



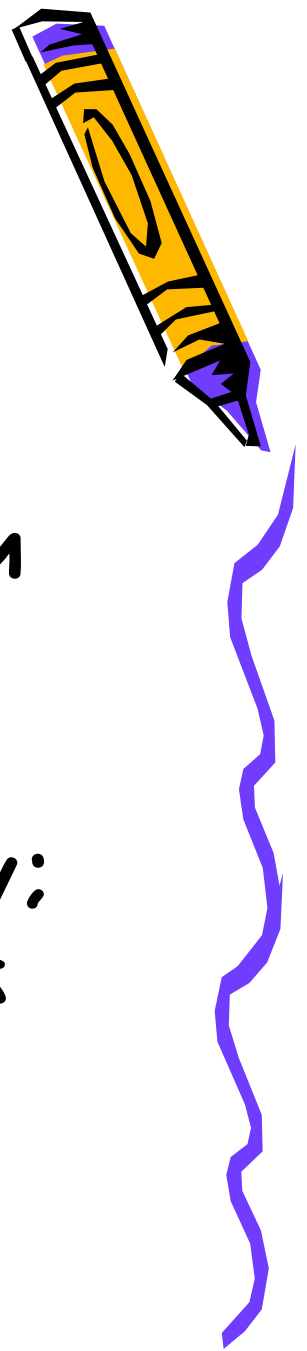
# «Математический аукцион»

6 класс



## Цели игры:

- Развивать интуицию, догадку, эрудицию и владение методами математики;
- Пробудить математическую любознательность и инициативу; развивать устойчивый интерес к математике



# Правила игры.



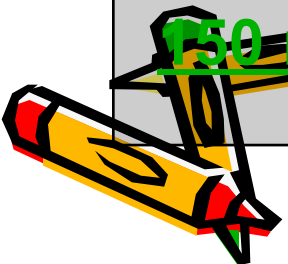
- Каждая команда представляет правление банка. Игроки каждой команды выбирают президента банка.
- Президент имеет право принимать окончательное решение по данному заданию игры.
- Командам представляется право по очереди выбирать себе задание различной степени стоимости (от 50 игреков до 200 игреков) в зависимости от сложности.
- Стартовый капитал каждой команды – 500 игреков.
- Если команда дает правильный ответ, то ее капитал увеличивается на стоимость задания. Если ответ неправильный, то: капитал уменьшается на 100% стоимости задания, если другая команда дает правильный ответ и уменьшается на 50% стоимости, если другая команда не сможет ответить правильно.
- Команда может продать свое задание сопернику или купить его задание по взаимному согласию.
- Победителем является тот, в чьем банке будет больше «денег» по окончанию игры



# ВОПРОСЫ



<u>№1</u> <u>100 игр.</u>	<u>№2</u> <u>50 игр.</u>	<u>№3</u> <u>100 игр.</u>	<u>№4</u> <u>50 игр.</u>	<u>№5</u> <u>50 игр.</u>
<u>№6</u> <u>50 игр.</u>	<u>№7</u> <u>100 игр.</u>	<u>№8</u> <u>100 игр.</u>	<u>№9</u> <u>100 игр.</u>	<u>№10</u> <u>50 игр.</u>
<u>№11</u> <u>150 игр.</u>	<u>№12</u> <u>200 игр.</u>	<u>№13</u> <u>150</u> <u>игр</u> 150 <u>игр.</u>	<u>№14</u> <u>200 игр.</u>	<u>№15</u> <u>200 игр.</u>
<u>№16</u> <u>150 игр.</u>	<u>№17</u> <u>150 игр.</u>	<u>№18</u> <u>200 игр.</u>	<u>№19</u> <u>200 игр.</u>	<u>№20</u> <u>150 игр.</u>



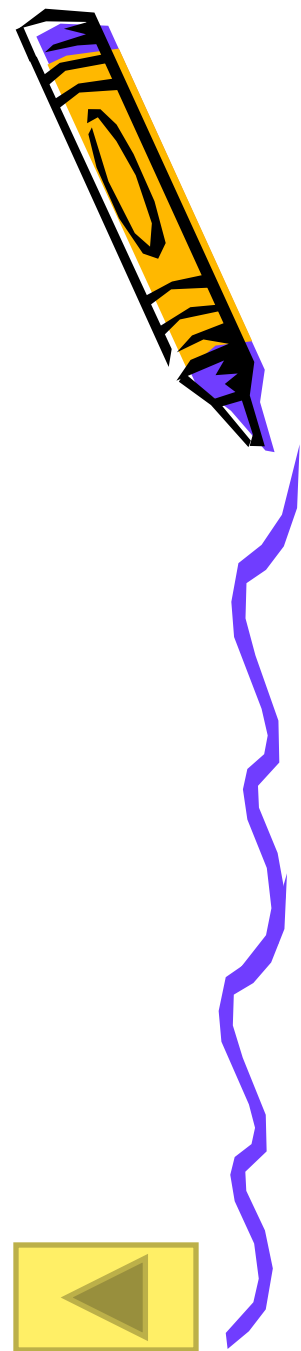
## Задание 1

Три пелёнка - сколько ног?



100 игр.

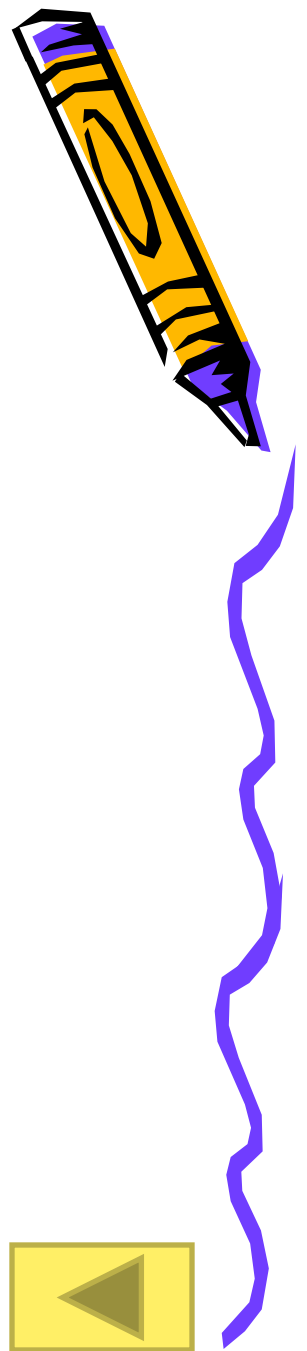
сколько пеленка не три,  
ноги у него всё равно 4



## Задание 2.

У арфы их четыре, у гитары  
шесть и у домбры тоже шесть.  
О чём идёт речь?

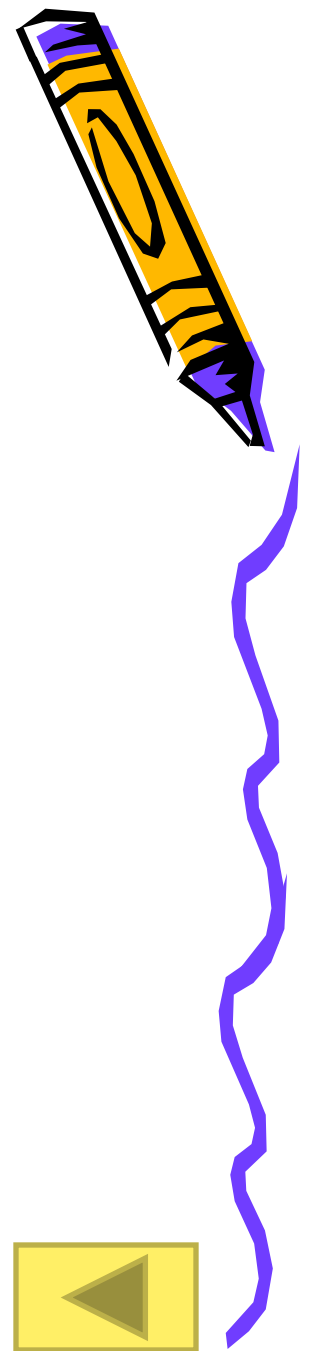
речь идёт о  
количестве букв  
в названиях  
инструментов  
50 игр.



### Задание 3.

Нарисуйте  
лошадь и тигра,  
используя цифры от 0 до 9 .

100 игр.



# Задание 4

## Переход хода

В одной дюжине 12  
коллекционных марок . Сколько  
почтовых марок в дюжине?

12 марок, дюжина - она и есть  
дюжина

50 игр.





## Задание 5

За две минуты нарисуйте девочку и мальчика, используя следующие геометрические фигуры в неограниченном количестве: круг, треугольник, квадрат, прямоугольник.

50 игр.



## Задание 6.

Половина от половины числа  
равна половине. Какое это  
число?

это число 2

50 игр.



# Задание 7.

## ИГРА «СЛОВА»

Командам даются  
математические термины, на  
каждую букву которых необходимо  
составить новые математические  
термины или понятия.

е  
о  
т  
с  
т  
о  
ч

о  
т  
р  
е  
з  
о  
к



100 игр.



## Задание 8.

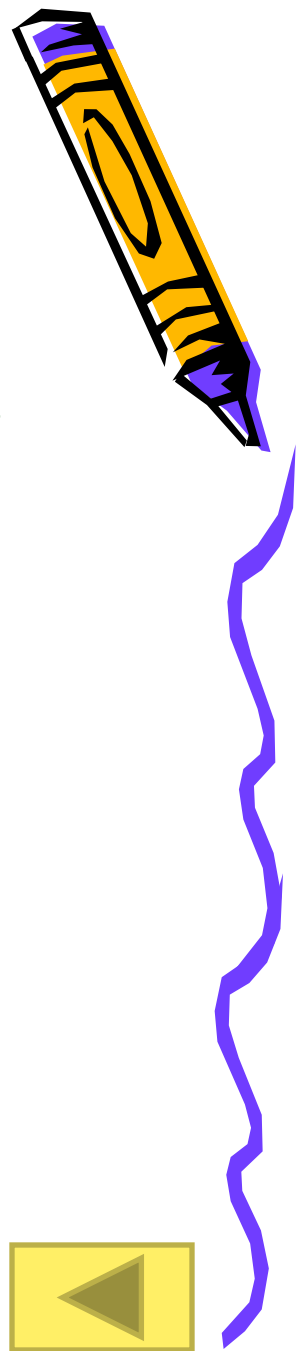
Одинаковым буквам  
соответствуют одинаковые  
числа. Запишите ребус в виде  
верного математического  
равенства.

Нептун



$$19 \stackrel{?}{=} 361$$

100 игр.



## Задание 9.

Разделите число 188 пополам  
так, чтобы получилось  
две сотни.

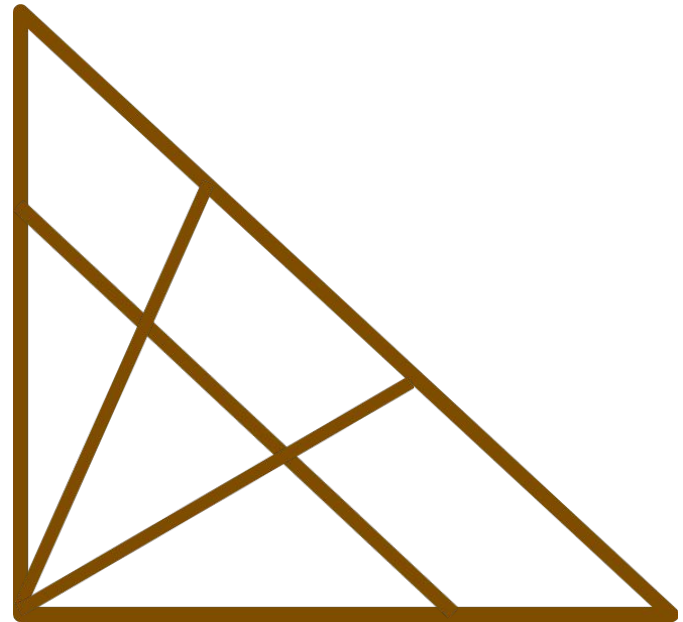
188

100 игр.



## Задание 10.

Выясните,  
сколько треугольников на  
рисунке?

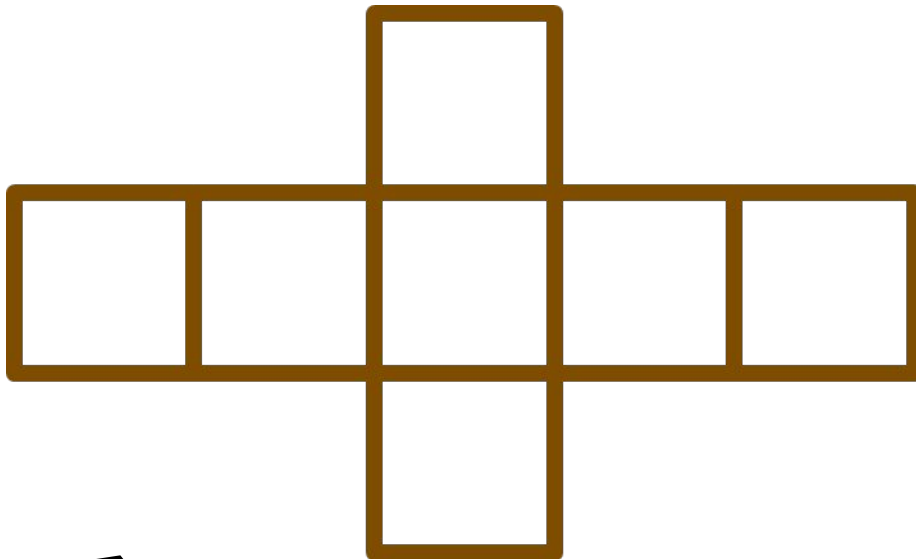


100 игр.  
12 треугольников



## Задание 11.

Данная фигура с периметром 16 см состоит из семи квадратов. Найдите площадь этой фигуры.

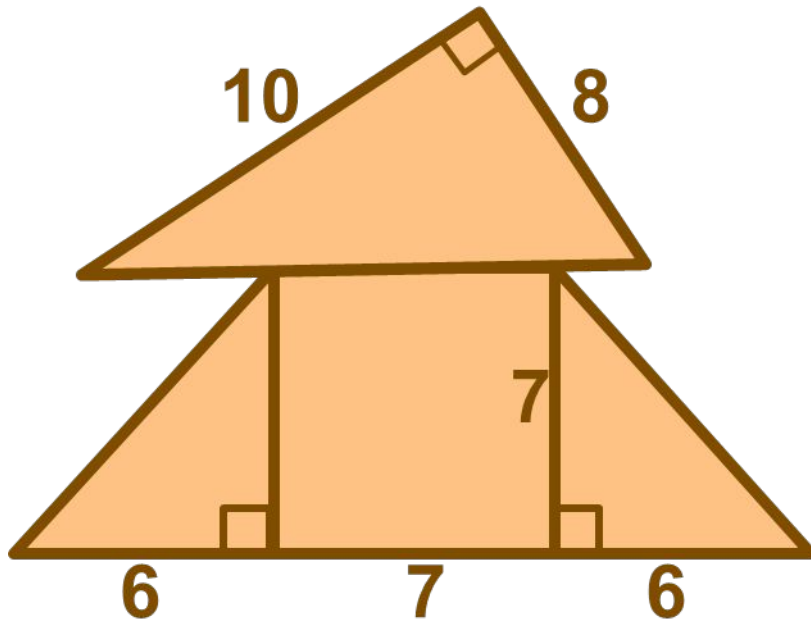


150 игр.  
 $S = 7$  кв. см

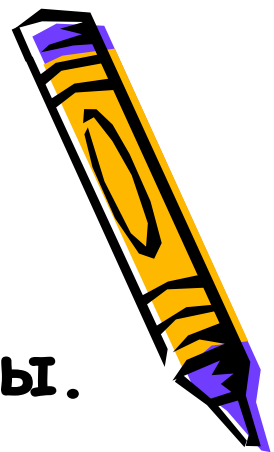


## Задание 12.

Вычислите площадь данной фигуры.



200 игр.  
 $S = 131$  кв.ед.





### Задание 13.

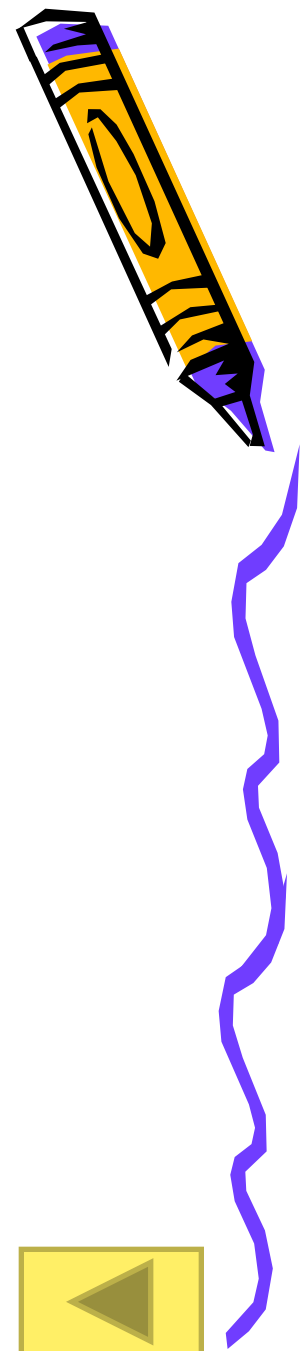
Дана дробь  $\frac{13}{21}$

Какое число нужно прибавить к числителю и знаменателю, чтобы получилась дробь  $\frac{3}{4}$

$$\frac{13+11}{21+11} = \frac{\cancel{24}}{\cancel{32}} = \frac{3}{4}$$



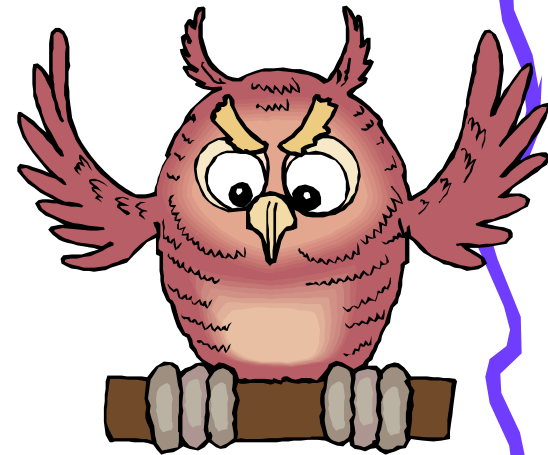
150 игр.



## Задание 14.

Дана дробь  $\frac{13}{20}$ .  
Какое число нужно вычесть  
из  
числителя и прибавить к  
знаменателю,  
чтобы получилась дробь  $\frac{1}{10}$

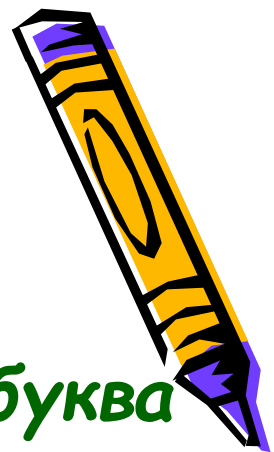
$$\frac{13 - 10}{20 + 10} = \frac{3}{30} = \frac{1}{10}$$



200 игр.



## Задание 15. Переход хода



Зная, что каждому числу соответствует буква алфавита с таким же порядковым номером, расшифруйте следующие сообщения:

12-21-12-21-26-12-1

12-21-12-21-26-16-15-12-21

19-26-10-13-1 12-1-17-32-26-16-15.

200 игр.

Кукушка кукушонку сшила  
капюшон



## Задание 16.

Какой материал с экологической точки зрения более подходит для изготовления детской игрушки?

- а) дсп;
- б) фанера;
- в) липа

150 игр.

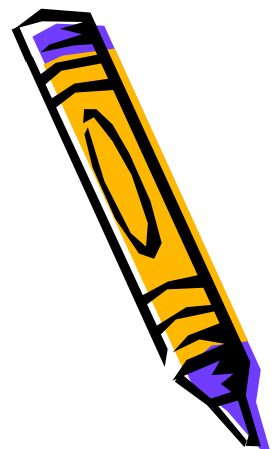
Ответ: в



## Задание 17.

По какому признаку можно определить  
нить основы?

150 игр  
по кромке



## Задание 18.

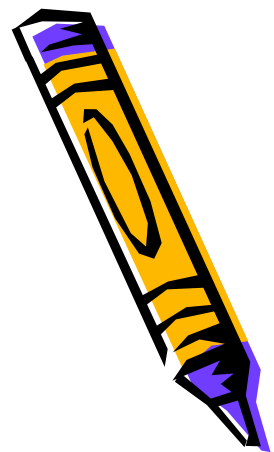
200 игр.

Как нужно разрезать циферблат часов на 6 частей так, чтобы во всех частях сумма чисел была одинаковой?



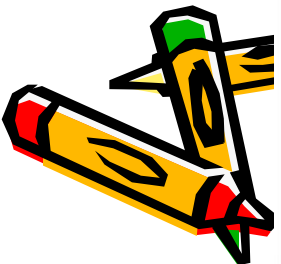
# Задание 19.

200 игр.



Команда 1	Команда 2
$\begin{array}{r} \phantom{\times} *2* \\ \times \phantom{*} *7 \\ \hline \phantom{+} *** \\ + \phantom{***} \\ \hline \phantom{+} **** \\ \hline \phantom{+} *****8 \end{array}$	$\begin{array}{r l} - **** & 11 \\ - ** & \hline \phantom{-} 3* \\ \phantom{-} ** & \hline \phantom{-} 0 \end{array}$

Команда 1	Команда 2
$\begin{array}{r} \phantom{\times} 124 \\ \times \phantom{0} 97 \\ \hline 1 + 868 \\ \phantom{1} + 1116 \\ \hline 12028 \end{array}$	$\begin{array}{r l} - 1023 & 11 \\ - 99 & \hline 1 \phantom{-} 33 \\ \phantom{1} - 33 & \hline \phantom{1} 33 \\ \phantom{1} 0 & \hline \phantom{1} 0 \end{array}$





Задание 20.  
Подарок от Ирины  
Алексеевны .

150 игр.

