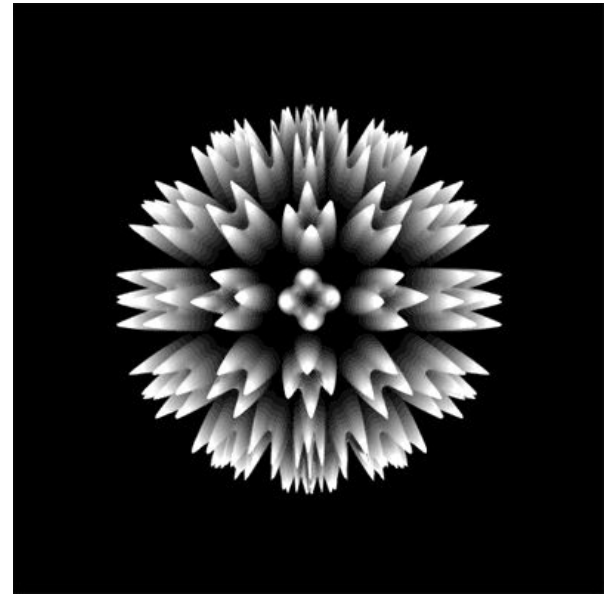
- Мы компьютер изучаем,
- Кнопки все запоминаем:
  
- Если Enter ты нажмешь,
- В строчку ниже попадешь.
  
- Строчку стрелка зачернит,
- Удалит ее Delete.
  
- А для красной ты строки
- Табуляцию нажми.



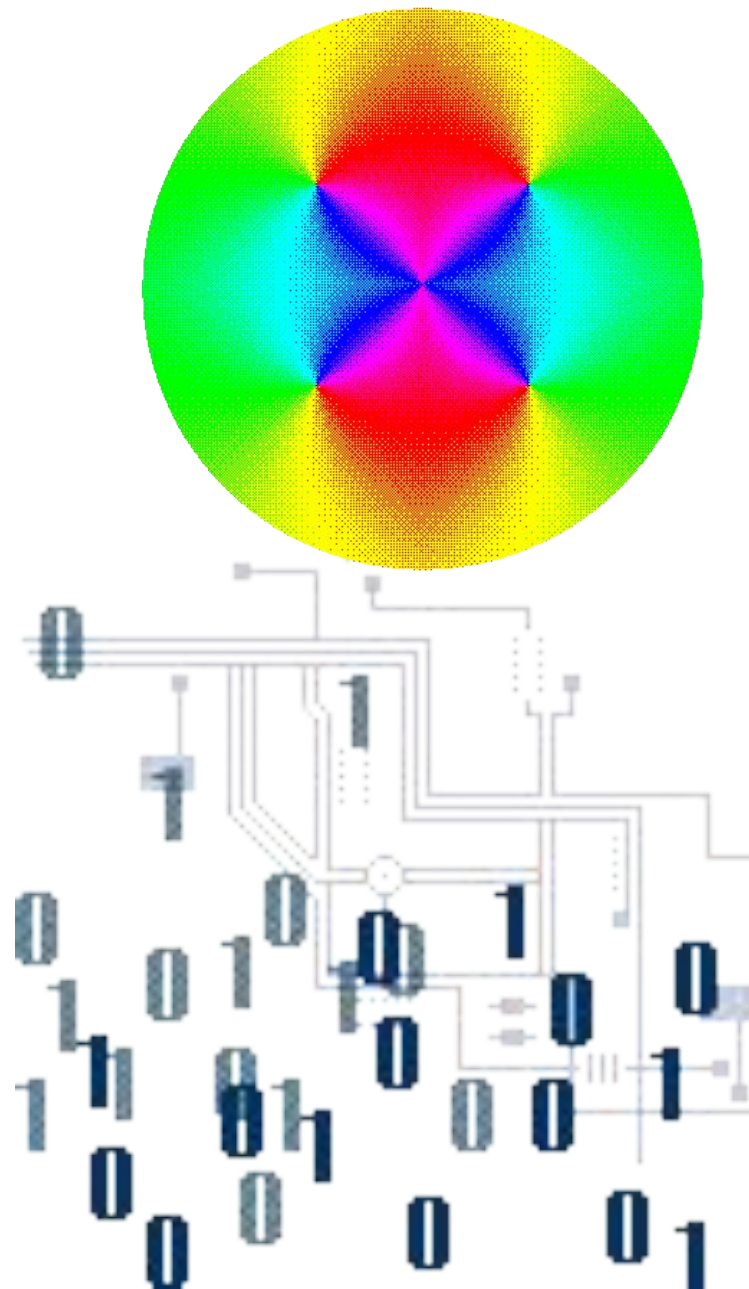
- Caps Lock делает слова
- Из заглавных букв всегда.
- 
- Держим Alt, Shift нажимаем,
- Так язык мы изменяем.
  
- А теперь Control нажми
- И колесико верти:
- Тексты будут приближаться,
- А обратно удаляться.



- Видим окон очень много.
  - Вот окно для диалога,
  - Вкладки, группы и макет,
  - Колонтитул, контур, цвет.
- 
- Это буфер для обмена,
  - Вы зайдите непременно:
  - Слева стрелкой выделяем
  - И, копируя, вставляем.



- Вот заливка для фигуры,
  - Тут обрезка и текстуры,
  - Дата, время и курсив,
  - Почерк будет ваш красив.
- 
- Вот строка, столбец, ячейка,
  - Различить ты их сумеи-ка;
  - Надпись, текст и выделение,
  - Разный шрифт, изображение.



Слайдам каждый будет рад.  
Есть разметка и формат.  
Если делать презентацию,  
Мы включим и анимацию.

Вставка музыки, картинок,  
Всех дизайнерских новинок.  
Тут конструктор потрудился  
И эффекта все ж добился.





- Списки маркированы
- И пронумерованы.
- Можем форматировать,
- Тексты редактировать.
  
- Файлы, монитор, процессор-
- Ты в компьютере – профессор.

