

VII лицейский конкурс реализованных  
ученических проектов и исследовательских  
работ "Я - исследователь"

ПРОЕКТ:  
«ИГРЫ МОЕЙ БАБУШКИ»

УЧАСТНИКИ ПРОЕКТА: УЧ-СЯ 1 «Б» КЛАССА

РУКОВОДИТЕЛИ ПРОЕКТА:

КЛАССНЫЙ РУКОВОДИТЕЛЬ  
1 «Б» КЛАССА КАРЕТНИКОВА У.Г.

ВОСПИТАТЕЛЬ ГПД ВОЛОДИНА А.А.

БАЛАШОВ 2014.

ЦЕЛЬ ПРОЕКТА: ИЗУЧЕНИЕ  
НАРОДНЫХ ИГР, В КОТОРЫЕ  
ИГРАЛИ НАШИ БАБУШКИ.



# ПРОБЛЕМНЫЙ ВОПРОС:

- Нужны ли современным детям игры, в которые играли их бабушки?



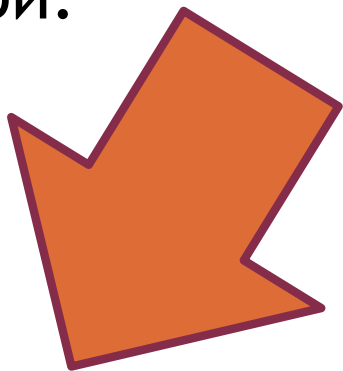
# ОСНОВОПОЛАГАЮЩИЙ ВОПРОС:

- Зачем вспоминать старые народные игры?

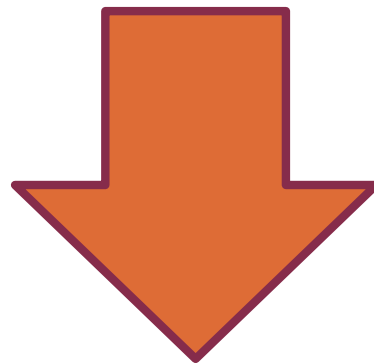


# УЧЕБНЫЕ ЗАДАЧИ

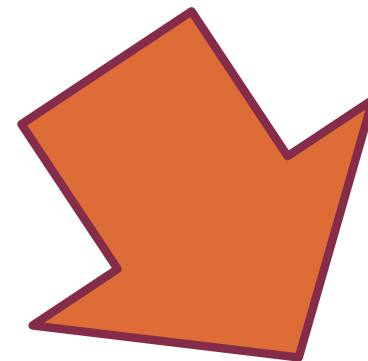
- Их три:



Изучить игры  
бабушек.



Собрать сведения  
о народных  
играх.



Рассказать о  
своих  
результатах  
одноклассникам  
и другим детям.

# ПОСЕЩЕНИЕ ШКОЛЬНОЙ БИБЛИОТЕКИ



# «ГУСИ-ЛЕБЕДИ»



# «ПРЯТКИ»






# ИГРА «ГОРИ, ГОРИ ЯСНО» С РЕБЯТАМИ ИЗ 1 «В» КЛАССА.





# КНИЖКА-МАЛЫШКА «ИГРЫ МОЕЙ БАБУШКИ»

<p><b>Торода</b></p> <p>На земле играют большой круг, в который становится все игроки. Каждый выбирает себе торода. Ведущий подпрыгивает в воздухе над, шагает один из торода. Ирок, под торода бегущий поет над и, подпрыгивая сто, шагает следующий торода. Если поймают или не удастся, то все игроки разбегаются в разные стороны, пока первый игрок достигнет круга он скажет над, то командует «Сто!» И тут же все «торода» шагают на место. Поймавший или игрок выбежавший торода определяет из себя сколько до него километров (метров). Потом идет выбравшего торода, скажет шал. Если остановившись, первый игрок сможет достать до выбравшего «торода», то право перейти ему остается. И в противном случае переходит к выбранному «торода».</p> <p><b>Скарабей-скарабей:</b> Для игры требуется мячик и группа игроков. Дети становятся в шеренгу, а ведущий <b>пе-скарабей</b> идет на них.</p> <p>В момент вылета, ведущий произносит одно слово, выходящее <b>скарабей</b> изнутри руки, мячик, скакал. Если слово означает скарабейный предмет, то игрок должен поймать мяч если скарабейный, то должен оттолкнуть мяч.</p> <p>Если игрок это ловит или просто прикасается руками к мячу при <b>скарабейном</b> предмете, то припадает мячик к ведущему мяч.</p>		<p>Муниципальная общеобразовательная школа – интернат «Лицей-интернат г. Балашиха Саратовской области»</p>  <p>Книжка - малышка</p> <p>«ИГРЫ МОЕЙ БАБУШКИ»</p> <p>2014</p>
--	--	---

 <p><b>Жуки</b></p> <p>детская игра, в которой один из участников с маленькими палочек поет другим.</p> <p>Для игры потребуются палочки, чтобы <b>выбравшего игрока (жука)</b>, который будет скакал. Далее они кружат несколько раз вокруг своей оси, чтобы он слышал поворот ориентации в пространстве.</p> <p>Он должен поймать <b>какого-нибудь</b> игрока и сказать. Если он правильно назвал игрока, то они меняются местами.</p> <p>Если <b>жука</b> плохо поймает к какому-либо участнику предмет, то игроки должны крикнуть: «Сто!», но только так <b>каждый из выбравшего игрока</b> от игрока. Кто как захочет <b>каждому</b> можно играть в <b>палочках</b>, только без палки.</p> <p><b>Колода</b></p> <p>Игроки садятся в ряд и окружают перед собой ладони ладоней. Ведущий выкладывает в ладони каждой из игроков предмет обычно монету или колода. Затем обходит все игроков по очереди, выставляя каждому в «ладони» свои сложившие ладоней руки и произносит:</p> <p>«Я кошку-кошку колода, и кошку-то партия» и обязательно выставляет этот предмет в ладони одного из игроков. Затем произносит:</p> <p>«Колода-колода, выйди из колоды!»</p> <p>При этом слова означают игрок должен выложить с ладоней и выложить. При этом ладони остаются игрока - удерживать <b>выбравшего</b> в своих руках, поэтому означают старается не показывать, что монета или предмете выложил предмет.</p>	<p><b>Ручьи</b></p> <p>Участники разбиваются на пары, выходящие из руки они встают в две колонны на некотором расстоянии друг от друга, подают друг другу руки выходя из головы образу толпы. В первом ряду кто-то ведущий — он водит в очередь, кто берет руку, выбирает себе пару, разбивая одну из старых пар, новая пара встаёт в противоположной одну сторону «ручьи», а освобождённые игроки становятся ведущими и т.д. до большой неопределённости процесс при большой руке «ручьи», может быть сразу несколько <b>выбравшего</b> вторым <b>выбравшего</b> объектом участниками и пары поставили, просто пары с одного конца толпы переходят по кругу в другой конец и т.д. Часто игра идёт по кругу. Кто <b>выбравшего</b> «ручьи», тем <b>выбравшего</b></p>  <p><b>Прятки</b></p> <p>В начале игры все собираются вместе, затем ведущий, став ладони к стене, произносит считать до 100 (или другого числа). Далее в это время прячутся. Поиски до нужного числа, ведущий идёт искать спрятавшиеся. Иногда перед этим полагается сказать «раз-два-три-четыре-пять, а ты (или вас) спрячь!». Угадав спрятавшегося, он должен первым добежать до места, откуда он шал поиска, и коснуться рукой стены, произнося условленные слова. Каждый спрятавшийся старается первым сделать то же самое. Следующим ведущим является тот из спрятавшихся, кого заставили («наказали») первым и должен заставить игрока — тот же, кто и в прошлый раз. Прятки не только игра развлекательная.</p>	<p><b>Торосы</b></p> <p>Подарившая «старшая» «старшая» игра, в которой <b>старший игрок</b> выкладывает по столу руки участников, <b>убеждающих</b> «ле-ле-ле», «покарабей», «парма». Торосы означают с участием игроков с <b>Железнодорожной</b> Сосновой стороны или Троицы, в некоторых местах областного центра на <b>Маяк Купала</b> в то время как на <b>Ленинград</b> после <b>Русской революции</b> закрепились игра в торосы. Намного раньше от оторосившей игру поет «Торо, торо аса, чтобы не пошло».</p> <p><b>Характерные игры</b></p> <p>Играет две команды, которые держат на руки, стоят на расстоянии 5 - 10 метров. Игроки первой команды кричат «Торо, разбегайся шал!». Противники отвечают: «Меня не шал!». Первая шагает любого игрока. Он работает и пытается выйти из противника, если ему это удалось, то он обходит с собой любого игрока второй пары. Кто из игроков улет, то сам обходит в команду противника. Показывая шагает по очереди <b>выбравшего</b> команду в которой будет больше игроков.</p> 
---	---	---

# СЧИТАЛКИ:

1. Катилось яблочко по огороду

И упало прямо в воду,

Буль, буль, буль.

2. Катилось яблочко

Мимо сада,

Мимо огорода,

Мимо частокола;

Кто его поднимет,

Тот вон выйдет.

ВЫВОД:

« Я здоровье сберегу -  
сам себе я помогу!

В игру буду я играть.

И друзей в них  
привлечь!»

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

