

# PowerPoint 2007

1. ОСНОВЫ
2. Слайд
3. Анимация
4. Презентация
5. Интерактивность

# PowerPoint 2007

## Тема 1. Основы

# Презентации


---

**Основная задача** – иллюстрации для выступления.

## Применение:

- сопровождение докладов (защита диплома, диссертации)
- выступления на конференциях
- иллюстрации к урокам
- рекламные ролики

## Примеры:

- **Microsoft PowerPoint** – файлы \*.ppt, \*.pptx  
\*.pps, \*.ppsx – готовые к просмотру,  
редактирование через  – Открыть




- **OpenOffice Impress** – файлы \*.odp – **бесплатно**



# Презентации



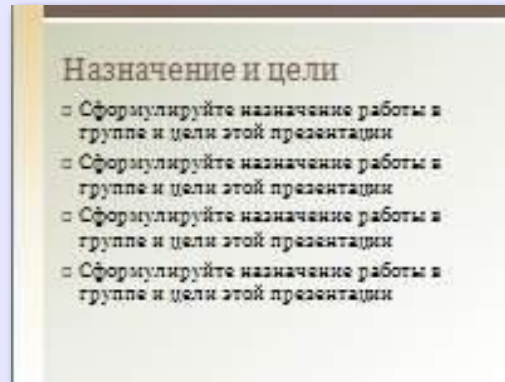
Программы – Microsoft Office – PowerPoint 2007

Файлы:  \* .pptx (старая версия – \* .ppt)

Вася.pptx презентация



слайд 1



слайд 2



слайд 3

слайд-пленка



слайд



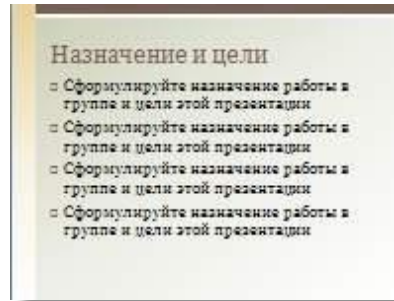
слайд в рамке

проектор



# Дополнительные возможности

## слайды



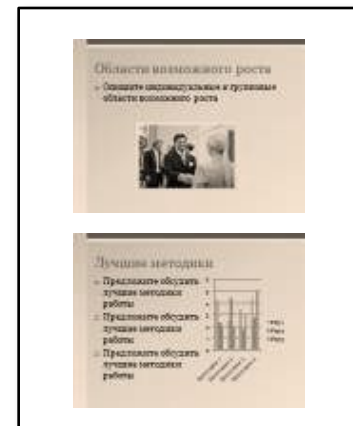
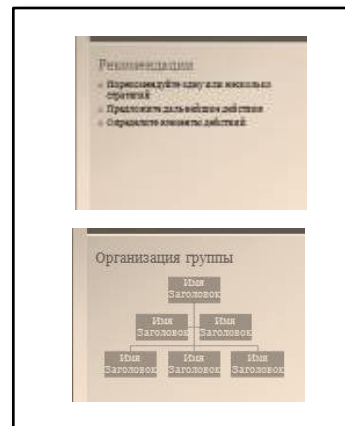
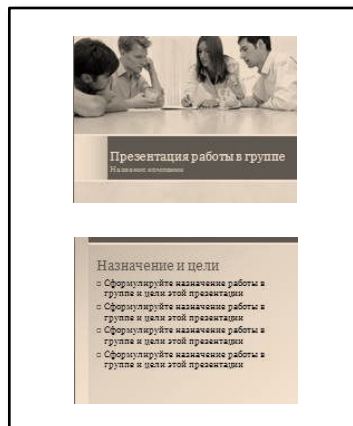
## заметки к слайдам

Работа выполнена при поддержке АУУА.

Рассказать про Репку, бабу и деду.

Дополнительная информация – на сайте  
[www.repka.ru](http://www.repka.ru)

## выдачи



# Содержание слайда

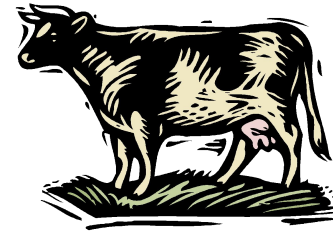
- текст
- таблицы

Страна	Население	Площадь
Греция	11	132
Италия	57	301
Испания	39	504

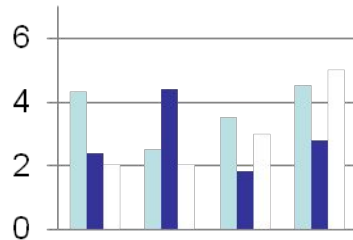
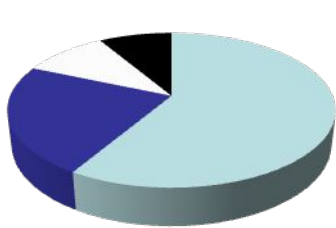
- рисунки



КЛИПЫ



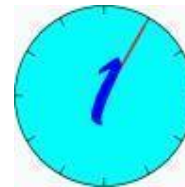
- диаграммы, графики



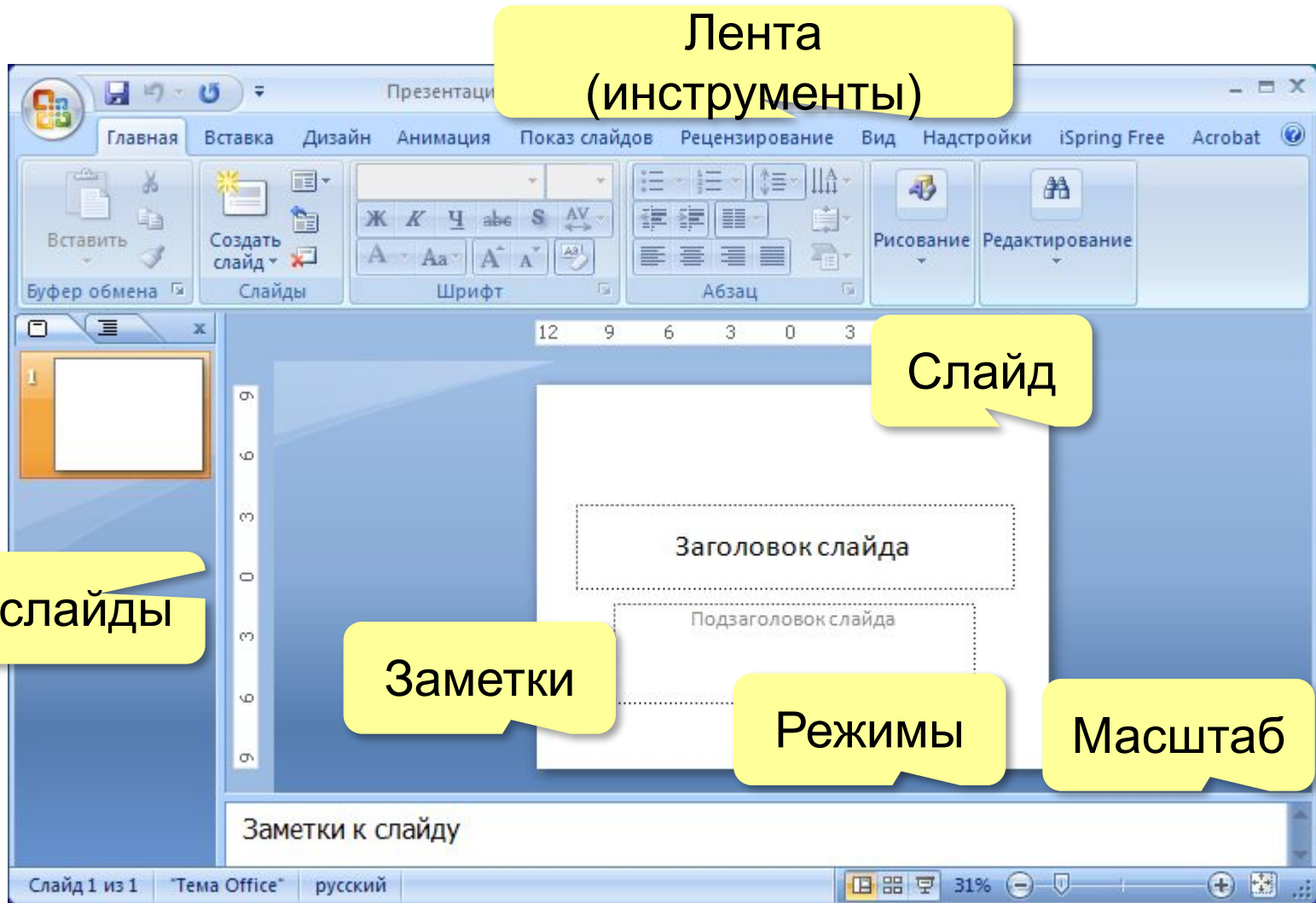
- звук



- видеоролики

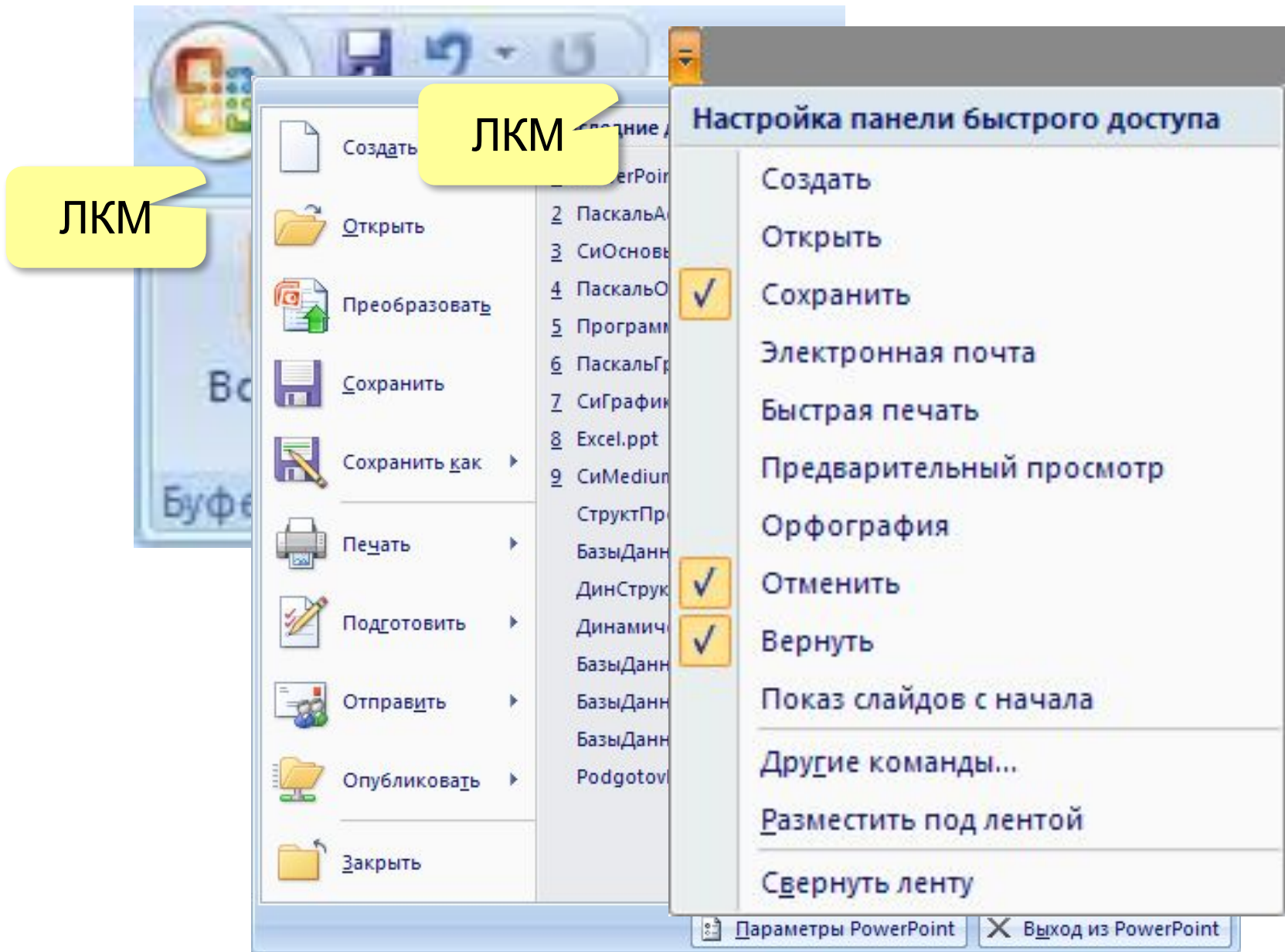


# Окно программы



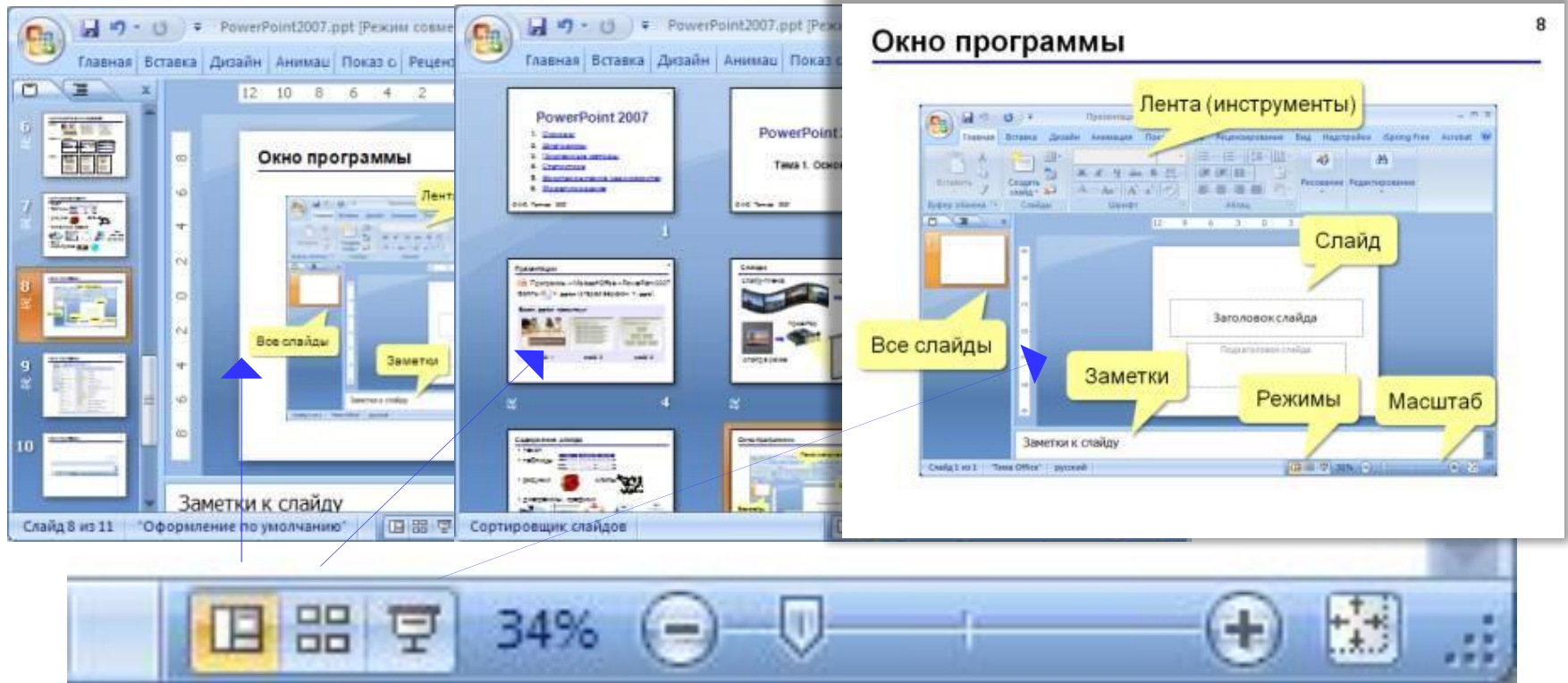


# Окно программы



# Окно программы

Обычный (1 слайд) Сортировщик слайдов Показ слайдов

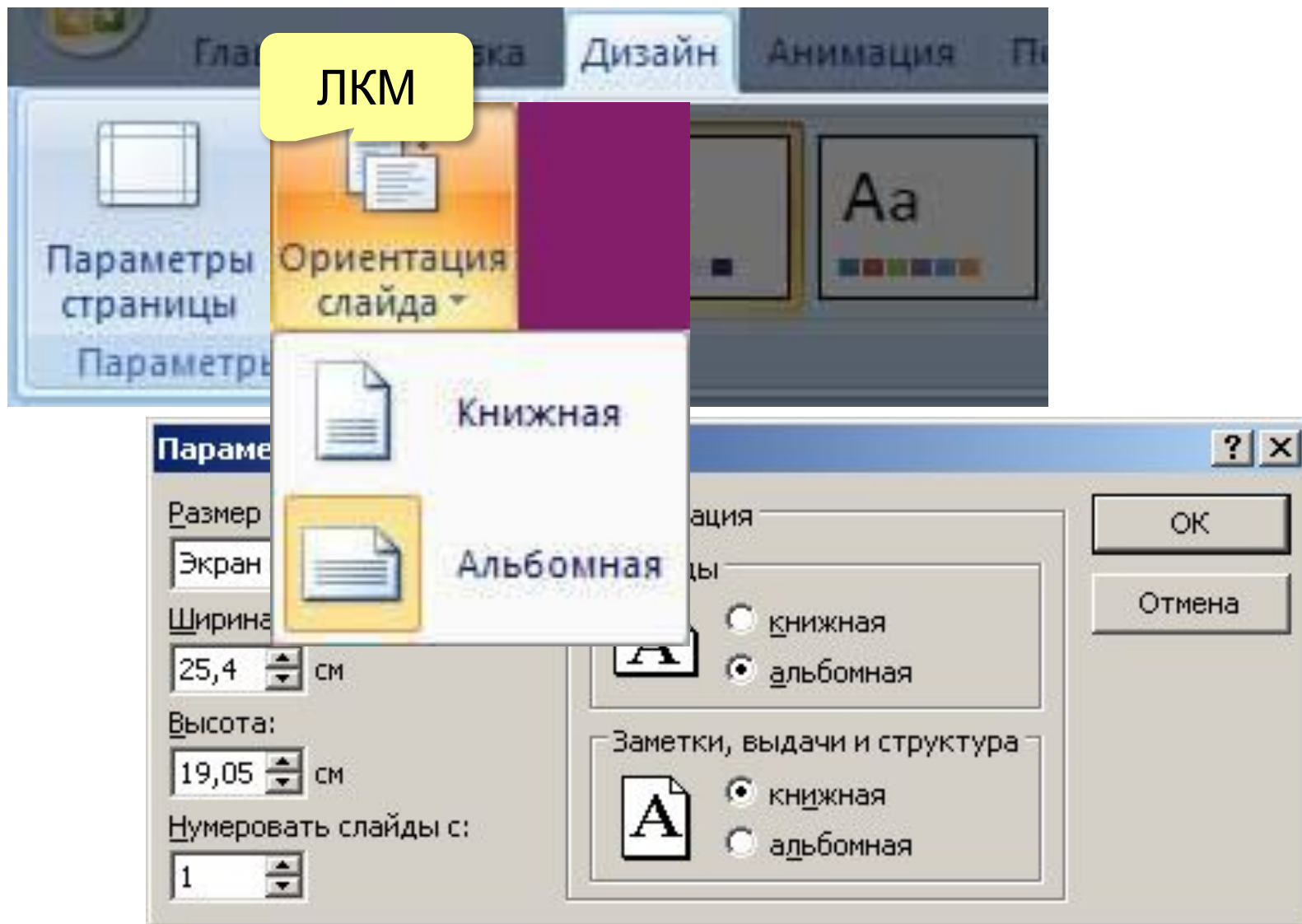


*Масштаб:*

100%

ВПИСАТЬ В ОКНО

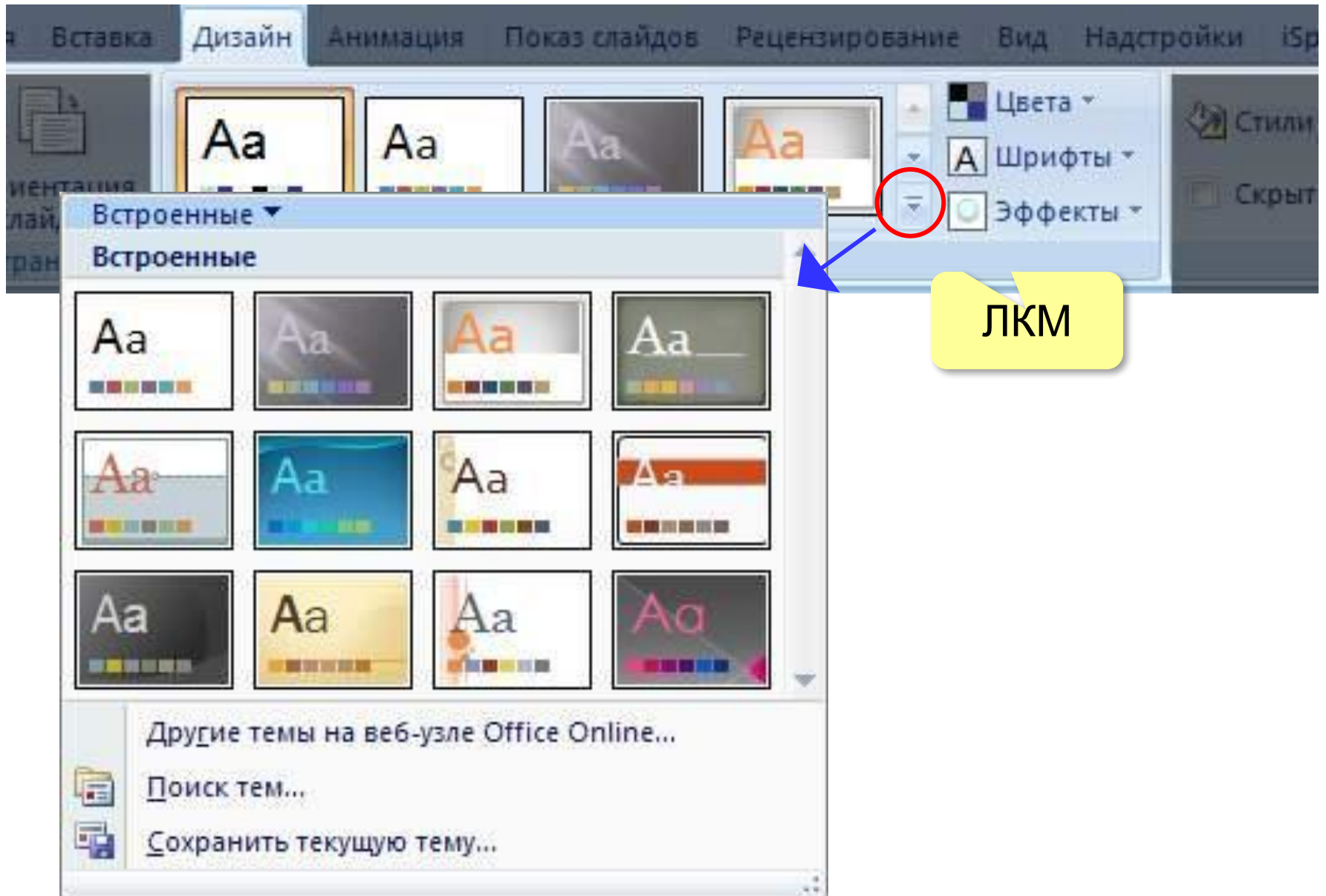
# Параметры страницы



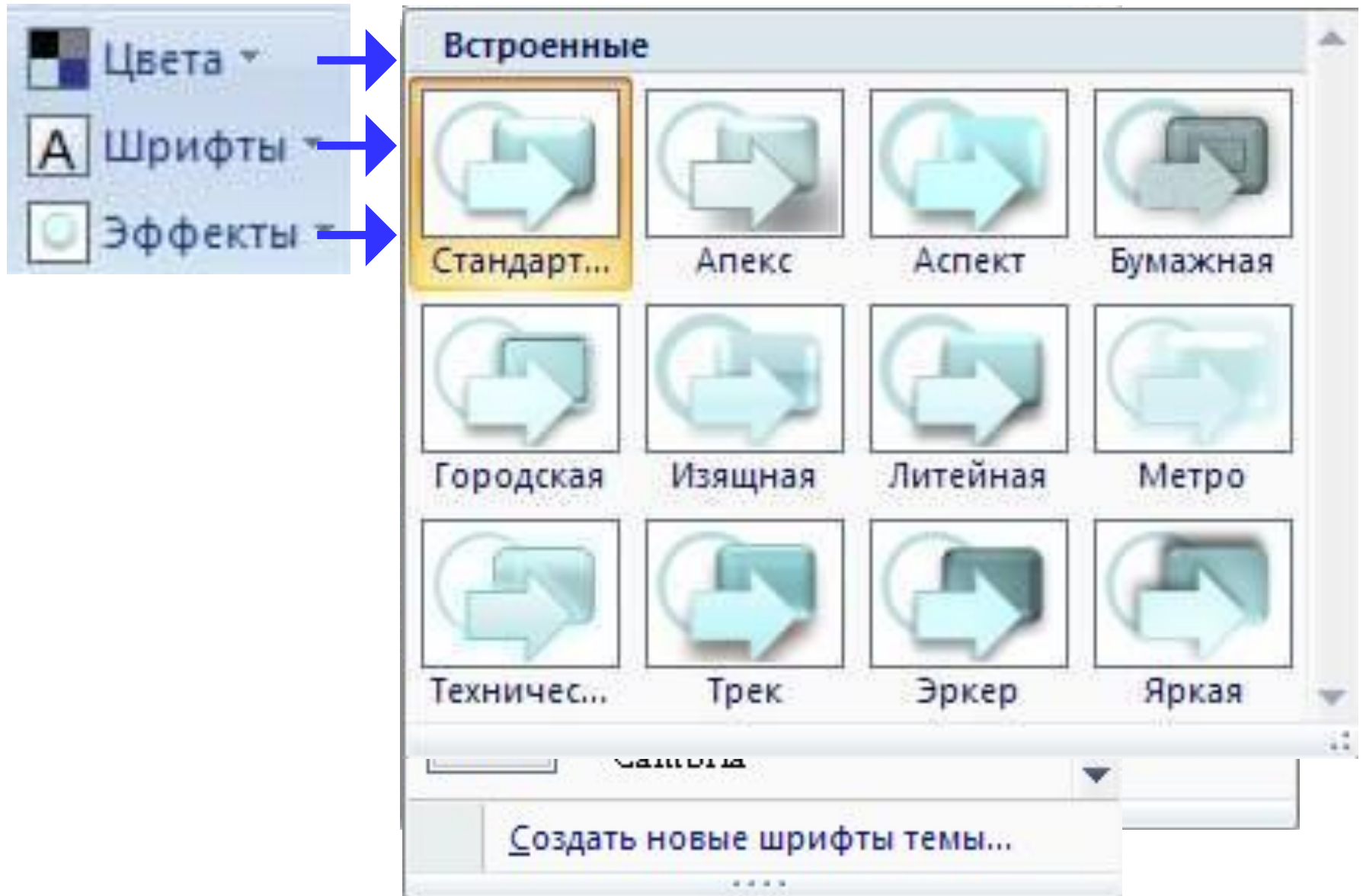
# PowerPoint 2007

## Тема 2. Слайд

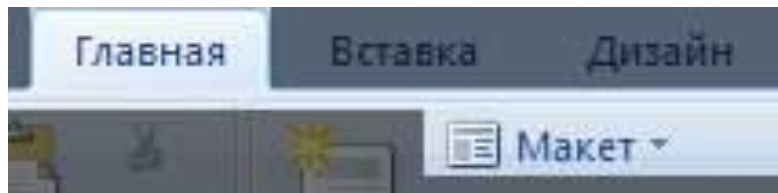
# Тема (общее оформление слайда)



# Тема (общее оформление слайда)



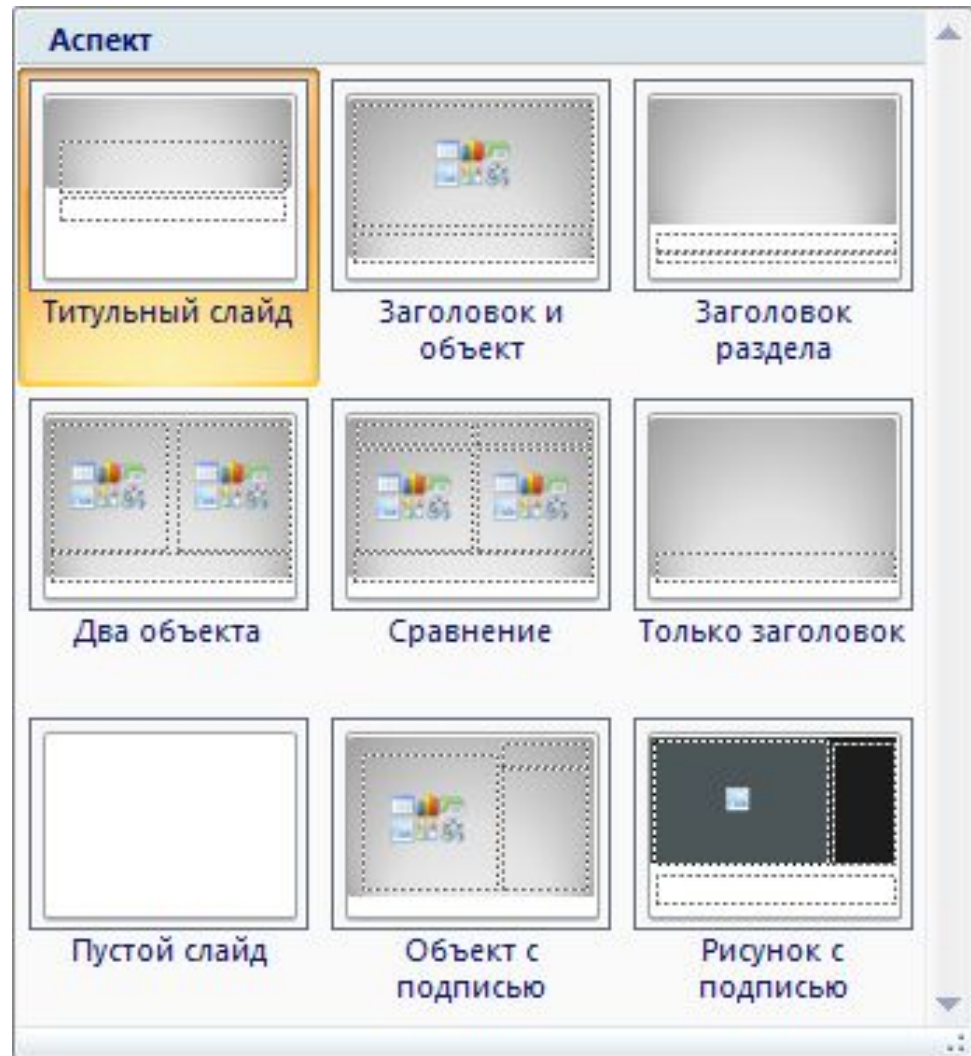
# Макет слайда (расположение элементов)



или **ПКМ – Макет**



**Можно все  
настроить  
вручную!  
*Время...***



# Текст (надписи)

увеличить/уменьшить  
размер шрифта

очистить  
формат

зачеркивание

тень  
от букв

интервал

Arial 18

Ж К Ч ае S AV Aa A

Шрифт

Зада

Ползаголовок слайда

Главная Вставка Дизайн и iSpring Free Acro

Вставить Буфер обмена

Создать слайд Удалить Слайды

Макет Восстановить

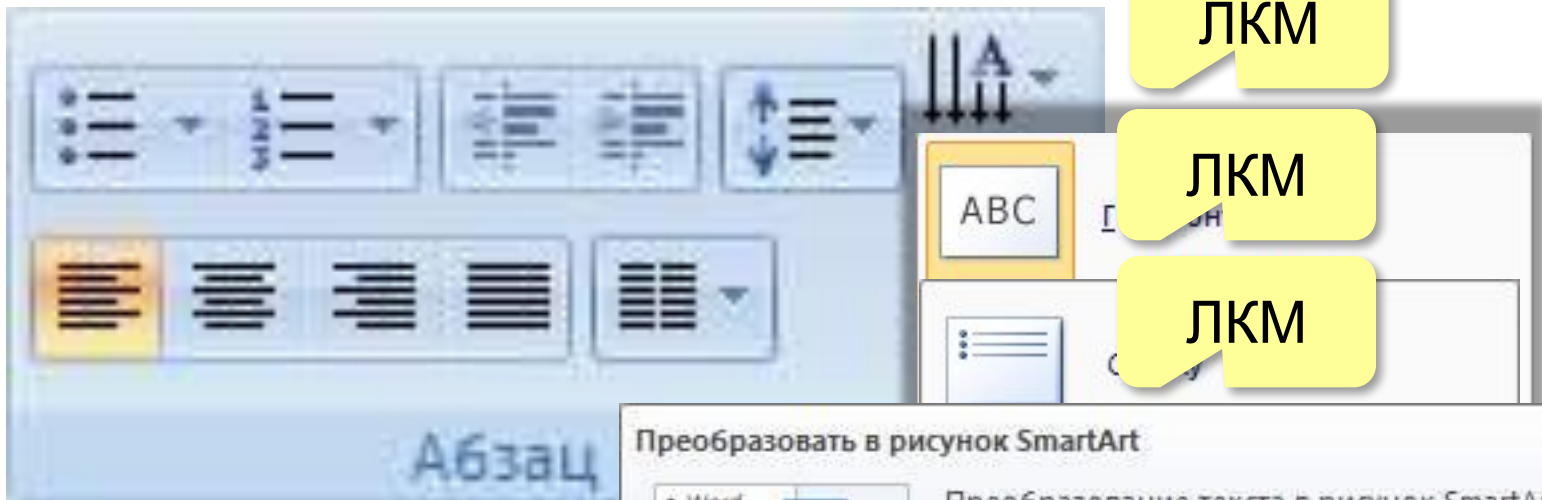


# Текст (надписи)

списки

ПОВЫСИТЬ/ПОНИЗИТЬ  
уровень

интервал  
между строками



КОЛОНКИ

ВСЕ СВОЙСТВА

## Преобразовать в рисунок SmartArt

- Word
- Excel
- Outlook
- 
- 



Преобразование текста в рисунок SmartArt для визуального представления информации.

Рисунки SmartArt могут быть простыми графическими списками и схемами процессов или более сложными диаграммами Венна и организационными диаграммами.

# Текст (надписи)

Заливка фигуры ▾

Контур фигуры ▾

Эффекты для фигур ▾

Заготовка ▾

Тень ▾

Отражение ▾

Свечение ▾

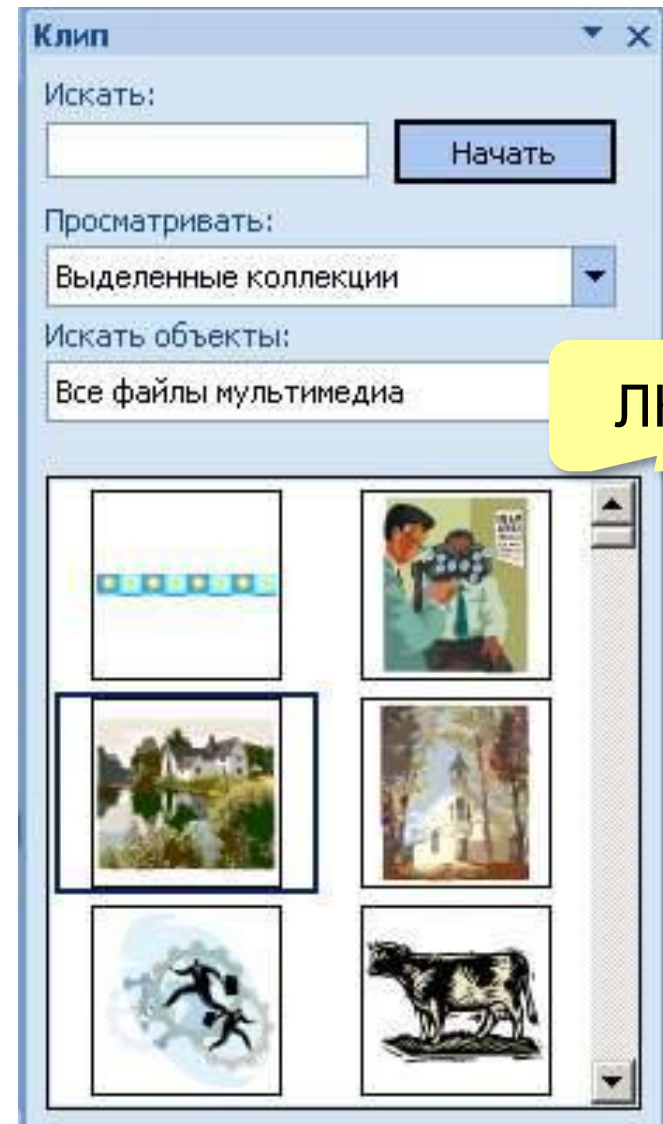
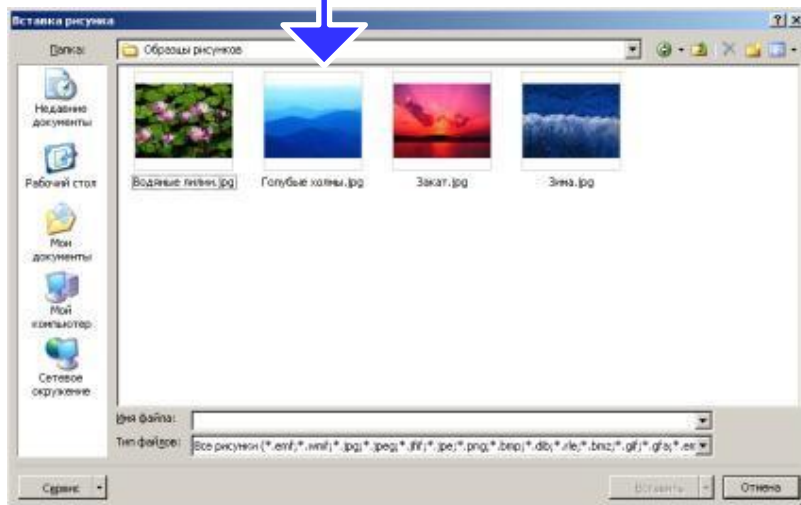
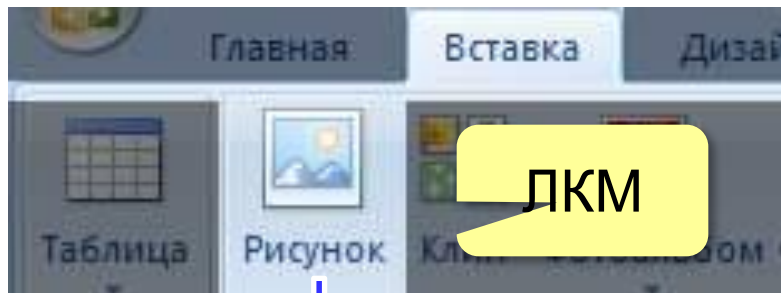
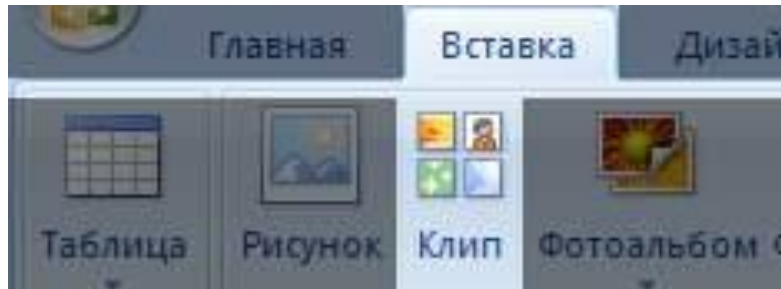
Сглаживание ▾

Рельеф ▾

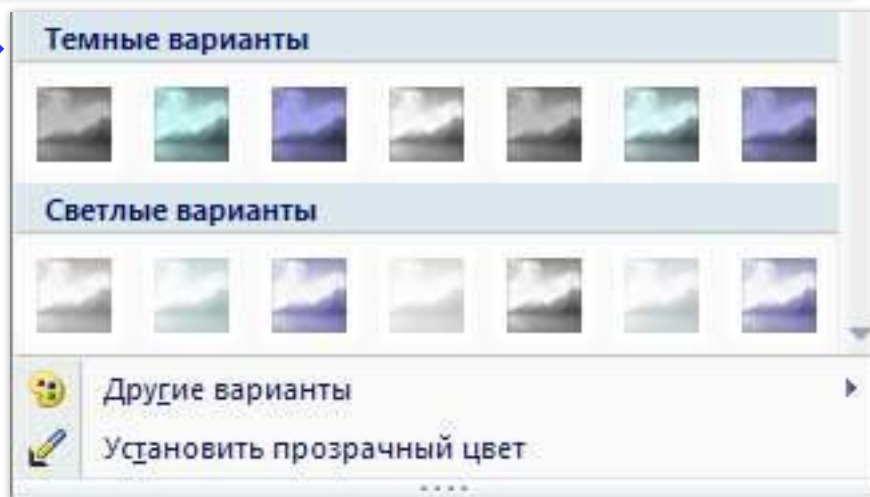
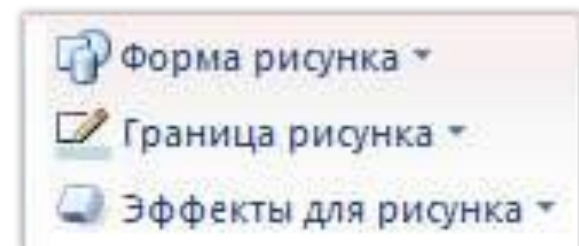
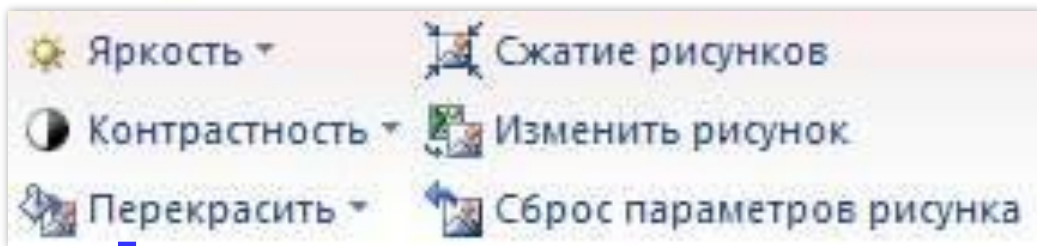
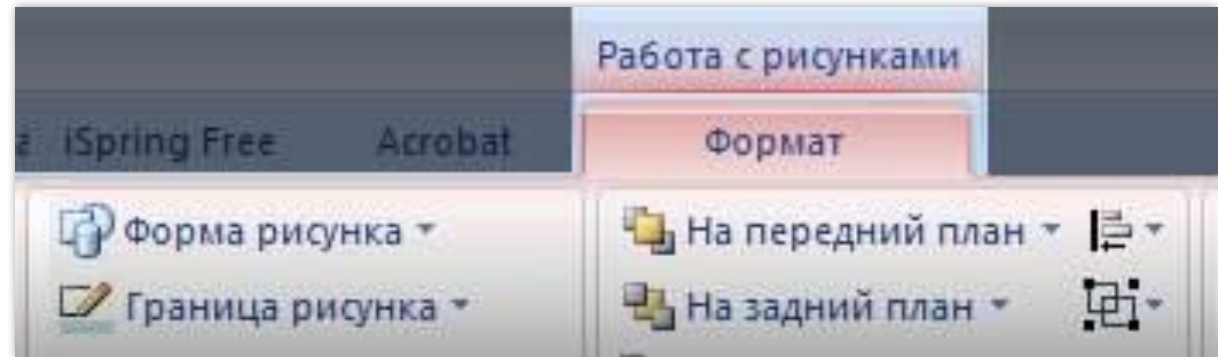
Поворот объемной фигуры ▾

Привет!

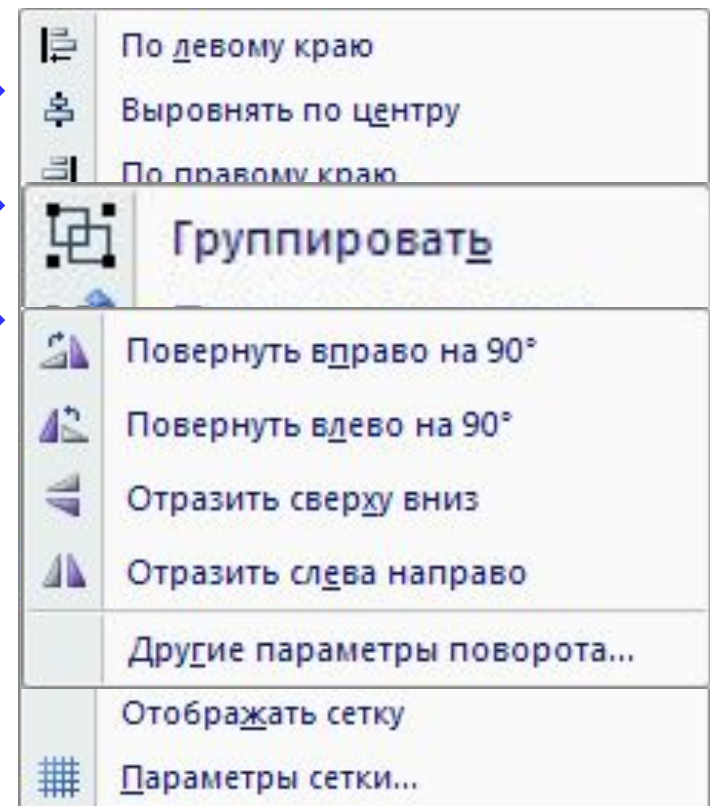
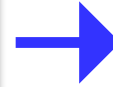
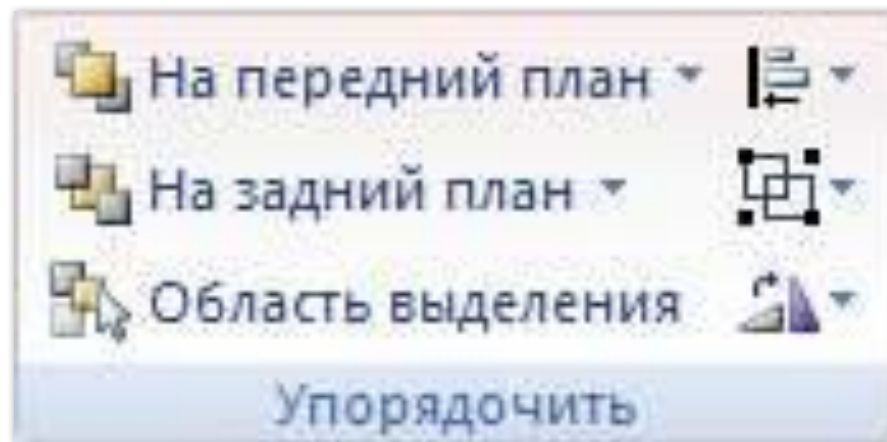
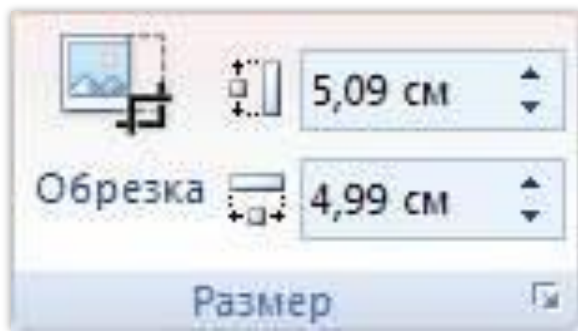
# Рисунки



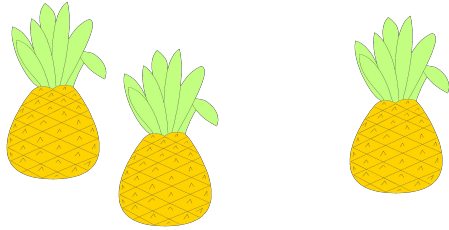
# Рисунки



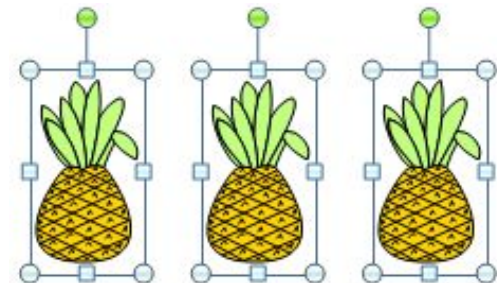
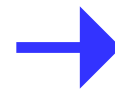
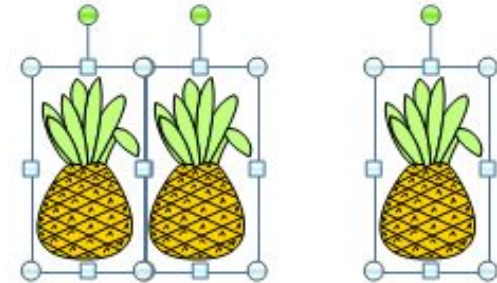
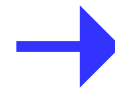
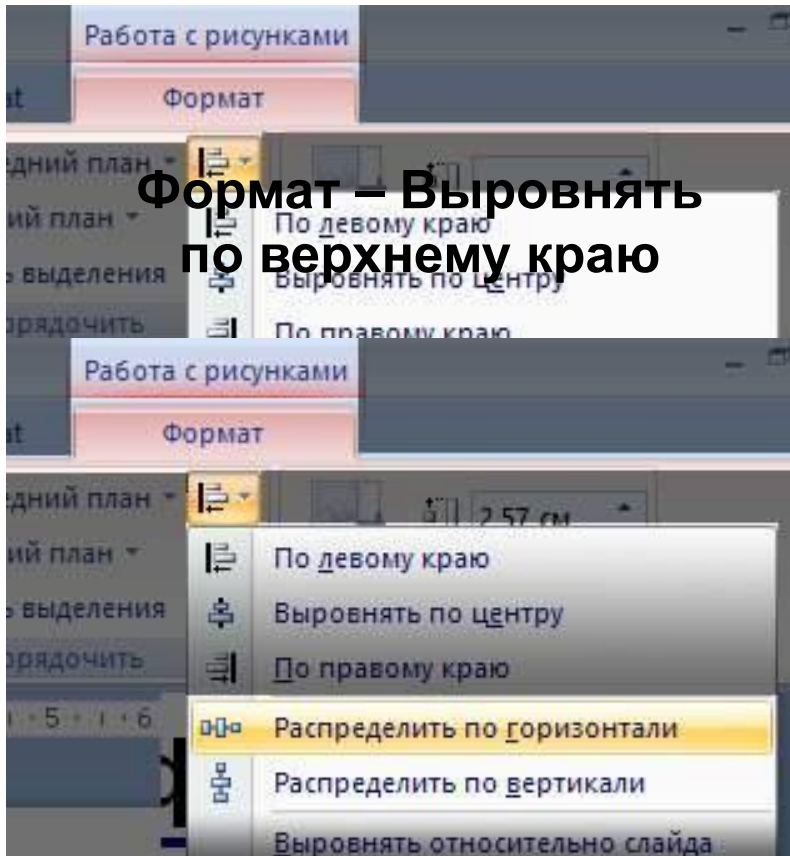
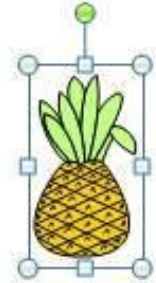
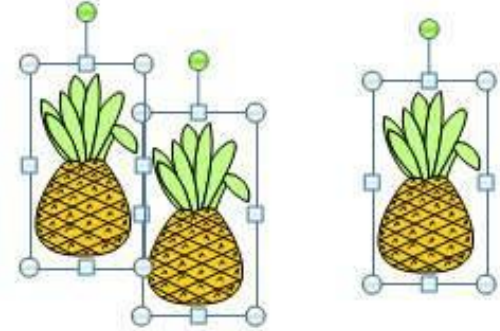
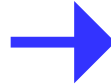
# Рисунки



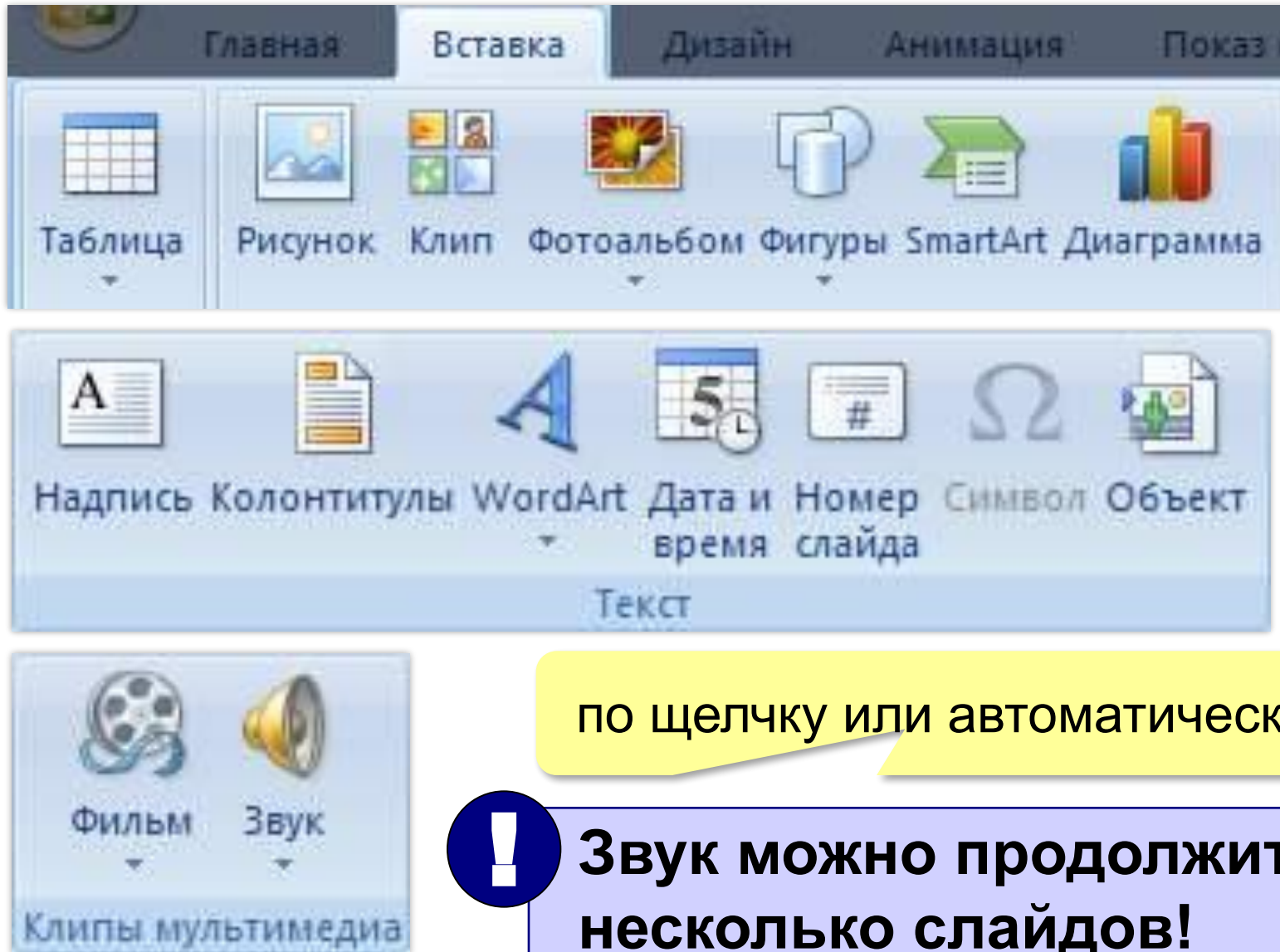
# Выравнивание и распределение



Выделить  
(+Shift)



# Добавление объектов на слайд

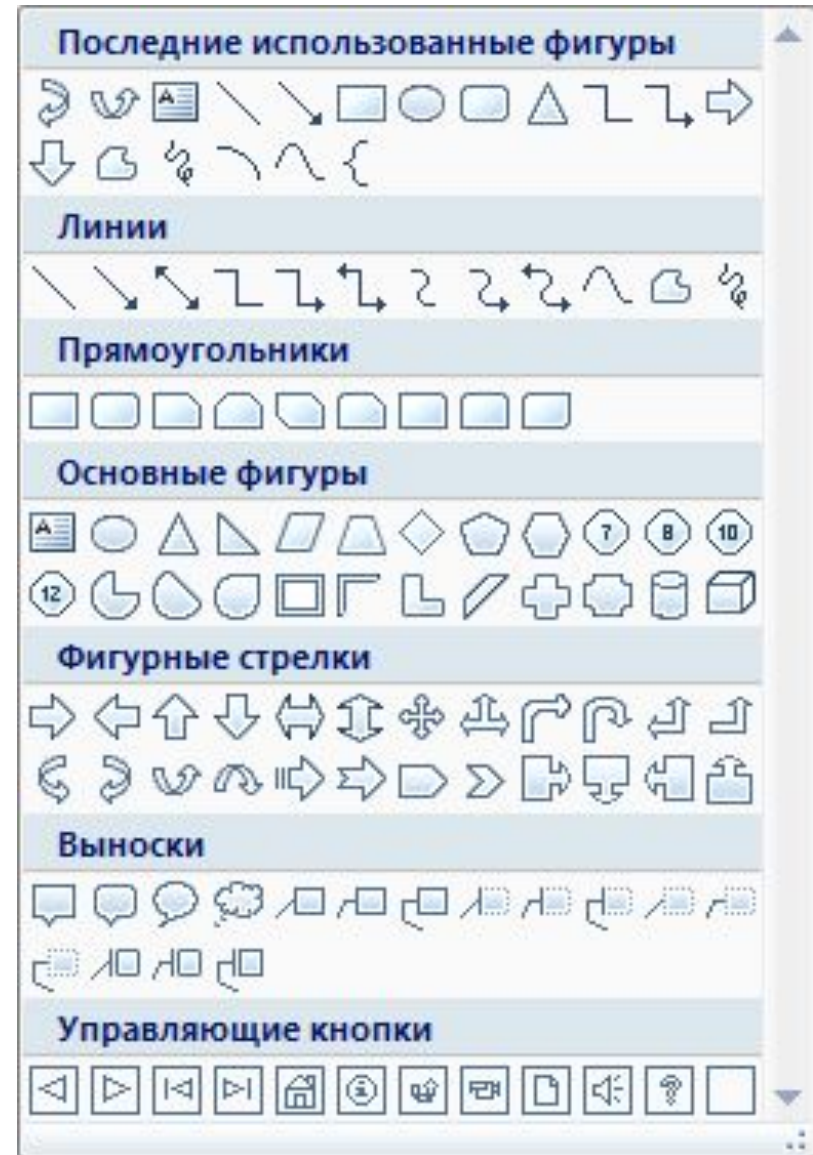
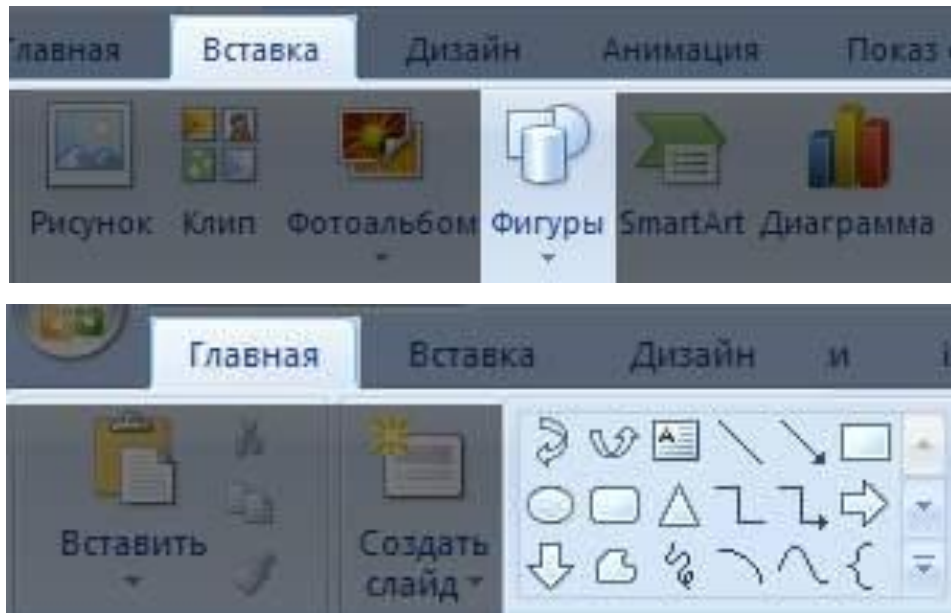


по щелчку или автоматически



**Звук можно продолжить на несколько слайдов!**

# Фигуры (автофигуры)

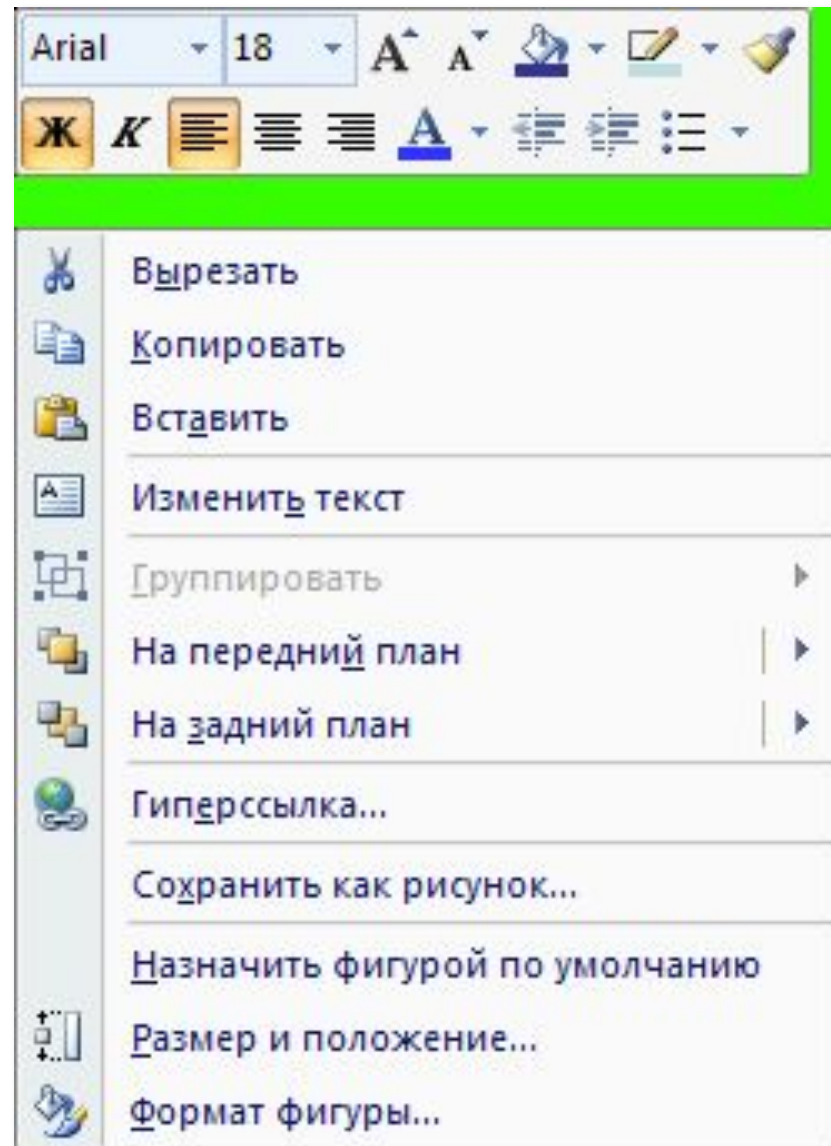




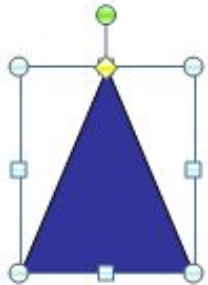
# Настройка фигур



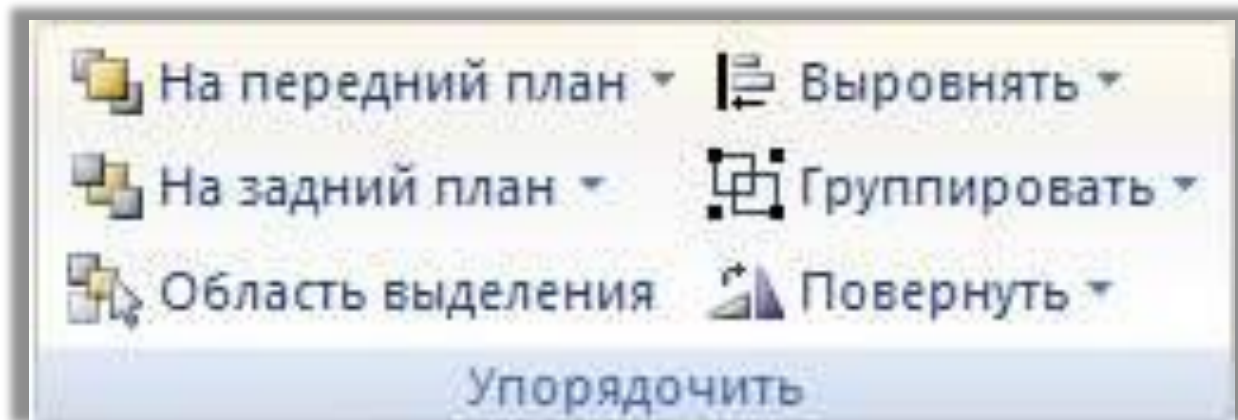
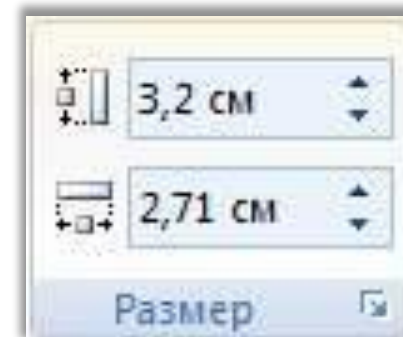
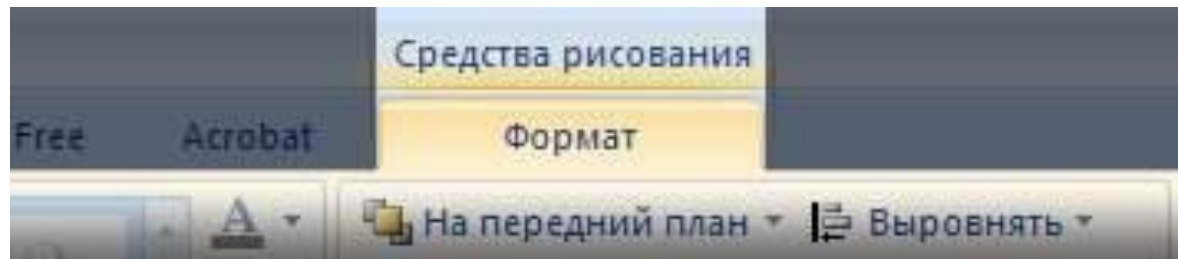
ПКМ



# Настройка фигур



ЛКМ



# Как правильно?

---

- **шрифт** без засечек (лучше читать издалека)

Arial Verdana ~~Times New Roman Comic Sans~~

- **размер** шрифта  $\geq$  **24** пункта

- **выравнивание** СПИСКОВ – ВЛЕВО

- Кенгуру
- Барс
- Птеродактиль

- ~~• Кенгуру~~
- ~~• Барс~~
- ~~• Птеродактиль~~

- ~~• Кенгуру~~
- ~~• Барс~~
- ~~• Птеродактиль~~

- **выравнивание** ТЕКСТА – ВЛЕВО

Мой дядя самых честных правил,  
когда не в шутку занемог,  
он уважать себя заставил  
и лучше выдумать не мог.

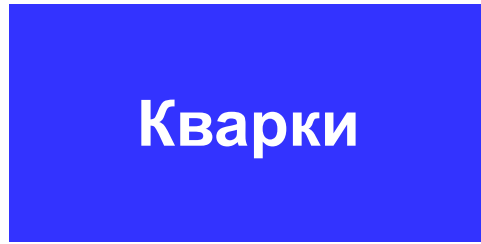
Мой дядя самых честных правил,  
когда не в шутку занемог,  
он уважать себя заставил  
и лучше выдумать не мог.

Мой дядя самых честных правил,  
когда не в шутку занемог,  
он уважать себя заставил  
и лучше выдумать не мог.

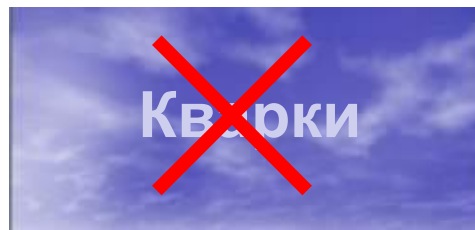
# Как правильно?

---

- контрастные **цвета** (искажения проекторов)



- все надписи должны хорошо **читаться**



- лучше – одноцветный **фон**

# Как правильно?

---

- **маркированный** список – мало пунктов и порядок не важен
- **нумерованный** список – важен порядок или много пунктов (чтобы не потерять текущий)
- **оформление** не должно мешать (отвлекать)

**Алгоритм** – это четко определенный порядок действий, которые нужно выполнить для решения задачи.

**Алгоритм** – это четко определенный порядок действий, которые нужно выполнить для решения задачи.



# Как правильно?

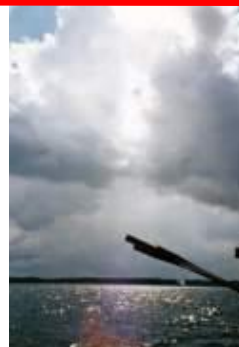
- не отрывайте части слов и запяты

распределен  
не  
границы  
которая

- при выравнивании элементов не теряйте **вертикаль**
- ... и **горизонталь**



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy ...

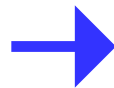
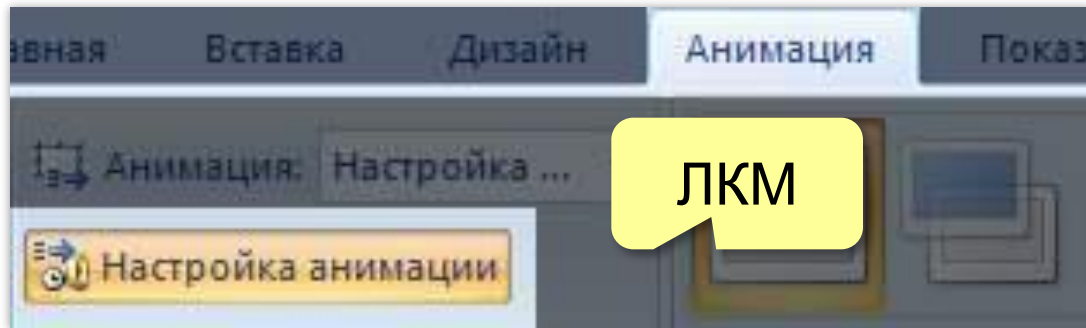


**Нет правил без исключений!**

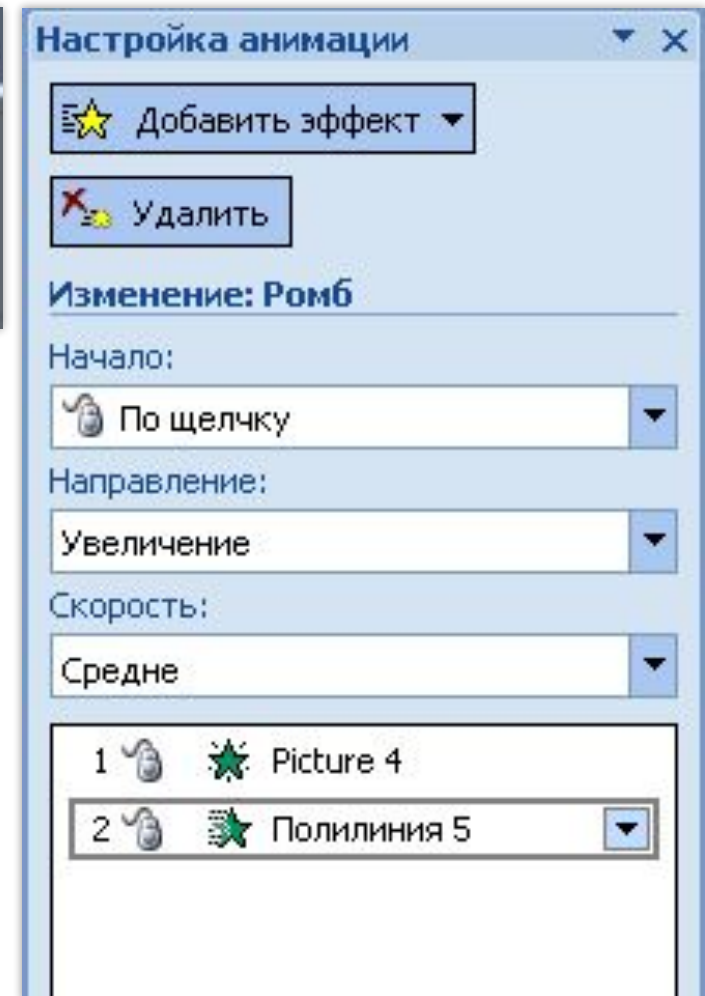
# PowerPoint 2007

## Тема 3. Анимация

# Панель «Настройка анимации»







ЛКМ










**Объекты без анимации  
появляются сразу!**



# Эффекты анимации

	Вход	▶
	Выделение	▶
	Выход	▶
	Пути перемещения	▶

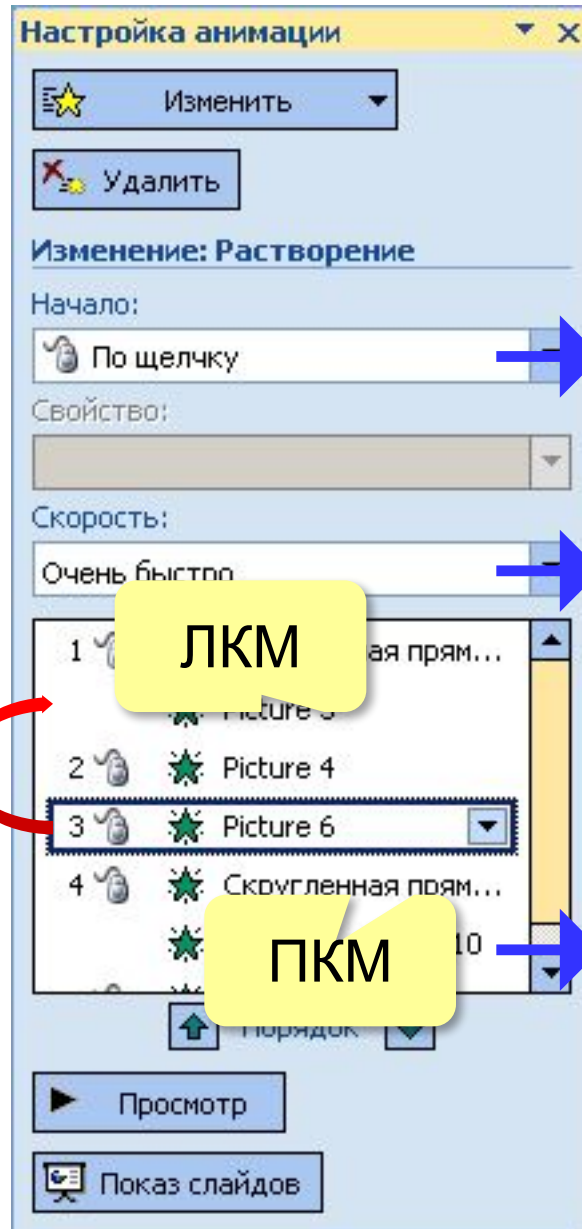
  

	1. Вверх
	2. Влево
	3. Вниз
	4. Вправо
	5. Вправо-вверх
	6. Вправо-вниз
	Нарисовать пользовательский путь ▶
	Другие пути перемещения...

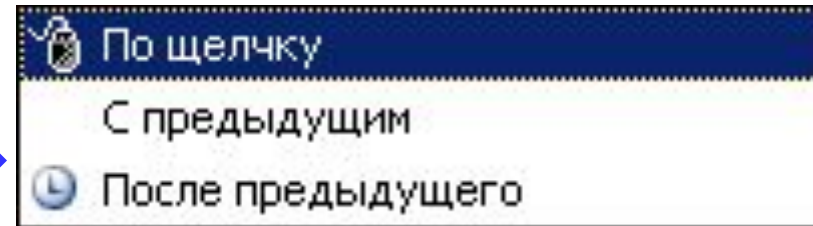
# Настройка



3



задать другой эффект



ЛКМ

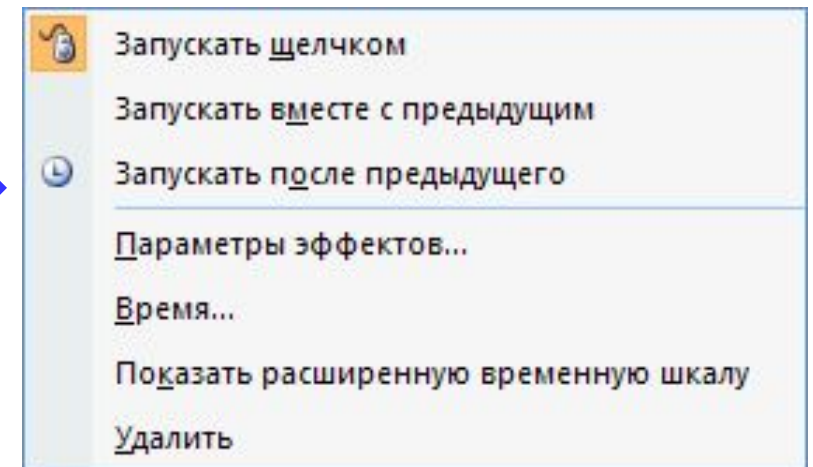
ЛКМ

в окне

на

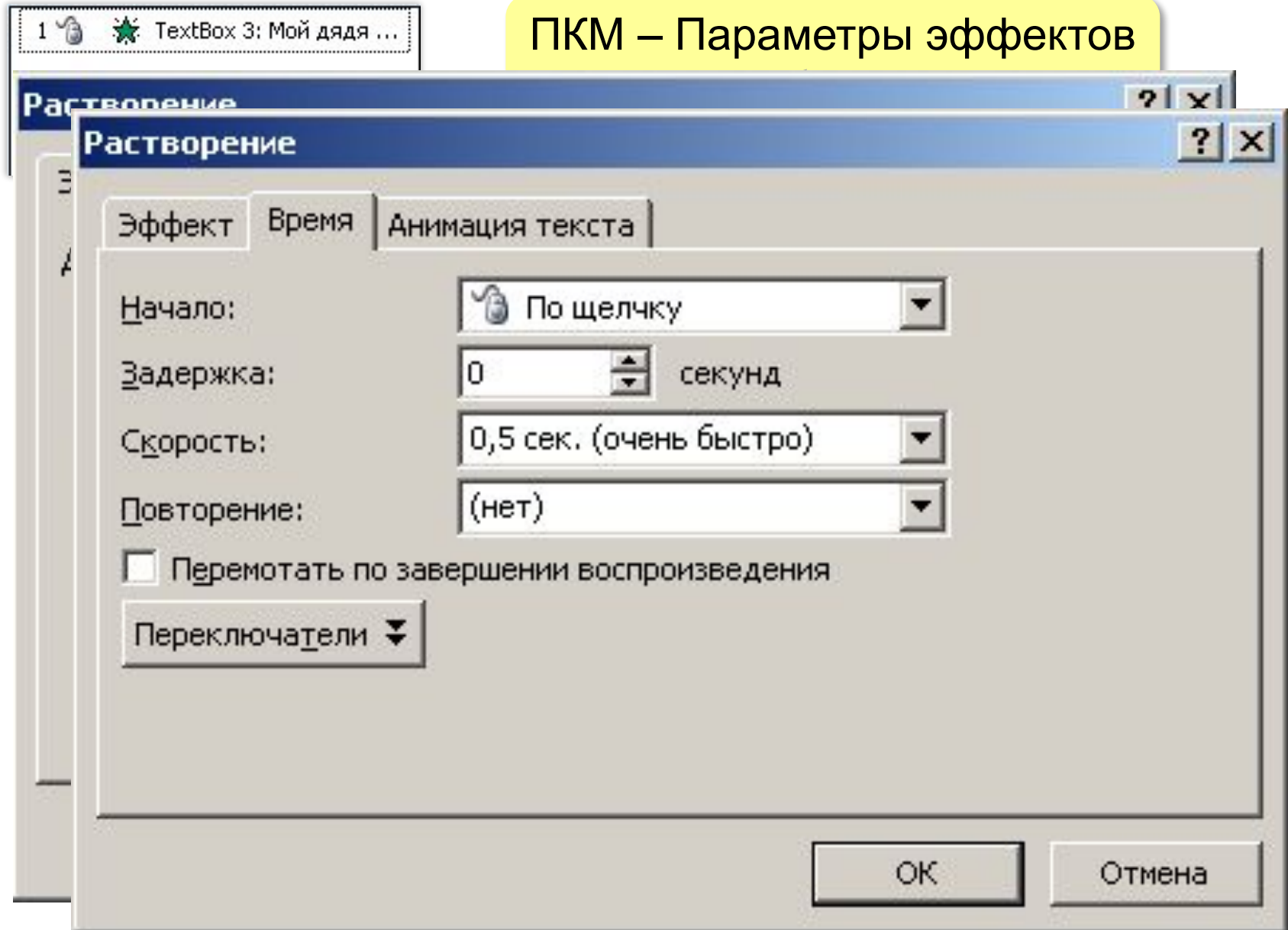
ПКМ

полном  
экране  
(Shift+F5)



# Дополнительные настройки

ПКМ – Параметры эффектов



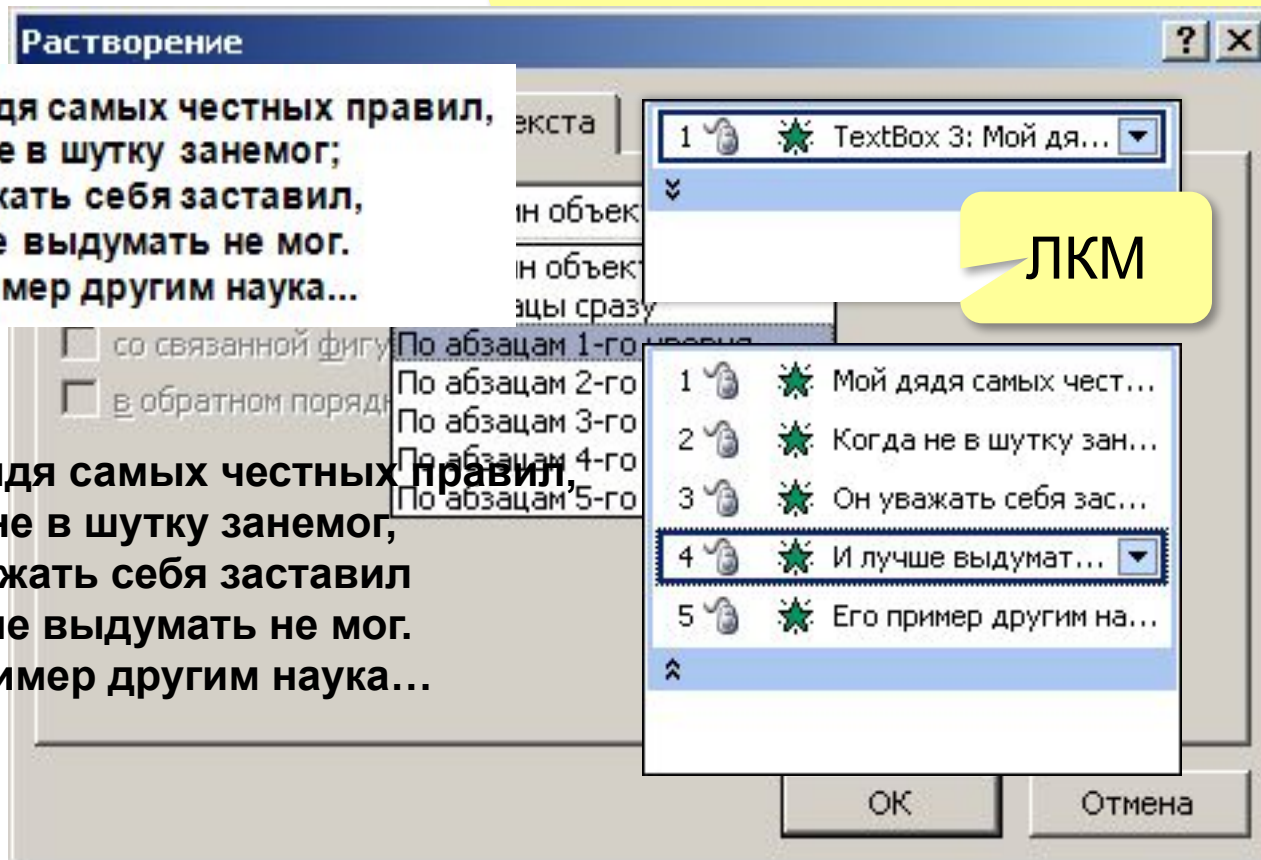
# Анимация текста

- 1 Мой дядя самых честных правил,  
Когда не в шутку занемог;  
Он уважать себя заставил,  
И лучше выдумать не мог.  
Его пример другим наука...

- 1 Мой дядя самых честных правил,
- 2 Когда не в шутку занемог;
- 3 Он уважать себя заставил,
- 4 И лучше выдумать не мог.
- 5 Его пример другим наука...

Мой дядя самых честных правил,  
Когда не в шутку занемог,  
Он уважать себя заставил  
И лучше выдумать не мог.  
Его пример другим наука...

ПКМ – Параметры эффектов  
или 2×ЛКМ



# Настройка звука (фильмы – аналогично)

The image shows a portion of the Microsoft PowerPoint 2007 ribbon with the 'Вставка' (Insert) tab selected. The 'Звук' (Sound) icon is highlighted. A yellow callout bubble with the text 'ЛКМ' (Left Mouse Button) points to the 'Звук' icon. Below the ribbon, the 'Звук: воспроизведение' (Sound: Playback) task pane is open. The task pane has a title bar with a question mark and a close button. On the left side of the task pane, there is a speaker icon and a vertical list of options: 'Эффекты' (Effects), 'Начало' (Start), 'Закончить' (End), and 'Дополнительно' (Advanced). The 'Начало' (Start) section is expanded, showing three radio button options: 'Эффект' (Effect), 'Время' (Time), and 'Параметры звука' (Sound Settings). The 'Параметры звука' (Sound Settings) option is selected. The 'Параметры воспроизведения' (Playback Parameters) section is expanded, showing a volume control slider labeled 'Громкость звука:' (Sound Volume:). Below the volume control, there is a checkbox labeled 'Скрывать значок звука во время показа' (Hide sound icon during show), which is currently unchecked. The 'Информация' (Information) section is also expanded, showing the 'Время воспроизведения:' (Playback Time:) as 00:01 and the 'Файл:' (File:) as '[Содержится в презентации]' (Contained in presentation).

ЛКМ

Звук: воспроизведение

Эффекты

Начало

Эффект | Время | Параметры звука

Параметры воспроизведения

Громкость звука:

Параметры отображения

скрывать значок звука во время показа

Информация

Время воспроизведения: 00:01

Файл: [Содержится в презентации]

Дополнительно

# Как правильно?

---

- анимация иллюстрирует **процесс** – переход между двумя состояниями, изменение
- анимация привлекает **внимание**
- любая анимация должна **«работать»** – облегчать понимание материала, вносить что-то новое
- **минимум** анимации
- последовательное появление элементов (по мере рассказа)
- анимация ради анимации не нужна (ответим на вопрос «зачем?»)



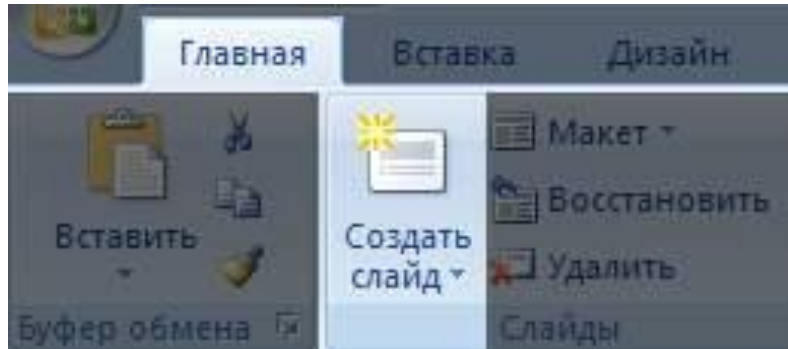
**Нет правил без исключений!**

# PowerPoint 2007

## Тема 4. Презентация

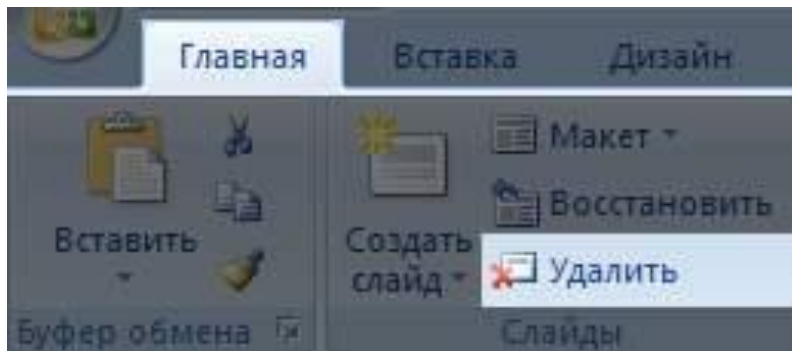
# Работа со слайдами

## Создание слайда

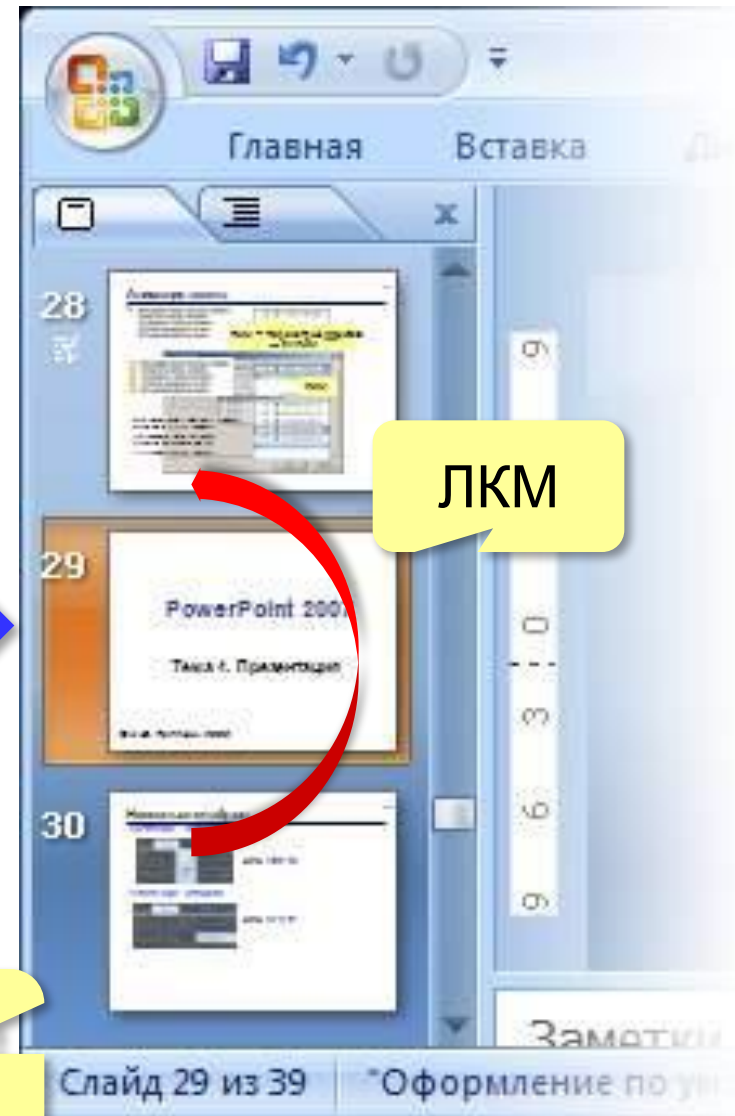


ИЛИ  
**Ctrl+M**

## Удаление слайда



ИЛИ →  
**Delete**



копирование  
**+Ctrl**



# Сортировщик слайдов

ПКМ

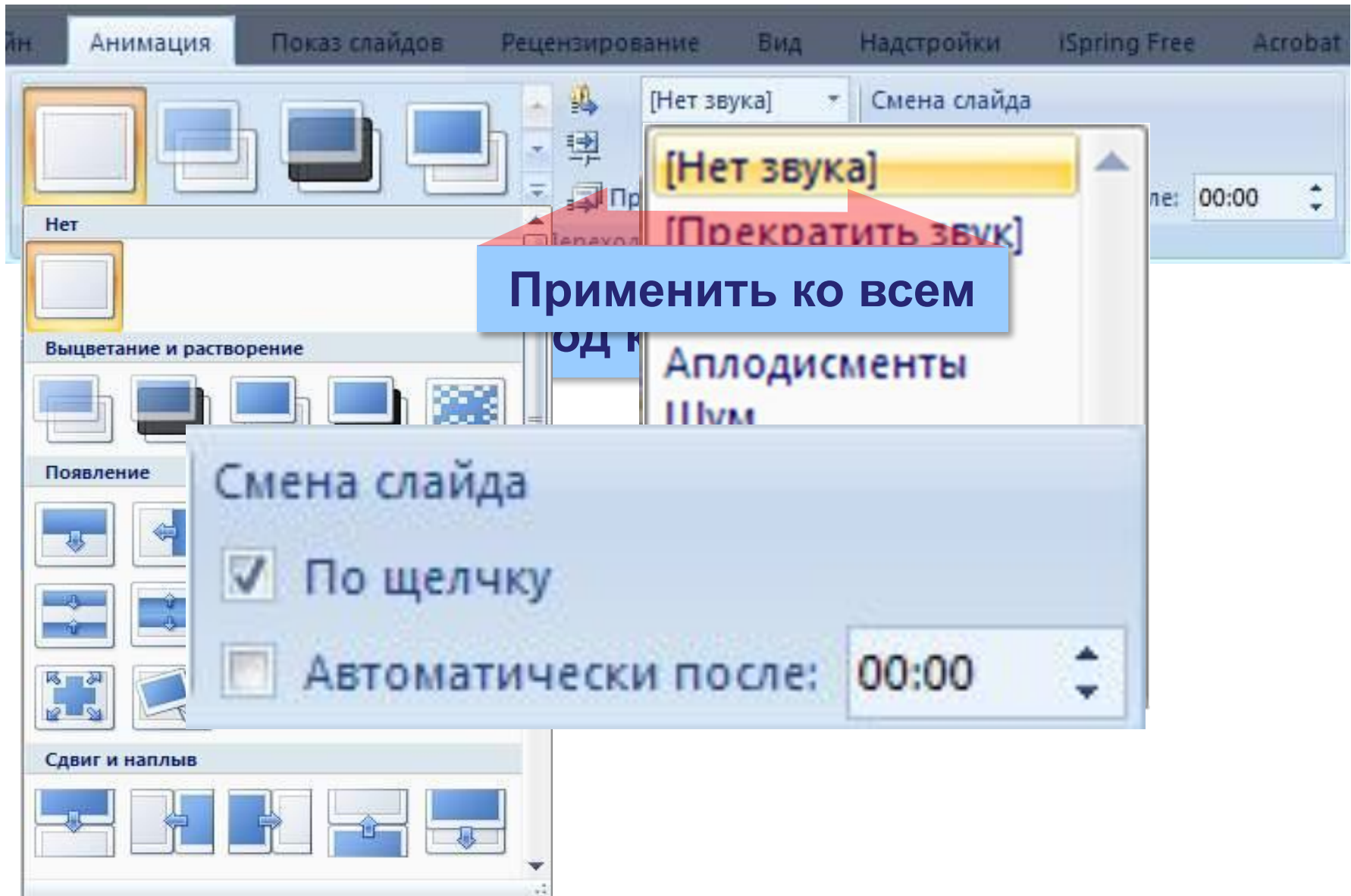
ЛКМ

В  
ОТДЕЛЬНОМ  
файле

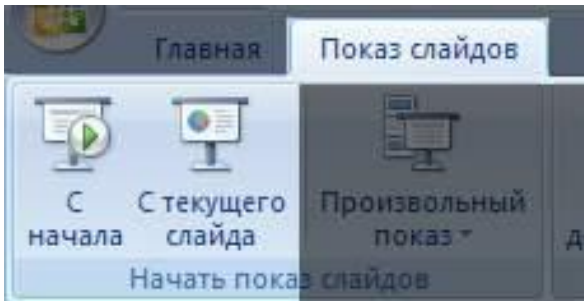
... но **НЕ**  
удалять!

Вырезать  
Копировать  
Вставить  
Создать слайд  
Удалить слайд  
Опубликовать слайды  
Проверить наличие обновлений  
Формат фона...  
Скрыть слайд

# Переходы слайдов



# Показ презентации

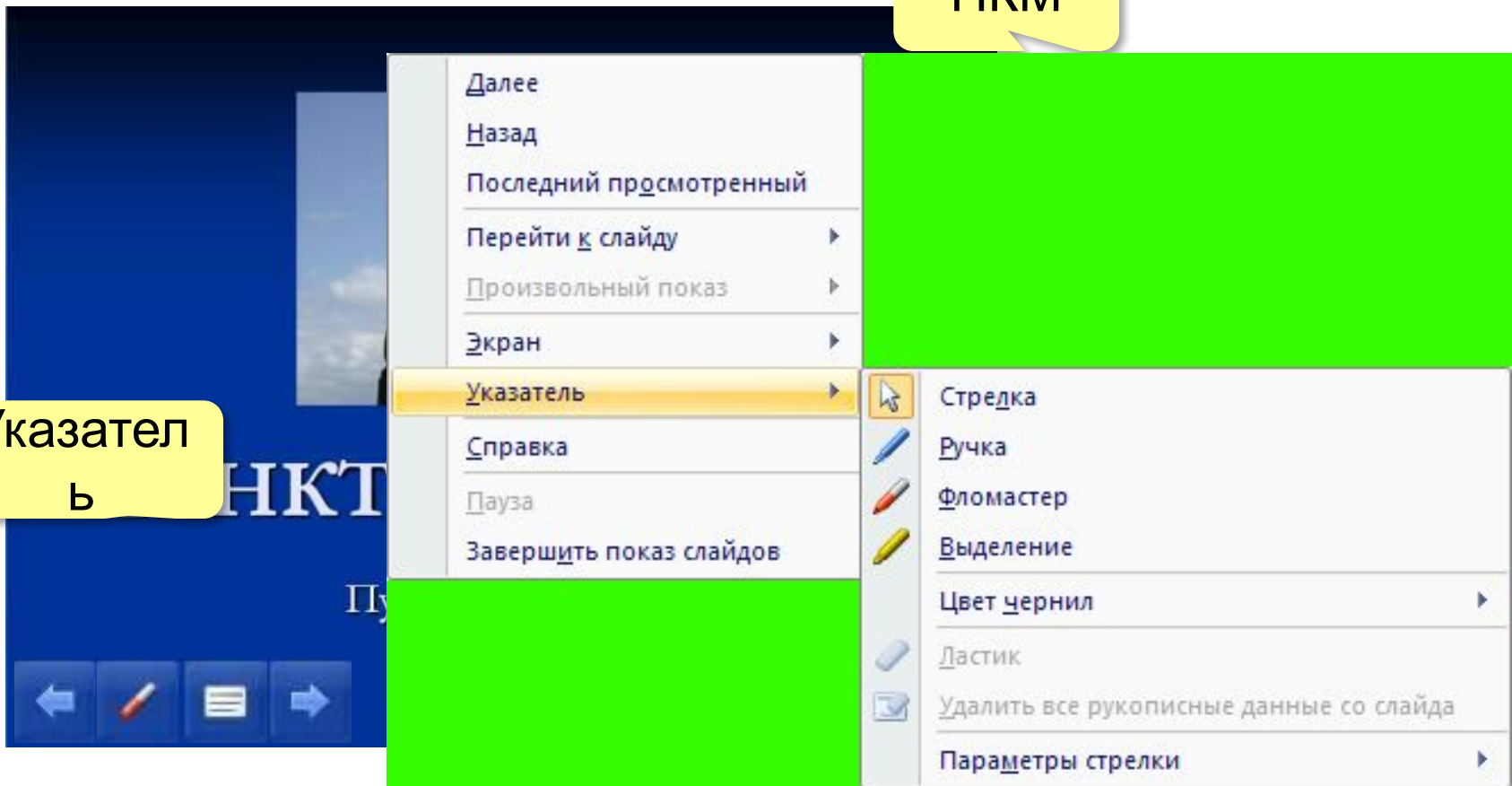


**F5** – с начала

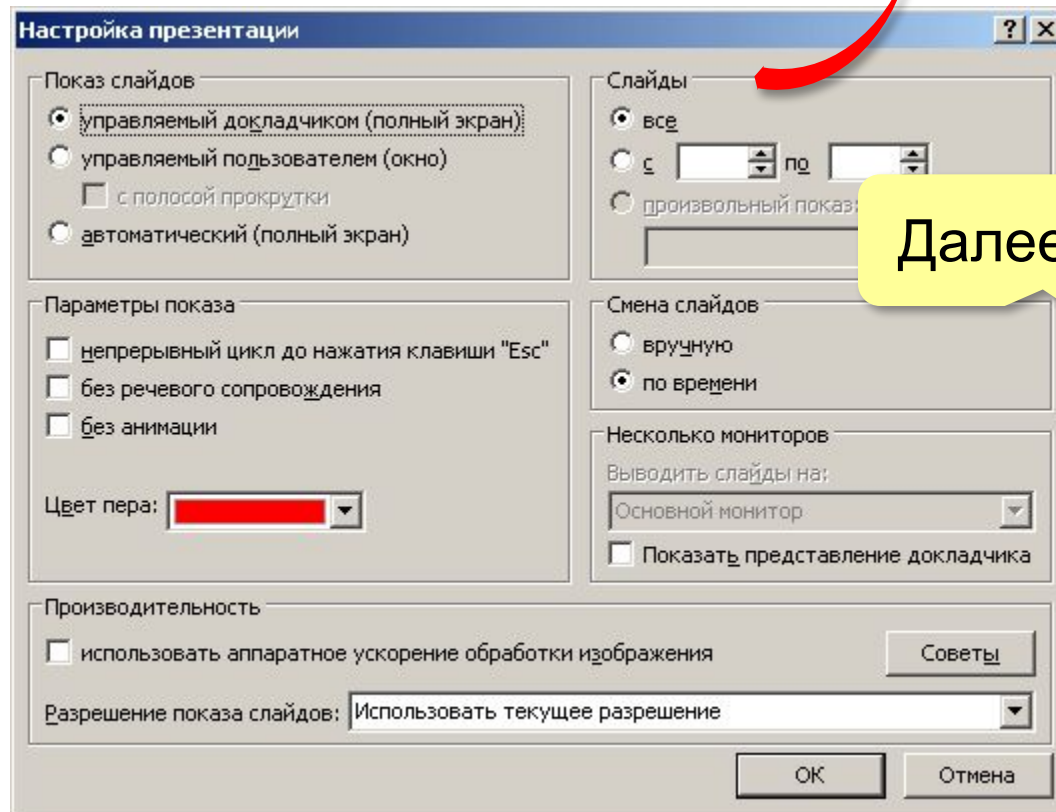
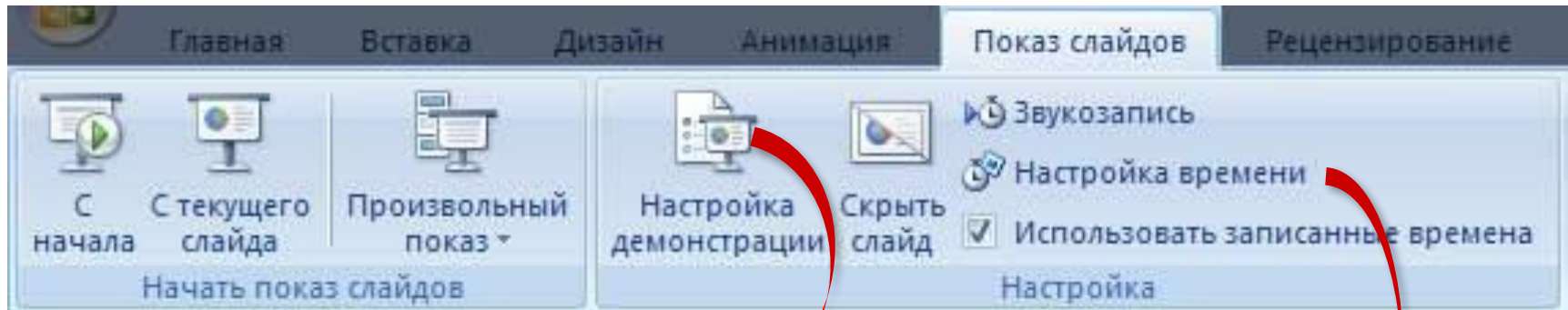
**Shift+F5** – с текущего слайда

ПКМ

Указатель



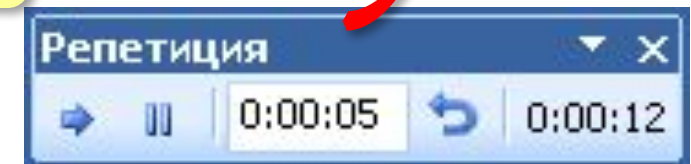
# Дополнительные возможности



Пауза

Повтор

Далее



Этот слайд

Всего

# Как правильно?

---

- одинаковый **стиль оформления** всех слайдов (фон, заголовки, текст)
- большие презентации разбивать на разделы (обычно **5-9 разделов**)
- слушатель должен **успеть** воспринять информацию
- **не** нужно **читать** то, что есть на слайде (слайд дополняет рассказ)



**Нет правил без исключений!**

# Два стиля презентаций

- **ЭМОЦИОНАЛЬНЫЙ** (увлечь, создать интерес)



- **ФУНКЦИОНАЛЬНЫЙ** (интерес есть, нужны детали)

**Системный блок: процессоры**

  <p>Pentium, Pentium-II, Pentium-III, Pentium 4 Celeron (для дома) Xeon (для серверов) Pentium M (для ноутбуков) <b>Pentium D, Core 2 Duo</b> (2 ядра) <b>Core 2 Quad</b> (4 ядра)</p>	  <p>K7, Athlon XP, Duron Athlon 64 Sempron (для дома и ноутбуков) Turion (для ноутбуков) Opteron (для серверов) Athlon 64 X2 (2 ядра)</p>
--	---

8

**Системный блок: память**

**Оперативная память**  
ОЗУ = оперативное запоминающее устройство  
RAM = random access memory (с произвольным доступом)  
более 128 Мб



SIMM, DIMM SDRAM,  
DDR, DDR2, DDR3

**Постоянная память**  
ПЗУ = постоянное запоминающее устройство  
ROM = read only memory (только для чтения)  
64 Кб – микросхема BIOS (настройки данного компьютера)





12

# PowerPoint 2007

## Тема 5. Интерактивность

# Интерактивность

---

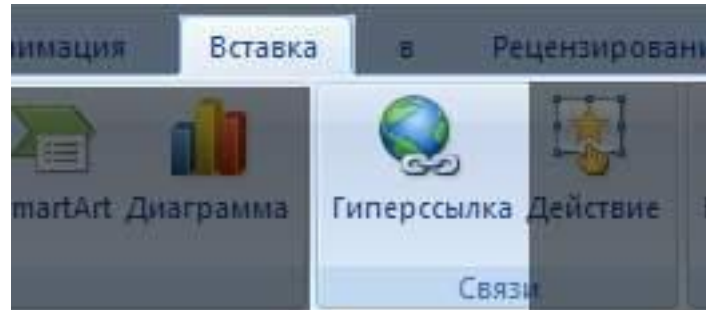
**Интерактивность** – способность реагировать на действия пользователя.

- **Гиперссылки** – «активные» ссылки на другие слайды, другие документы, Web-страницы и т.д.
- **Действия** при наведении мыши и щелчке левой кнопкой (в том числе *управляющие кнопки*).
- **Триггеры** – запуск анимации по щелчку на определенном объекте.

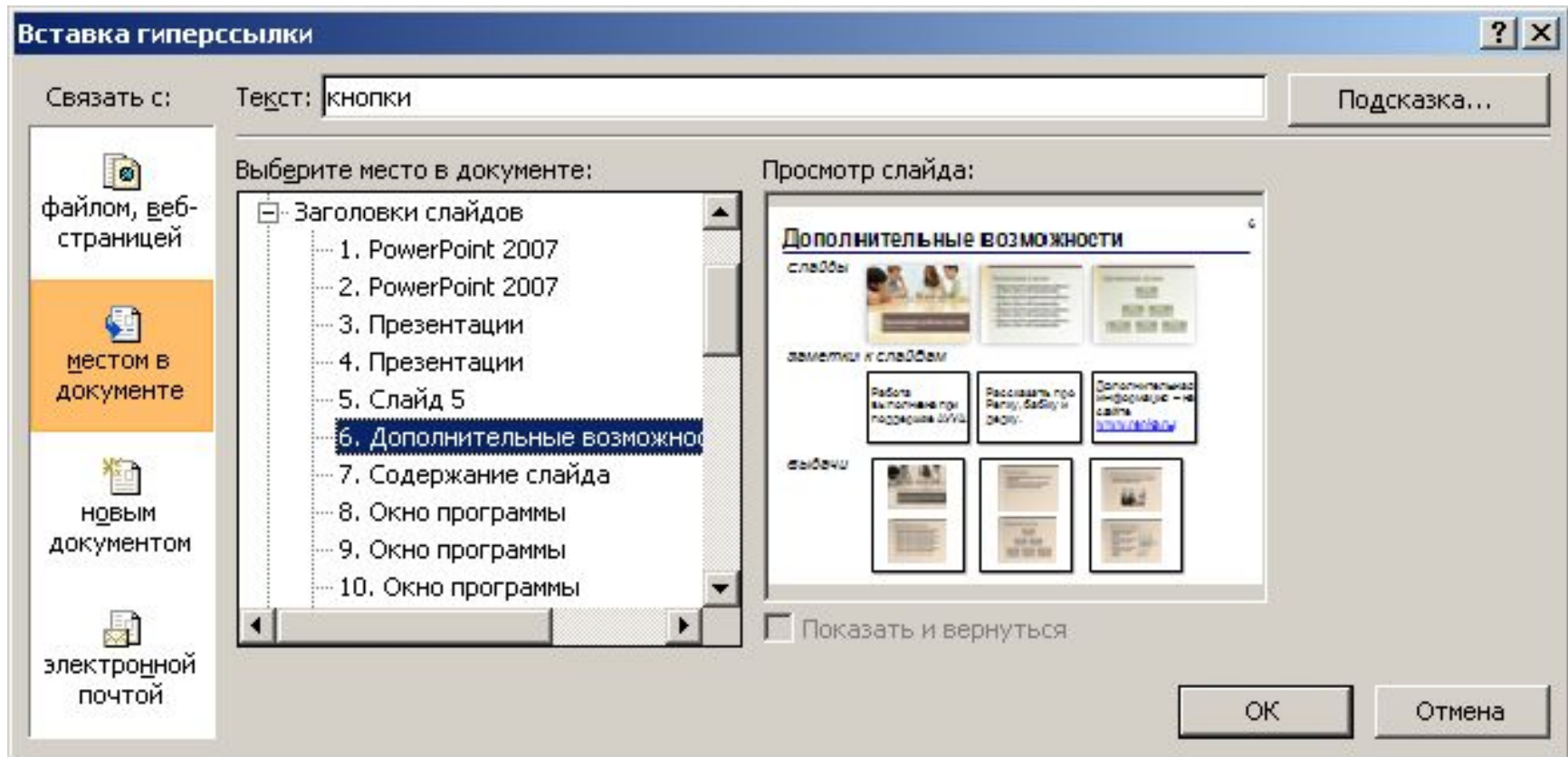


# Гиперссылки

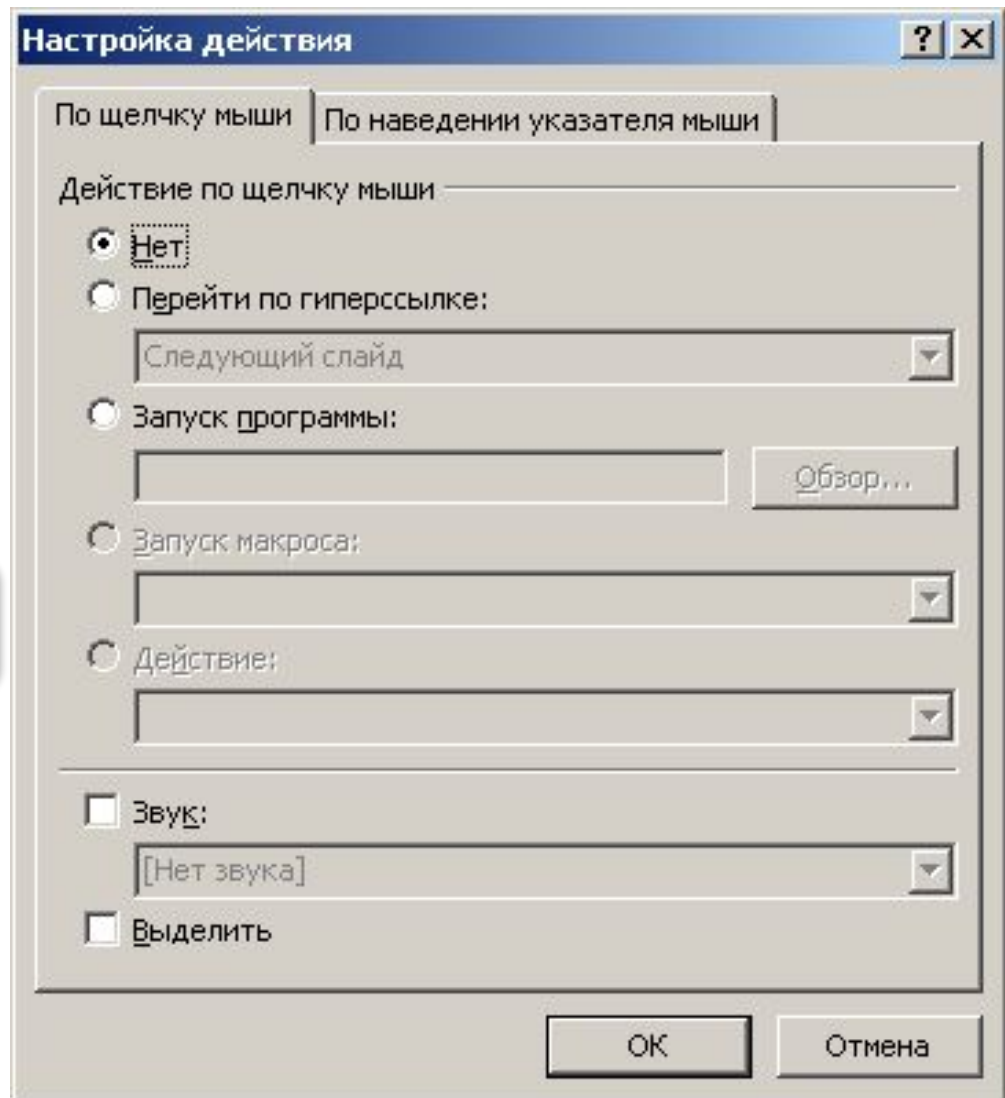
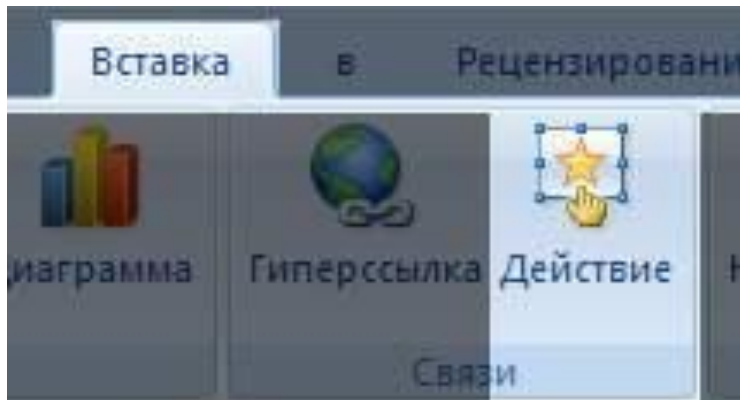
Выделить  
объект или  
текст



или **Ctrl+K**



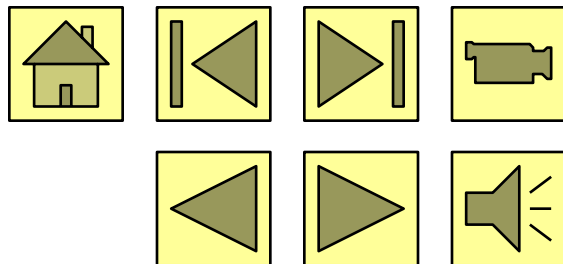
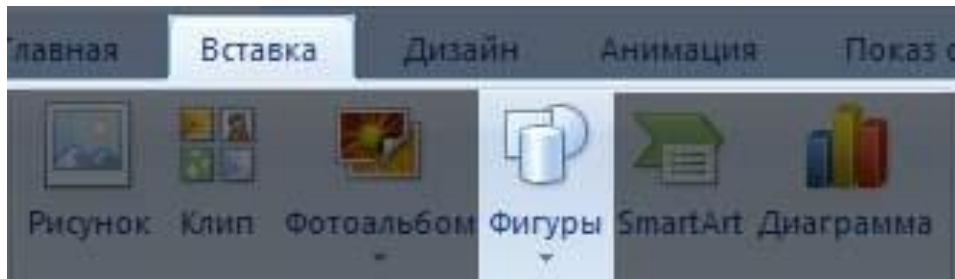
# Действия (для выделенного объекта)



Стандартный или с диска

Анимация  
при срабатывании

# Управляющие кнопки



- анимация при срабатывании
- изменить цвета (и другие свойства):

**ПКМ – Формат фигуры**

# Триггеры – что это такое?

---

Добрыня Никитич

Юга

Илья Муромец

Алеша Попович



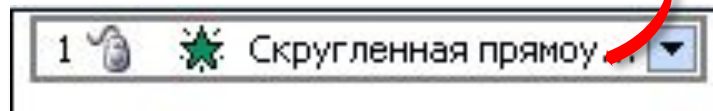
**Триггер** (*trigger*, «защелка») – элемент, при щелчке по которому начинается анимация.

# Триггеры

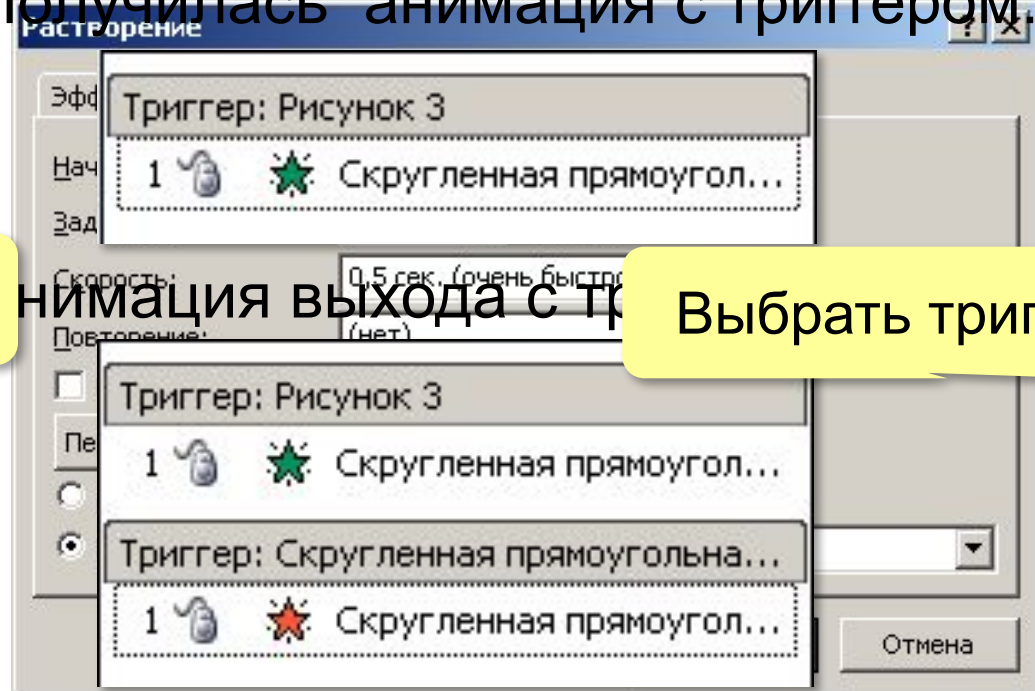
Добрыня Никитич



1. Добавить анимацию для выноски.
2. ПКМ – Параметры эффектов или двойной щелчок ЛКМ:



3. Вкладка **Время**
4. Получилась анимация с триггером:



ЛКМ

анимация выхода с тр

Выбрать триггер

Выноска  
исчезает  
после щелчка по  
самой выноске

# Триггеры

- два вида анимации:
  - по щелчку в любом месте
  - по щелчку на триггере
- триггер может запускать несколько эффектов
- при работе с триггерами нужно отключить смену слайда по щелчку и по времени
- возможные проблемы: при выборе триггера трудно найти в списке нужный объект (неясные имена *Рисунок 23*, *Рисунок 24*, ...)

