

# Интеллектуальная игра

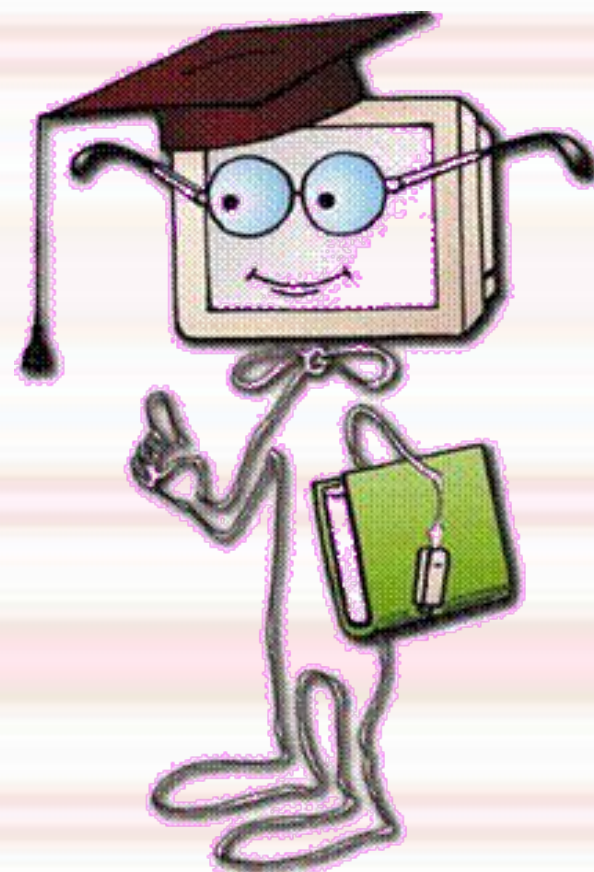
# ЭРУДИТ

## для 5-х классов

Составила учитель математики МБОУ СОШ №7 г.Городца Нижегородской области  
Савва Татьяна Сергеевна

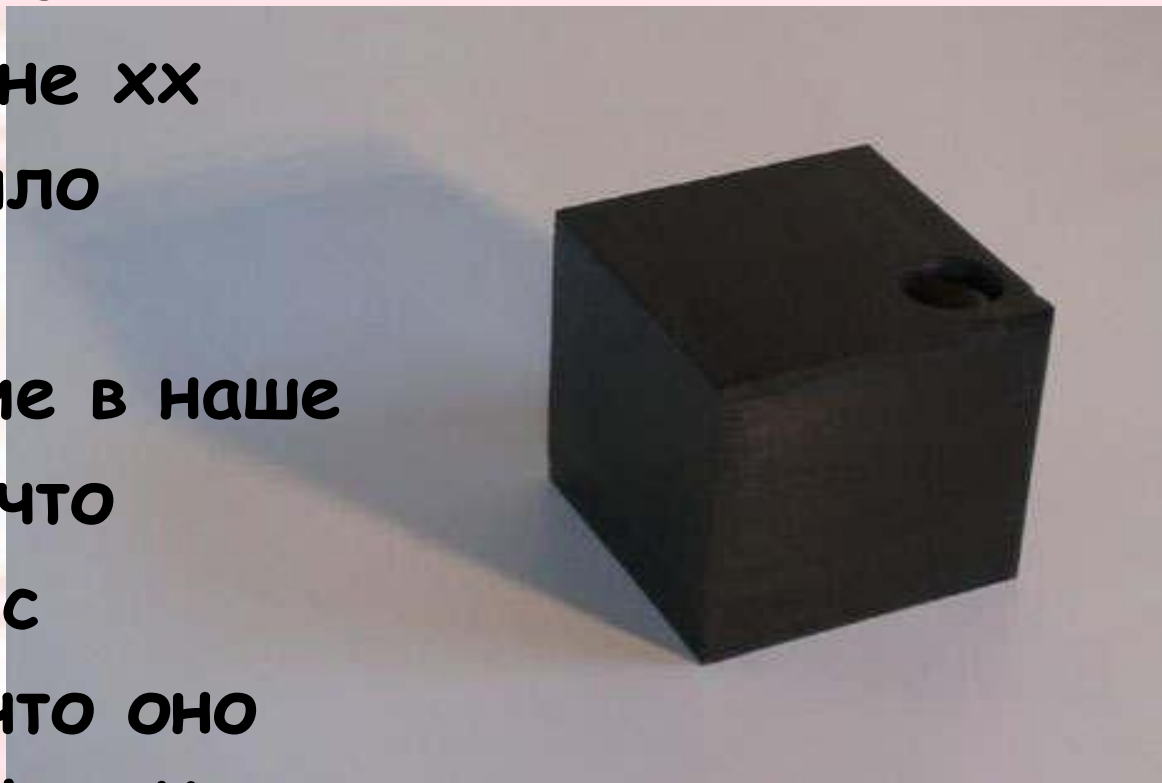
***Кто с детских лет  
занимается математикой,  
тот развивает внимание,  
тренирует свой мозг,  
свою волю, воспитывает  
настойчивость и  
упорство в достижении  
цели.***

***(А. Маркушевич)***



# 1 конкурс «Черный ящик»

В ящике лежит то, что было изобретено в первой половине XX века, и получило широкое распространение в наше время, но про что нельзя сказать с уверенностью, что оно доживет до XXI в. Что в ящике?



## *2 конкурс «Вычеркни буквы»*

**Вычеркните буквы А В П и  
получите математическое  
понятие.**

**А У В П Е А В В Л П Т А П К В А Ь И  
П О А П Г В А В Н А Р П В**

# 3 конкурс «Закономерности»

Заметить закономерность в рядах чисел  
и записать в каждую строчку по 2  
следующих числа:

2,3,4,5,6,7,...

10,9,8,7,6,5,...

5,10,15,20,25,...

9,12,15,18,21,...

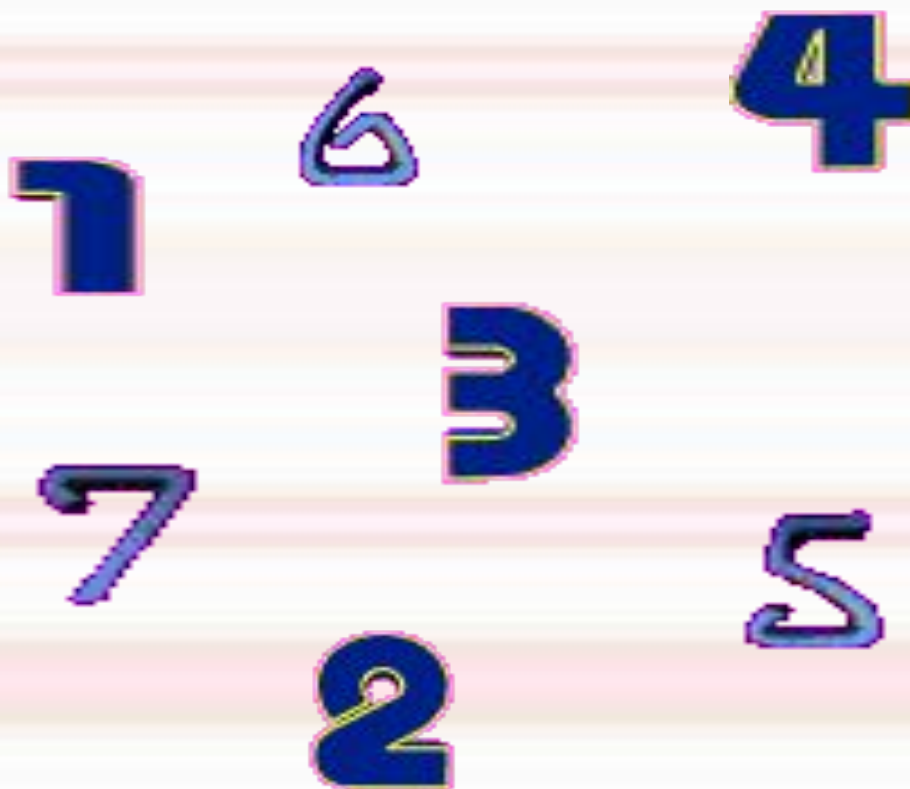
8,8,6,6,4,4,...

3,7,11,15,19,23,...

9,1,7,1,5,1,...

4,5,8,9,12,13,...

1,2,4,8,16,32,...



# ***4 конкурс «Блиц - опрос»***

# **5 конкурс « Математические стихи »**

**Командам нужно придумать четверостишие на заданные рифмы.**

**Остаток-недостаток  
Частное-опасное  
Свойство-устройство  
Копейка-линейка  
Число-весло  
Куб-дуб  
Скобка-коробка  
Закон-дракон**



# Игра со зрителями



# *Конкурс капитанов «Опознай пословицу»*

**Перед вами программистские  
версии известных русских  
пословиц и поговорок.  
Попробуйте вспомнить, как  
звучат они в оригинале.**

Скажи мне, какой у тебя компьютер, и я скажу, кто ты.

Компьютер памятью не испортишь.

Дареному компьютеру в системный блок не заглядывают.

В Силиконовую долину со своим компьютером не ездят.

Бит байт бережет.



Проводник до файла доведет.

Что из Корзины удалено, то пропало.

Первая программа комом.

Из музыкального файла 16 бит не  
выкинешь.

Куда программист, туда и ноутбук.



***Предмет математики столь серьезен,  
что не следует упускать ни одной  
возможности сделать его более  
занимательным.  
(Б. Паскаль)***