

*Применение игровых
технологий на уроках
литературного
чтения.*

Организационный этап

- ◆ *загадки*
- ◆ *ребусы*
- ◆ *шарады*

Этап проверки домашнего задания

Игра «Приглашаем в театр»

Игра в паре «Задай вопрос соседу»

«Викторина»

Этап
ПОДГОТОВКИ ОБУЧАЮЩИХСЯ
К АКТИВНОМУ И
СОЗНАТЕЛЬНОМУ
ВОСПРИЯТИЮ НОВОГО
МАТЕРИАЛА

Игра «Буквенное табло»

к	р	а	с	о	т	а
----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

с	п	а	с	ё	т
----------	----------	----------	----------	----------	----------

м	и	р
----------	----------	----------

Игра «Шахматы»

	П	С	Р
Ж	М	А	У
Б	И	Э	А
И	Т	Ф	Л

Ответ: Алиса

Игра «Шифровка»

Расшифруйте название произведения.

	1	2	3	4
А	М	Ш	Е	Л
Б	С	У	Д	К
В	Й	О	Р	Ю
Г	П	А	Ч	Я

Б1 А3 В3 Г2 Г4 А2 А3 В1 Б4 Г2
«Серая Шейка»

Игра «Шифровка»

II вариант

Расшифровав запись, узнаете автора
лирического произведения, с которым
познакомимся на уроке.

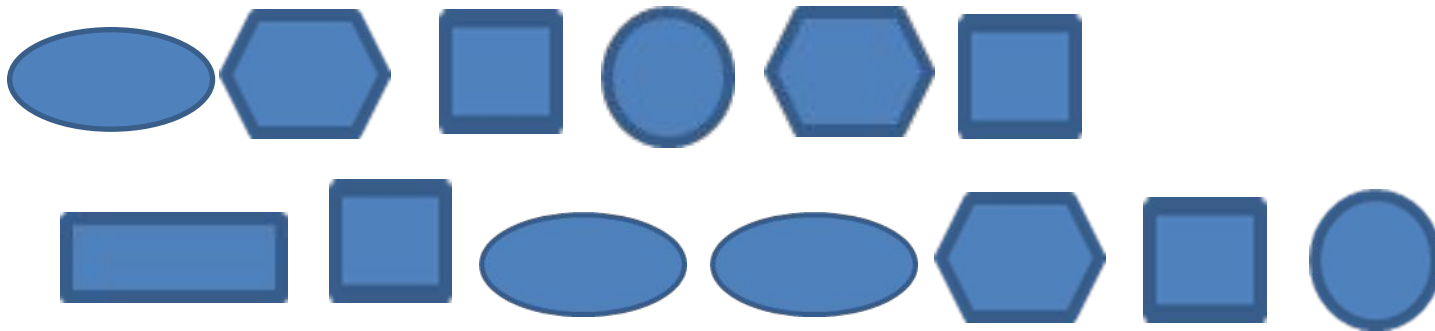
17, 21, 26, 12, 10, 15.

Пушкин

Игра «Шифровка»

III вариант

Расшифруйте слова и узнаете цель нашего исследования.



Подсказка: ○ - з ◌ - с □ - р ⬡ - к ◻ - а

Сказка, рассказ.

Игра «Литературное лото»

-Кому из поэтов принадлежат следующие строчки?
Правильные ответы закройте фишками.

М. Лермонтов	С. Есенин	И. Бунин
А. Пушкин	К. Бальмонт	Ф. Тютчев

**Этап изучения новых
знаний и способов
деятельности**

Игровой приём « Закончи произведение»

(сказку, басню, рассказ)

Например: грузинский писатель Сулхан – Саба Орбелиани написал мудрую басню.

Прочитайте ее и придумайте свою концовку.

А потом узнаете концовку, которую придумал писатель.

Игровой приём «Характер героя»

Разговор с колесом.

Ф. Кривин.

– Трудно нашему брату колесу. Всю жизнь трясись по дорогам, а попробуй только перевести дух, такую получишь накачку.

– Значит, спуску не дают?

– Ох, не дают! Да еще того и гляди – под машину угодишь. Вот что главное.

– Под машину? Разве ты не под машиной работаешь?

– Еще чего придумаете! Я пятое колесо, запасное...

Выбери из списка эмоций те, которые испытывало колесо (не более четырех):

страх, усталость, боязнь, ужас, желание сочувствия, гордость, отчаяние, тревога, смущение, высокомерие, любовь.

Какую основную черту характера можно обнаружить у колеса?

**Этап
применение
изученного
материала**

Игра «Волшебные ларцы».

Вот волшебные ларцы,

Здесь начала, там концы.

Середины нет, увы...

Ее придумаете вы.

Игровой приём «Фантазёры»

Придумай сказку по вопросам:

- Кто это был?**
- Как выглядел?**
- Куда пошел?**
- Кого встретил?**
- Что ему сказали?**
- Что он ответил?**
- Что ему сделали?**
- Какова была его реакция?**
- Чем вся история закончилась?**
- Вывод или мораль.**

Этап обобщения и систематизации

Игровой приём «Собери стихотворение»

Расставь строки в стихотворении в нужном порядке.

В косматой его бороде.

Трещит по замерзлой воде.

Идет, по деревьям, шагает

И яркое солнце играет.

Н.А. Некрасов

Игровой приём «Путаница»

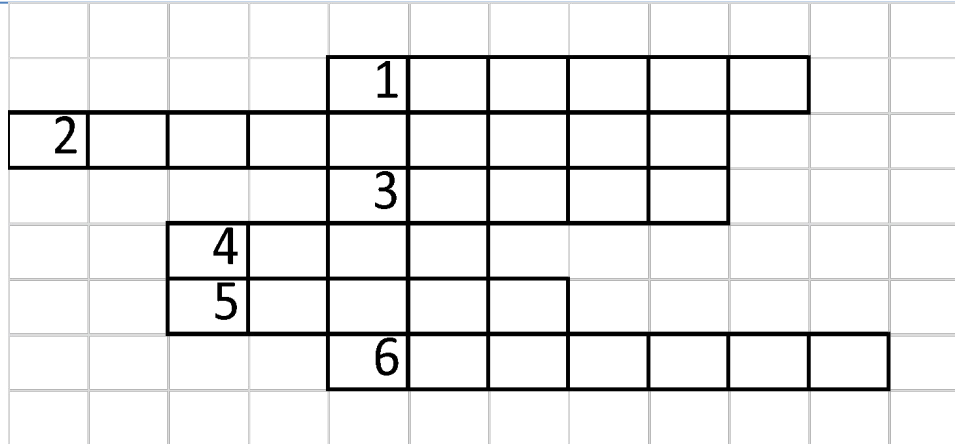
Этап информации о домашнем задании

Игровой приём «Я - писатель»

Представь, что на какое-то время ты можешь стать домашним животным. Попробуй представить, что ты превратился в собаку, попугайчика, лошадь или кошку. Что бы ты ел? Чем бы ты занимался днем? Кто бы был твой хозяин и как бы он к тебе относился? Где бы ты спал? Какой бы приятный сюрприз ты хотел бы получить от хозяина? Составь рассказ от имени выбранного животного на тему «День и ночь моей жизни»

Этап
подведения
итогов урока

Разгадай ребус



1. Герой, который получил от нимф чудесный мешок и шлем невидимку. (Персей)
2. Дочь эфиопского царя, которую спас Персей. (Андромеда)
3. Имя матери Персея (Даная)
4. Бог-громовержец. (Зевс)
5. Богиня мудрости и справедливости, подарившая Персею щит. (Афина)
6. Женщина- чудовище, голова которой обращала всех смотрящих на неё в камень. (Горгона)

Восстановите пословицы

Например:

- 1) И, мила, в, земля, своя, горести;
- 2) На, стороне, и, чужой, не, весна, красна

Доскажите поговорку

Например: Делу время, потехе....

Скучен день до вечера, коли...

Составьте палиндром

Например, из слов составьте два палиндрома.

КОТУ ЧЕМОДАН ТАЩАТ НА УТОК ДОМЕ

(Коту тащат уток. Чемодан на доме)