

**Урок-игра «Кто хочет стать миллионером?»
по произведению
М. Пришвина «Кладовая солнца»**



**Ежикова Ирина Александровна
учитель русского языка и литературы
МБОУ СОШ с. Тугустемир Оренбургской области**

МИХАИЛ ПРИШВИН

Кладовая солнца

РАССКАЗЫ О ПРИРОДЕ



Друзья!

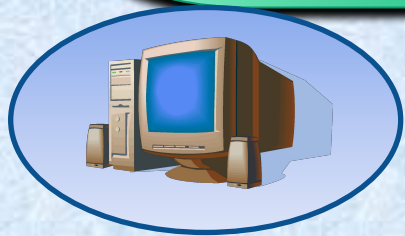
Предлагаем вашему
вниманию интерактивную
игру по произведению
Михаила Михайловича
Пришвина
«Кладовая солнца».

До начала игры обязательно
познакомьтесь с правилами.

Удачи!

Правила игры

Вы можете ответить на 15 вопросов. Вы имеете право на три подсказки



За каждый правильный ответ вы получите баллы. В случае неверного ответа – выход из игры

- Если Вы ответите на 12 вопросов, то получите «пять»!
- Если Вы ответите на 10 вопросов, то получите «четыре»!
- Если Вы ответите на 4 вопроса, то получите «три»!

5

4

3

1000000

500.000

250.000

125.000

64.000

32.000

16.000

8.000

4.000

2.000

1.000

500

300

200

100

Назовите произведение,
не принадлежащее М. Пришвину

Отборочный
тур

A

 «Заячьи лапы»

Молодец!

B

 «Лисичкин хлеб»

C

«Лесная капель»

Это
неправильный
ответ

D

«Золотой луг»



Жанр произведения:

A



Повесть

B

Сказка

C

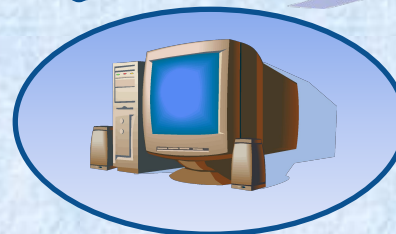
Рассказ

D



Сказка-быль

100



Выход из игры



Действие в произведении происходит:

A

Во время Первой мировой войны

B

В наши дни



C

 В период Великой Отечественной войны

D

До войны



Выход из игры



200



Учителя в школе, улыбаясь, называли
Митрашу:

300



A

«мальчик с пальчик»

B

«золотая веснушка»

C

«мужичок в мешочке»

D

«носик-курносик»



Выход из игры



Тема произведения:


500



A

Развитие отношений
между людьми

B

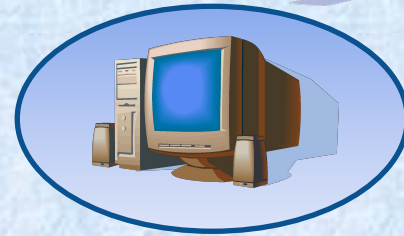
 Единение человека и
природы

C

 Природные богатства
русской земли

D

Быт и нравы русской
глубинки



Выход из игры



Повествование в произведении
ведётся от лица:

A



Геологов

B

Митраши и Насти

C

Жителей деревни

D

Автора



Выход из игры



1
ТЫС



**Писатель включил историю ели и сосны
в своё повествование,**

**2
ТЫС**



A

**Рассказать о несчастной жизни
деревьев**

B

**Предупредить детей о грозящей
беде**

C

**Объяснить стон и вой,
раздающийся в ветреную погоду**

D

**Сделать пребывание в лесу детей
более сказочным и таинственным**



Выход из игры



В предложении: «Могучие стволы соснового бора стали как зажжённые свечи великого искусства природы» — содержится

4
ТЫС



A

Антитеза

B

Аллегория

C



Сравнение

D

Гипербола



Выход из игры



Во фразах: «Собака... была от тоски по человеку,
а волк от неизбывной злобы к нему», «они
впивались

~~сухими сучьями в живые стволы...» = И т.д.~~



A



Антитезу

B

Метафору

C

Олицетворение

D

Сравнение



Выход из игры



Митраша не согласился идти по протоптанной дороге, потому что:



16
ТЫС


A

Был легкомысленным мальчиком

B

 Короткий путь показался ему более лёгким

C

 Протестовал, не соглашаясь с мнением сестры

D

Он всегда всё делал по-своему



Выход из игры



Собирая клюкву, Настя испугалась:

32
ТЫС



A



Быка

B

Змеи

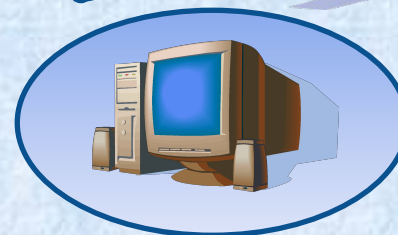
C

Собаки

D



Лося



Выход из игры



По словам отца Митраши и Насти, в лесу самый надёжный помощник – это:

64
ТЫС



A



Компас

B

Верный друг

C

Ружьё

D

Пёс



Выход из игры



Елань (топкое место в болоте)
называлась Слепою, так как

125
ТЫС

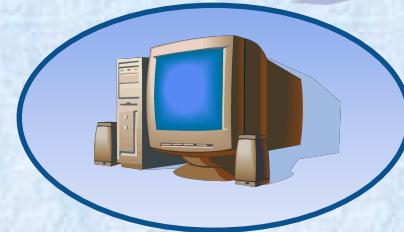


A

Люди, попав в неё, теряли
зрение

B

Здесь росли цветы, которые
народ именовал «куриной
слепотой»



C

«По виду её было невозможно
узнать»



D

Здесь жили кроты



Выход из игры



Кульминация произведения:

250
ТЫС



A

Убийство Серого помещика

B



Спасение Митраши

C

Встреча Митраши и Травки

D

Встреча Митраши и Насти



Выход из игры



Правда Антипыча – это правда борьбы
людей:

A

За выживание

B

За полезные
ископаемые

C

За любовь

D

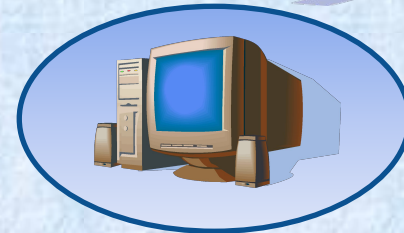
За здоровье



Выход из игры



500
ТЫС



Выберите из перечисленных ниже значений то, которое наиболее точно подходит для объяснения названия произведения «Кладовая солнца»:

A

 Золото, драгоценные камни


B

Болото с залежами торфа

C

Деревья, цветы, живые существа

D

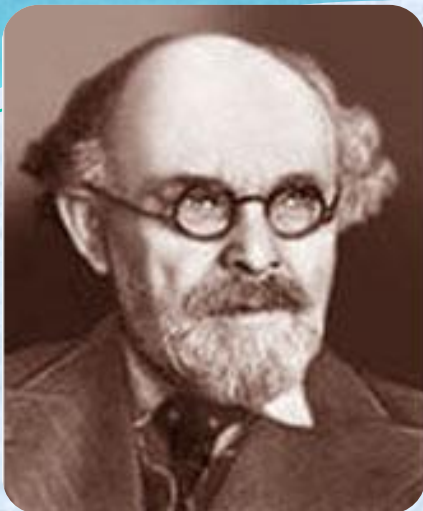
 Доброе, любящее сердце человека

   Выход из игры

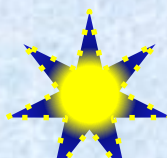
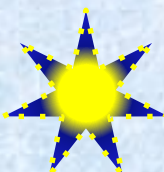
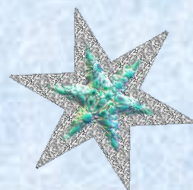
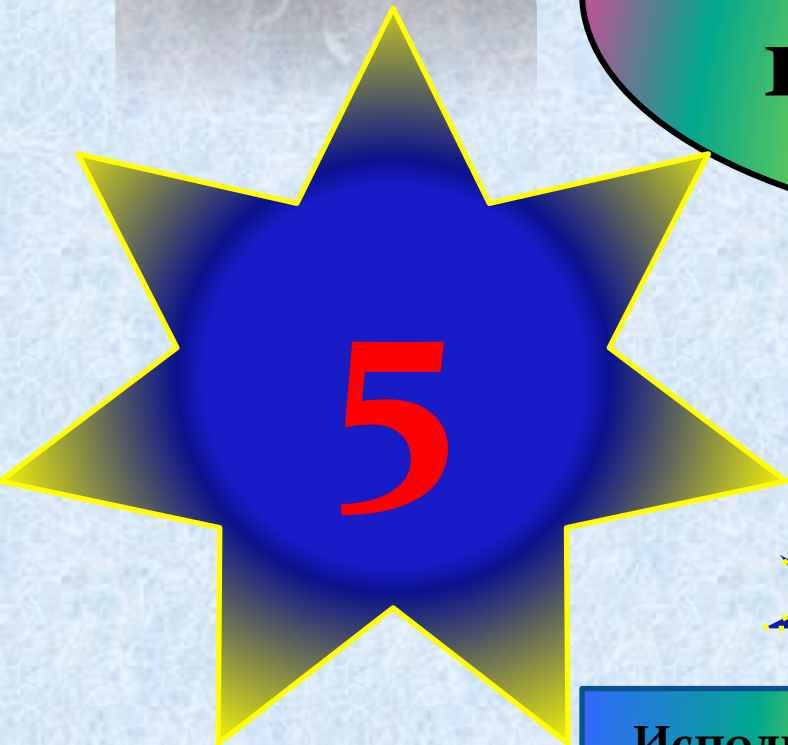
1

МЛН





**Поздравляю
победителя!**



Использованные ресурсы

1. Эмблема игры «Кто хочет стать миллионером?»

http://www.aif.ru/application/public/dontknow/275/d49c28c5fdfbbee62dacfffdd5631365_big.jpg

2. Книга

<http://old.prodalit.ru/images/335000/332651.jpg>

3. Портрет Пришвина

<http://www.cgdbvrn.ru/glimg/200x1/35.jpg>

4. Сундук

http://img-fotki.yandex.ru/get/5810/119528728.9be/o_944do_483e7044_XL

5. Розы

http://img-fotki.yandex.ru/get/4613/4243123.18/o_86c71_68071628_XL

6. Часы

<http://io38.radikal.ru/o8o6/8f/3c6b37bff9b6.png>

7. Анимация «Звёзды»

<http://miranimashek.com/photo/30-1-0-0-2>

8. Заставка к передаче

<http://mp3sort.com/t.php?t=36637>

9. Звуки телефона

<http://mp3sort.com/t.php?t=11328&start=200>

10. Звуки Windows XP и Vista

<http://mp3sort.com/t.php?t=11328&start=220>