

Государственное бюджетное образовательное учреждение  
среднего профессионального образования города Москвы  
Коммерческо-банковский колледж № 6

(ГБОУ СПО г. Москвы КБК №6)



# УРОК по применению различных эффектов анимации, интерактивности, гиперссылок и управляющих кнопок в *POWER POINT* (*MS OFFICE 2007*)

Файлы имеют расширение *\*.pptx* (старая  
версия – *\*.ppt*)

Автор: преподаватель спец. дисциплин Руднева А. В.



# СОДЕРЖАНИЕ

- Краткие сведения о *Power Point*
- Анимация
- Интерактивность
- Гиперссылки
- Действия
- Управляющие кнопки
- Вопросы для самоконтроля
- Заключение
- Решение кроссворда
- Ответы на кроссворды
- Что нужно помнить
- Задание на самостоятельную работу
- Домашнее задание. Применение интерактивности





# Краткие сведения о *Power*

## *Point*

Программа, с помощью которой создается презентация, называется *Power Point*.

Компьютерная презентация представляет собой последовательность слайдов, содержащих мультимедийные объекты.

**Мультимедиа технология** позволяет одновременно использовать различные способы представления информации: числа, текст, графику, анимацию, видео и звук.

**Компьютерная презентация** - это набор слайдов, объединенных одной идеей и хранящихся в общем файле. В одной презентации может быть произвольное число слайдов.

**Слайд** – это фрагмент презентации, в пределах которого производится работа над объектами презентации.

Всю последовательность слайдов можно наблюдать в **режиме сортировщика слайдов**

*PowerPoint* позволяет создавать презентации с очень большим количеством слайдов.

Чтобы управлять этим огромным объемом информации, программа предлагает несколько режимов просмотра:



**Обычный** -



режим просмотра, объединяющий режимы слайдов, структуры и заметок ;

**Сортировщик слайдов**



- режим, демонстрирующий миниатюры всех слайдов,

расположенные в окне просмотра;

**Слайды** -



режим, в котором удобно конструировать и корректировать отдельные слайды;

**Структура** -

режим, отображающий текстовое содержание презентации и

предназначенный для

Заметки к слайду

ввода и редактирования текста;

**Страницы заметок**

- режим, предназначенный для создания заметок, которые помогают

докладчику

ориентироваться в материале во время ведения презентации.





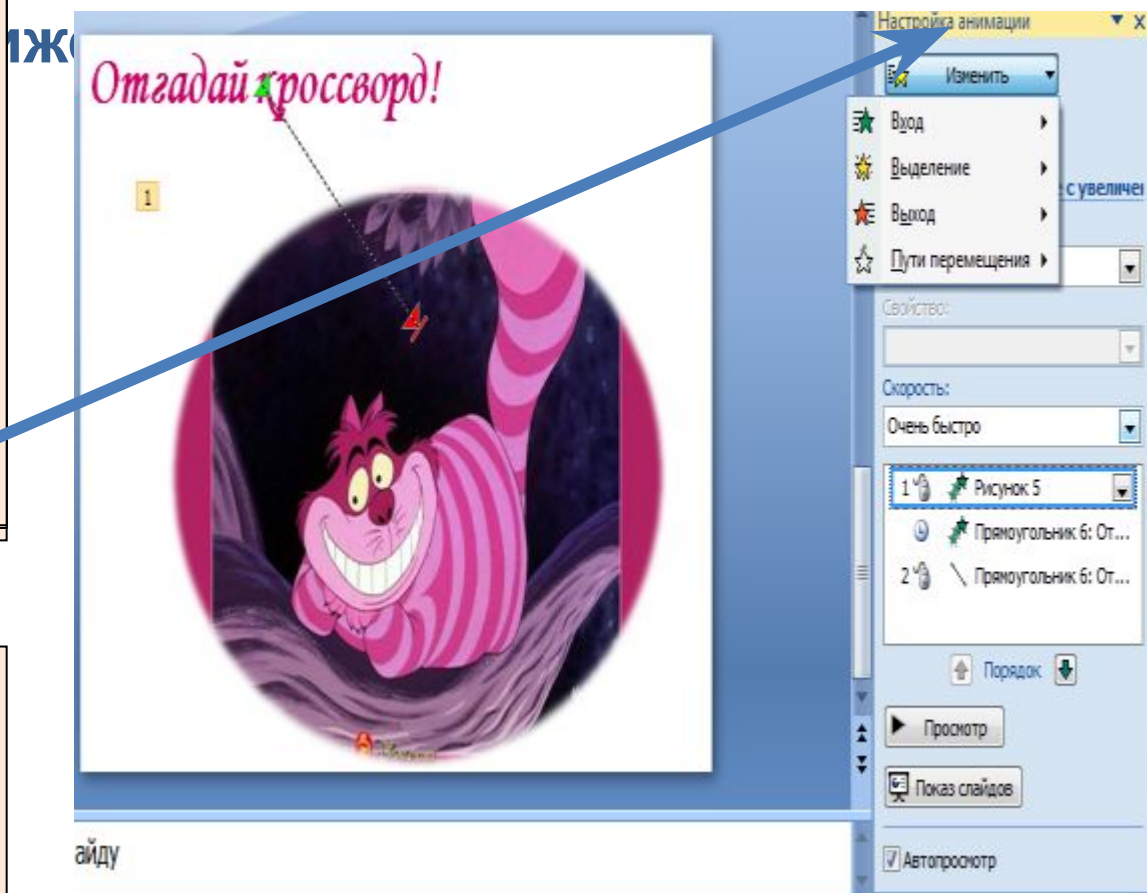
# Тема Анимация



Анимация объекта - это способ и порядок появления объектов на слайде во время демонстрации, движение объектов. Для того, чтобы «оживить» презентацию необходимо настроить анимацию мультимедийного объекта, то есть его появление и

В правой части экрана открывается панель Настройка анимации, в которой можно добавить эффект анимации для объекта.

Первоначально лучше выбирать эффект *вход*



# После выбора эффекта анимации необходимо настроить параметры эффекта

Скорость появления анимации:

- очень быстро
- быстро
- средне
- медленно
- очень медленно

*Отгадай кроссворд!*



Настройка анимации

★ Добавить эффект

✖ Удалить

**Изменение выделенных эффектов**

Начало:

По щелчку

По щелчку

С предыдущим

После предыдущего

1 Рисунок 5

Прямоугольник 6: От...

2 Прямоугольник 6:...

Порядок

▶ Просмотр

Показ слайдов

Автопросмотр

После настройки анимации их просмотреть внизу окна настройки анимации.





Настройку объекта после анимации, сопровождение звуком и другие эффекты можно

Для этого получить, используя команду **Параметры эффектов** необходимо

щелкнуть правой кнопкой мыши по эффекту анимации и в появившемся контекстном меню выбрать команду **Параметры эффектов**. После этого выбрать в появившемся окне диалога необходимые параметры

Отгадай кроссворд!

1

Настройка анимации

- Изменить
- Удалить

Изменение: Проявление с увеличением

Начало: По щелчку

Свойство:

Скорость: Очень быстро

- 1 Рисунок 5

- Запустить щелчком
- Запустить вместе с предыдущим
- Запустить после предыдущего
- Параметры эффектов...**

Проявление с увеличением

Эффект | Время

Начало: По щелчку

Задержка: 0 секунд

Скорость: 0,5 сек. (очень быстро)

Повторение: (нет)

Перемотать по завершении воспроизведения

Переключатели

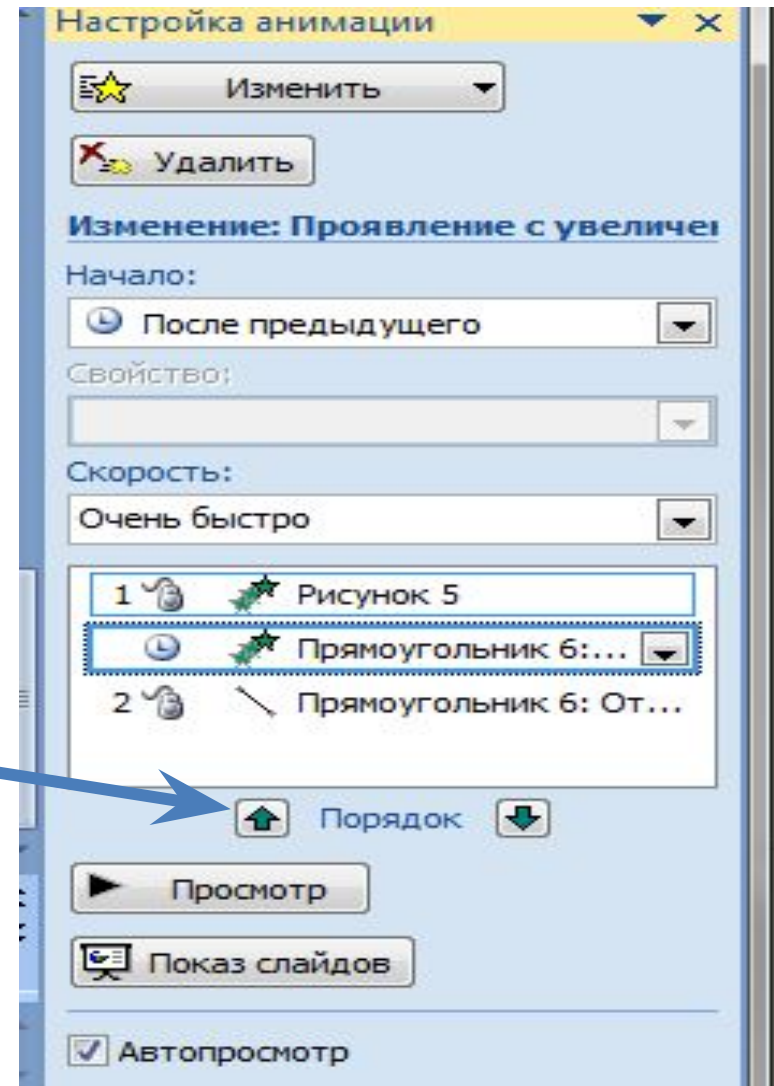
ОК Отмена





## Если необходимо поменять порядок появления объектов на слайде, то...

1. Выбираем анимированный объект.
2. Перемещаем его с помощью специальных кнопок со стрелками на панели настройки анимации.







# *PowerPoint 2007*

## Тема Интерактивность





# Интерактивность

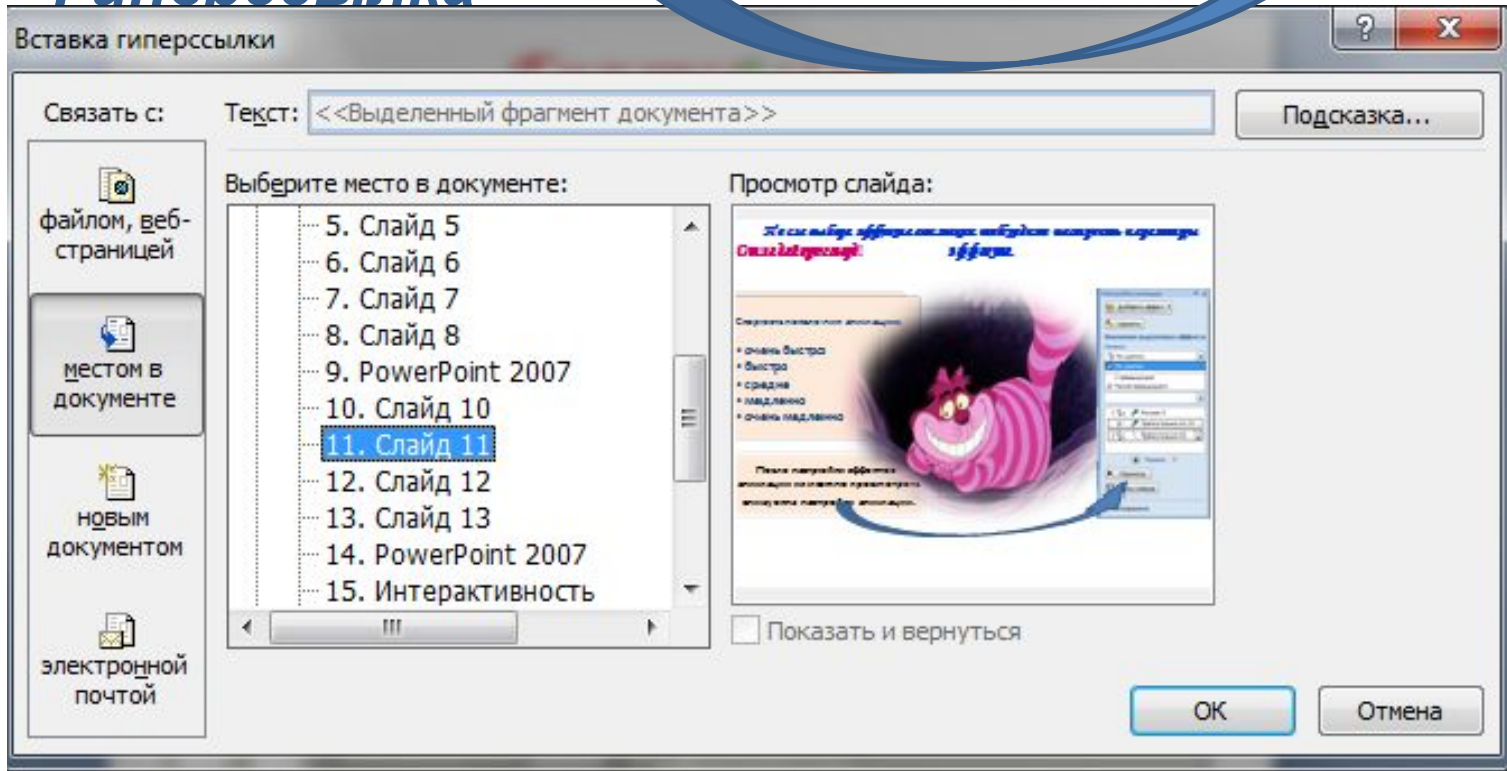
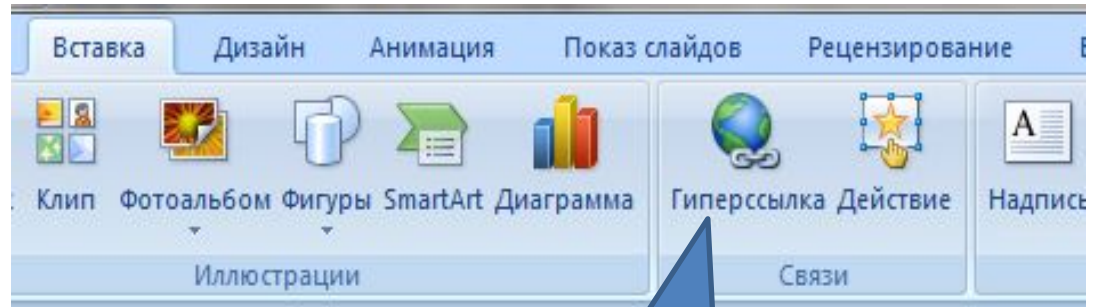
- **Интерактивность** – способность реагировать на действия пользователя.
- В приложении PowerPoint для перехода с одного слайда на другой в одной и той же презентации, к ресурсу в локальной сети или в Интернете либо даже к другому файлу или программе можно воспользоваться гиперссылками. **Гиперссылка** – выделенный объект, связанный с другим документом или местом в данном документе и реагирующий на щелчок мыши. Гиперссылки можно создавать из текста или из объекта, например, из изображения, графика, фигуры или объекта WordArt.
- **Действия** при наведении мыши и щелчке левой кнопкой (в том числе *управляющие кнопки*).



# Гиперссылки

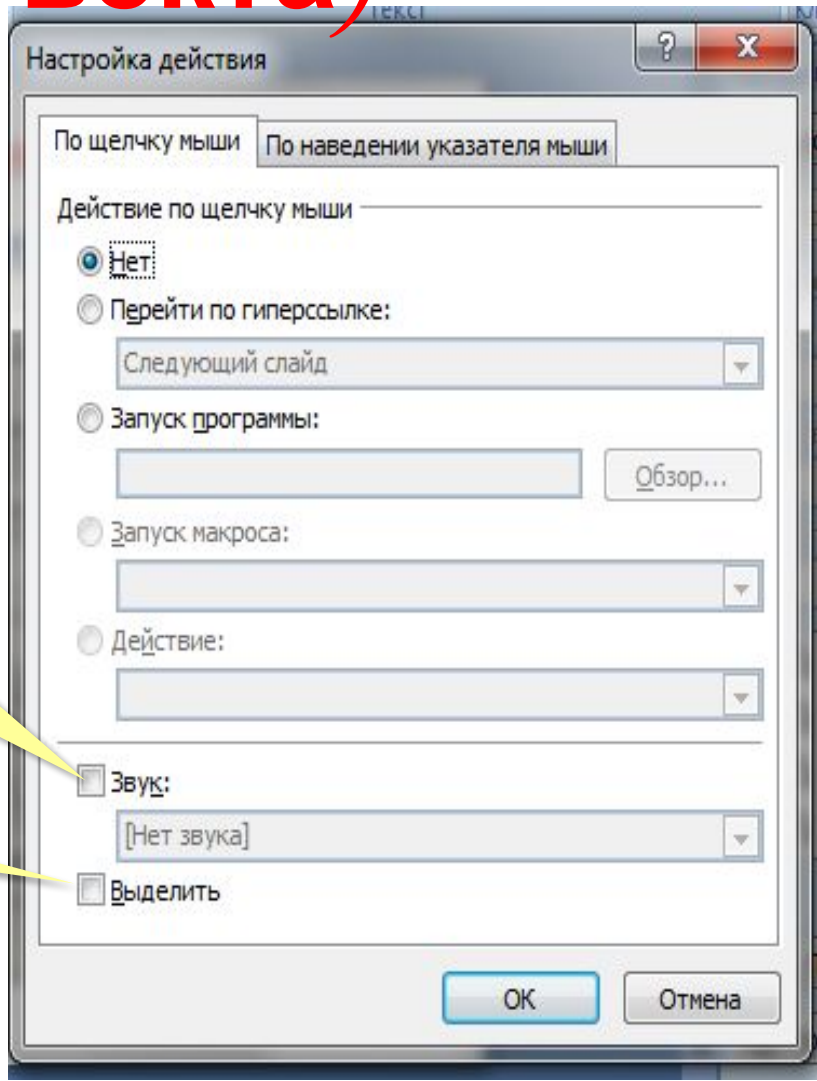
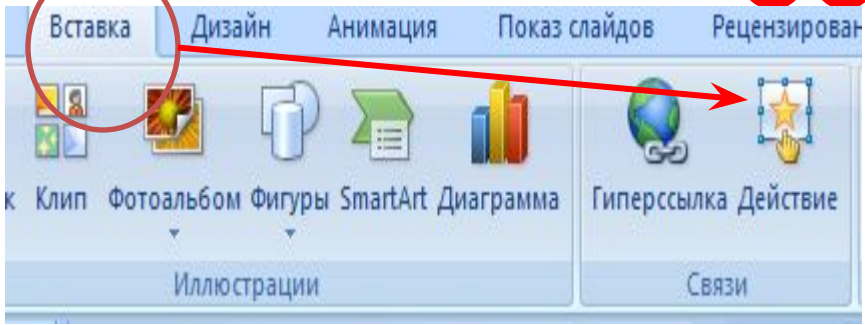


*Выделить объект или текст, после этого выбрать команду Вставка - Гиперссылка*





# Действия (для выделенного объекта)



**Стандартный или с диска**



**Анимация при срабатывании**

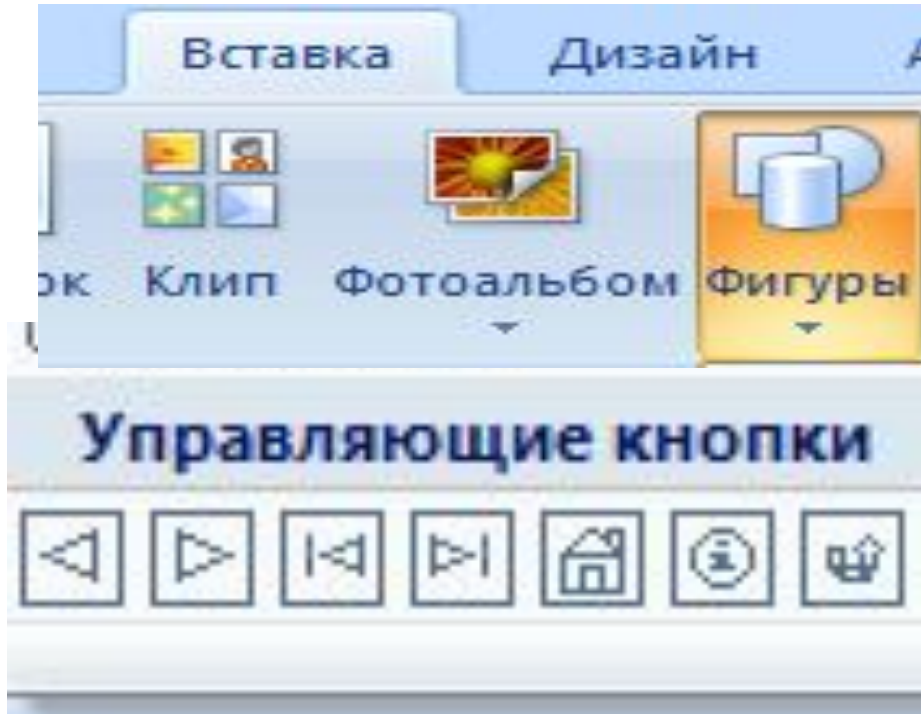


**Вернуться на слайд  
Управляющие кнопки**

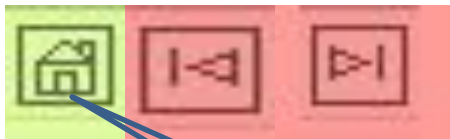




# Управляющие кнопки



Управляющие кнопки — это встроенные фигуры кнопок (расположенные в коллекции фигур), которые можно добавить в презентацию, а затем назначить им действие. Это действие будет выполняться при нажатии кнопки или наведении на нее указателя мыши. Кроме того, можно назначить действия картинкам, рисункам или тексту в рисунках *SmartArt*.

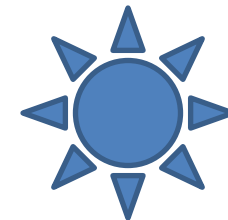


- анимация при срабатывании
- изменить цвета (и другие свойства):



Щелкните  
и  
мышью  
по  
кнопке

Формат фигуры





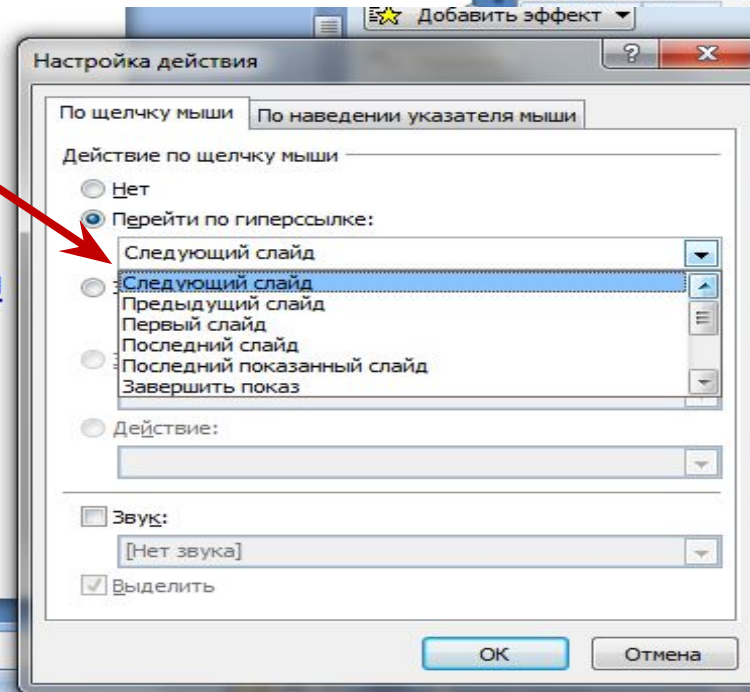
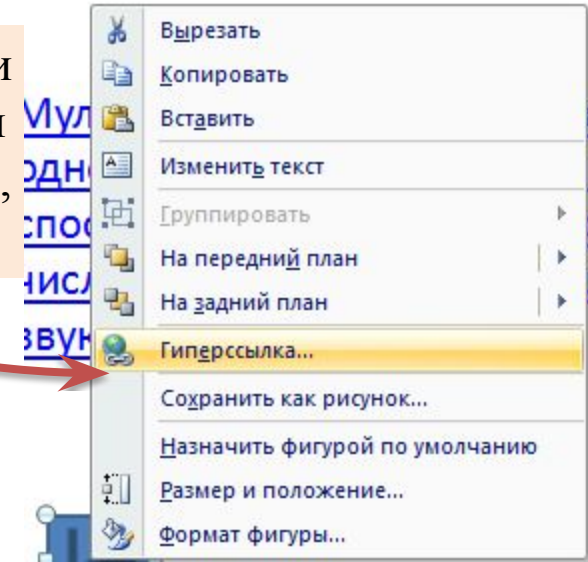
Для ссылки управляющей кнопки (УК) на тот или иной слайд, файл и т. д., необходимо подвести курсор к УК и нажать правую клавишу мыши, выбрав команду «Гиперссылка».

В открывшемся диалоговом окне «Настройка действия», выбрать опцию «Перейти по гиперссылке», а затем выбрать номер слайда.

Мультимедиа технология позволяет одновременно использовать различные способы представления информации: числа, текст, графику, анимацию, видео и звук.



Вернуться на слайд  
Управляющие кнопки





# Вопросы для самоконтроля

2

5





**Дайте определение мультимедиа технологии**

**Ответ**

**Мультимедиа технология позволяет одновременно использовать различные способы представления информации: числа, текст, графику, анимацию, видео и звук.**

**Что такое компьютерная презентация?**

**Ответ**

**Компьютерная презентация представляет собой последовательность слайдов, содержащих мультимедийные объекты.**







## Что представляет собой слайд?

**Ответ**

Слайд – это фрагмент презентации, в пределах которого производится работа над объектами презентации

Как называется программа, с помощью которой создается презентация?

**Ответ**

**POWER POINT**





**Из каких частей состоит окно приложения PowerPoint?**

**Ответ**

**Лента(инструменты), сам слайд, слева окно Все слайды, внизу Заметки к слайду, Режимы, Масштаб.**

**Что отображает режим структуры?**

**Ответ**

**Режим, отображающий текстовое содержание презентации и предназначенный для ввода и редактирования текста**





## Что такое гиперссылка?

### Ответ

**Гиперссылка – выделенный объект, связанный с другим документом или местом в данном документе и реагирующий на щелчок мыши.**

## Что такое анимация?

### Ответ

**Анимация объекта - это способ и порядок появления объектов на слайде во время демонстрации, движение объектов**





## Что такое интерактивность?

**Ответ**

Интерактивность – способность реагировать на действия пользователя.

## Зачем нужны управляющие кнопки?

**Ответ**

Управляющие кнопки — это встроенные фигуры кнопок (расположенные в коллекции фигур), которые можно добавить в презентацию, а затем назначить им действие.





# Заключение

- Умейте читать на экране монитора – есть множество подсказок для продолжения работы.
- Соблюдайте последовательность действий (алгоритм).
- При ошибке используйте команду «Отменить» (в пункте меню «Правка») или кнопку на панели инструментов
- Не забывайте сохранять ваши действия своевременно, исполнив команду Файл/Сохранить как..(имя файла)/Ваша папка.
- Не забывайте сохраненный файл периодически сохранять, используя кнопку на панели инструментов .

**ПРОБУЙТЕ И У ВАС ВСЕ  
ПОЛУЧИТСЯ!**



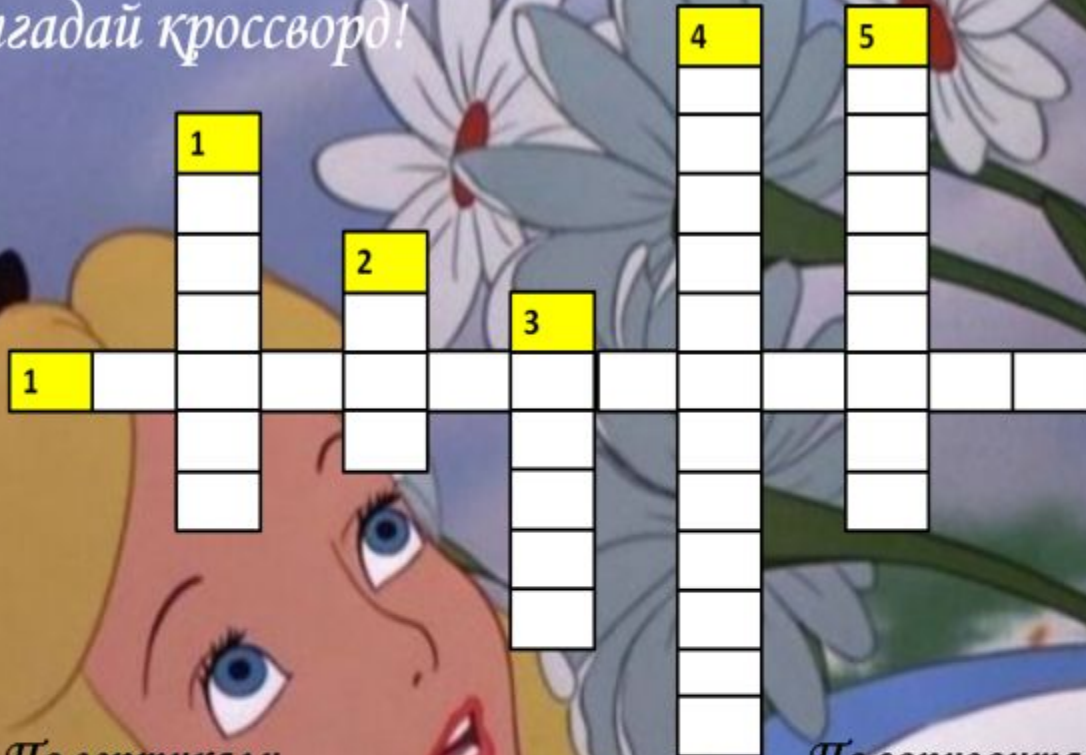


# Решение кроссворда

Для закрепления материала вам предлагается решить два варианта кроссвордов. Дерзайте и у вас все получится!

## Вариант 1

Отгадай кроссворд!



*По вертикали*

1. Один из вариантов появления объекта на слайде
2. Его вид устанавливается с применением шаблона ко всей презентации или отдельному слайду
3. Фрагмент презентации, в пределах которого производится работа над ее объектами
4. Первый этап создания презентации
5. Эффект появления и движение объектов на слайде

*По горизонтали*

1. Последний этап работы над презентацией





# Вариант 2

Отгадай кроссворд!



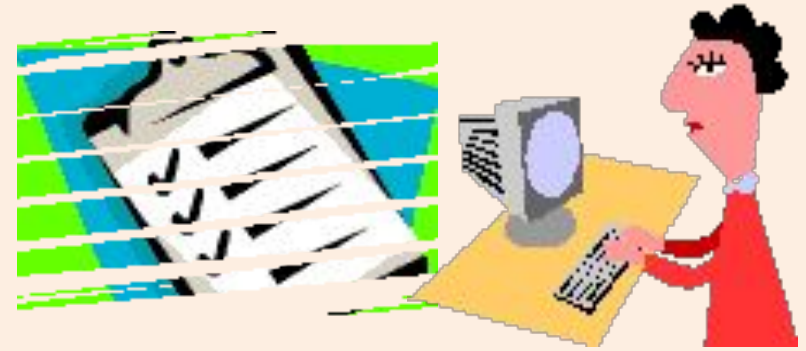
*По вертикали*

1. Один из объектов панели рисования, позволяющий создавать текст на слайде
2. Режим, в котором перед заголовком каждого слайда стоит номер и значок (отображается иерархическая структура слайдов презентации)
3. Один из вариантов появления объекта на слайде
4. Его можно выбрать для создания оформления слайда
5. Фрагмент презентации, в пределах которого производится работа над ее объектами

*По горизонтали*

1. Последовательность слайдов, содержащих мультимедийные объекты: числа, тексты, графику, анимацию, видео и звук.





# Отвeты на крoссворды





# Отгадай

Кроссворд!

		1					4		5			
		Э					П		А			
		Ф		2			Л		Н			
		Ф		Ф		3	А		И			
1	Д	Е	М	О	Н	С	Т	Р	А	Ц	И	Я
		К		Н		Л		О		И		
		Т				А		В		Я		
						Й		А				
						Д		Н				
								И				
								Е				

## По вертикали

## По

## горизонтали

1. Один из вариантов появления объекта на слайде
2. Его вид устанавливается с применением шаблона ко всей презентации или отдельному слайду
3. Фрагмент презентации, в пределах которого производится работа над ее объектами



# Отгадай пароль!



**По**  
**горизонтал**  
**И** Последовательность слайдов, содержащих мультимедийные объекты: числа, тексты, графику, анимацию,

- По**  
**вертикали**
1. Один из объектов рисования, позволяющий создавать текст на слайде
  2. Режим, в котором перед заголовком каждого слайда стоит номер и значок (отображается иерархическая структура слайдов презентации)
  3. Один из вариантов появления объекта на слайде
  4. Его можно выбрать для создания оформления слайда
  5. Фрагмент презентации, в пределах





# Что нужно помнить при создании собственной презентации:

- изложить материал просто и понятно;
- текст должен без труда читаться;
- не должно быть очень много текста;
- иллюстрации по теме;
- красивое оформление, помогающее раскрыть тему.

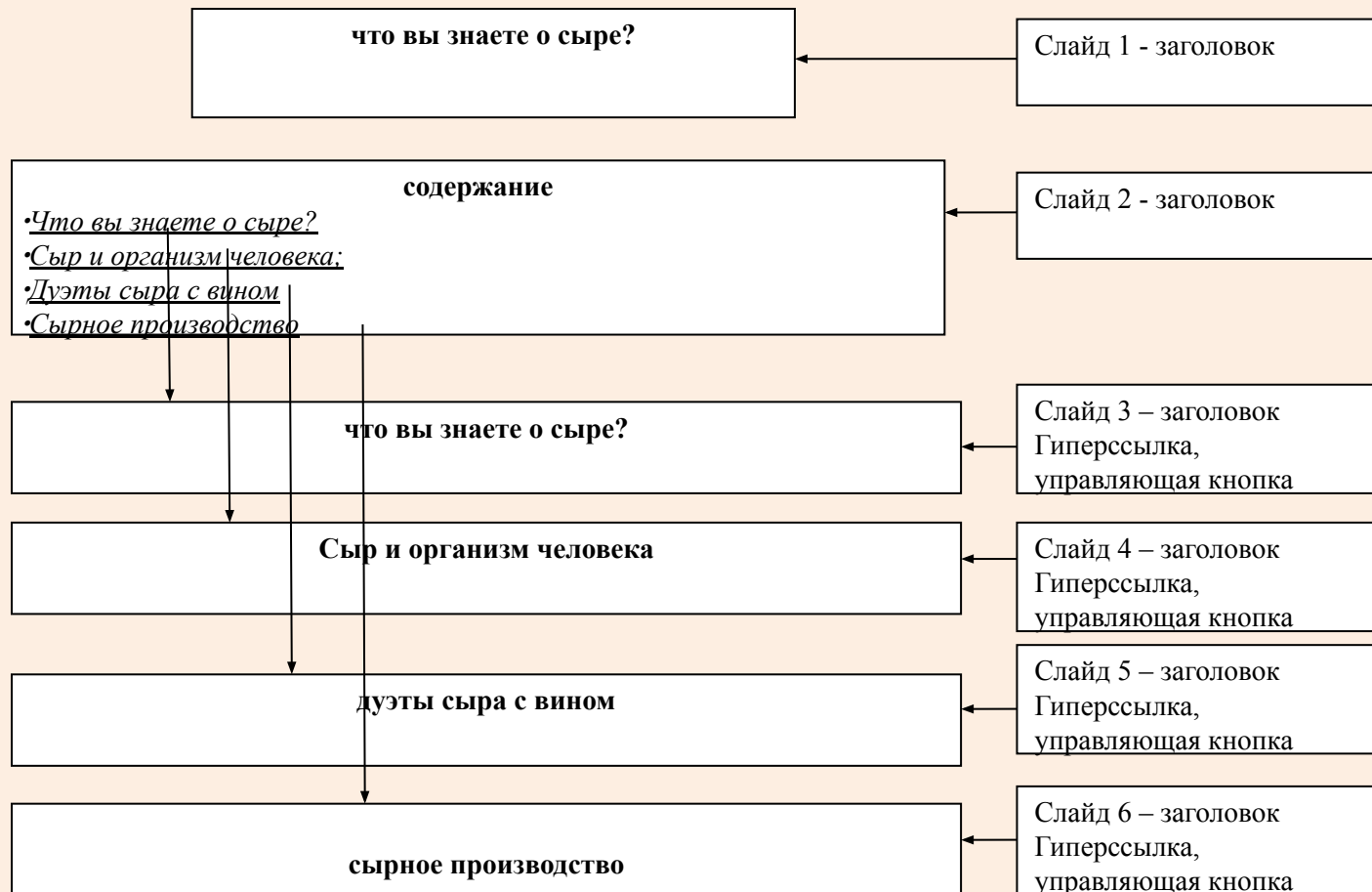


# Задание на самостоятельную работу

## САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА по теме - «Редактор Power Point»

*Задание: создать презентацию на тему «Что вы знаете о сыре?», оформить ее по своему усмотрению, включить в ее структуру гиперссылки и управляющие кнопки.*

**В процессе выполнения работы придерживайтесь следующей структурной схемы презентации:**





Для выполнения работы необходимо, находясь в просмотре данной презентации, загрузить программу *PowerPoint*, открыть новый (свой) файл презентации. Для перехода из своей презентации в задание на самостоятельную работу, необходимо нажать сочетание клавиш *ALT+TAB* и, пользуясь клавишей *TAB*, переходить из приложения в приложение.

Содержание слайда 1 **ЧТО ВЫ ЗНАЕТЕ О СЫРЕ?**

Содержание слайда 2

**СОДЕРЖАНИЕ:** *Что вы знаете о сыре?; Сыр и организм человека; Дуэты сыра с вином; Сырное производство*

Содержание слайда 3 **ЧТО ВЫ ЗНАЕТЕ О СЫРЕ?**

Расслабьтесь, вдохните полной грудью и медленно скажите: "Сы-ы-ыр". Что вы себе представили: смеющуюся рожицу или уходящий в бесконечность дегустационный зал, заставленный бутылками?

Знаете ли вы, какое влияние оказывает сыр на организм человека? А что вы слышали о дуэтах сыра с вином? Если вы уже ощутили кисловатый аромат любимого сыра, то спешу предупредить: сначала подкрепитесь, а потом продолжайте читать.





## Содержание слайда 4 СЫР И ОРГАНИЗМ ЧЕЛОВЕКА

В процессе созревания всех сыров содержащийся в нем белок становится растворимым и поэтому почти полностью усваивается организмом.

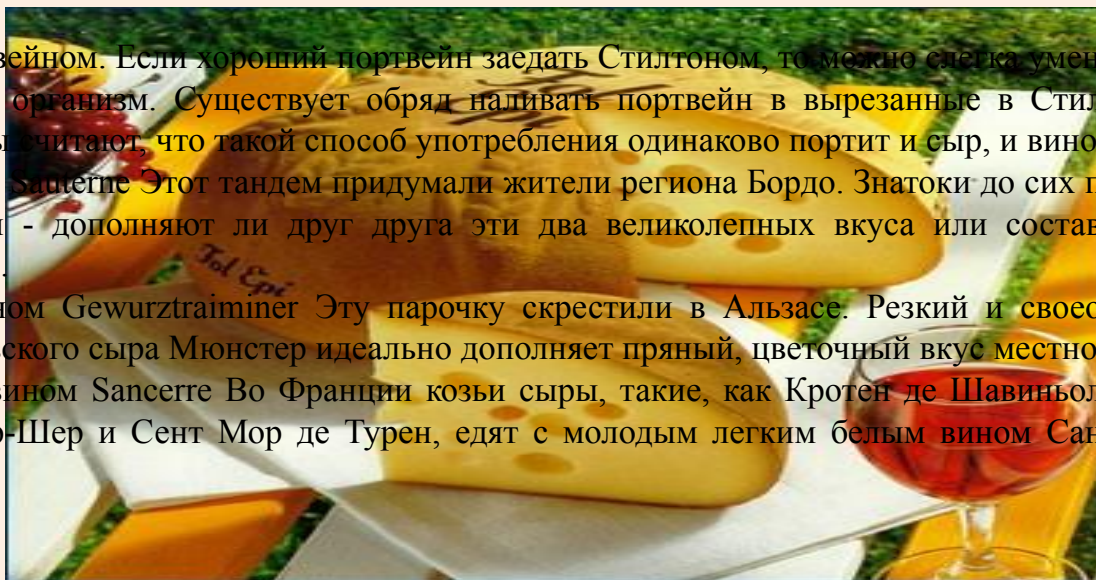
В сыре присутствуют почти все жизненно важные компоненты пищи человека: белки, легкоусвояемые жиры, минеральные соли (магния, натрия), многие микроэлементы и витамины (А, В1, В2, В12, биотин). Он является источником незаменимых аминокислот, в том числе наиболее дефицитных - метионина, лизина и триптофана. Он исключительно богат кальцием и фосфатами. Древние римляне не только совершенно полагали, что он благополучно влияет на пищеварение, но и использовали его как противоядие при отравлении.

В сыре содержится значительное количество ионов кальция, необходимых для нормального функционирования опорно-двигательной системы и поддержания нормального состояния зубов. Поэтому отказываться от употребления в пищу мяса стоит только в пользу сыра и сои. Такой набор продуктов позволит удовлетворить потребности организма в белках и микроэлементах.

Акушеры-гинекологи и стоматологи считают, что твердый сыр должен быть обязательным элементом питания беременных женщин, поскольку содержащийся в нем кальций защищает зубы от кариеса. Известно, что в этот замечательный период организм женщины особенно нуждается в кальции.

## Содержание слайда 5 ДУЭТЫ СЫРА С ВИНОМ

- **Стилтон с портвейном.** Если хороший портвейн заедать Стилтоном, то можно слегка уменьшить хмельное воздействие на организм. Существует обряд наливать портвейн в вырезанные в Стилтоне отверстия. Однако гурманы считают, что такой способ употребления одинаково портит и сыр, и вино.
- **Рокфор с вином Sauternes** Этот тандем придумали жители региона Бордо. Знатки до сих пор не сошлись в едином мнении - дополняют ли друг друга эти два великолепных вкуса или составляют безумную вкусовую смесь.
- **Мюнстер с вином Gewurztraminer** Эту парочку скрестили в Эльзасе. Резкий и своеобразный аромат мякоти французского сыра Мюнстер идеально дополняет пряный, цветочный вкус местного вина.
- **Козьи сыры с вином Sancerre** Во Франции козьи сыры, такие, как Кротен де Шавиньоль, Пулиньи Сен Пьер, Сель-сюр-Шер и Сент Мор де Турен, едят с молодым легким белым вином Сансерр из долины Луары.





## Содержание слайда 6 СЫРНОЕ ПРОИЗВОДСТВО

Производство сыра основано на свертывании молока сычужным ферментом или молочнокислой закваской. Большое распространение, особенно в нашей стране, получили сычужные сыры. Сычугом называется часть желудка телят, в котором содержатся ферменты, вызывающие свертывание молока. (В настоящее время найден его заменитель, получаемый из грибов-сыроежек.) Полученный после заквашивания сгусток дробят, измельчают, прессуют, солят и оставляют для "созревания". Каждому виду сыра для созревания требуется свой определенный период. Для голландского - 2-3 месяца, для швейцарского - до 8 месяцев. Один из признаков зрелости ряда твердых сыров - знаменитые сырны "слезы", капельки жидкости на разрезе, насыщенные солями молока и солью. Созревание некоторых сыров протекает с участием поверхностной микрофлоры, или плесневых грибов. Кстати, это один из видов того самого пенициллиума, из которого готовят лекарство. В результате разнообразных процессов появляется характерный вкус, аромат и рисунок сыра. Химики установили, что аромат сыра создается 42 химическими соединениями, образующимися в процессе брожения и созревания сыра.



### Примечание.

**Добавить 7 слайд** – создание кроссворда с эффектами анимации (использовать картинки к кроссвордам по опросу по вариантам) и сделать на него переход по управляющей кнопке с 6 слайда. В начале слайда дать определение анимации.

**Со всех слайдов, на которые сделаны гиперссылки, вернуться (с помощью управляющих кнопок) на слайд № 2 – СОДЕРЖАНИЕ.**



# Домашнее задание

## Применение интерактивности

Разработать и создать презентацию на тему мультипликации с эффектами гиперссылок и анимации. Вставить в один из слайдов картинку-заготовку (см. следующий слайд) и сделать так, чтобы головки цветов вращались (качались).

Преподаватель демонстрирует студентам, как это должно быть. Щелкни мышкой!



Презентация должна содержать 8 слайдов различных типов разметки.







# Картинка - заготовка



Вернуться на  
слайд  
Управляющие  
кнопки

