Виртуальная реальность.

Выполнили: ученицы 9 класса Кондрашечкина Полина Ти Элеонора

Что такое виртуальная реальность?

Появившиеся в последнее десятилетие технологии сделали популярным понятие - виртуальная реальность.

Слово 'виртуальный', ставшее сейчас достаточно модным, имеет двоякий смысл - оно переводится как 'фактический, отражающий действительное состояние' и 'возможный, который может или должен проявиться при определенных условиях'. Таково же двоякое понимание словосочетания виртуальная реальность:

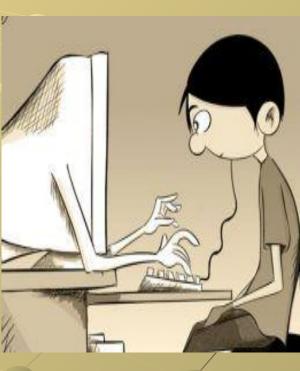
В чем отличия?



Виртуальная зависимость

«....покидая пространство нашего обычного восприятия, мы начинаем общаться с пространством таким способом, который физически невозможен: Ибо мы изменяем не пространство, а себя.» Гастон Бахлард

Пользователь компьютера, склонный к зависимости при его использовании, находится в измененном состоянии сознания психологическом транс: застывшее лицо, уставленное на экран монитора, отсутствие реакции на внешние раздражители. Что в конечном итоге приводит к виртуальной зависимости.



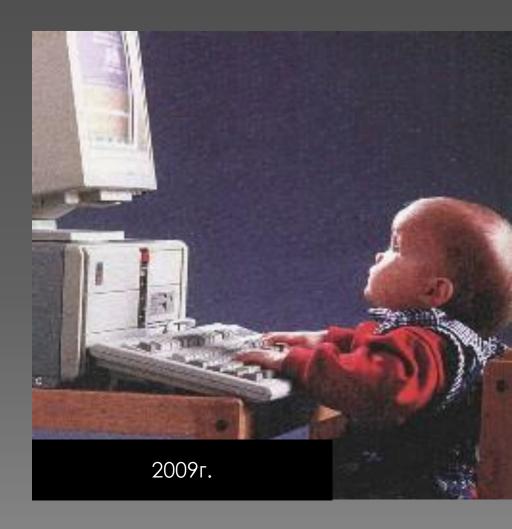
Существует мнение, что человек, просидевший за компьютерными играми пару дней, уже никогда не станет прежним. Уход от реальности порождает со временем безразличие к жизни, эмоции теряют яркость, стираются различия между чувствами.





Дети и подростки нуждаются в самовыражении. За не имением других средств выражения своих мыслей и энергии они обращаются к компьютеру и компьютерным играм, которые создают иллюзию реальности безграничных возможностей, лишенной ответственности.

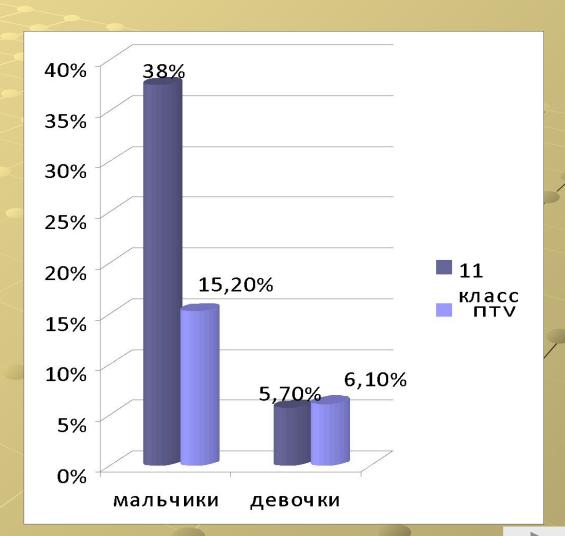






Роль компьютера в подростковом возрасте.

Мальчики и девочки, предпочитающие общение с компьютером в свободное время.





интересными возможностями и размахом и реальная жизнь, пусть и с ее проблемами, то мы смело пойдём встречать реальную жизнь, какая бы она не была".

Информационные ресурсы

- •http://vladimir.socio.msu.ru/1_KM/theme_311. htm
- •http://manjaki.narod.ru
- •http://www.durov.com/study/1177144297-823. html
- http://www.virtual.ru/virtual reality.html