

# **Преподавание информатики в условиях введения ФГОС НОВОГО ПОКОЛЕНИЯ.**

- 1. Практическая работа «Разработка технологической карты урока на основе использования ЭОР нового поколения».**
- 2. Практическая работа «Разработка проекта по проблеме здоровьесбережения, безопасности, морально-этических и правовых норм работы с информацией».**
- 3. Сравнительный анализ педагогической деятельности учителей информатики за 2014-2015 уч.г.**
- 4. Презентация результатов педагогической деятельности участника конкурса «Поощрение лучшим учителям» ПНПО.**

## Практическая работа

### «Разработка технологической карты урока на основе использования ЭОР нового поколения».

- **Цель практической работы:** развитие навыков проектирования уроков информатики с использованием ЭОР нового поколения.
- **Форма работы:** дифференцированная самостоятельная работа в группах, обсуждение результатов групповой работы с элементами дискуссии.

---

## Задание 1.

# Разработка технологической карты урока

### 1. Выберите одну из моделей организации введения нового материала:

- Фронтальная – учебная лекция
- Коллективное обсуждение предъявляемого материала
- Самостоятельная работа по изучению нового материала

### 2. Сформулируйте цели урока.

- Выделите этапы урока в соответствии с выбранной моделью.
  - Спроектируйте этап введения новой информации по теме, отобрав соответствующие ресурсы.
  - Заполните технологическую карту.
-

## Цель:

развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей средствами ИКТ через самостоятельную познавательную деятельность при работе с различными видами информации

### **Занятие направлено на достижение следующих целей:**

- овладение системой знаний и умений, необходимых для применения в практической деятельности, продолжения образования;
- интеллектуальное развитие, формирование качеств личности, необходимых человеку для полноценной жизни в современном обществе, ясность и точность мысли, интуиция, логическое мышление, элементы алгоритмической культуры, пространственных представлений, способность к преодолению трудностей;
- воспитание культуры личности, отношения к учебным предметам как к части общечеловеческой культуры, понимание значимости математики, информатики, физики для научно-технического прогресса



# Методический материал для построения технологической карты урока Этапы урока.

## Этап мотивации:

- Начало урока с эпиграфа к уроку
- Отсроченная отгадка
- Перестановка, движение
- Рифмованное начало урока
- «Светофор»
- Смотрю, вижу
- Тестовый контроль
- Эмоциональное вхождение в урок

---

Методический материал  
для построения технологической карты урока  
Этапы урока.

**Этап актуализации и фиксирования  
индивидуального затруднения в пробном действии:**

- Обсуждение выполнения домашнего задания
  - Отсроченная отгадка
  - Проблемный вопрос
  - Ролевой сюжет
  - Проблемная ситуация
  - Смена ролей
- 
- Театрализация

---

Методический материал  
для построения технологической карты урока  
Этапы урока.

**Этап выявления места и причины затруднения**

- «Мозговой штурм»
  - Подводящий диалог
  - Работа над понятием
  - Ситуация яркого пятна
  - Тема-вопрос
-

---

Методический материал  
для построения технологической карты урока  
Этапы урока.

Этап построения проекта выхода из  
затруднения

- **Пресс-конференция**
  - **Проблемный ряд**
  - **Эксперимент**
-

---

Методический материал  
для построения технологической карты урока  
Этапы урока.

**Этап реализации построенного проекта**

- Практичность теории
  - Пресс-конференция
  - Привлекательная цель
  - Проблемный диалог
-

Методический материал  
для построения технологической карты урока  
Этапы урока.

Этап первичного закрепления

- Подготовка презентации учащимися
- Тест-контроль
- Пресс-конференция
- Привлекательная цель
- Работа по инструкции

Методический материал  
для построения технологической карты урока  
Этапы урока.

**Этап самостоятельной работы с самопроверкой**

- Деловая игра «Я – учитель»
- Игра-тренинг
- Лови ошибку
- Найди соответствие
- Мини-исследование
- Мини-проекты
- Работа в группах
- Работа с компьютером
- «Реставратор»
- Решение задач
- Щадящий опрос

---

**Методический материал**  
**для построения технологической карты урока**  
**Этапы урока.**

**Этап включения в систему знаний и повторения**

- Аукцион знаний
  - Вернисаж
  - «Верю, не верю»
  - Деловая игра «Точка зрения»
  - Игра в случайность
  - Идеальный опрос
  - Метод 6 шляп
  - «Найди ошибку»
  - Пересечение тем
  - Реклама, эссе, резюме
  - Решение или составление кроссворда
  - Свои примеры
  - Тест
-

---

Методический материал  
для построения технологической карты урока  
Этапы урока.

## Рефлексия эмоциональная

- Оценка успешности
  - Плюс-минус-интересно
  - Рефлексивные карточки
  - Рисуем настроение
  - Свободный микрофон
  - Скажи друг другу доброе слово
  - Цветотехника
  - Чудо-дерево
-

---

Методический материал  
для построения технологической карты урока  
Этапы урока.

Домашнее задание

- **Задание массивом**
  - **Идеальное задание**
  - **Необычная обычность**
  - **Особое задание**
  - **Творчество работает на будущее**
  - **Три уровня домашнего задания**
-

# Практическая работа

## «Разработка проекта по проблеме здоровьесбережения, безопасности, морально-этических и правовых норм работы с информацией».

Цель практической работы: развитие профессиональных компетенций учителя информатики в сфере формирования у школьников правовой культуры и морально-этических норм работы с информацией и информационными продуктами.

Задачи:

- Расширить представление о содержании и сущности морально-этических и правовых проблем информационного общества.
- Разработать проект урочной или внеурочной деятельности по проблеме здоровьесбережения, безопасности, морально-этических и правовых норм работы с информацией.

Проектное задание:

- 1. Разработать модель урока, внеклассного мероприятия или родительского собрания по проблеме здоровьесбережения, безопасности, морально-этических и правовых норм работы с информацией.
- 2. Подготовить дидактическое обеспечение (результат-продукт проекта) данного мероприятия.
- 3. Подготовиться к презентации и обсуждению проекта в группе.

---

# Анкета

## «Исследование «интернет-зависимости»

- Время работы за компьютером
  - Психологические симптомы
  - Здоровье и компьютер
  - Влияние компьютера на развитие интеллекта
-

---

Сценарий ролевой игры

## «Информационная образовательная среда образовательного учреждения»

- Цель: формирование представлений об информационной образовательной среде как целостной системе, направленной на повышение эффективности и качества образовательной деятельности.
-