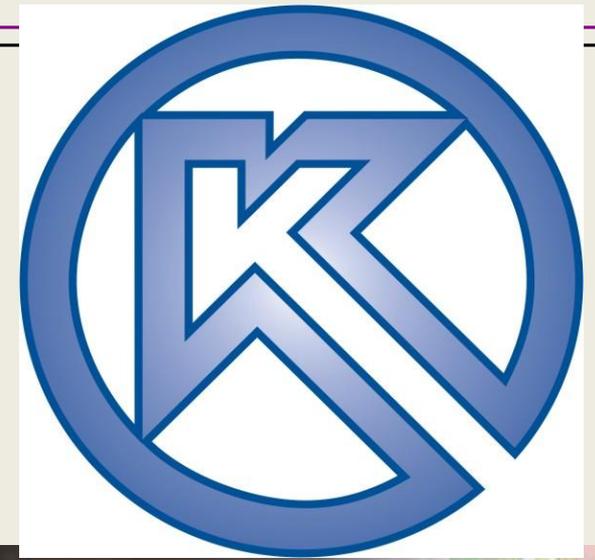


Прикладное  
программное обеспечение  
для строительных профессий  
Программа КОМПАС 3D;  
Программа **AutoCAD**;  
Программа **VisiCon Pro**

**Липецк 2012**

# ΚΟΜΠΑΣ-3D



# *Программное приложение КОМПАС 3D*

- Компас 3D – одна из лучших систем трехмерного твердотельного моделирования.*
- Программа имеет русский интерфейс и может быть использована, как в машиностроительной промышленности, так и для строительного проектирования.*
- При помощи данной программы можно в кратчайшие сроки осуществлять подготовку производства, быстро разрабатывать конструкторскую и технологическую документацию, необходимую для выпуска изделий.*

**Какие инструменты мы используем при черчении?**

*-Карандаш, линейка и циркуль*

**Из каких элементов может состоять чертёж?**

*-Отрезков, окружностей и прямоугольников*

**- А какова точность построения и от чего она зависит?**

*- С точностью, которую предоставляют чертежные инструменты*



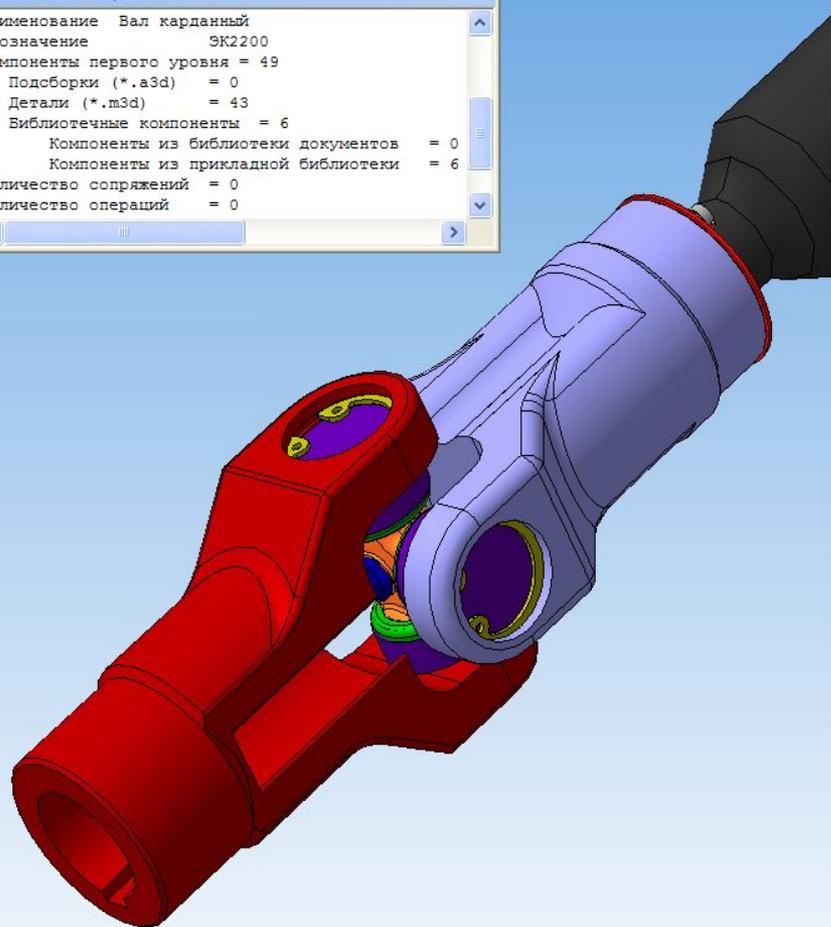
Дерево модели

- Вал карданный
  - Системы координат
    - Фронтальная плоскость
    - Горизонтальная плоскость
    - Профильная плоскость
    - Начало координат
  - Вспомогательная геометрия
    - Ось конической поверхности
    - Ось конической поверхности
    - Ось конической поверхности
    - Ось конической поверхности
    - Ось конической поверхности
  - Компоненты
    - (ф) Труба карданная
    - Подшипник игольчатый
    - Сальник крестовины
    - Кольцо (x8)
    - Крестовина (x2)
    - Кольцо стопорное
    - Масленка (x2)
      - (ф) Масленка (1)
      - (ф) Масленка (2)
    - Серьга (x2)
      - (ф) Серьга (1)
      - (ф) Серьга (2)
    - (ф) Сальник
    - (ф) Шайба фланца
    - (ф) Втулка шлицевая
    - (ф) Масленка
    - Шайба 4 Н ГОСТ 6603-94
      - (ф) Шайба 4 Н
      - (ф) Шайба 4 Н
      - (ф) Шайба 4 Н
    - Винт М4x8 ГОСТ 10915-91
      - (ф) Винт М4x8
      - (ф) Винт М4x8
      - (ф) Винт М4x8

## Информация

Файл Редактор

Наименование Вал карданный  
 Обозначение ЭК2200  
 Компоненты первого уровня = 49  
 Подборки (\*.a3d) = 0  
 Детали (\*.m3d) = 43  
 Библиотечные компоненты = 6  
   Компоненты из библиотеки документов = 0  
   Компоненты из прикладной библиотеки = 6  
 Количество сопряжений = 0  
 Количество операций = 0

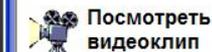


Построение

Выберите объект для отображения информации

## Добавление фасок

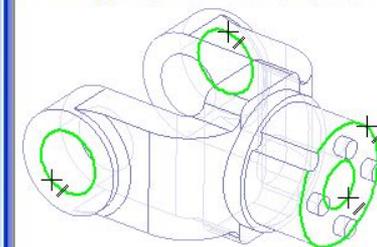
## Добавление фасок



- Нажмите кнопку **Фаска** на Расширенной панели команд построения скруглений и фасок.



- Введите значение длины фаски **2 мм**, нажмите клавишу **<Enter>**.
- В модели укажите четыре ребра.



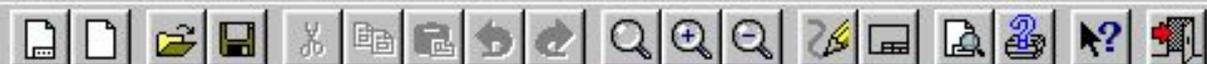
- Нажмите кнопку **Создать объект**.



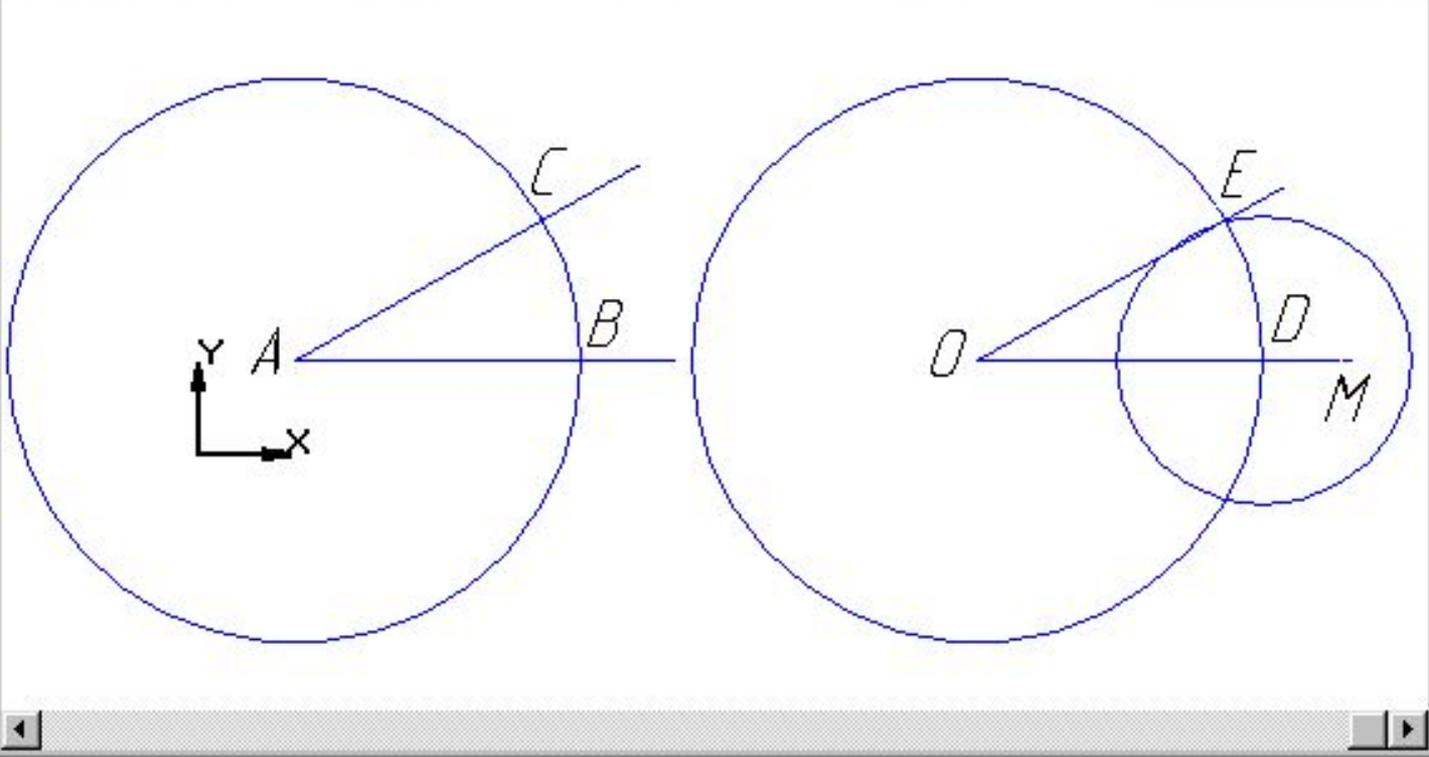
Далее

Компас-График LT 5.9. Только для ознакомительных и учебных целей

Файл Редактор Выделить Удалить Операции Сервис Настройка Окно ?



Фрагмент D:\Практикум\Глава4\angle.frw



Слой... 0 Шаг курсора 5.0 Масштаб 1.0 Привязки... X 116.152 Y -6.879

Щелкните левой кнопкой мыши на объекте для его выделения (вместе с Ctrl или Shift - добавить к выделенным)

# Окно программы

Кнопки управления окном

Строка заголовка

Панель меню

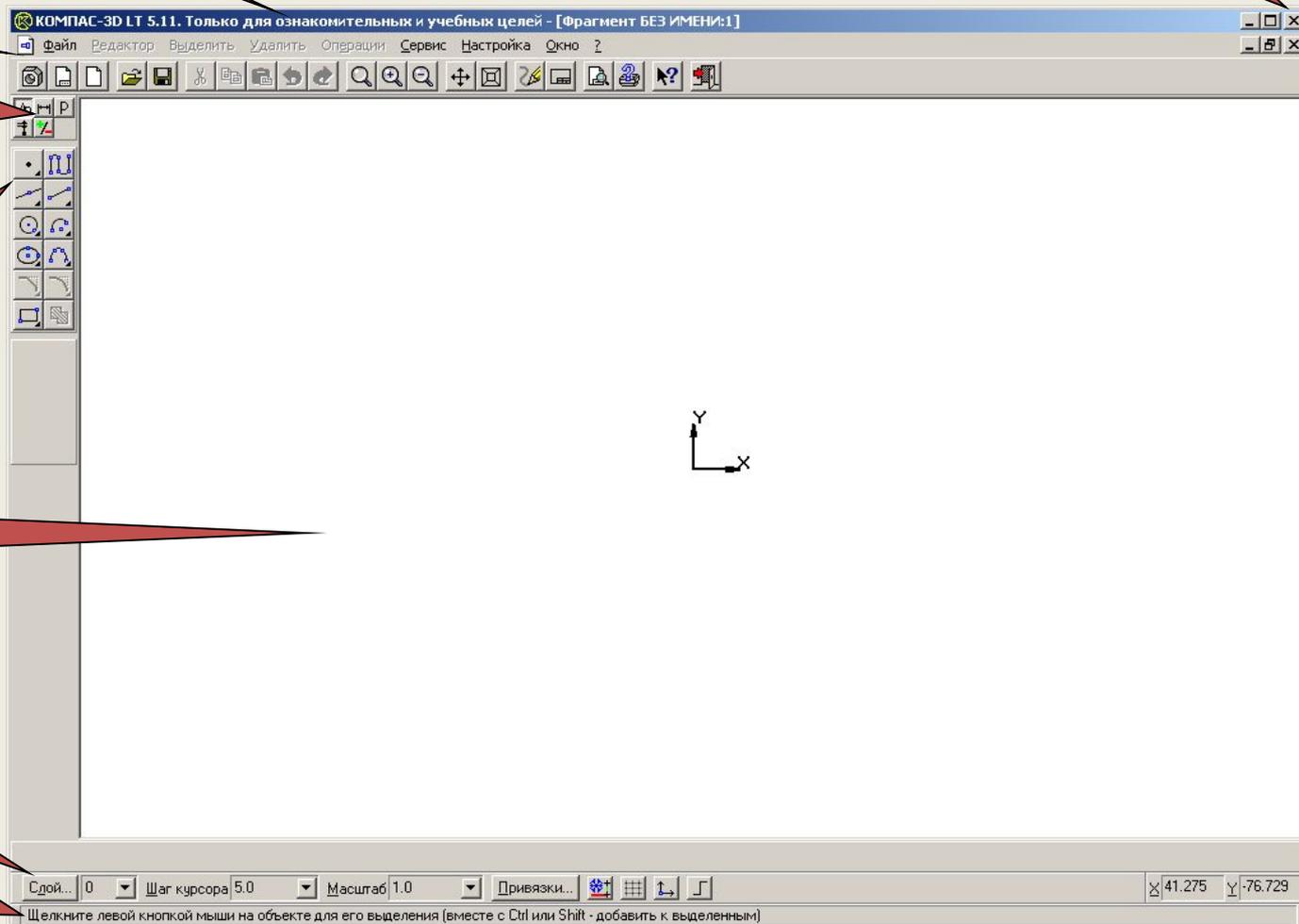
Панель переключения

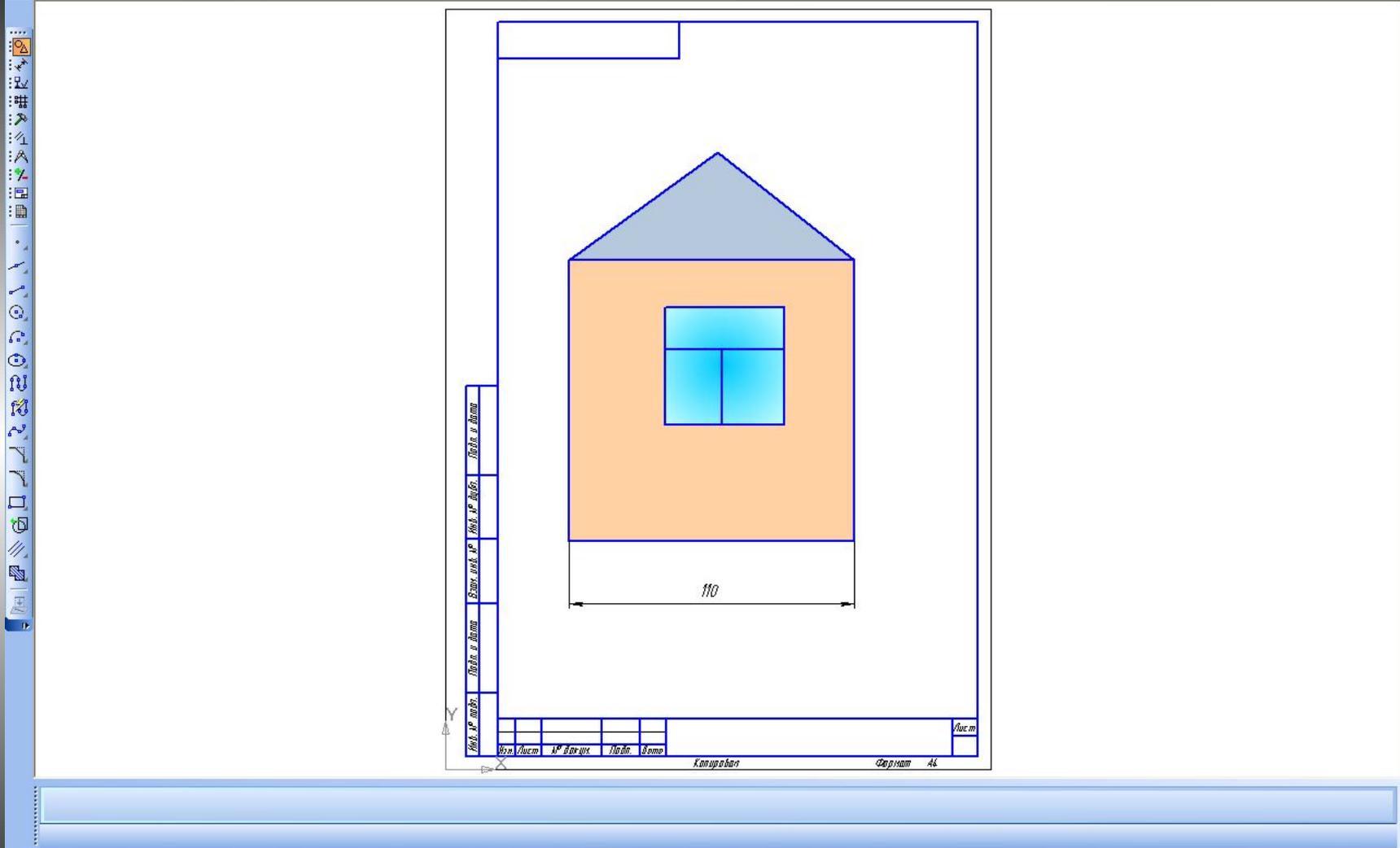
Инструментальная панель

Рабочее поле

Строка состояния

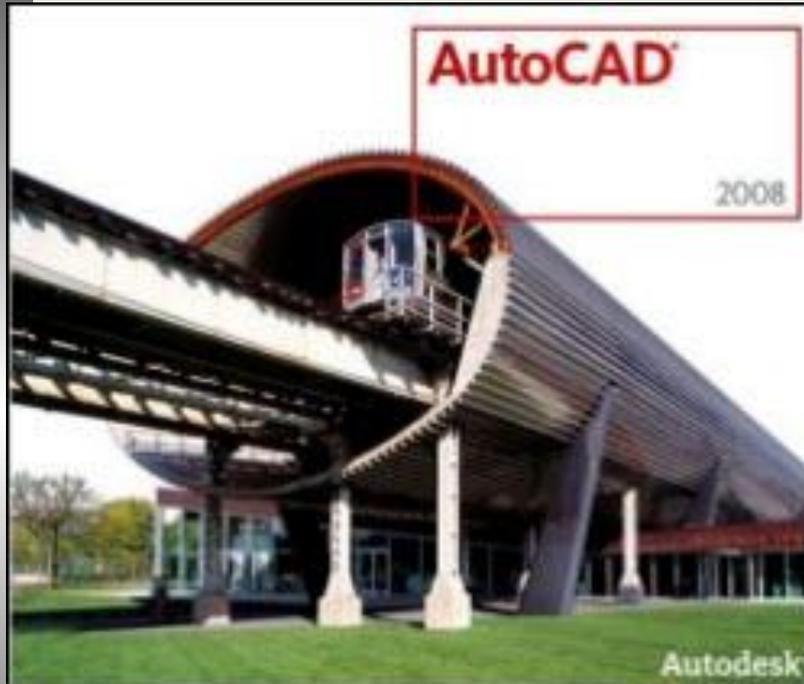
Строка сообщений





Щелкните левой кнопкой мыши на объекте для его выделения (вместе с Ctrl или Shift - добавить к выделенным)

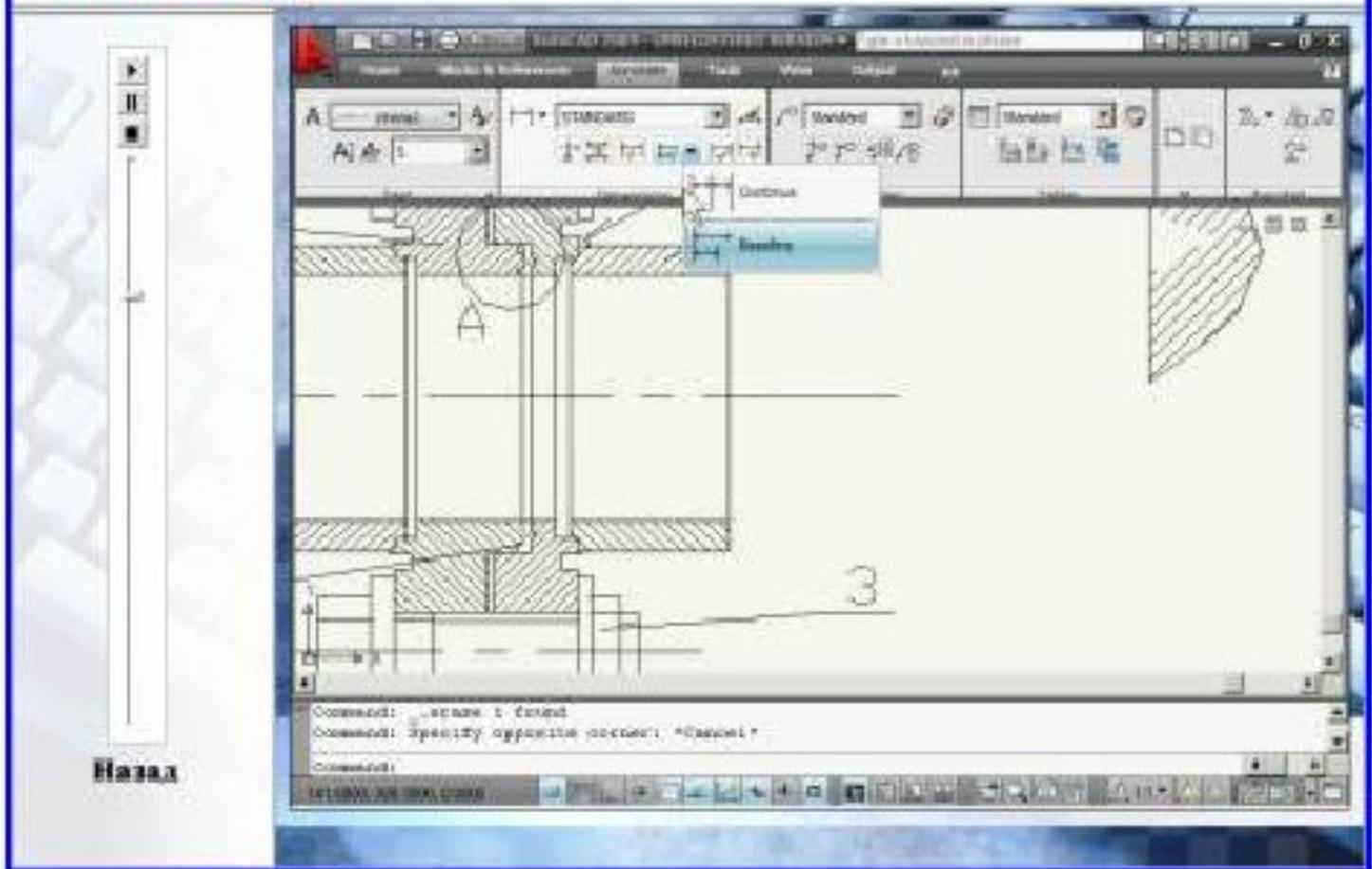
# AutoCAD



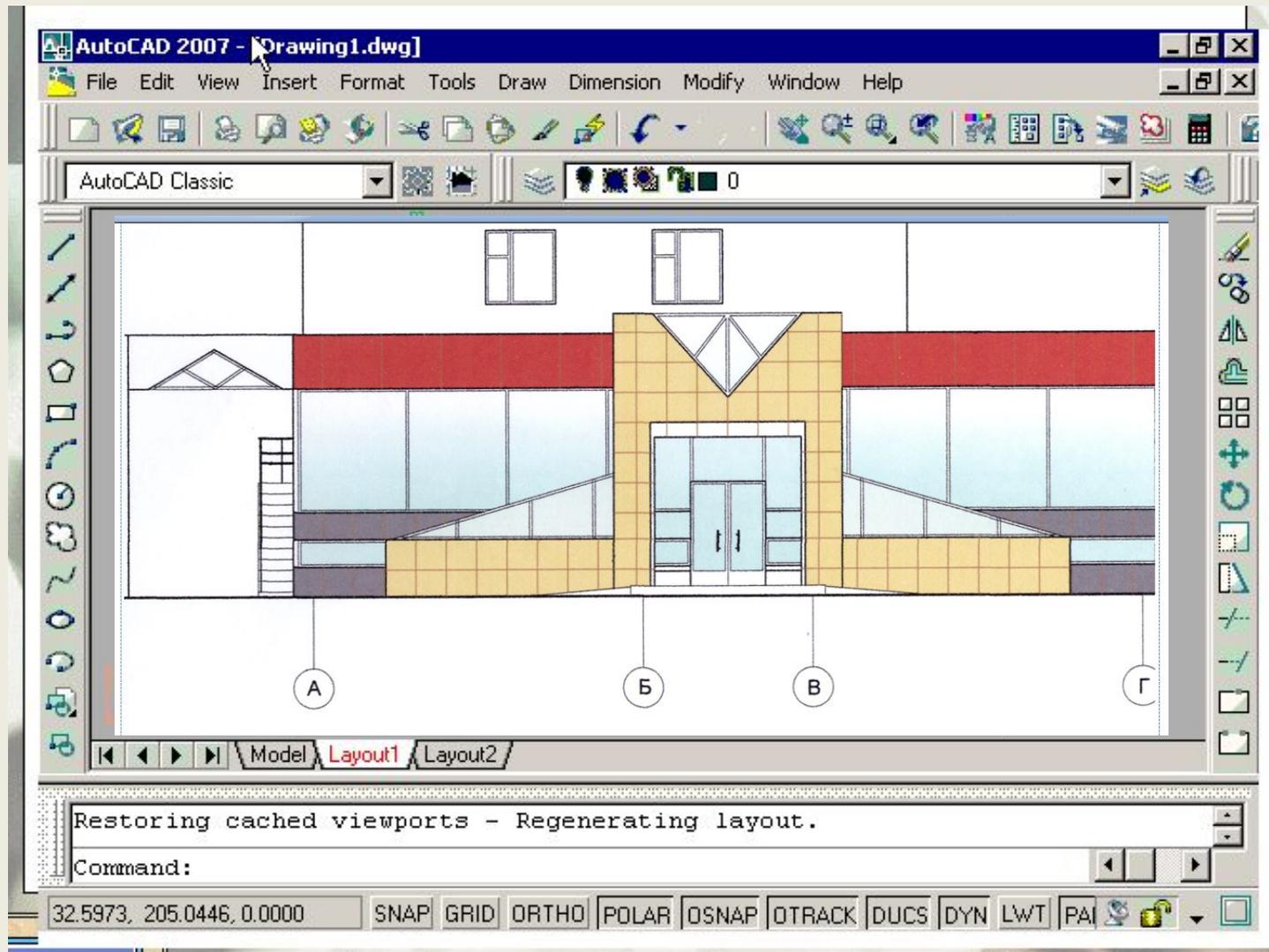
AutoCAD— двух- и  
трехмерная система  
автоматизированного  
проектирования и  
черчения,  
разработанная  
компанией Autodesk

- *Ранние версии AutoCAD оперировали элементарными объектами, такими как круги, линии, дуги и др., из которых составлялись более сложные объекты.*
- *Однако на современном этапе программа включает в себя полный набор средств, обеспечивающих комплексное трёхмерное моделирование.*

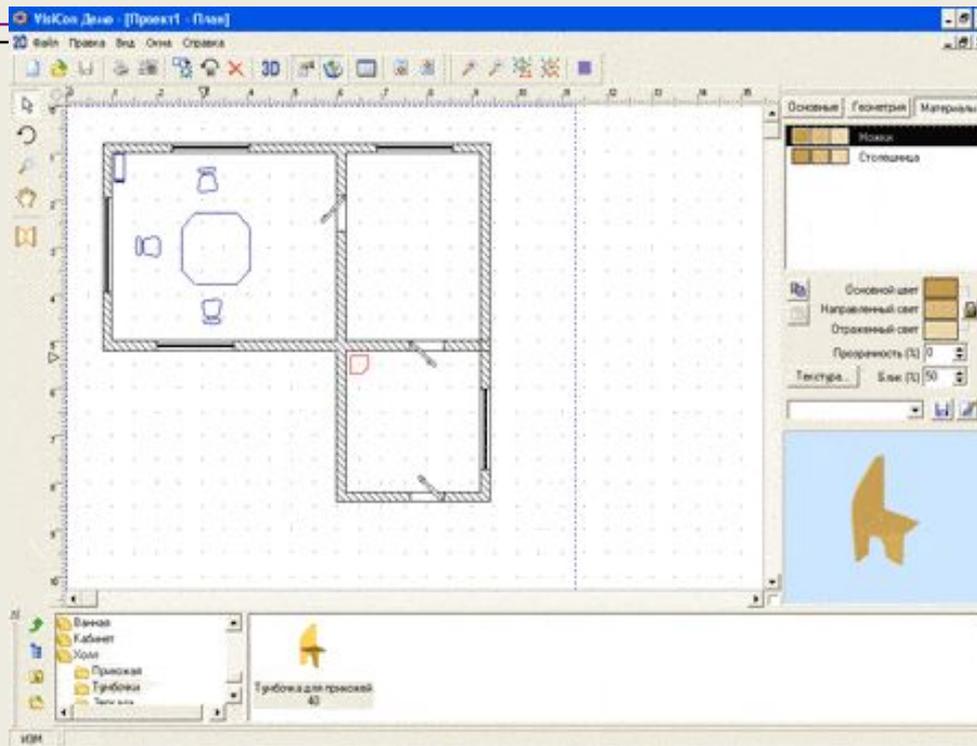
# Autodesk AutoCad 2009



# Интерфейс программы AutoCAD

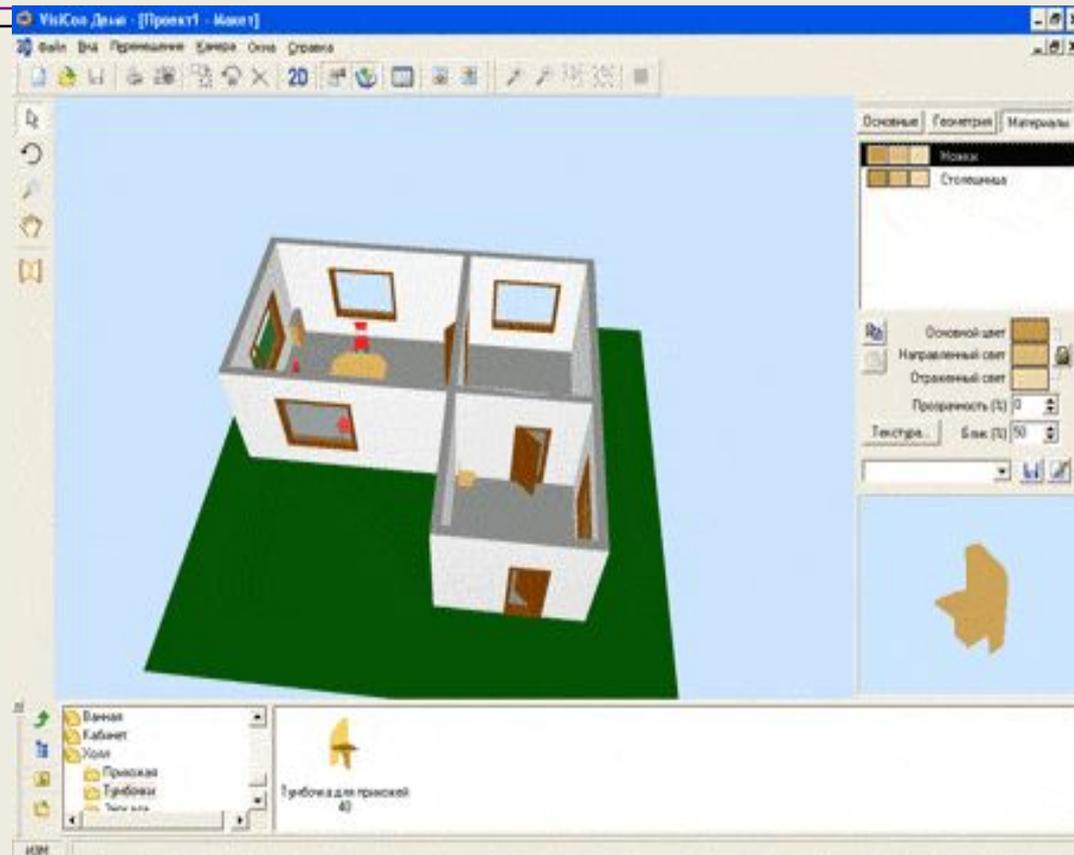


**Программа VisiCon,  
разрабатываемая компанией  
GrandSoft,  
*рассчитана на профессионалов,  
но подойдет и рядовому  
пользователю, желающему  
улучшить свой интерфейс***

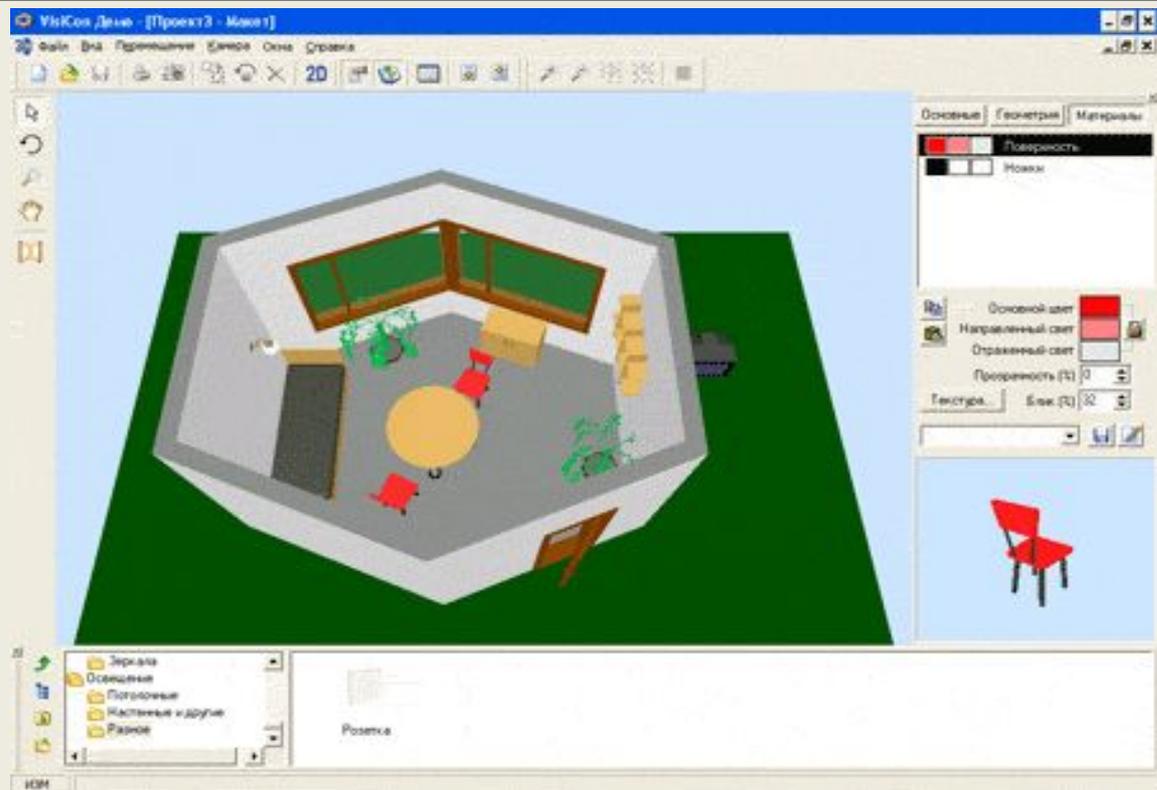


*Разобравшись с планировкой помещения, можно переходить и к отделочным работам. В программе можно не только выбирать из предложенных вариантов, но и создавать собственные отделочные материалы, а также подбирать цвета кафельной плитки, обои и другие материалы*

*Оформление виртуального дома начинается со стен, для рисования которых предусмотрен специальный инструмент. Можно указать длину и толщину создаваемой стены в метрах и сантиметрах соответственно. Далее добавляются двери и окна различных типов.*



*Покончив с капитальными работами, приступаем к расстановке мебели. Библиотеки пакета предоставляют к нашим услугам большое количество самой разнообразной мебели, сгруппированной по типу интерьера*



*Закончив редактирование, проект помещения можно просмотреть и в трехмерном виде. Меняя ракурсы и масштаб изображения с помощью специальных команд, пользователь может даже устроить виртуальную прогулку по новым комнатам и коридорам.*