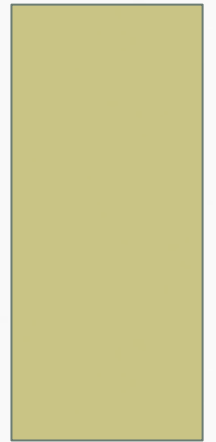
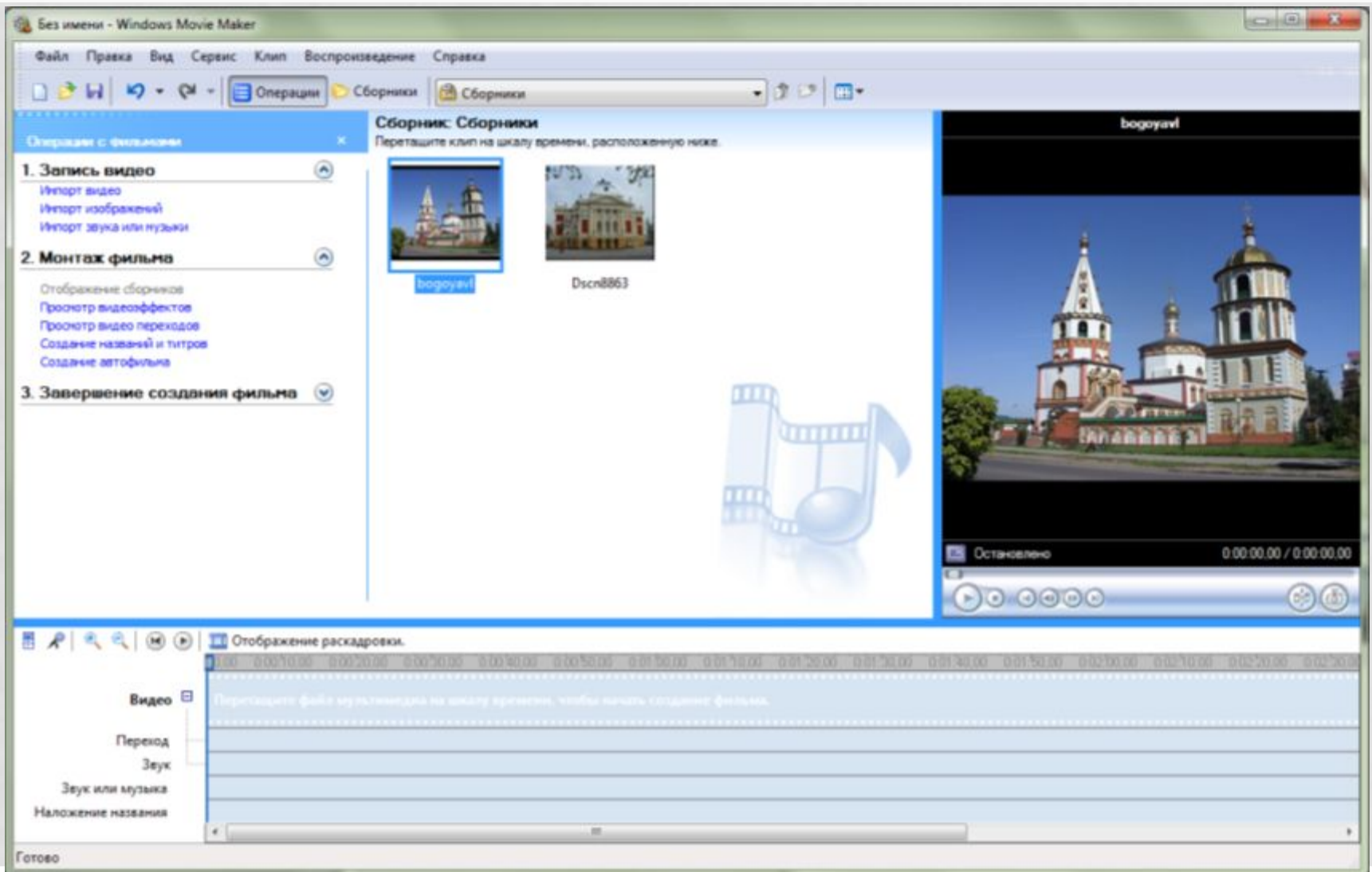


СОЗДАНИЕ ФИЛЬМОВ В MOVIE MAKER



ИНТЕРФЕЙС ПРОГРАММЫ



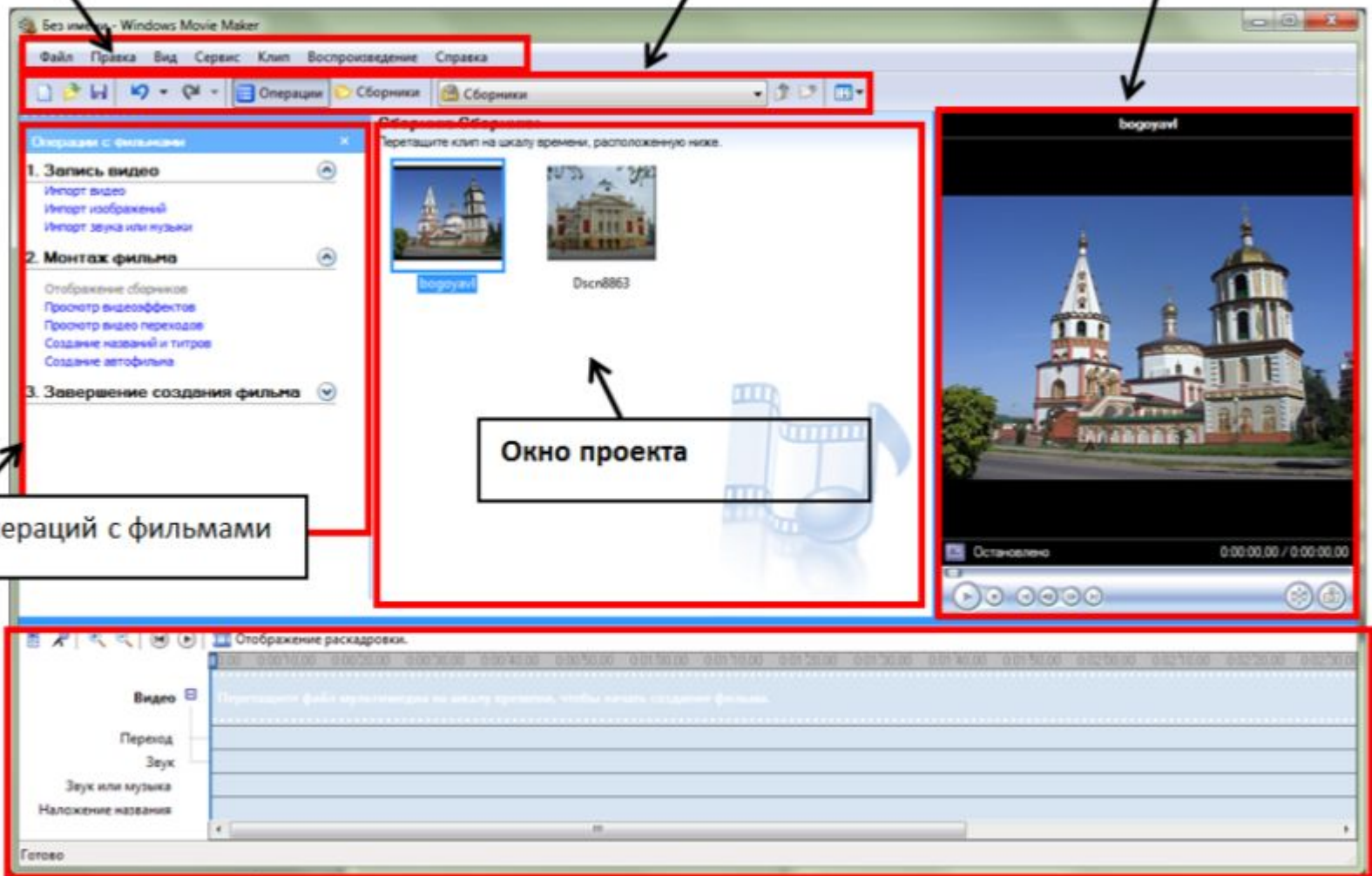
ИНТЕРФЕЙС ПРОГРАММЫ

- **Главное меню программы**
- **Панель инструментов программы**
- **Панель операций с фильмами**
- **Окно проекта**
- **Проигрыватель программы**
- **Нижняя панель программы**
 - Шкала времени
 - Режим раскадровки

Главное меню программы

Панель инструментов программы

Проигрыватель программы



Панель операций с фильмами

Окно проекта

Нижняя панель программы

ЭТАПЫ СОЗДАНИЯ ФИЛЬМА

Подготовительный этап

1. Составление плана видеоролика
2. Подборка аудио, видео и фотоматериалов

Работа в Windows Movie Maker

1. Добавление фото и видеоматериалов в проект
2. Добавление титров
3. Добавление эффектов и переходов
4. Добавление музыки в проект
5. Сохранение проекта в виде фильма

СОЗДАНИЕ ФИЛЬМА «НЕОБЫЧНЫЕ ПАМЯТНИКИ»

План видеоролика

- Титульный кадр
- Солнечные часы
- Виолончель
- Памятник туристу
- Титры в конце фильма

Музыка «Знаю я вся жизнь моя Иркутская история»

СОЗДАНИЕ ТИТУЛЬНОГО КАДРА

"Необычные
памятники"

СОЗДАНИЕ ТИТУЛЬНОГО КАДРА

Введите текст названия

Щелкните "Готово", чтобы добавить название в фильм.

[Готово, добавить название в фильм](#)

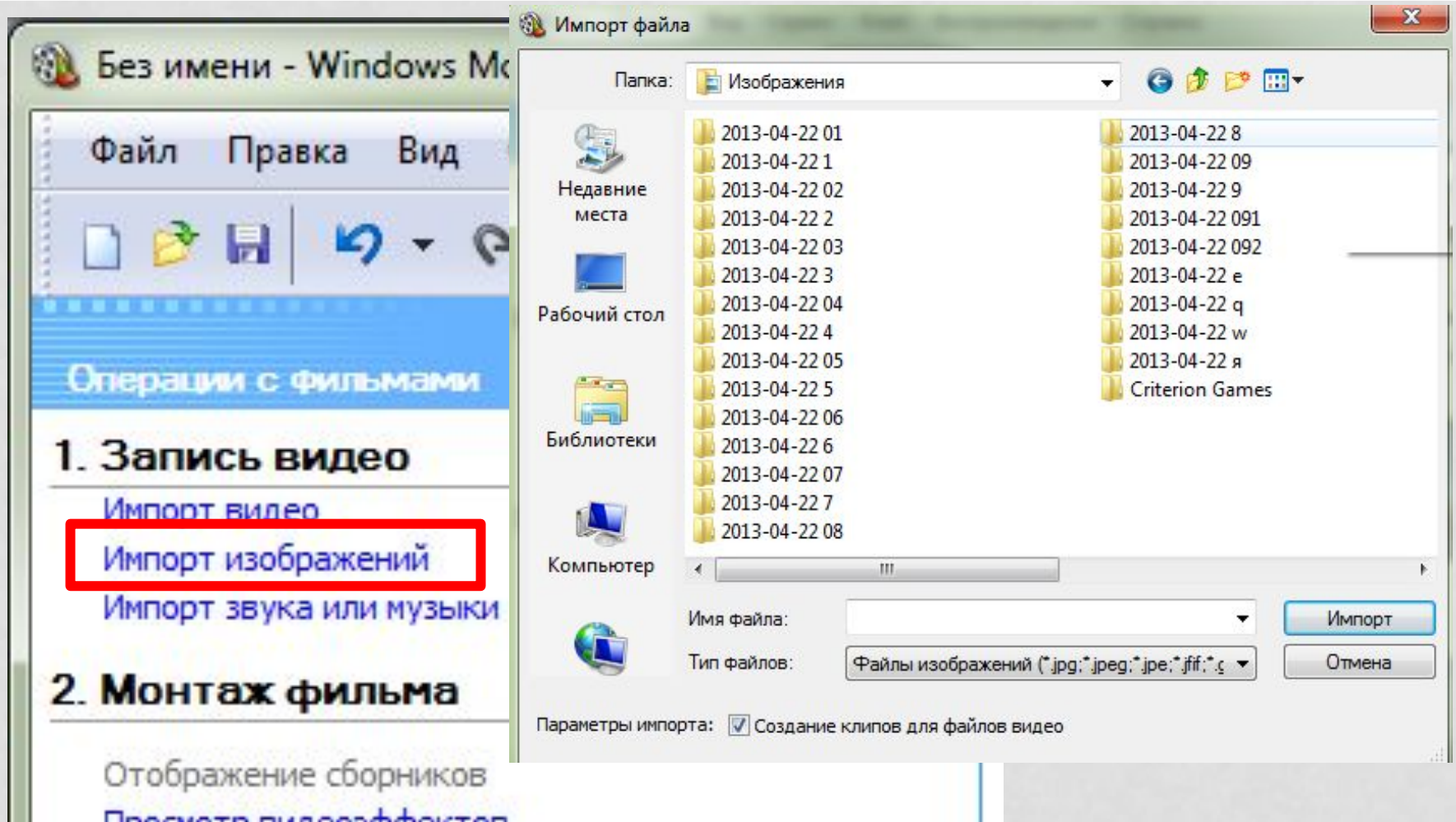
[Отмена](#)

Дополнительные возможности:

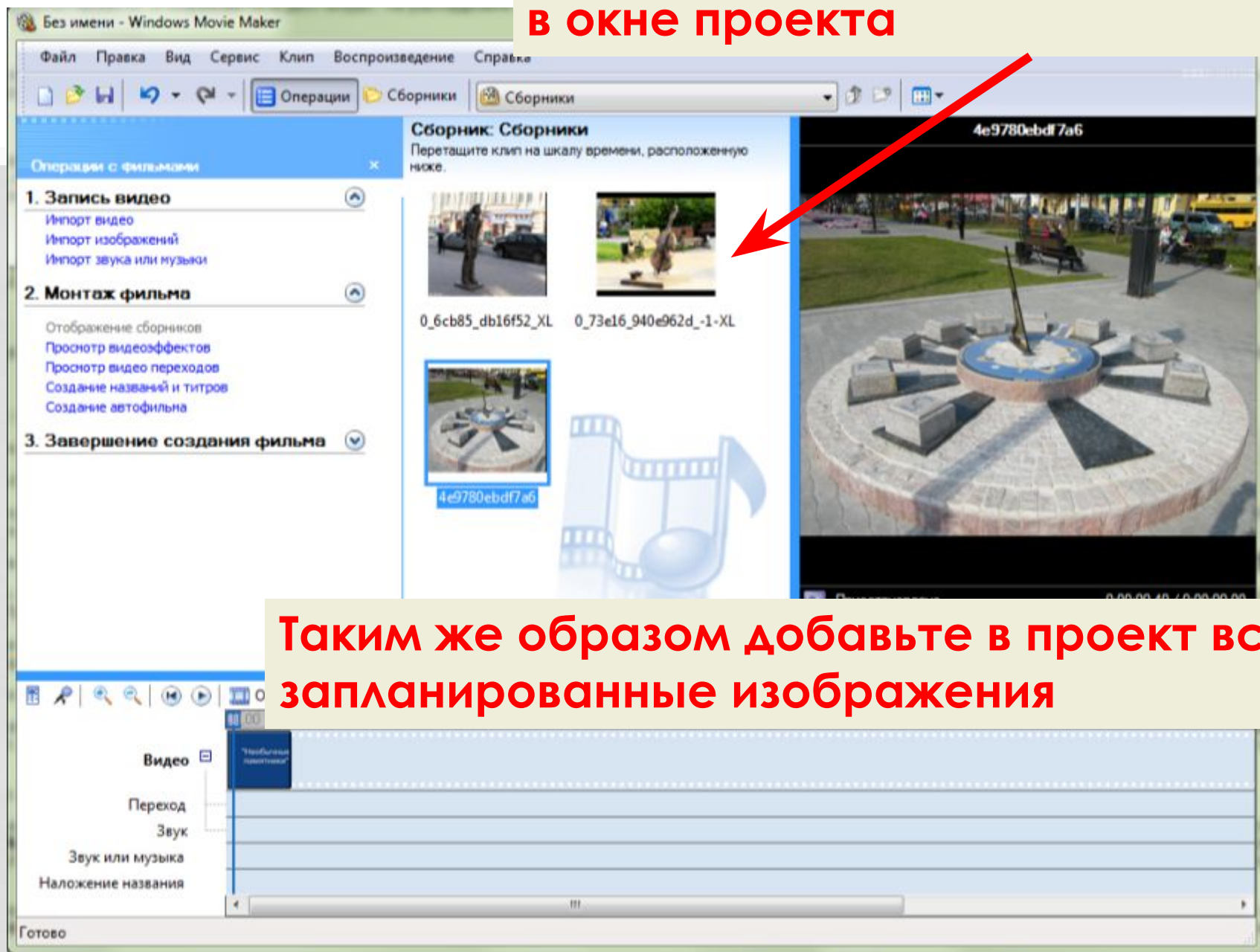
[Изменить анимацию названия](#)

[Изменить шрифт и цвет текста](#)

ДОБАВЛЕНИЕ ФОТО И ВИДЕОМАТЕРИАЛОВ В ПРОЕКТ



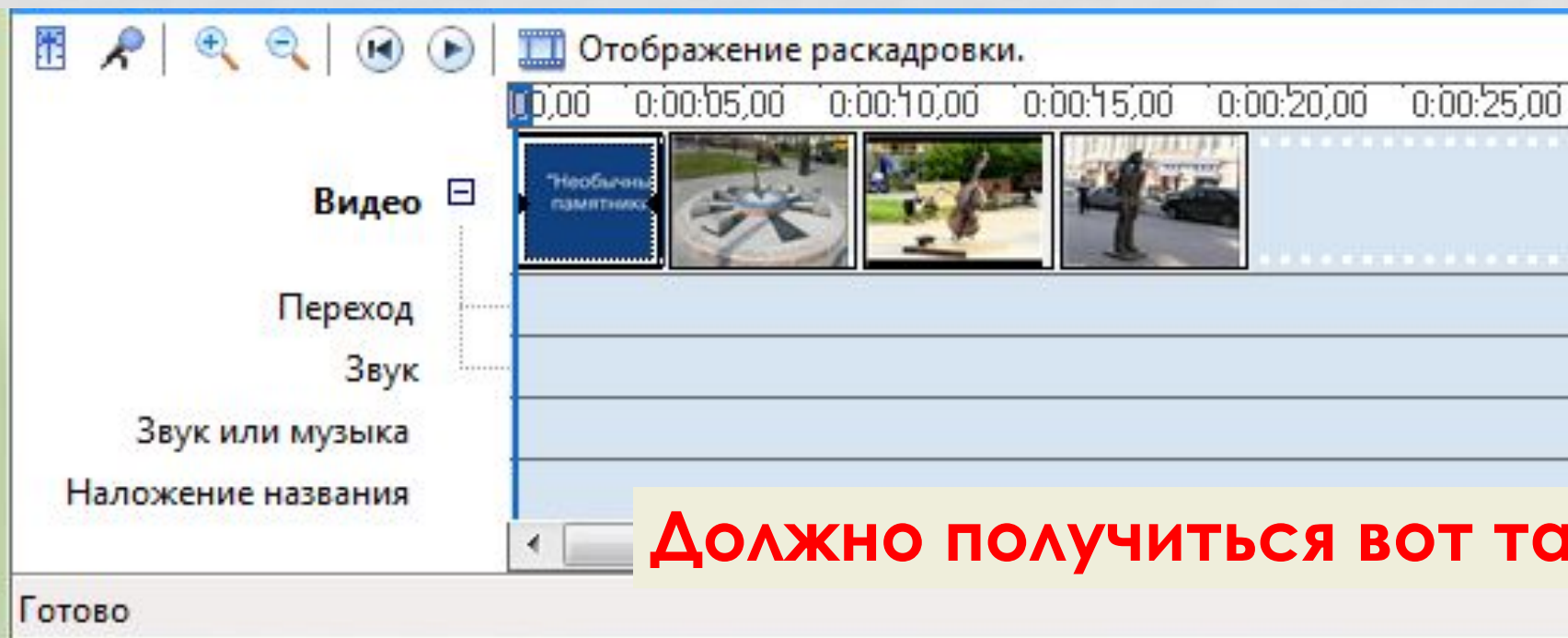
**Изображения будут появляться
в окне проекта**



**Таким же образом добавьте в проект все
запланированные изображения**

ДАЛЬНЕЙШАЯ РАБОТА С ФОТО

- С помощью мыши перенесите последовательно одно за другим все изображения из окна проекта в нижнюю панель экрана.



СОЗДАНИЕ ТИТРОВ

Введите текст названия

Щелкните "Готово", чтобы добавить название в фильм.

Автор фильма Иванова М.И.

[Готово, добавить название в фильм](#)

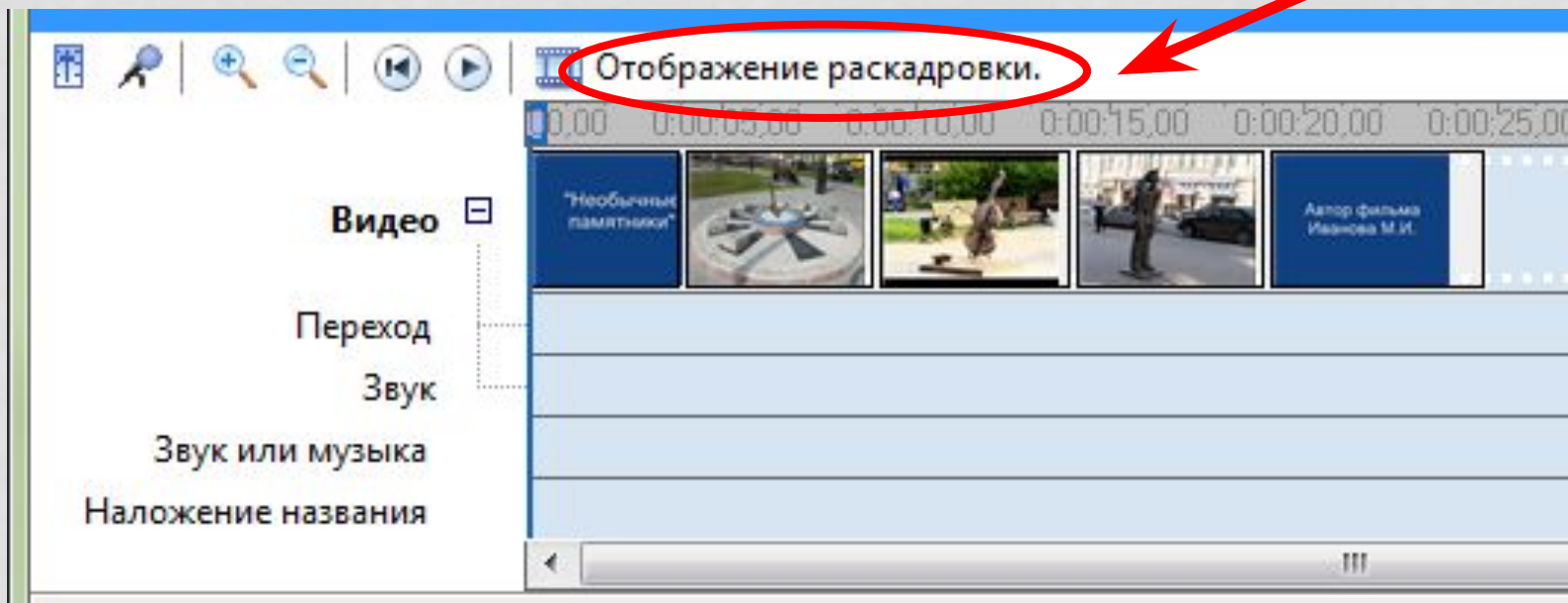
[Отмена](#)

Дополнительные возможности:

[Изменить анимацию названия](#)

[Изменить шрифт и цвет текста](#)

Переключение из режима «Шкала времени»



Так выглядит режим раскадровки

ДОБАВЛЕНИЕ ЭФФЕКТОВ И ПЕРЕХОДОВ

- ❖ Между кадрами можно установить эффекты переходов.
- ❖ Для этого: Сервис – Видеопреход
- ❖ В центральной части окна рассмотрите примеры видеопереходов.
- ❖ Выберите любой понравившийся, перенесите в нижнюю часть экрана на раскадровку и установите между двумя соседними кадрами.
- ❖ Аналогично установите видеопереходы для оставшихся кадров фильма.

СОЗДАНИЕ ПЕРЕХОДОВ

Видеопереходы

Перетащите видеопереход и поместите его между двумя видеоклипами в раскладке.

Операции с фильмами

1. Запись видео

- Импорт видео
- Импорт изображений
- Импорт звука или музыки

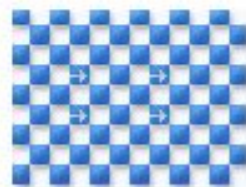
2. Монтаж фильма

- Отображение сборников
- Просмотр видеоэффектов
- Просмотр видео переходов
- Создание названий и титров
- Создание автофильма

3. Завершение создания фильма

Бабочка, вертикальная

Бабочка, горизонтальная



"Необычные памятники"



4e9780ebdf7a6



0_73e16_940e962d_-1-XL



0_6cb85_db16f52_XL

Автор фильма
Иванова М.И.

Автор фильма Иванова М.И.

СОЗДАНИЕ ПЕРЕХОДОВ

Операции с фильмами

- 1. Запись видео**
 - Импорт видео
 - Импорт изображений
 - Импорт звука или музыки
- 2. Монтаж фильма**
 - Отображение сборников
 - Просмотр видеоэффектов
 - Просмотр видео переходов
 - Создание названий и титров
 - Создание автофильма
- 3. Завершение создания фильма**

Видеоэффекты
Перетащите видеоэффект на видеоклип на раскладовке, расположенной ниже.

Исчезание, в черный фон

Клякса

Ослаблять, внутрь

Ослаблять, наружу

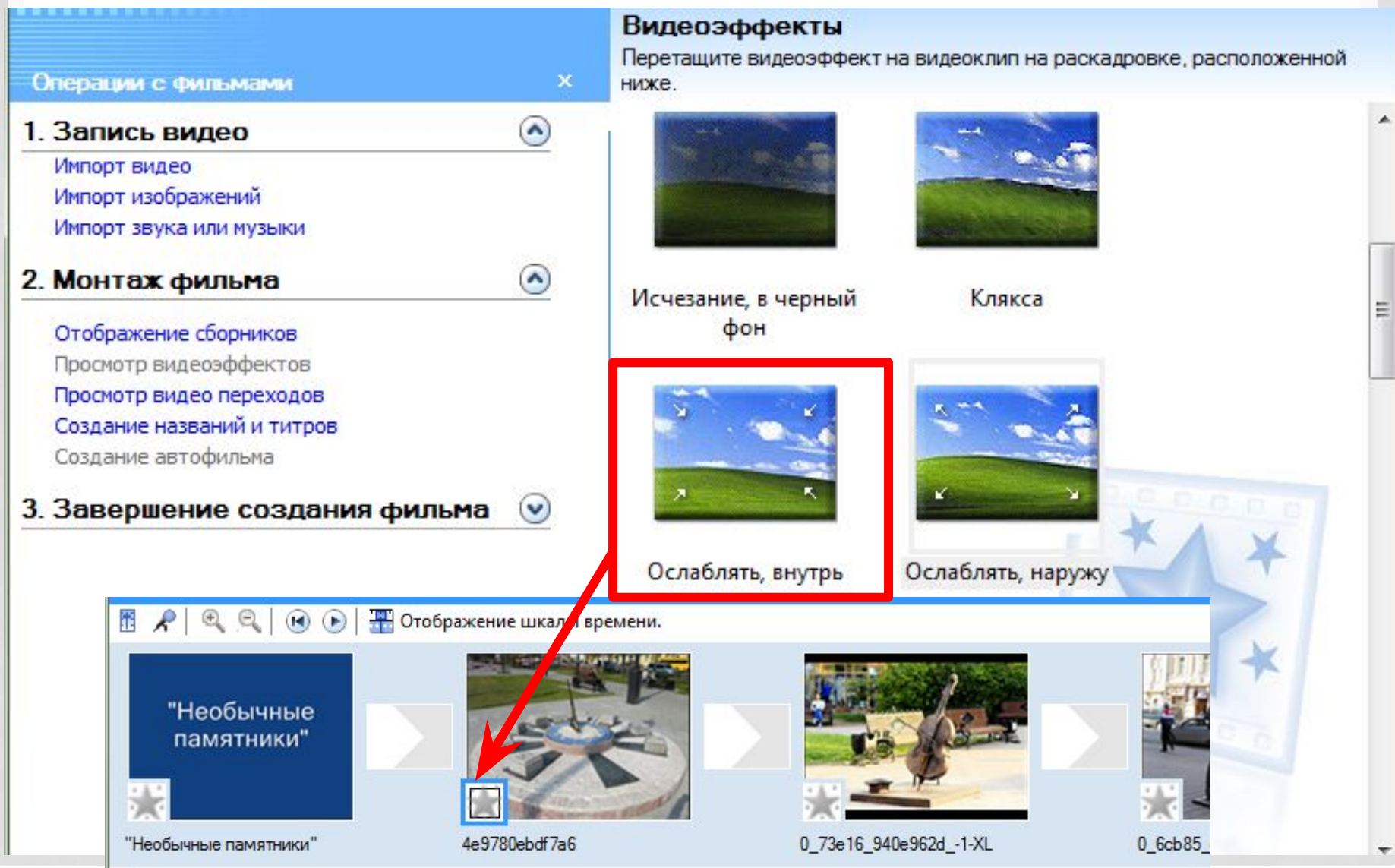
Отображение шкалы времени.

"Необычные памятники"

4e9780ebdf7a6

0_73e16_940e962d_-1-XL

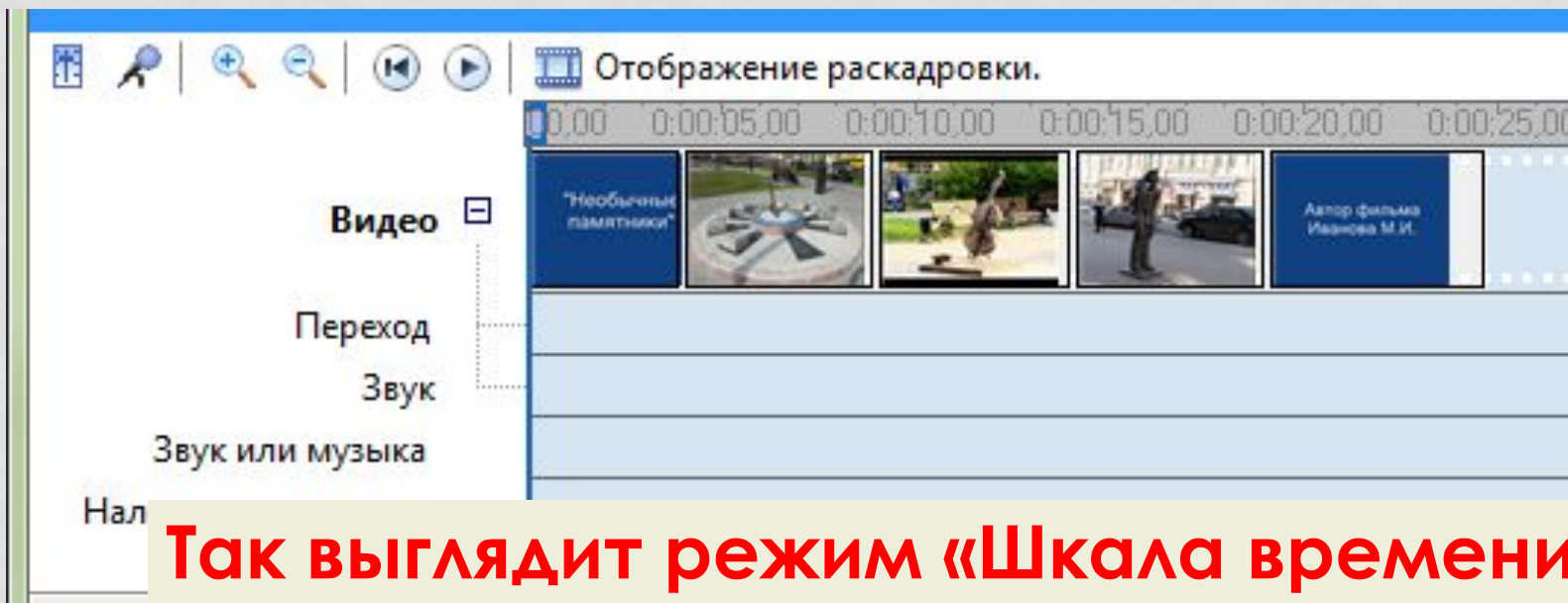
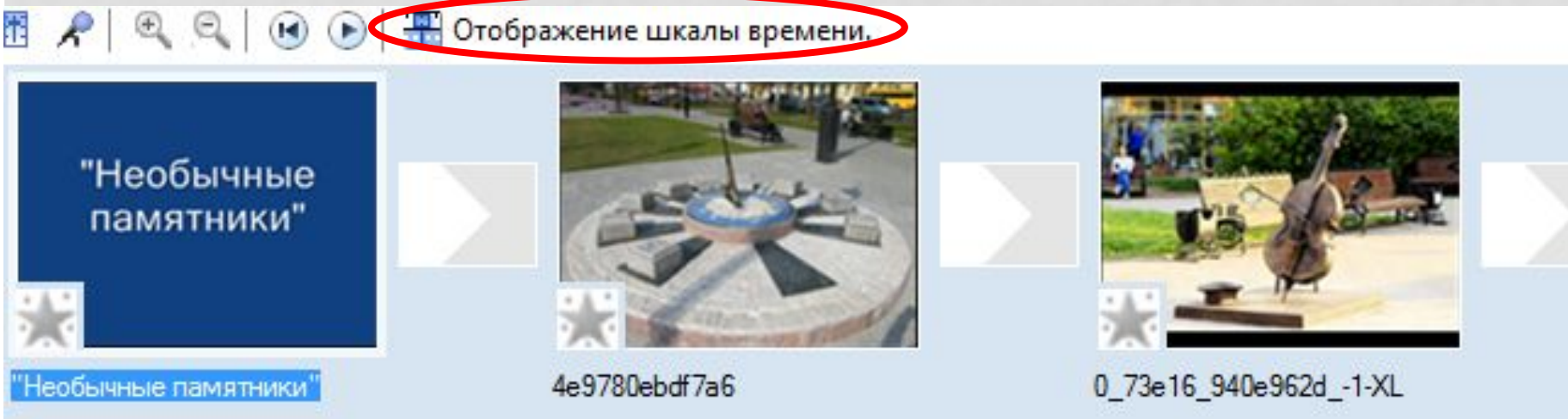
0_6cb85_



ДОБАВЛЕНИЕ МУЗЫКИ В ПРОЕКТ

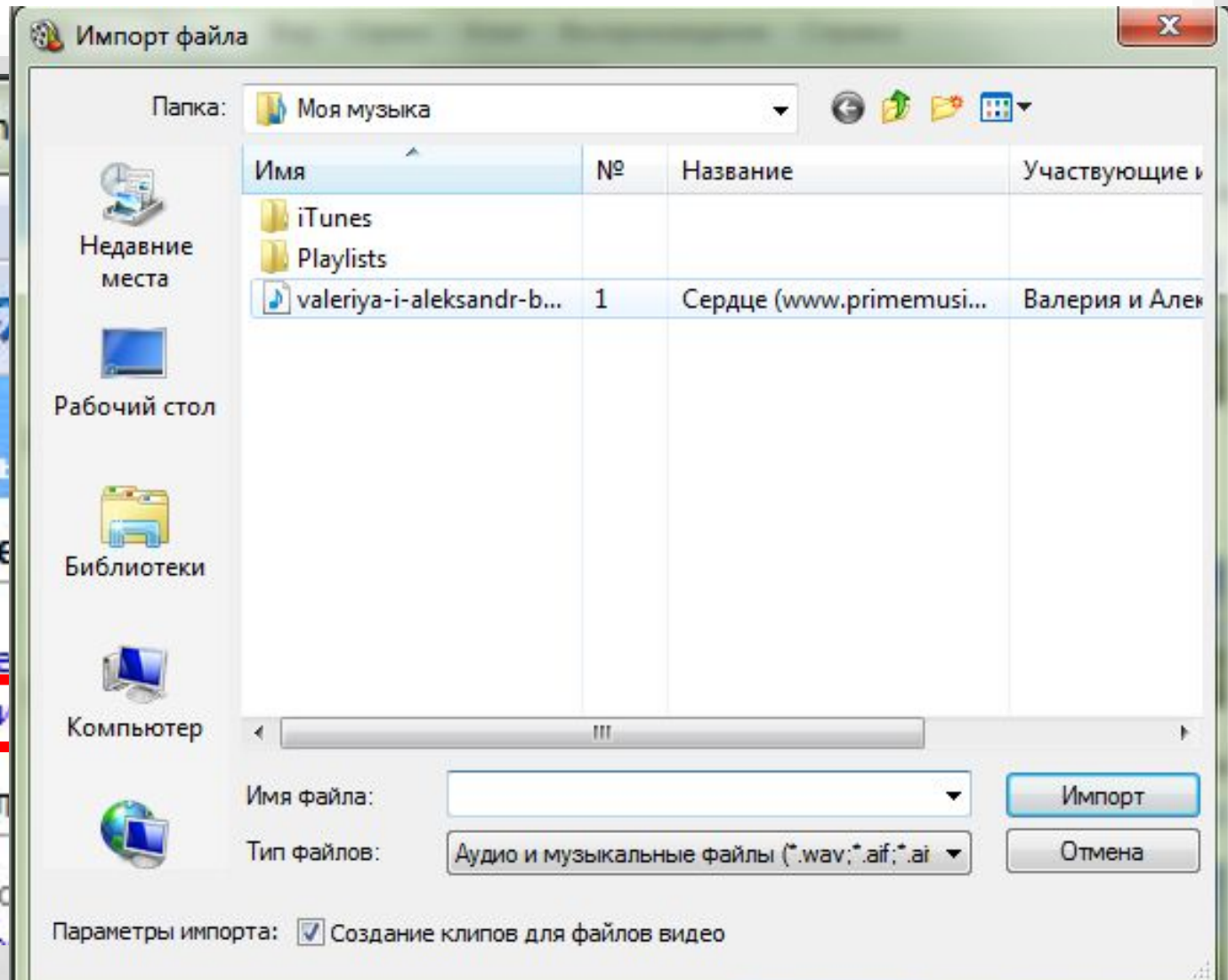
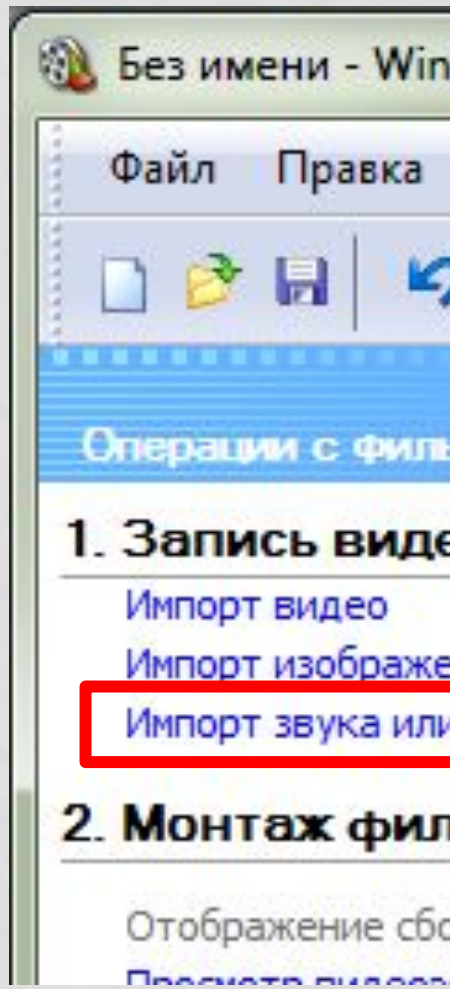
- Установить режим нижней панели «Шкала времени»

Переключение из режим раскадровки



Так выглядит режим «Шкала времени»

ДОБАВЛЕНИЕ МУЗЫКИ В ПРОЕКТ



ДОБАВЛЕНИЕ МУЗЫКИ В ПРОЕКТ

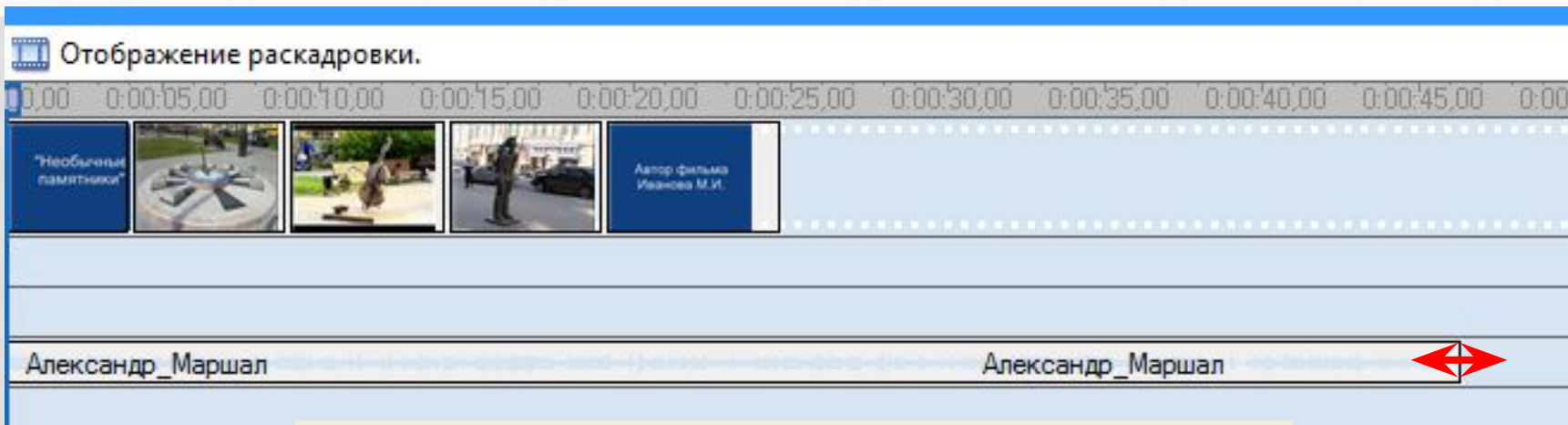
The screenshot displays the Windows Movie Maker interface. The title bar reads "Без имени - Windows Movie Maker". The menu bar includes "Файл", "Правка", "Вид", "Сервис", "Клип", "Воспроизведение", and "Справка". The toolbar contains icons for file operations and editing, with a dropdown menu currently showing "Операции", "Сборники", and "Сборники".

The main workspace is divided into two panes. The left pane, titled "Операции с фильмами", lists two main sections: "1. Запись видео" (with sub-items: "Импорт видео", "Импорт изображений", "Импорт звука или музыки") and "2. Монтаж фильма" (with sub-items: "Отображение сборников", "Просмотр видеоэффектов", "Просмотр видео переходов"). The right pane, titled "Сборник: Сборники", contains the instruction "Перетащите клип на шкалу времени, расположенную ниже." and three video thumbnails. The first thumbnail is a blue musical note icon, labeled "Александр_Маршал" and "0_6cb85_db16f52_XL". The other two thumbnails are video clips, labeled "0_73e16_940e962d_-1-XL".

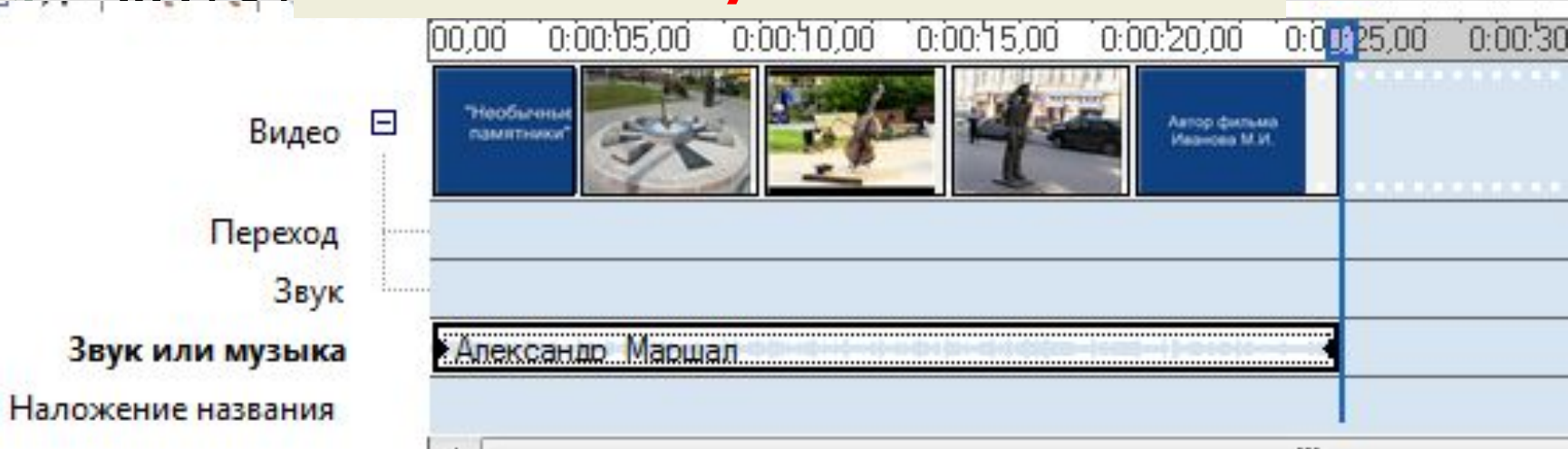
A red box highlights the musical note icon, and a red arrow points from it to the "Звук" (Sound) track in the timeline. The timeline at the bottom shows a video track with several clips, a "Переход" (Transition) track, a "Звук" (Sound) track, and a "Звук или музыка" (Sound or Music) track. The "Звук" track is currently empty, and the red arrow indicates where the music clip should be added.

On the left side of the timeline, there is a vertical menu with the following options: "Видео" (Video), "Переход" (Transition), "Звук" (Sound), "Звук или музыка" (Sound or Music), and "Наложение названия" (Caption overlay). The "Звук" track is currently selected.

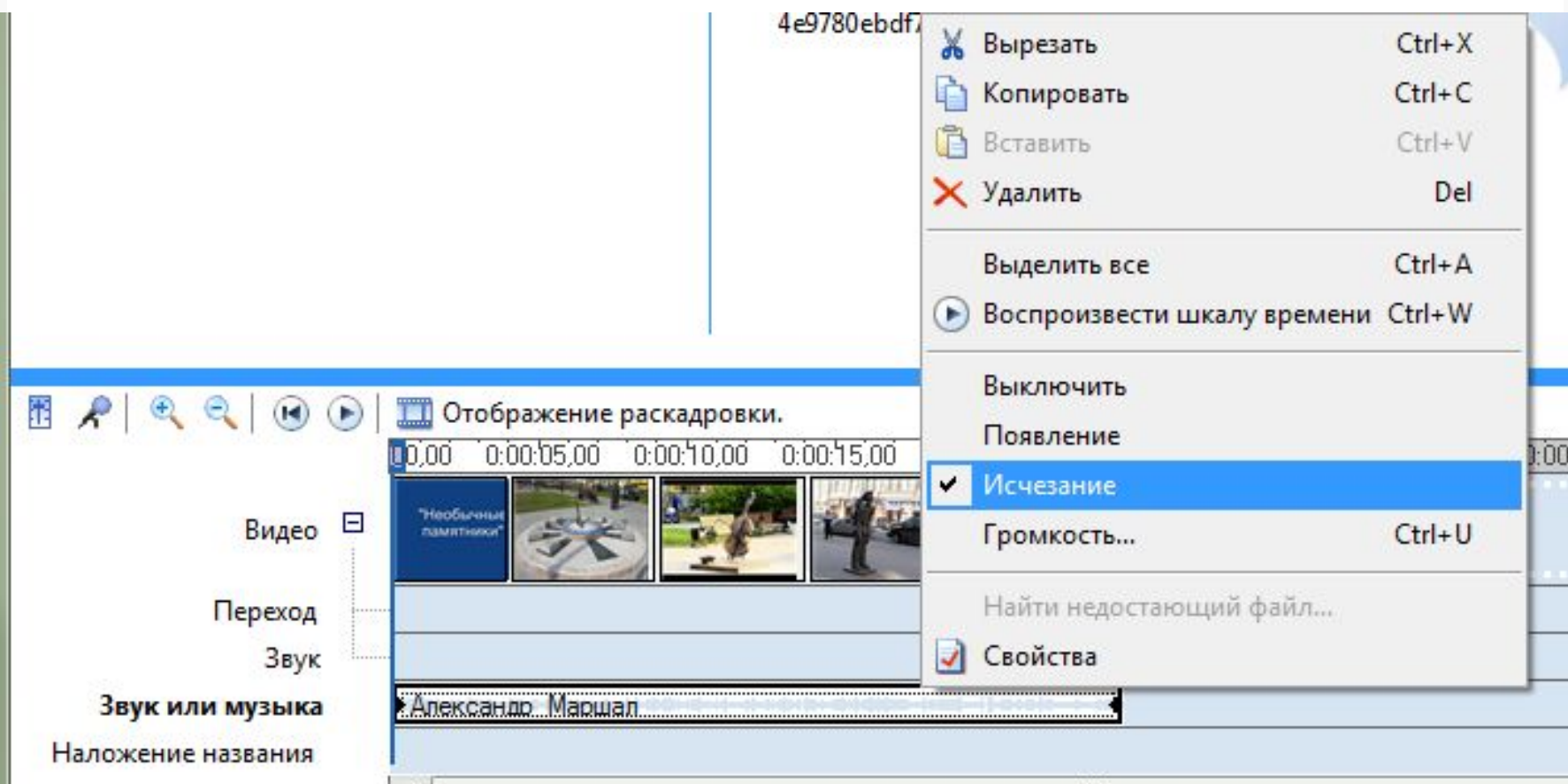
ОБРЕЗКА МУЗЫКИ В ПРОЕКТЕ



ДОЛЖНО ПОЛУЧИТЬСЯ ВОТ ТАК



ПЛАВНОЕ ИСЧЕЗАНИЕ ЗВУКА



- Щелкнуть правой кн. Мыши по звук. Дорожке
- В появившемся окне выбрать «Исчезание»

СОХРАНЕНИЕ ПРОЕКТА В ВИДЕ ФИЛЬМА

- Меню «Файл» - «Опубликовать фильм» («Создать фильм»)
- Выберите сохранить на компьютер, укажите место сохранения
- Просмотрите полученный фильм и загрузите его на проверку в систему «Иркутский дистант»