

# Игровые педагогические технологии

Преподаватель-организатор ОБЖ, учитель физики, информатики:  
Князев Олег Анатольевич



***“В каждой хорошей игре  
есть прежде всего  
рабочее усилие и усилие  
мысли”  
( А. С . Макаренко ).***



# Предложение игры детям

**Задача - возбудить интерес к ней, когда совпадают цели воспитания и желания ребенка.**

**В предложение игры входит объяснение ее правил и техники действий.**

**Игру следует объяснять кратко и точно, непосредственно перед ее началом.**

**В объяснение входит:**

- название игры,
- рассказ о ее содержании,
- объяснение основных и второстепенных правил,
- различение играющих,
- объяснение значения игровых аксессуаров.

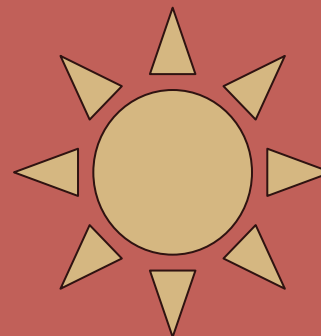
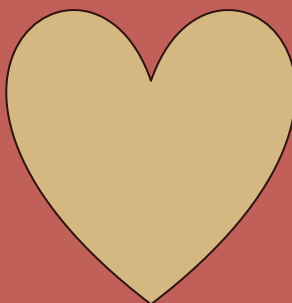
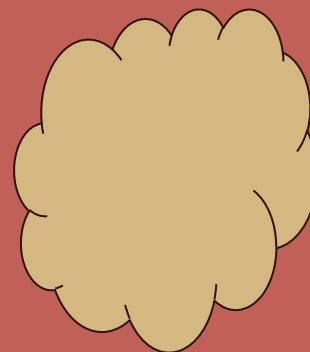
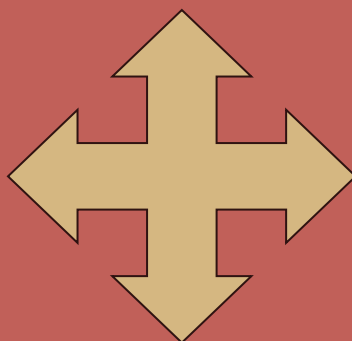
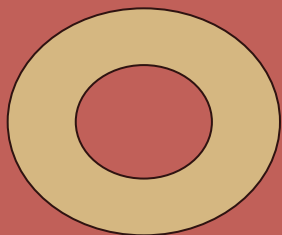


# «Крестики – нолики»

<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>
<u>4</u>	<u>5</u>	<u>6</u>
<u>7</u>	<u>8</u>	<u>9</u>



# «Крестики – нолики»



# Конкурс капитанов

- Назвать физические величины информатики, и их единицу измерения
- «Крестики – нолики»



# Вопрос-ответ

- Учащийся задает вопрос своему оппоненту.
- Если оппонент отвечает правильно, то получает победу
- Если оппонент не может ответить, то учащийся отвечает сам и, в случае правильного ответа, получает победу.
- «Крестики – нолики»



# КОТ В МЕШКЕ

- Передается право сопернику ответить на вопрос учителя
- Если соперник отвечает, то выигрывает, если нет то победа присуждается тому, чей был вопрос
- «Крестики – нолики»





# Счастливым обладателем

- Тот кому достается этот номер, получает свой крестик или нолик
- «Крестики – нолики»



# Жадина

- Тот кому достался этот номер, в случае правильного ответа получает два своих знака, одним из которых он перекрывает одну любую клеточку соперника.
- «Крестики – нолики»



# Знаток формул

- Дается задание написать формулу.
- Если написал то получает свой знак.
- Если не смог написать, то знак получает соперник
- «Крестики – нолики»



# Знаток определений

- Учащемуся дается задание дать определение.
- Если учащийся справляется, то получает свой знак, если не справляется, то знак получает соперник.
- «Крестики – нолики»



# Задача с выбором ответа

- Нужно выбрать правильный ответ
- Если ответ дан правильно, то учащийся получает свой знак
- Если ответ дан не правильно, то знак получает соперник
- «Крестики – нолики»



# Лаборант

- Учащемуся выносятся один из приборов.
- Он должен дать ему описание(как называется, для чего можно использовать)
- «Крестики – нолики»



Умные люди - лучшая  
энциклопедия.

И.В. Гёте

