

# **ЛогоМиры 3**

## **(5 класс)**

### ***Занятие 1***



# ЛогоМиры 3.0

Новый  
проект



Открыть  
проект



Пособия



Примеры

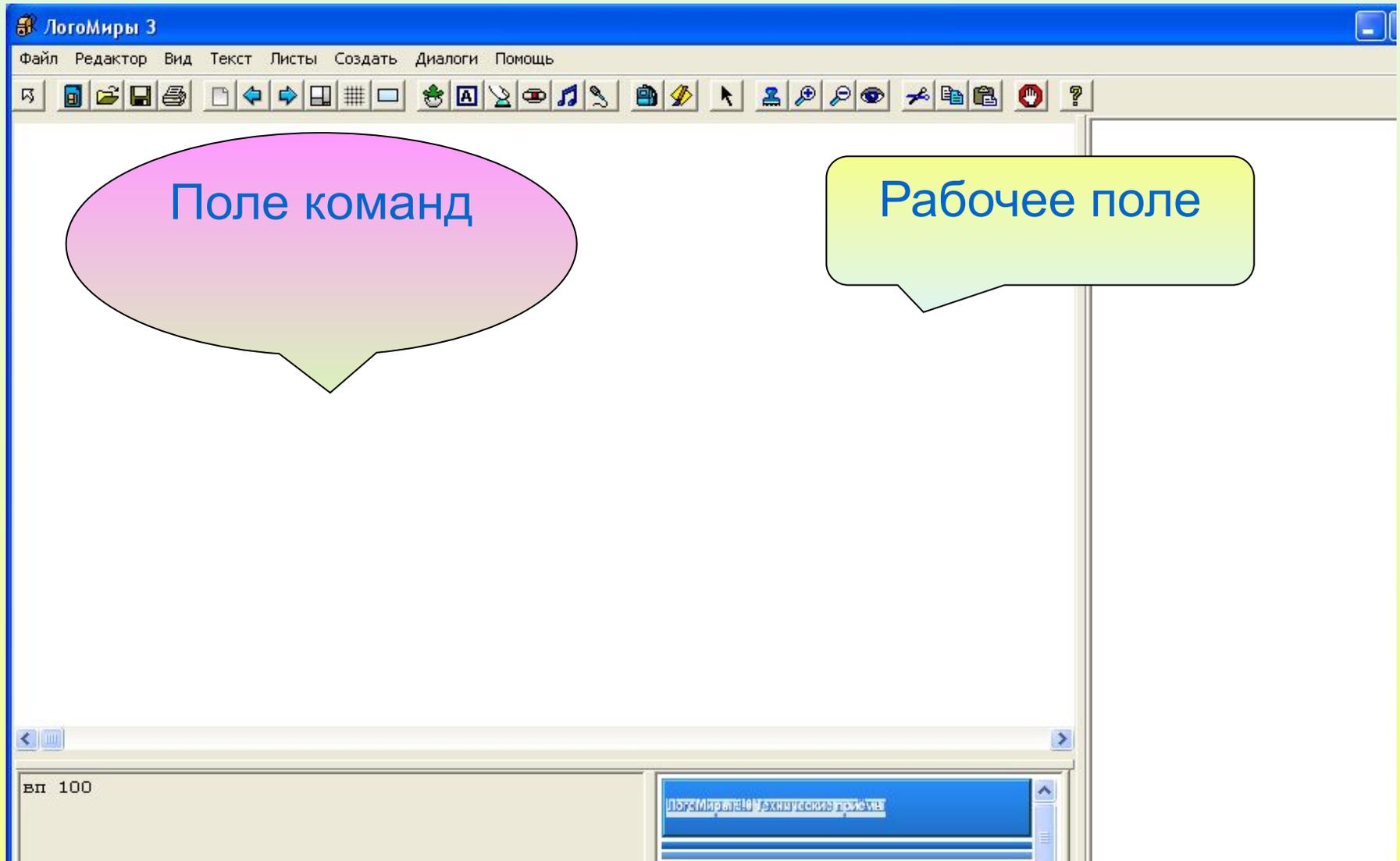


Выход



The screenshot shows a 2x2 grid of activity tiles within a blue frame. The top-left tile is titled 'Презентации' and shows a map of Iowa with the word 'Iowa' in red. The top-right tile is titled 'Мультфильм' and shows a colorful illustration of a town square with buildings and a red car. The bottom-left tile is titled 'Черепашки и геометрия' and shows a geometric diagram of a turtle shell with lines and a central point. The bottom-right tile is titled 'Музыкальная черепашка' and shows a piano keyboard with the letters D, E, F, G, A, B, C2 below the keys. On the right side of the grid, there are navigation arrows (up, down, left, right) and a list icon.

# Внешний вид окна программы



# Основные инструменты



Новая черепашка



Показать/спрятать рюкзак



Палитра/Рисование



Штамп



Увеличить/Уменьшить

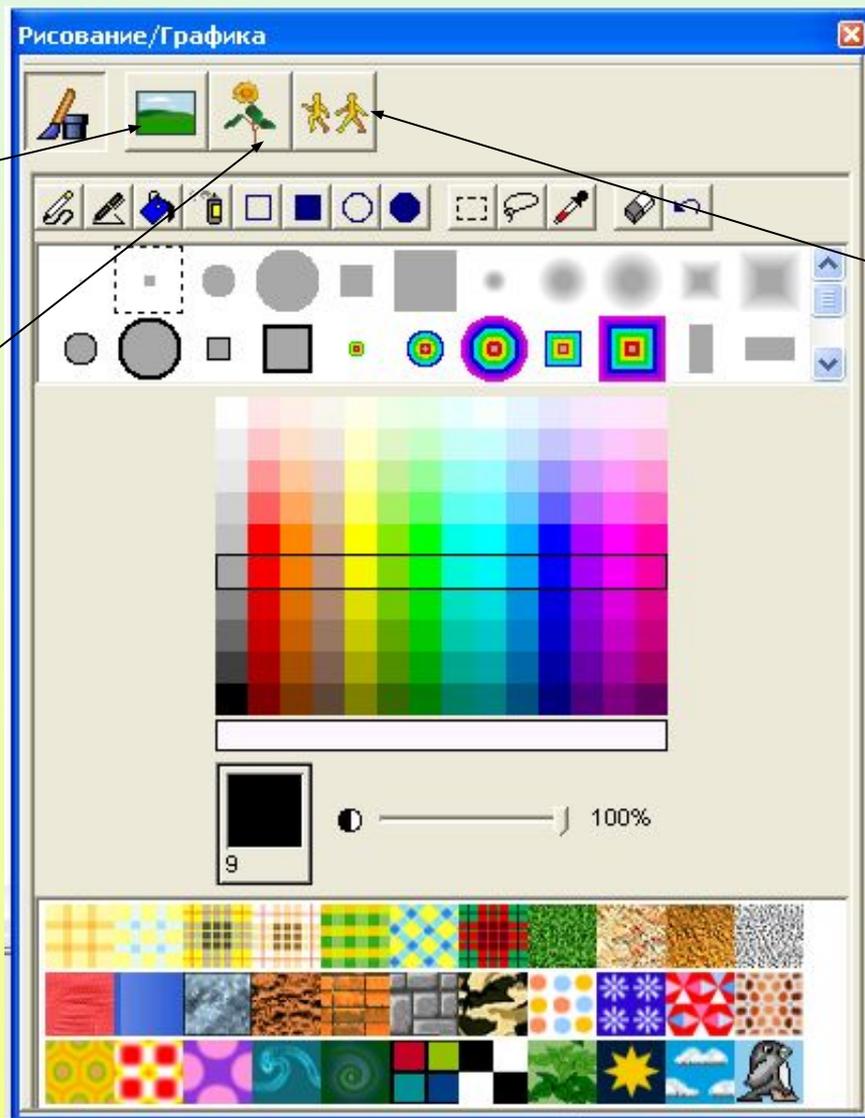


Остановить

# Панель рисования

ФОН

КАРТИНКИ



ДВИЖЕНИЕ

# ИНСТРУМЕНТЫ



карандаш

ручка

краска

пульверизатор

выделение

ластик

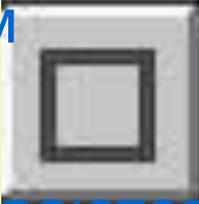
отменить

# Рисуем инструментами.

## Упражнение 1

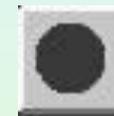
Нарисуйте на своем проекте следующие графические образы:



1) вложенные квадраты или прямоугольники рисуются инструментом  с выбранным толстым пером и красным цветом, а потом инструментом  заливаются свободные области любыми цветами;



2) Облака можно нарисовать инструментом



если расположить овалы рядом друг с другом так, чтобы они перекрывались. Не забывайте выбирать заранее цвет рисования, а то облака могут получиться зеленого цвета!



3) «Пушистые» облака можно создать инструментом



5) Дальний лес и дорога к нему рисуется карандашом



и ручкой



Внутри контуры леса и дороги закрашены краской



## Упражнение 2.

Осуществите проект, который покажет, как вы овладели приемами работы с инструментами. Можно использовать, например, такую картинку

